



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premitaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

CDI Tel Aviv



Temporada 2022. Torneo de Liga Clausura 2022

Recuerden, NO hay Permisos para jugar sin Registros.

Atlas



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 2

Roma 0 - 2 Uxmal

Italia 3 - 0 Cuervos FC

Pumas 1 - 3 Bellavista Oro

Ceffut 3 - 6 Milán

Irapuato 2 - 1 R A C

Club Dpvo Hacienda 2 - 1 U de Neza

Poli San Francisco 2 - 0 H del Imperio

Libertad AM 0 - 2 FES Aragón

* Default

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Bellavista Oro	6	3	3	0	0	8	2	6
2	Poli San Francisco	6	3	3	0	0	6	0	6
3	Irapuato	4	3	2	0	1	6	4	2
4	R A C	2	3	1	0	2	8	6	2
5	Pumas	2	3	1	0	2	3	5	-2
6	Roma	2	3	1	0	2	3	6	-3
7	Uxmal	2	3	1	0	2	4	8	-4
8	H del Imperio	0	3	0	0	3	0	7	-7

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	FES Aragón	6	3	3	0	0	7	0	7
2	Italia	5	3	2	1	0	12	3	9
3	Club Dpvo Hacienda	4	3	2	0	1	8	3	5
4	Milán	4	3	2	0	1	10	11	-1
5	U de Neza	3	3	1	1	1	9	6	3
6	Ceffut	1	3	0	1	2	8	15	-7
7	Libertad AM	1	3	0	1	2	3	11	-8
8	Cuervos FC	0	3	0	0	3	1	9	-8

Covadonga 1	Covadonga 2
1 Bellavista Oro	Cuervos FC
2 R A C	Milán
3 Uxmal	Italia
4 Poli San Francisco	U de Neza
5 Roma	Ceffut
6 Irapuato	Libertad AM
7 Pumas	Club Dpvo Hacienda
8 H del Imperio	FES Aragón

Bases Competencia Covadonga

Covadonga 1: Jugarán 7 Jornadas. Clasifican a Semifinales los 3 primeros lugares del Grupo.

Covadonga 2: Jugarán 7 Jornadas. Clasifica para jugar las Semifinales del Grupo Covadonga 1 el primer lugar del Grupo. Jugarán las Semifinales del Covadonga 2 los equipos ubicados en los puestos del 2º al 5º.

Calendario Grupo Covadonga. Segunda Etapa						
23-oct	30-oct	06-nov	13-nov	20-nov	27-nov	04-dic
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Se cierran los Registros el sábado 3 de diciembre

Las programaciones de partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Semifinales Covadonga 1: 1º vs 1º Covadonga 2 y 2º vs 3º
Semifinales Covadonga 2: 2º vs 5º y 3º vs 4º

En caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys, tanto en Semifinales como en la Final.

RAC jugará sus partidos los domingos en Club Reforma.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
13-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Bellavista Oro
13-nov	Club Reforma	1	12:00	Roma	vs	R A C
13-nov	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Poli San Francisco
13-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Irapuato	vs	H del Imperio
13-nov	Nou Camp 1		10:00	FES Aragón	vs	Italia
13-nov	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Cuervos FC	vs	Ceffut
13-nov	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Milán	vs	Club Dpvo Hacienda
13-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Libertad AM
13-nov	Nou Camp 1		12:00	Premier FC	vs	Rayos la Fama
09-nov	CDI Toreo		20:00	Apocalipsis	vs	CDI Tel Aviv
13-nov	Nou Camp 1		08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Atlético Unión
13-nov	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Milenio
13-nov	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Rules	vs	Real Sporting
13-nov	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Chelsea	vs	Merced Gómez
13-nov	Los Sauces	2	08:00	United FC	vs	Cosmos FC
				Racing	vs	Colonia
13-nov	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Inter
13-nov	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs	Cariocas
13-nov	Baeza, Texcoco	1	12:00	CF Aguila	vs	Xave S Valladolid
13-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	Osos Chelsea	vs	Blaugrana FC
13-nov	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Palmas	vs	Dragones FC
13-nov	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Atlas	vs	Juventus FC
13-nov	Ajusco Y - LEF	2	10:00	San Miguel Bayern	vs	Unión FC
16-nov	CDI Toreo		20:00	CDI Tel Aviv	vs	Rayos la Fama

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2022

Grupos Compostela 1, 2, 3, 4 y 5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Rayos la Fama	1 - 1	Apocalipsis	Inter	0 - 3	United FC
CDI Tel Aviv	1 - 1	Cosmos Azcapotzalco	Cariocas	1 - 2	CF Aguila
Atlético Unión	2 - 3	Premier FC	Xave S Valladolid	2 - 0	Osos Chelsea
Milenio	6 - 0	Rules	Blaugrana FC	2 - 4	Valencia FC
Real Sporting	2 - 3	Chelsea	Dragones FC	4 - 1	Atlas
Merced Gómez	5 - 2	Reforma FL	Juventus FC	0 - 2	San Miguel Bayern
Cosmos FC	8 - 3	Racing	Unión FC	2 - 4	Palmas
Colonia	9 - 3	Marsella	Apocalipsis	4 - 1	CDI Tel Aviv

Compostela 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	3	2	1	1	0	5	2	3
2 Premier FC	2	1	1	0	0	3	2	1
3 Rayos la Fama	1	1	0	1	0	1	1	0
4 Cosmos Azcapotzalco	1	1	0	1	0	1	1	0
5 CDI Tel Aviv	1	2	0	1	1	2	5	-3
6 Atlético Unión	0	1	0	0	1	2	3	-1

Compostela 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Milenio	2	1	1	0	0	6	0	6
2 Merced Gómez	2	1	1	0	0	5	2	3
3 Chelsea	2	1	1	0	0	3	2	1
4 Real Sporting	0	1	0	0	1	2	3	-1
5 Reforma FL	0	1	0	0	1	2	5	-3
6 Rules	0	1	0	0	1	0	6	-6

Compostela 3	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Colonia	2	1	1	0	0	9	3	6
2 Cosmos FC	2	1	1	0	0	8	3	5
3 United FC	2	1	1	0	0	3	0	3
4 Inter	0	1	0	0	1	0	3	-3
5 Racing	0	1	0	0	1	3	8	-5
6 Marsella	0	1	0	0	1	3	9	-6

Compostela 4	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Valencia FC	2	1	1	0	0	4	2	2
2 CF Aguila	2	1	1	0	0	2	1	1
3 Xave S Valladolid	0	1	1	0	0	2	0	2
4 Cariocas	0	1	0	0	1	1	2	-1
5 Blaugrana FC	0	1	0	0	1	2	4	-2
6 Osos Chelsea	0	1	0	0	1	0	2	-2

Compostela 5	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Dragones FC	2	1	1	0	0	4	1	3
2 Palmas	2	1	1	0	0	4	2	2
3 San Miguel Bayern	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Unión FC	0	1	0	0	1	2	4	-2
5 Juventus FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
6 Atlas	0	1	0	0	1	1	4	-3

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de siete jugadores.
- Por cambiar más de ocho jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa o alinearse algún jugador que esté dado de baja.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud. Finalizado el partido no se aceptarán protestas por parte de los Equipos.
- Quando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por no hacer el pago de su partido en forma completa, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinearse jugadores o elementos del Cuerpo Técnico castigados, en el partido, aunque no hayan sido incluidos en la alineación por el equipo. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Grupo Compostela					
	Compostela 1	Compostela 2	Compostela 3	Compostela 4	Compostela 5
1	Rayos la Fama	Milenio	Cosmos FC	Cariocas	Dragones FC
2	Apocalipsis	Rules	Racing	CF Aguila	Atlas
3	CDI Tel Aviv	Real Sporting	Colonia	Xave S Valladolid	Juventus FC
4	Cosmos Azcapot.	Chelsea	Marsella	Osos Chelsea	Palmas
5	Atlético Unión	Merced Gómez	Inter	Blaugrana FC	Unión FC
6	Premier FC	Reforma FL	United FC	Valencia FC	San Miguel Bayern

Calendario Grupo Compostela 2a. Etapa									
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5	
06-nov		13-nov		20-nov		27-nov		04-dic	
1 vs 2	2 vs 1	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3	5 vs 3	5 vs 3	5 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	6 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6	2 vs 6	2 vs 6	2 vs 6	2 vs 6

Grupo Compostela 1. Jugarán 5 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 4 primeros lugares. Se enfrentarán de la siguiente forma:

1° vs 4° y 2° vs 3°

Grupos Compostela 2, 3, 4 y 5. Jugarán 5 Jornadas. Clasificarán a Semifinales el Primer Lugar de cada Grupo. Se enfrentarán de la siguiente forma:

1° Grupo 2 vs 1° Grupo 5 y 1° Grupo 3 vs 1° Grupo 4

En caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys, tanto en Semifinales como en la Final.

Reforma FL jugará sus partidos en Club Reforma

Equipo CDI Tel Aviv jugará sus partidos en CDI Toreo los miércoles a las 20 horas.

ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



Jugadores Milenio

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.



ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA

Nombre del Equipo	Año Ingreso	Temporadas Jugadas	
Valencia FC	1958	65	"
Cosmos FC	1983	38	"
Cariocas	1997	20	"
H del Imperio	1999	23	"
Marsella	2000	23	"
U de Neza	2000	23	"
Poli San Francisco	2000	20	"
Irapuato	2001	6	"
Racing	2002	12	"
Milán	2004	19	"
Uxmal	2005	18	"
CDI Tel Aviv	2007	16	"
Pumas	2008	15	"
Ceffut	2009	8	"
Roma	2010	14	"
R A C	2010	12	"
Merced Gómez	2011	12	"
Real Sporting	2011	12	"
Chelsea	2011	10	"
Fes Aragón	2011	12	"
Palmas	2013	10	"
Apocalipsis	2013	10	"
San Miguel Bayern	2016	7	"
Colonia	2014	6	"

Nombre del Equipo	Año Ingreso	Temporadas Jugadas	
Italia	2015	4	"
CF Aguila	2016	6	"
Atlético Unión	2017	6	"
Libertad AM	2018	5	"
Blaugrana FC	2018	5	"
Cosmos Azcapotzalco	2019	4	"
Osos Chelsea	2019	4	"
Xave Sport Valladolid	2019	4	"
Premier FC	2020	3	"
Cuervos FC	2019	2	"
Unión FC	2021	2	"
Juventus FC	2021	2	"
Reforma FC	2022	1	"
Bellavista Oro	2022	1	"
United FC	2022	1	"
Rules	2022	1	"
Rayos la Fama	2022	1	"
Inter	2022	1	"
Atlas	2022	1	"
Dragones FC	2022	1	"
Club Dpvo Hacienda	2022	1	"
Milenio	2022	1	"

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

OLIVER LOPEZ	RUBEN FUENTES	MARIO ESTRADA	MARLON FUENTES	ARTURO LECHUGA	JESUS ANDRADE
					
COLONIA vs MARSELLA		CDI TEL AVIV vs COSMOS AZCAPOTZALCO		COSMOS FC vs RACING	
ANGEL SILVA	JORGE AREVALO	NATAN KELLER	JOSUE JIMENEZ	LUIS CONTRERAS	B. MORALES
					
BLAUGRANA FC vs VALENCIA FC		INTER vs UNITED FC		CLUB DPVO HACIENDA vs U DE NEZA	
SERGIO CARRILLO	VICTOR MENDOZA	CARLOS SANCHEZ	CARLOS GAONA	JARED RODRIGUEZ	JESUS ANTONIO
					
REAL SPORTING vs CHELSEA		MILENIO vs RULES		IRAPUATO vs RAC	
RODRIGO O.	CARLOS GARCIA	JOEL BAUTISTA	VUYANI BUTHELEZI	SAID JIMENEZ	M. RIOLOBOS
					
MERCED GOMEZ vs REFORMA FL		DRAGONES FC vs ATLAS		LIBERTAD AM vs FES ARAGON	
VICTOR RAYA	ALEJANDRO Z.	MIGUEL PRESTEGUI	GUILLERMO CAMILO	A. BERTONI	MIGUEL CARCAMO
					
UNION FC vs PALMAS		CEFFUT vs MILAN		PUMAS vs BELLAVISTA ORO	
OMAR ESQUIVEL	ALBERTO MACIAS	DIEGO RODRIGUEZ	LUIS GARDUÑO	C. RESENDIZ	SPENCER M.
					
ROMA vs UXMAL		CARIOCAS vs CF AGUILA		ITALIA vs CUERVOS FC	
ERICK TREJO	MANUEL VARGAS	CESAR CASIMIRO	CESAR CASIMIRO	ENRIQUE HOYOS	RUBEN ROMO
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



U de Neza



Ceffut

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.


























Colonia



Fes Aragón

Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

Grupos: Covadonga Compostela

FERNANDO TEJEDA UXMAL  47 Goles	DIEGO ALARCON RAC  30 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  28 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  27 Goles	J. ALTAMIRANO REAL SPORTING  27 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  25 Goles
ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  22 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  21 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  19 Goles	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO  19 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  18 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  18 Goles
JERSONH M. BELLAVISTA ORO  17 Goles	JOVANY SANTANA POLI SAN FRANCISCO  17 Goles	E.VALDIVIA REAL SPORTING  17 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  16 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  16 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  16 Goles
VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  16 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  15 Goles	EDER ALMEIDA ITALIA  15 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  15 Goles	ORLANDO ORTIZ VALENCIA FC  15 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  14 Goles
ERICK ESTUDILLO OSOS CHELSEA  14 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	ANDRES MARTIN RAC  14 Goles	JULIO CESAR CRUZ U DE NEZA  14 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  14 Goles	

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos

- 1º Diferencia de Goles
- 2º Mas Goles anotados
- 3º Resultado particular entre los Equipos involucrados
- 4º Equipo mas Disciplinado en ese Torneo

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando el Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.