



- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
 Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Cosmos Azcapotzalco



Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
 Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423



Juventus FC

Torneo de Liga "Clausura 2022"

Fecha de inicio: 28 de Agosto



Libertad AM

TORNEO DE COPA 2022

Grupos Covadonga A B y C

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Colonia 2 - 2 Italia	Dragones Tulyehualco 0 - 2 Merced Gómez
Roma 0 - 2 Galaxy FC	Uxmal 2 - 2 U de Neza
Club Atlético México 0 - 2 Bellavista Oro	Irapuato 4 - 4 Poli San Francisco
Libertad AM 2 - 2 Ceffut	Esponjas Santa Clara 0 - 2 Real Casablanca
CD la Fama ~ Pumas	

Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galaxy FC		10	5	5	0	0	18	2	16
2 Italia		7	5	3	1	1	9	7	2
3 Roma		6	5	3	0	2	9	5	4
4 Bellavista Oro		4	5	2	0	3	7	10	-3
5 Club Atlético México		2	5	1	0	4	3	12	-9
6 Colonia		1	5	0	1	4	5	15	-10

Covadonga B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Pumas		8	5	4	0	1	12	2	10
2 CD la Fama		6	5	3	0	2	12	8	4
3 Merced Gómez		6	5	3	0	2	7	7	0
4 Ceffut		5	5	2	1	2	10	10	0
5 Libertad AM		3	5	1	1	3	6	14	-8
6 Dragones Tulyehualco		0	5	0	0	5	2	12	-10

Covadonga C		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Poli San Francisco		9	5	4	1	0	23	10	13
2 Irapuato		9	5	4	1	0	20	10	10
3 Uxmal		5	5	2	1	2	15	12	3
4 Real Casablanca		4	5	2	0	3	11	19	-8
5 Esponjas Santa Clara		2	5	1	0	4	4	11	-7
6 U de Neza		1	5	0	1	4	10	21	-11

Torneo de Copa Grupo Covadonga

Cuartos de Final	Semifinales	Final	
Galaxy FC	=		Ganador
Merced Gómez	=		
Pumas	=		
Roma	=		
Poli San Francisco	=		
Italia	=		
Irapuato	=		
CD la Fama	=		

En todos los partidos, en caso de empate, Penaltys

Se jugarán Cuartos de Final, Semifinal y Final en los campos que designe la Liga.

Torneo de Liga "Clausura 2022"

Fecha de inicio: 28 de Agosto

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
07-ago	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Apocalipsis	vs	Chelsea
07-ago	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Real Sporting	vs	Real Halcones
07-ago	Nou Camp 1		08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Premier FC
07-ago	Nou Camp 1		10:00	Atlético Unión	vs	Osos Chelsea
07-ago	Baeza, Texcoco	1	10:00	Galaxy FC	vs	Merced Gómez
07-ago	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	Italia
07-ago	Baeza, Texcoco	2	10:00	Irapuato	vs	CD la Fama
07-ago	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Roma
07-ago	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Juventus FC	vs	Club León
07-ago	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Cuervos FC	vs	Unión FC
07-ago	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Palmas
07-ago	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Libertad AM	vs	H del Imperio
07-ago	Nou Camp 1		12:00	Valencia FC	vs	FES Aragón
07-ago	Baeza, Texcoco	1	12:00	CF Aguila	vs	United FC
07-ago	Baeza, Texcoco	2	08:00	U de Neza	vs	Cariocas
07-ago	Los Sauces	2	08:00	Blaugrana FC	vs	Ciberdyne
07-ago	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Cosmos FC
07-ago	Los Sauces	2	12:00	Bellavista Oro	vs	Colonia

Torneo de Liga "Clausura 2022"

Fecha de inicio: 28 de Agosto

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Partidos Amistosos jugados el 31 de Julio

Merced Gómez 4 - 2 Real Halcones	Cosmos FC 1 - 2 Ciberdyne
Real Casablanca 14 - 3 CF Aguila	

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

En el Torneo de Verano se jugarán 3 Finales

Colonia	Valencia FC
---------	-------------

Pumas	Apocalipsis
-------	-------------

Roma	2 - 0	CD Morelia
------	-------	------------

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Apocalipsis	1 - 0	Club León
H del Imperio	1 - 2	FES Aragón
Tampico	0 - 2	Real Halcones
Cuervos FC	1 - 2	Chelsea
Palmas	2 - 1	Juventus FC
Real Sporting	2 - 0	Unión FC

Jornada 5

Blaugrana FC	2 - 2	United FC
CF Aguila	0 - 2	Cosmos Azcapotzalco
Osos Chelsea	2 - 0	Cariocas
Atlético Unión	1 - 0	Valencia FC
Premier FC	3 - 1	Marsella
Racing	0 - 2	Cosmos FC

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Apocalipsis	9	5	4	1	0	9	2	7
2	Real Halcones	8	5	4	0	1	6	3	3
3	FES Aragón	7	5	3	1	1	16	4	12
4	Club León	4	5	2	0	3	5	14	-9
5	H del Imperio	2	5	1	0	4	4	7	-3
6	Tampico	0	5	0	0	5	0	10	-10

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Real Sporting	8	5	4	0	1	17	5	12
2	Chelsea	8	5	4	0	1	14	10	4
3	Unión FC	6	5	3	0	2	9	4	5
4	Palmas	4	5	2	0	3	11	8	3
5	Juventus FC	3	5	1	1	3	9	20	-11
6	Cuervos FC	1	5	0	1	4	7	20	-13

Compostela C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	7	5	3	1	1	11	3	8
2	Osos Chelsea	7	5	3	1	1	9	6	3
3	Cariocas	6	5	3	0	2	9	5	4
4	CF Aguila	4	5	2	0	3	6	8	-2
5	United FC	3	5	1	1	3	5	10	-5
6	Blaugrana FC	3	5	1	1	3	7	15	-8

Compostela D		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Unión	9	5	4	1	0	13	6	7
2	Premier FC	6	5	2	2	1	10	9	1
3	Cosmos FC	5	5	2	1	2	17	6	11
4	Valencia FC	4	5	2	0	3	7	5	2
5	Marsella	4	5	2	0	3	14	21	-7
6	Racing	0	5	0	0	5	3	17	-14

Cuartos de Final

Semifinales

Final

Apocalipsis		=							
Chelsea		=							
Real Sporting		=							Ganador
Real Halcones		=							
Cosmos Azcapotzalco		=							
Premier FC		=							
Atlético Unión		=							
Osos Chelsea		=							

En todos los partidos, en caso de empate, Penaltys

Se jugarán Cuartos de Final, Semifinal y Final en los campos que designe la Liga.

CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS

FERNANDO TEJEDA UXMAL  39 Goles	DIEGO ALARCON RAC  35 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  30 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  29 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  29 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  26 Goles
ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  23 Goles	E.VALDIVIA REAL SPORTING  22 Goles	PABLO SOLOAGA GALAXY FC  19 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  18 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  18 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  18 Goles
ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  17 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  17 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  17 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  16 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  15 Goles	BRANDON M. PUMAS  15 Goles
ANDRES MARTIN RAC  15 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  14 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  14 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	J. ALTAMIRANO REAL SPORTING  14 Goles
ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  13 Goles	LUIS MENESES IRAPUATO  13 Goles	ANTONIO ZAVALA IRAPUATO  13 Goles	EDER ALMEIDA ITALIA  13 Goles	EFREN TEJEDA UXMAL  13 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  13 Goles

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Torneo de Copa 2022 Grupos A B C

Grupo A

Cuartos de Final	Semifinales	Final
Bellavista Oro	=	
Colonia	=	
Blaugrana FC	=	
Ciberdyne	=	
Marsella	=	
Cosmos FC	=	
Valencia FC	=	
FES Aragón	=	

Grupo B

Cuartos de Final	Semifinales	Final
Juventus FC	=	
Club León	=	
Cuervos FC	=	
Unión FC	=	
Ceffut	=	
Palmas	=	
Libertad AM	=	
H del Imperio	=	

Grupos A y B: En todos los partidos, en caso de empate, Penaltys

Grupo C

Calendario

1	U de Neza	Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3
2	Cariocas	07-ago	14-ago	21-ago
3	CF Aguila	1 vs 2	3 vs 1	1 vs 4
4	United FC	3 vs 4	2 vs 4	2 vs 3

Jugarán 3 partidos a una vuelta
Ganador el Equipo que obtenga mas puntos.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PREMIER FC vs MARSELLA		BLAUGRANA FC vs UNITED FC		CUERVOS FC vs CHELSEA	
A. HERNANDEZ	ERICK VALLEJO	OSCAR CERON	ENRIQUE HOYOS	JOSE HOFFMAN	CARLOS GARCIA
					
MERCED GOMEZ vs REAL HALCONES		PALMAS vs JUVENTUS FC		LIBERTAD AM vs CEFFUT	
OSCAR RIVERA	MARCOS PACHECO	SERAFIN AGUILAR	ELISEO JASSO	MIGUEL GONZALEZ	JOSE LUIS GAMIÑO
					
H DEL IMPERIO vs FES ARAGON		APOCALIPSIS vs CLUB LEON		CIBERDYNE vs COSMOS FC	
ANTONIO GALINDO	MIGUEL CARCAMO	RUBEN FUENTES	LUIS HURTADO	CARLOS SANDOVAL	DAMIAN LOPEZ
					
ATLETICO UNION vs VALENCIA FC		CD LA FAMA vs PUMAS		UXMAL vs U DE NEZA	
JUAN SANABRIA	DAVID VAZQUEZ	RAUL OCAMPO	BRANDON M.	FERNANDO TEJEDA	JOEL ROSAS
					
IRAPUATO vs POLI SAN FRANCISCO		CF AGUILA vs REAL CASABLANCA		OSOS CHELSEA vs CARIOCAS	
ANTONIO ZAVALA	JOVANY SANTANA	MARIO ELIZALDE	HUGO CORTINA	MIGUEL SANCHEZ	J. BOCANEGRA
					
COLONIA vs ITALIA					
EDUARDO H.	EDER ALMEIDA				
					

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



Italia



Real Sporting

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Unión FC



Blaugrana FC

Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

FERNANDO TEJEDA UXMAL	DIEGO ALARCON RAC	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION
 34 Goles	 30 Goles	 23 Goles	 23 Goles	 19 Goles	 18 Goles
MIGUEL ROMERO CD LA FAMA	PABLO SOLOAGA GALAXY FC	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO	VICTOR ROSAS U DE NEZA	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO	E.VALDIVIA REAL SPORTING
 18 Goles	 18 Goles	 15 Goles	 15 Goles	 14 Goles	 14 Goles
GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC	ANDRES MARTIN RAC	J. ALTAMIRANO REAL SPORTING	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO
 13 Goles	 13 Goles	 13 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles
BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ	MANUEL C. REFORMA FL	EFREN TEJEDA UXMAL	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC	ANTONIO ZAVALA IRAPUATO	JORGE AREVALO MARSELLA
 12 Goles	 12 Goles	 12 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles
ERICK ESTUDILLO OSOS CHELSEA	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO	JOVANY SANTANA POLI SAN FRANCISCO	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC		
 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles		

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.