

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 08
1 de marzo de 2022

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



Cosmos Azcapotzalco



CDI Tel Aviv



Manchester United

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir después de que se registren
Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.



Merced Gómez

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 5

Irapuato 4 - 0 U de Neza	Pumas 1 - 3 Merced Gómez
Poli San Francisco 3 - 1 Bramex Cargorechy	Colonia 0 - 3 Galaxy FC
Esmeraldas FC 1 - 0 Italia	CD la Fama 2 - 1 Bellavista Oro
Trikis FC 3 - 1 Uxmal	Fes Aragón 0 - 5 CDI Tel Aviv
Roma 2 - 0	Libertad AM 2 - 0

Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	8	5	4	0	1	20	4	16
2	Trikis FC	8	5	4	0	1	12	6	6
3	Roma	7	5	3	1	1	8	6	2
4	U de Neza	6	5	2	2	1	5	6	-1
5	Irapuato	5	5	2	1	2	14	8	6
6	Bramex Cargorechy	5	4	2	1	1	5	5	0
7	Uxmal	5	5	2	1	2	10	14	-4
8	Esmeraldas FC	4	5	2	0	3	8	10	-2
9	xxx	0	4	0	0	4	0	8	-8
10	Italia	0	5	0	0	5	2	17	-15

Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Galaxy FC	8	5	4	0	1	16	3	13
2	CDI Tel Aviv	8	5	3	2	0	12	5	7
3	CD la Fama	7	4	3	1	0	14	3	11
4	Merced Gómez	6	5	3	0	2	9	5	4
5	Bellavista Oro	6	5	3	0	2	12	13	-1
6	Colonia	4	5	2	0	3	12	15	-3
7	Libertad AM	4	5	2	0	3	6	13	-7
8	Pumas	3	5	1	1	3	11	14	-3
9	Fes Aragón	2	5	1	0	4	9	22	-13
10	zzz	0	4	0	0	4	0	8	-8

Covadonga A		Covadonga B	
Bramex Cargorechy	1	Galaxy FC	1
Italia	2	Bellavista Oro	2
U de Neza	3	Merced Gómez	3
Uxmal	4	CDI Tel Aviv	4
Irapuato	5	Pumas	5
Roma	6	Libertad AM	6
Poli San Francisco	7	Colonia	7
Trikis FC	8	Fes Aragón	8
Esmeraldas FC	9	CD la Fama	9
	10		10

Bases de Competencia
 Primera Etapa:
 Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas.
 Finalizada la Primera Etapa se formarán 2 Grupos (1 y 2). En el Grupo 1 estarán los 5 Equipos mejor clasificados de cada Grupo.
 Los horarios de los partidos serán 8, 10 y 12 horas.

Calendario Grupo Covadonga

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
06-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	CF Aguila	vs	Irapuato
06-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Poli San Francisco
06-mar	Nou Camp 1	1	12:00	Bramex Cargorechy	vs	Esmeraldas FC
06-mar	Baeza, Texcoco	2	12:00	Italia	vs	Trikis FC
06-mar	Baeza, Texcoco	1	10:00	Uxmal	vs	Roma
					vs	Pumas
06-mar	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Merced Gómez	vs	Colonia
06-mar	Baeza, Texcoco	1	12:00	Galaxy FC	vs	CD la Fama
06-mar	Los Sauces	2	12:00	Bellavista Oro	vs	Fes Aragón
06-mar	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Libertad AM
06-mar	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Cariocas
06-mar	Nou Camp 1	1	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Valencia FC
06-mar	Baeza, Texcoco	2	10:00	Premier FC	vs	Osos Chelsea
06-mar	Los Sauces	2	08:00	Atlético Unión	vs	Cosmos FC
06-mar	Nou Camp 1	1	10:00	Racing	vs	Xave Sport Valladolid
06-mar	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Cuahtémoc FC
				Chivas MXB	vs	CF Aguila
				Club León	vs	Atlético Milán
06-mar	Club Reforma	1	08:00	Blaugrana FC	vs	RAC
06-mar	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Pumas	vs	Ceffut
06-mar	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Real Sporting	vs	H del Imperio
06-mar	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Juventus FC	vs	Manchester United
06-mar	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Galácticos	vs	Real Halcones
06-mar	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Palmas	vs	Milán
06-mar	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Bayern Munich	vs	Unión FC
06-mar	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Apocalipsis	vs	Club León

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Cariocas	0 - 4	Cosmos Azcapotzalco	Cauahémoc FC	2 - 0	Chivas MXB
Valencia FC	0 - 2	Premier FC	CF Aguila	2 - 1	Club León
Osos Chelsea	5 - 1	Atlético Unión	Atlético Milán	0 - 2	Blaugrana FC
Cosmos FC	6 - 0	Racing	RAC	5 - 2	Reforma FL
Xave Sport Valladolid	1 - 3	Marsella			

Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	9	5	4	1	0	25	5	20
2 Cosmos Azcapotzalco	9	5	4	1	0	22	6	16
3 Osos Chelsea	9	5	4	1	0	20	8	12
4 Cosmos FC	8	5	4	0	1	19	6	13
5 Blaugrana FC	8	5	4	0	1	15	8	7
6 Cauahémoc FC	7	5	3	1	1	13	7	6
7 Premier FC	7	5	3	1	1	12	12	0
8 Valencia FC	6	5	2	2	1	11	9	2
9 Marsella	5	5	1	3	1	10	11	-1
10 Club León	4	5	2	0	3	11	13	-2
11 CF Aguila	4	4	2	0	2	6	13	-7
12 Atlético Unión	3	5	1	1	3	11	16	-5
13 Cariocas	3	5	1	1	3	3	11	-8
14 Xave Sport Valladolid	2	5	1	0	4	3	18	-15
15 Reforma FL	1	3	0	1	2	4	10	-6
16 Chivas MXB	1	5	0	1	4	2	10	-8
17 Atlético Milán	0	4	0	0	4	0	8	-8
18 Racing	0	5	0	0	5	4	20	-16

Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2 Atlético Unión	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
3 Cosmos Azcapotzalco	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
4 Racing	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
5 Cariocas	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
6 Marsella	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
7 Valencia FC	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
8 Chivas MXB	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
9 Osos Chelsea	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
10 Club León	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
11 Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12 Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13 Xave Sport Valladolid	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
14 Club Reforma	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
15 Cauahémoc FC	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
16 Atlético Milán	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
17 CF Aguila	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
18 Reforma FL	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Ceffut 1 - 1 Real Sporting	Milán 1 - 4 Bayern Munich
H del Imperio 6 - 0 Juventus FC	Unión FC 2 - 0 Club Atlético 87
Manchester United 3 - 4 Galácticos	Apocalipsis 2 - 0 Guadalajara
Real Halcones 1 - 2 Palmas	

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Unión FC	9	5	4	1	0	13	3	10
2 Bayern Munich	8	5	4	0	1	30	5	25
3 Real Sporting	8	5	3	2	0	9	3	6
4 Milán	6	5	2	2	1	20	11	9
5 Apocalipsis	6	5	2	2	1	12	10	2
6 Palmas	6	5	3	0	2	8	7	1
7 Manchester United	5	5	2	1	2	10	16	-6
8 Galácticos	4	4	2	0	2	13	15	-2
9 Real Halcones	4	5	2	0	3	8	11	-3
10 H del Imperio	4	4	2	0	2	10	7	3
11 Ceffut	3	5	1	1	3	15	25	-10
12 Juventus FC	3	4	1	1	2	4	13	-9
13 Guadalajara	0	5	0	0	5	0	18	-18
14 Club Atlético 87	0	4	0	0	4	0	8	-8

Ajusco	Calendario para Grupo Ajusco						
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar
1 Juventus FC							
2 Galácticos	1 vr 2	14 vr 1	3 vr 1	14 vr 3	5 vr 3	14 vr 5	7 vr 5
3 Real Sporting	3 vr 4	2 vr 3	5 vr 2	1 vr 5	7 vr 1	3 vr 7	9 vr 3
4 Palmas	5 vr 6	4 vr 5	7 vr 4	2 vr 7	9 vr 2	1 vr 9	11 vr 1
5 Ceffut	7 vr 8	6 vr 7	9 vr 6	4 vr 9	11 vr 4	2 vr 11	13 vr 2
6 Bayern Munich	9 vr 10	8 vr 9	11 vr 8	6 vr 11	13 vr 6	4 vr 13	12 vr 4
7 H del Imperio	11 vr 12	10 vr 11	13 vr 10	8 vr 13	12 vr 8	6 vr 12	10 vr 6
8 Guadalajara	13 vr 14	12 vr 13	12 vr 14	10 vr 12	10 vr 14	8 vr 10	8 vr 14
9 Manchester United							
10 Apocalipsis	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	
11 Real Halcones	20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	
12 Unión FC	14 vr 7	9 vr 7	14 vr 9	11 vr 9	14 vr 11	13 vr 11	
13 Milán	5 vr 9	11 vr 5	7 vr 11	13 vr 7	9 vr 13	12 vr 9	
14 Club Atlético 87	3 vr 11	13 vr 3	5 vr 13	12 vr 5	7 vr 12	10 vr 7	
	1 vr 13	12 vr 1	3 vr 12	10 vr 3	5 vr 10	8 vr 5	
	2 vr 12	10 vr 2	1 vr 10	8 vr 1	3 vr 8	6 vr 3	
	4 vr 10	8 vr 4	2 vr 8	6 vr 2	1 vr 6	4 vr 1	
	6 vr 8	6 vr 14	4 vr 6	4 vr 14	2 vr 4	2 vr 14	

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Quando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:
El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.
Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Partidos Amistosos jugados el 27 de Febrero
Cuauhtémoc FC 2 - 2 Unión FC Libertad AM 1 - 4 Apocalipsis



Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Los Equipos del Club Reforma jugarán sus partidos a las 12 en el campo del Club Reforma.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.



Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

LIBERTAD AM vs APOCALIPSIS		MANCHESTER UNITED vs GALACTICOS		CEFFUT vs REAL SPORTING	
ALFREDO PADRON	MICHEL NAJERA	EDDER PINEDA	OMAR LOPEZ	JOSE LUIS GAMINO	E. VALDIVIA
					
REAL HALCONES vs PALMAS		H DEL IMPERIO vs JUVENTUS FC		PUMAS vs MERCED GOMEZ	
EDUARDO GALICIA	IVAN ROMERO	JAFET NAVARRETE	EDGAR ORTIZ	JOSE ENRIQUEZ	GABRIEL SALAZAR
					
CUAUHTEMOC FC vs UNION FC		MILAN vs BAYERN MUNICH		COLONIA vs GALAXY FC	
VICTOR AGUILAR	VICTOR LOPEZ	LUIS GARDUÑO	DAVID VELAZQUEZ	C. VILLAFUERTE	EDUARDO REYES
					
RAC vs REFORMA FL		COSMOS FC vs RACING		XAVE S VALLADOLID vs MARSILLA	
EMILIO MARTINEZ	RAUL DEL RIO	CARLOS MARTINEZ	E. FERNANDEZ	ANDRE VAZQUEZ	JUAN PHILLIPS
					
FES ARAGON vs CDI TEL AVIV		CD LA FAMA vs BELLAVISTA ORO		CARIOCAS vs COSMOS AZCAPOTZALCO	
GIBRAN VAZQUEZ	ALLAN ISRAEL	DARIO CAMACHO	FELIPE SANCHEZ	ABRAHAM V.	JULIO GALICIA
					
ESMERALDAS FC vs ITALIA		OSOS CHELSEA vs ATLETICO UNION		VALENCIA FC vs PREMIER FC	
MIGUEL ESTRADA	M. MALDONADO	MARIO HERNANDEZ	SAUL MAGALLAN	DAVID VAZQUEZ	V. HERNANDEZ
					
CF AGUILA vs CLUB LEON		POLI SAN FRANCISCO vs BRAMEX		IRAPUATO vs U DE NEZA	
V. SANDOVAL	LUIS SANTIAGO	DANIEL REGALADO	ALEJANDRO C.	LUIS CARRILLO	ROGELIO ALFERES
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Valencia FC



RAC



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Galácticos













Osos Chelsea



Goleadores en la Temporada 2022

Grupos: Covadonga Compostela

RODRIGO C. BAYERN MUNICH  10 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  10 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  7 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  7 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  7 Goles	JERSONH M. BELLAVISTA ORO  6 Goles
V. ZAMARRIPA GALACTICOS  6 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  5 Goles	RAYMUNDO M. BAYERN MUNICH  5 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  5 Goles	JULIO RUELAS MILAN  5 Goles	ANTONIO C. OSOS CHELSEA  5 Goles
DIEGO ALARCON RAC  5 Goles	ANDRES MARTIN RAC  5 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  5 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  4 Goles	ALVARO JIMENEZ CEFFUT  4 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  4 Goles
LUIS RAMIREZ H DEL IMPERIO  4 Goles	MARIO HERNANDEZ OSOS CHELSEA  4 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  4 Goles			

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022. Revisen que Jugadores tienen sancionados del 2021. Estos partidos de sanción se empezarán a cumplir después de que se registren. Los Jugadores Amonestados y Sancionados en la Jornada 1, les aparecerá la sanción al momento de registrarse.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

TRIKIS FC vs UXMAL	
IRVIN HUERTA 	FERNANDO TEJEDA 

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.