

## Atlético Milán



# LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

## CD la Fama



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

## Árbitros Colegio D. F.



## Galaxy FC



**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga 1 y 2**

Grupo 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD la Fama	10	7	4	2	1	14	7	7
2 Galaxy FC	9	7	3	3	1	18	11	7
3 Real Casablanca	8	7	4	0	3	22	17	5
4 Uxmal	7	7	3	1	3	20	19	1
5 Merced Gómez	7	7	3	1	3	16	18	-2
6 BV Creanavi	7	7	3	1	3	15	18	-3
7 Italia	4	7	1	2	4	10	16	-6
8 Trikis FC	4	7	1	2	4	11	20	-9

Grupo 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 U de Neza	9	6	4	1	1	20	13	7
2 Bramex	8	5	4	0	1	19	9	10
3 Manchester	7	6	3	1	2	9	7	2
4 Roma	6	5	3	1	1	16	7	9
5 Pumas	5	6	2	1	3	13	14	-1
6 xxx	4	6	2	0	4	4	8	-4
7 Libertad AM	3	6	1	1	4	6	18	-12
8 Fes Aragón	1	6	0	1	5	3	18	-15

**Semifinales Covadonga 1**

Final		
CD la Fama	2 - 1	Uxmal
Galaxy FC	3 - 0	Real Casablanca
Por el 3º Lugar		
Uxmal		Real Casablanca

**Semifinales Covadonga 2**

Final		
Bramex	1 - 4	Manchester
U de Neza	0 - 1	Roma

En caso de empate al finalizar los 90 minutos, se tirarán Penalties

**JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Partidos Amistosos jugados el 12 de Diciembre**

Marsella	2 - 11	Blaugrana FC	Cariocas	0 - 2	Xave Sport Valladolid
Ceffut	3 - 2	Juventus FC	Xave Sport Valladolid	0 - 1	Racing
Trikis FC	6 - 1	Merced Gómez	Racing	1 - 3	Cariocas
Galácticos	2 - 1	Palmas			

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
19-dic	Baeza, Texcoco	1	10:00	CD la Fama	vs	Galaxy FC
				Uxmal	vs	Real Casablanca
19-dic	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Premier FC
19-dic	Baeza, Texcoco	2	12:00	Manchester	vs	Roma
19-dic	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Bayern Munich	vs	Real Halcones
				Club León	vs	Flamingos FC
				Flamingos FC	vs	Atlético Milán
19-dic	Nou Camp	2	10:00	Atlético Milán	vs	Club León
19-dic	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Racing
19-dic	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Atlético Unión
19-dic	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Italia
19-dic	Baeza, Texcoco	2	10:00	Trikis FC	vs	Irapuato
19-dic	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Palmas	vs	Galácticos
19-dic	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Juventus FC	vs	Unión FC
19-dic	Los Sauces	2	12:00	Cariocas	vs	Blaugrana FC
19-dic	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Manchester United	vs	Pumas
19-dic	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	FES Aragón

**PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS**

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

## Grupos Compostela 1, A, B y C

### Jornada 5

Parios	0 - 2	Blaugrana FC
Atlético Unión	0 - 1	Cosmos
Atlético Milán	6 - 2	Cauhtémoc FC
Club León	3 - 2	Esmeraldas
Cariocas	0 - 2	Xave Sport Valladolid

xxx	0 - 2	Racing
Flamingos FC	2 - 0	Juventus FC
Unión FC	0 - 2	Sangre Azul
Ceffut	2 - 0	Algodón Capri

Grupo 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CDI Tel Aviv	8	5	3	2	0	17	7	10
2	Leones Negros FC	7	5	2	3	0	15	12	3
3	Premier FC	7	5	3	1	1	12	9	3
4	Cosmos Azcapotzalco	4	5	2	0	3	9	10	-1
5	Marsella	3	5	1	1	3	7	16	-9
6	Valencia FC	1	5	0	1	4	4	10	-6

Grupo A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Milán	9	5	4	1	0	26	10	16
2	Blaugrana FC	8	5	3	2	0	21	14	7
3	Cosmos	7	5	3	1	1	14	10	4
4	Cauhtémoc FC	4	5	2	0	3	23	20	3
5	Atlético Unión	2	5	1	0	4	12	13	-1
6	Parios	0	5	0	0	5	2	31	-29

Grupo B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club León	10	5	5	0	0	15	6	9
2	Cariocas	6	5	3	0	2	11	9	2
3	Racing	6	5	3	0	2	11	9	2
4	Esmeraldas	6	5	3	0	2	9	7	2
5	Xave Sport Valladolid	2	5	1	0	4	3	8	-5
6	xxx	0	5	0	0	5	0	10	-10

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Flamingos FC	10	5	5	0	0	16	4	12
2	Sangre Azul	8	5	4	0	1	19	7	12
3	Ceffut	6	5	3	0	2	12	8	4
4	Algodón Capri	2	5	1	0	4	4	9	-5
5	Unión FC	2	5	1	0	4	6	13	-7
6	Juventus FC	2	5	1	0	4	3	19	-16

### Semifinales Compostela 1

### Final

CDI Tel Aviv	1 - 2	Cosmos Azcapotzalco			
			Cosmos Azcapotzalco		Premier FC
Leones Negros FC	2 - 3	Premier FC			

En caso de empate al finalizar los 90 minutos, se tirarán Penalties

### Final Compostela 2

Club León	Flamingos FC	
Atlético Milán	Club León	Campeón
Flamingos FC	Atlético Milán	

Grupo 1		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Manchester United	<b>12</b>	7	6	0	1	24	12	12
2	Real Halcones	<b>9</b>	7	4	1	2	17	11	6
3	Club Atlético 87	<b>8</b>	7	4	0	3	18	16	2
4	Bayern Munich	<b>7</b>	7	2	3	2	12	9	3
5	Real Sporting	<b>7</b>	7	2	3	2	13	13	0
6	Galácticos	<b>7</b>	7	3	1	3	17	18	-1
7	Palmas	<b>4</b>	7	1	2	4	10	19	-9
8	Apocalipsis	<b>2</b>	7	0	2	5	8	21	-13

**Semifinales**

Manchester United	2 - 4	Bayern Munich
-------------------	-------	---------------

**Final**

Real Halcones	2 - 2	Club Atlético 87	Bayern Munich	Real Halcones
---------------	-------	------------------	---------------	---------------

Gana en Penaltys Real Halcones 4-2 Global 6-4



**TEMPORADA 2021**

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS**

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

## TOLERANCIA

## TIEMPOS DE JUEGO

## DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

## Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.



## NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

LEONES NEGROS FC vs PREMIER FC		UNION FC vs SANGRE AZUL		CARIOCAS vs XAVE SPORT VALLADOLID	
ALBERTO GARCIA	ERNESTO GALICIA	DAVID RODRIGUEZ	JESUS VALDEZ	A. HERNANDEZ	NESTOR VAZQUEZ
					
CEFFUT vs JUVENTUS FC		REAL HALCONES vs CLUB ATLETICO 87		MANCHESTER UTD vs BAYERN MUNICH	
FERNANDO Q.	ISRAEL RUIZ	R. ESQUIVEL	MARCOS LARA	EDDER PINEDA	RODRIGO C.
					
RACING vs CARIOCAS		GALACTICOS vs PALMAS		CDI TEL AVIV vs COSMOS AZCAPOTZALCO	
AXEL ROQUE	JOHANN V.	R. ESCAMILLA	IVAN ROMERO	ISAAC MAYA	JULIO GARCIA
					
XAVE SPORT VALLADOLID vs RACING		BRAMEX CARGORECHY vs MANCHESTER		ATLETICO UNION vs COSMOS FC	
F. FERNANDEZ	HUMBERTO ROQUE	RIGOBERTO S.	ARTURO PACHECO	RODRIGO COLSA	BENJAMIN CHAVEZ
					
ATLETICO MILAN vs CUAUHTEMOC FC		MARSELLA vs BLAUGRANA FC		TRIKIS FC vs MERCED GOMEZ	
ARTURO BECK	IVAN CASTELLANOS	SEBASTIAN CORTES	GERARDO GARCIA	MARIO LOPEZ	OSCAR RIVERA
					
CLUB LEON vs ESMERALDAS FC		GALAXY FC vs REAL CASABLANCA		CD LA FAMA vs UXMAL	
NOHE MEDINA	N. MONDRAGON	PABLO SOLOAGA	GABRIEL ROMERO	EDUARDO FLORES	FERNANDO TEJEDA
					
U DE NEZA vs ROMA					
GIOVANNI C.	JERSSON C.				
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

## Premier FC



**Cosmos Azcapotzalco**

### TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

### TIEMPOS DE JUEGO



### DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

## Bayern Munich



**Real Halcones**

## Goleadores en la Temporada 2021

**Grupos: Covadonga Compostela**

GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  31 Goles	ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  31 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  30 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  24 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  23 Goles
JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  22 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  21 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  18 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  18 Goles	A. LOZADA ROMA  17 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  16 Goles
ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  15 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  15 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  15 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  14 Goles	DIEGO AGUIRRE BRAMEX  13 Goles
GUILLERMO V. BV CREANAVI  13 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  13 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  13 Goles	ERIK TREJO ROMA  13 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  12 Goles	LEON ROMERO LEONES NEGROS FC  12 Goles
J. MEDINA PREMIER FC  12 Goles	ALEJANDRO RUIZ U DE NEZA  12 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	M. MARQUEZ CLUB ATLETICO 87  11 Goles
A. GUTIERREZ COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  11 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles	A. TRIGUEROS REAL CASABLANCA  11 Goles	FERNANDO GARCIA REAL HALCONES  11 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  11 Goles

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.



## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.