



Jugadores Premier FC



## Trikis FC



### VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



Árbitros Colegio Manuel Delgadillo



Xave Sport Valladolid

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga A y B  
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

U de Neza 6 - 2 Fes Aragón	Galaxy FC 3 - 1 Italia
0 - 2 Trikis FC	Pumas 2 - 1 CD la Fama
Roma 3 - 3 Uxmal	Merced Gómez 8 - 0 Libertad AM
Real Casablanca 3 - 5 BV Creanavi	Bramex Cargorechy

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galaxy FC	12	7	5	2	0	19	7	12
2 Merced Gómez	11	7	5	1	1	26	9	17
3 CD la Fama	9	7	4	1	2	12	7	5
4 Italia	8	7	3	2	2	9	5	4
5 Pumas	7	7	3	1	3	14	14	0
6 Bramex Cargorechy	4	7	2	0	5	13	20	-7
7 Libertad AM	3	7	1	1	5	7	26	-19
8 xxx	0	7	0	0	7	0	12	-12

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 BV Creanavi	12	7	6	0	1	26	8	18
2 Real Casablanca	12	7	6	0	1	26	10	16
3 Uxmal	8	7	3	2	2	18	16	2
4 Trikis FC	7	7	3	1	3	14	16	-2
5 U de Neza	7	7	3	1	3	17	21	-4
6 Roma	6	7	2	2	3	15	18	-3
7 Fes Aragón	2	7	1	0	6	7	22	-15
8 xxx	0	7	0	0	7	0	12	-12

Segunda Etapa:

**Grupo Covadonga 1:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

**Grupo Covadonga 2:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón.

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

Partidos Amistosos jugados el 7 de Noviembre

Racing 1 - 0 Xave Sport Valladolid	Parios 2 - 12 Premier FC
Trikis FC 5 - 0 Club León	Trikis FC 1 - 0 Valencia FC

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
14-nov	Ajusco Y - LEF	2	10:00	CD la Fama	vs	Real Casablanca
14-nov	Nou Camp	1	08:00	Merced Gómez	vs	BV Creanavi
14-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Italia	vs	Uxmal
14-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	Galaxy FC	vs	Trikis FC
14-nov	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Real Halcones	vs	Manchester United
14-nov	Ajusco SF	4	08:00	Real Sporting	vs	Club Atlético 87
14-nov	Ajusco SF	4	10:00	Apocalipsis	vs	Bayern Munich
14-nov	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Galácticos	vs	Palmas
14-nov	Nou Camp	2	08:00	Premier FC	vs	Cosmos Azcapotzalco
14-nov	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Valencia FC
17-nov	CDI Toreo		20:00	CDI Tel Aviv	vs	Leones Negros FC
				Bramex	vs	Roma
14-nov	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	U de Neza
14-nov	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Libertad AM	vs	Fes Aragón
				Manchester	vs	
14-nov	Los Sauces	2	08:00	Cosmos	vs	Atlético Milán
14-nov	Nou Camp	1	10:00	Blaugrana FC	vs	Atlético Unión
14-nov	Nou Camp	2	10:00	Parios	vs	Cauhtémoc FC
				Xave Sport Valladolid	vs	
14-nov	Baeza, Texcoco	1	12:00	Esmeraldas	vs	Cariocas
14-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	Club León	vs	Racing
14-nov	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Sangre Azul	vs	Ceffut
14-nov	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Juventus FC	vs	Unión FC
				Flemings FC	vs	Algodón Capri
14-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	Manchester	vs	Xave Sport Valladolid

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

## Grupos Compostela A, B y C

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 7

Flamingos FC	0 - 0	Xave Sport Valladolid	Atlético Milán	1 - 3	Cosmos FC
Cariocas	4 - 3	Sangre Azul	Atlético Unión	1 - 1	Cosmos Azcapotzalco
Club León	2 - 3	Valencia FC	Esmeraldas FC	2 - 0	Cuauhtémoc FC
CDI Tel Aviv	2 - 1	Ceffut	Racing	2 - 0	Castilla FC
Blaugrana FC	2 - 0	Liverpool	Chivas MXB	0 - 2	Premier FC
Combinado TX	0 - 2	Marsella	Leones Negros FC	6 - 1	Manchester
			Marsella	2 - 0	Blaugrana FC

Grupo A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CDI Tel Aviv	13	7	6	1	0	17	5	12
2	Valencia FC	11	7	5	1	1	19	11	8
3	Cariocas	10	7	5	0	2	18	14	4
4	Sangre Azul	6	7	3	0	4	21	17	4
5	Ceffut	6	7	3	0	4	19	21	-2
6	Flamingos FC	5	7	2	1	4	13	15	-2
7	Club León	3	7	1	1	5	11	17	-6
8	Xave Sport Valladolid	2	7	0	2	5	2	20	-18

Grupo B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	11	7	5	1	1	23	12	11
2	Marsella	10	7	5	0	2	12	10	2
3	Atlético Milán	9	7	4	1	2	20	11	9
4	Atlético Unión	9	7	4	1	2	17	14	3
5	Cosmos FC	8	7	4	0	3	17	9	8
6	Blaugrana FC	7	7	3	1	3	15	19	-4
7	Combinado TX	1	7	0	1	6	0	12	-12
8	Liverpool	1	7	0	1	6	0	17	-17

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Leones Negros FC	12	7	5	2	0	21	6	15
2	Premier FC	10	7	4	2	1	14	10	4
3	Esmeraldas FC	9	7	4	1	2	12	8	4
4	Manchester	9	7	4	1	2	12	8	4
5	Cuauhtémoc FC	7	7	3	1	3	11	6	5
6	Racing	5	7	2	1	4	9	17	-8
7	Castilla FC	1	7	0	1	6	0	12	-12
8	Chivas MXB	1	7	0	1	6	0	12	-12

### Segunda Etapa:

**Grupo Compostela 1:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados de los otros grupos. Todos los equipos iniciarán con 1 partido jugado y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra el equipo clasificado de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

**Grupos Compostela 2:** Se formarán grupos de 6 equipos, jugando 5 jornadas. Clasifica a la final el primer lugar de cada Grupo. La Final será un Triangular. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Ajusto A y B  
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Jornada 7**

Club Atlético 87 2 - 0 Veracruz	Galácticos 3 - 3 Juventus FC
K-Guamos 0 - 0 Wolves	Real Sporting 1 - 1 Apocalipsis
Palmas 2 - 0 Algodón Capri	Guadalajara 0 - 0 Deportivo Toros
Bayern Munich 0 - 2 Manchester United	Unión FC 1 - 8 Real Halcones

Grupo A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Manchester United	14	7	7	0	0	20	6	14
2	Club Atlético 87	12	7	6	0	1	21	6	15
3	Bayern Munich	9	7	4	1	2	17	9	8
4	Palmas	9	7	4	1	2	14	10	4
5	Algodón Capri	6	7	3	0	4	9	15	-6
6	Wolves	3	7	1	1	5	2	10	-8
7	K-Guamos	2	7	1	0	6	2	17	-15
8	Veracruz	1	7	0	1	6	0	12	-12

Grupo B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Real Halcones	11	7	5	1	1	25	11	14
2	Real Sporting	10	7	4	2	1	13	8	5
3	Apocalipsis	9	7	4	1	2	28	12	16
4	Galácticos	9	7	3	3	1	18	15	3
5	Deportivo Toros	6	7	2	3	2	12	18	-6
6	Juventus FC	5	7	2	1	4	10	16	-6
7	Unión FC	4	7	2	0	5	9	23	-14
8	Guadalajara	1	7	0	1	6	0	12	-12

**Segunda Etapa:**

**Grupo Ajusto 1:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.



TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

Covadonga 1		Clasificaciones								
Equipos		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1	BV Creanavi	6	3	3	0	0	11	5	6	
2	Real Casablanca	4	3	2	0	1	13	8	5	
3	Galaxy FC	4	3	1	2	0	7	5	2	
4	Merced Gómez	3	3	1	1	1	5	5	0	
5	CD la Fama	3	3	1	1	1	3	4	-1	
6	Italia	2	3	1	0	2	3	4	-1	
7	Uxmal	2	3	1	0	2	7	10	-3	
8	Trikis FC	0	3	0	0	3	3	11	-8	
Totales			24	10	4	10	52	52	0	

Ajusto 1		Clasificaciones								
Equipos		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1	Manchester United	6	3	3	0	0	10	5	5	
2	Club Atlético 87	4	3	2	0	1	8	6	2	
3	Real Halcones	4	3	2	0	1	7	5	2	
4	Real Sporting	4	3	1	2	0	7	5	2	
5	Galácticos	3	3	1	1	1	9	10	-1	
6	Bayern Munich	1	3	0	1	2	4	7	-3	
7	Apocalipsis	1	3	0	1	2	4	7	-3	
8	Palmas	1	3	0	1	2	6	10	-4	
Totales			24	9	6	9	55	55	0	

Covadonga 2		Clasificaciones								
Equipos		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1	U de Neza	4	2	2	0	0	10	5	5	
2	Bramex	4	2	2	0	0	9	4	5	
3	Roma	2	2	1	0	1	5	4	1	
4	Pumas	2	2	1	0	1	7	7	0	
5	xxx	2	2	1	0	1	2	2	0	
6	Manchester	2	2	1	0	1	2	2	0	
7	Libertad AM	0	2	0	0	2	4	9	-5	
8	Fes Aragón	0	2	0	0	2	2	8	-6	
Totales			16	8	0	8	41	41	0	

Compostela 1		Clasificaciones								
Equipos		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1	Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	5	1	4	
2	Premier FC	1	1	0	1	0	4	4	0	
3	Leones Negros FC	1	1	0	1	0	4	4	0	
4	Valencia FC	1	1	0	1	0	1	1	0	
5	CDI Tel Aviv	1	1	0	1	0	1	1	0	
6	Marsella	0	1	0	0	1	1	5	-4	
Totales			6	1	4	1	16	16	0	

**Compostela A**

- 1 Cosmos
- 2 Atlético Milán
- 3 Blaugrana FC
- 4 Atlético Unión
- 5 Parios
- 6 Cuauhtémoc FC

**Compostela B**

- 1 Xave Sport Valladolid
- 2 xxx
- 3 Esmeraldas
- 4 Cariocas
- 5 Club León
- 6 Racing

**Compostela C**

- 1 Sangre Azul
- 2 Ceffut
- 3 Juventus FC
- 4 Unión FC
- 5 Flamingos FC
- 6 Algodón Capri

Finalizada la Primera Etapa del Torneo de Liga "Clausura 2021", inicia la Segunda Etapa.

Con los Equipos clasificados y los que no lo hicieron, se formaron los siguiente Grupos.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

### TOLERANCIA

### TIEMPOS DE JUEGO

### DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descomtable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

### AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

### Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

### Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.



### NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

REAL SPORTING vs APOCALIPSIS		GALACTICOS vs JUVENTUS FC		MERCED GOMEZ vs LIBERTAD AM	
H. HERNANDEZ	JESUS OTENTO	EDUARDO MUÑOZ	ERIK RESENDIZ	F. BUSTAMANTE	HECTOR MARTINEZ
					
PUMAS vs CD LA FAMA		UNION FC vs REAL HALCONES		VALENCIA FC vs TRIKIS FC	
DANIEL MELGAREJO	JOSHUA REYES	ALAN VALLADARES	F. GARCIA	OSCAR HERNANDEZ	E. CASTILLO
					
CDI TEL AVIV vs CEFFUT		GALAXY FC vs ITALIA		LEONES NEGROS FC vs MANCHESTER	
EDUARDO SUAREZ	JOSE LUIS GAMIÑO	CHRISTIAN OTERO	JESUS MORALES	LEON ROMERO	LUIS MARTINEZ
					
CLUB LEON vs VALENCIA FC		REAL CASABLANCA vs BV CREANAVI		U DE NEZA vs FES ARAGON	
CRISTIAN F.	DAVID VAZQUEZ	ALFREDO MEJIA	GUILLERMO V.	GIOVANNI C.	RAFAEL RANGEL
					
ATLETICO UNION vs COSMOS AZC		PARIOS vs PREMIER FC		RACING vs XAVE SPORT VALLADOLID	
JUAN SANABRIA	OMAR SILVA	SALVADOR L.	ALDAIR MEDINA	MIGUEL CHICHARO	CARLOS ROSALES
					
CARIOCAS vs SANGRE AZUL		ROMA vs UXMAL		ATLETICO MILAN vs COSMOS FC	
A. HERNANDEZ	ALDAHIR VALDEZ	MATEO PEREZ	FERNANDO TEJEDA	FELIPE GUZMAN	CARLOS MARTINEZ
					
CLUB LEON vs TRIKIS FC					
F. VERGARA	IRVIN HUERTA				
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

### Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Tecos Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 08:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Blaugrana FC 08:00	Liverpool 10:00	Bramex Esmeralda 08:00	Merced Gómez Ajusco

### EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

### UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

## Cariocas



## Atlético Milán



### TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

### TIEMPOS DE JUEGO



### DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**Atlético Unión**



**Manchester United**

## Goleadores en la Temporada 2021

**Grupos: Covadonga Compostela**

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  25 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  23 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  22 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  22 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  22 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  22 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  17 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  17 Goles	A. LOZADA ROMA  17 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  15 Goles
VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  15 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  14 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  13 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  13 Goles	GUILLERMO VARGAS BV CREANAVI  12 Goles
A. MANRIQUE COSMOS FC  12 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  11 Goles	A. GUTIERREZ COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles
LEON ROMERO LEONES NEGROS FC  11 Goles	ERIK TREJO ROMA  11 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  11 Goles	B. JIMENEZ BAYERN MUNICH  10 Goles	DIEGO AGUIRRE BRAMEX  10 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  10 Goles
RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles	LUIS CRUZ MANCHESTER  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles			

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.



## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias