



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO



K-GUAMOS



MARSELLA

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



DEPORTIVO TOROS



RACING

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Italia 0 - 0 Pumas	Uxmal 2 - 4 Real Casablanca
CD la Fama 2 - 1 Merced Gómez	Trikis FC 2 - 2 Roma
Libertad AM 2 - 0	FC 11 Oriente
Galaxy FC 4 - 1 Bramex Cargorechy	U de Neza 1 - 5 BV Creanavi

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galaxy FC	2	1	1	0	0	4	1	3
2 Libertad AM	2	1	1	0	0	2	0	2
3 CD la Fama	2	1	1	0	0	2	1	1
4 Italia	1	1	0	1	0	0	0	0
5 Pumas	1	1	0	1	0	0	0	0
6 Merced Gómez	0	1	0	0	1	1	2	-1
7 xxx	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Bramex Cargorechy	0	1	0	0	1	1	4	-3

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 BV Creanavi	2	1	1	0	0	5	1	4
2 Real Casablanca	2	1	1	0	0	4	2	2
3 Trikis FC	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Roma	1	1	0	1	0	2	2	0
5 FC 11 Oriente	0	0	0	0	0	0	0	0
6 xxx	0	0	0	0	0	0	0	0
7 Uxmal	0	1	0	0	1	2	4	-2
8 U de Neza	0	1	0	0	1	1	5	-4

Primera Etapa:

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

Grupo Covadonga: Clasificarán al Grupo Covadonga 1 los 4 primeros lugares de los Grupos Covadonga A y B. Los equipos clasificados en los lugares del 5° al 8° jugarán en el Grupo Covadonga 2.

Segunda Etapa:

Grupo Covadonga 1: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Grupo Covadonga 2: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
03-oct	Esmeralda	2	08:00	Bramex Cargorechy	vs	Libertad AM
01-oct	Deportivo Vivanco		18:00	FC 11 Oriente	vs	CD la Fama
03-oct	Nou Camp	2	10:00	Merced Gómez	vs	Italia
03-oct	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Galaxy FC
03-oct	Baeza, Texcoco	2	08:00	BV Creanavi	vs	Uxmal
03-oct	Baeza, Texcoco	1	10:00	Real Casablanca	vs	Trikis FC
03-oct	Baeza, Texcoco	2	10:00	Roma	vs	FC 11 Oriente
03-oct	Baeza, Texcoco	1	08:00	Cuauhtémoc FC	vs	U de Neza
03-oct	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Valencia FC
				Tony Torpedo	vs	Sangre Azul
03-oct	Baeza, Texcoco	1	12:00	Club León	vs	Xave Sport Valladolid
03-oct	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Cariocas	vs	Flamingos FC
03-oct	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Cosmos FC
03-oct	Nou Camp	1	08:00	Atlético Unión	vs	Marsella
03-oct	Los Sauces	2	08:00	Atlético Milán	vs	Liverpool
03-oct	Nou Camp	2	08:00	Blaugrana FC	vs	Cosmos FC
03-oct	Los Sauces	2	10:00	Manchester	vs	Premier FC
03-oct	Nou Camp	1	12:00	Leones Negros FC	vs	Castilla FC
				Chivas MXB	vs	Cuauhtémoc FC
03-oct	Nou Camp	1	10:00	Racing	vs	Esmeraldas FC
03-oct	Ajusco Y - LEF	1	12:00	Manchester United	vs	Algodón Capri
				Bayern Munich	vs	Wolves
03-oct	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Bayern Munich	vs	CDI Tel Aviv
03-oct	Ajusco SF	3	10:00	K-Guamos	vs	Club Atlético 87
03-oct	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Real Halcones	vs	Deportivo Toros
03-oct	Ajusco SF	3	12:00	Unión FC	vs	Apocalipsis
				Guadalajara	vs	Juventus FC
03-oct	Ajusco SF	4	08:00	Real Sporting	vs	Galácticos
03-oct	Ajusco SF	3	08:00	Palmas	vs	Juventus FC

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



Lamentamos profundamente el fallecimiento de **Saúl Alberto Medellín Correa**, jugador del equipo Cosmos Azcapotzalco, ocurrido el 23 de septiembre de 2021.

Nuestras mas sentidas condolencias a los familiares y amigos.

Descanse en Paz



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

Grupos Compostela A, B y C

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Valencia FC	1 - 3	CDI Tel Aviv	4 - 9	Liverpool	4 - 4	Combinado TX
Sangre Azul	1 - 2	Club León	4 - 4	Blaugrana FC	5 - 0	Cosmos Azcapotzalco
Xave Sport Valladolid	9 - 2	Cariocas	1 - 3	Premier FC	1 - 3	Leones Negros FC
Flamingos FC	6 - 0	Ceffut	1 - 3	Castilla FC	1 - 3	Chivas MXB
Cosmos FC	1 - 3	Atlético Unión	1 - 3	Cauahémoc FC	1 - 3	Racing
Marsella		Atlético Milán		Esmeraldas FC		Manchester

Grupo A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Flamingos FC	2	1	1	0	0	9	2	7
2 Club León	2	1	1	0	0	3	1	2
3 Cariocas	2	1	1	0	0	2	1	1
4 Valencia FC	0	0	0	0	0	0	0	0
5 CDI Tel Aviv	0	0	0	0	0	0	0	0
6 Xave Sport Valladolid	0	1	0	0	1	1	2	-1
7 Sangre Azul	0	1	0	0	1	1	3	-2
8 Ceffut	0	1	0	0	1	2	9	-7

Grupo B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Cosmos FC	2	1	1	0	0	6	0	6
2 Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	9	4	5
3 Atlético Milán	2	1	1	0	0	3	1	2
4 Liverpool	0	0	0	0	0	0	0	0
5 Combinado TX	0	0	0	0	0	0	0	0
6 Marsella	0	1	0	0	1	1	3	-2
7 Blaugrana FC	0	1	0	0	1	4	9	-5
8 Atlético Unión	0	1	0	0	1	0	6	-6

Grupo C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Manchester	2	1	1	0	0	3	1	2
2 Premier FC	1	1	0	1	0	4	4	0
3 Leones Negros FC	1	1	0	1	0	4	4	0
4 Cauahémoc FC	0	1	1	0	0	5	0	5
5 Castilla FC	0	0	0	0	0	0	0	0
6 Chivas MXB	0	0	0	0	0	0	0	0
7 Esmeraldas FC	0	1	0	0	1	1	3	-2
8 Racing	0	1	0	0	1	0	5	-5

Primera Etapa:

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

Grupo Compostela: Clasificarán al Grupo Compostela 1 los 2 primeros lugares de los Grupos Compostela A, B y C. Con los equipos no clasificados se formarán 3 Grupos de 6 equipos.

Segunda Etapa:

Grupo Compostela 1: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados de los otro grupos. Todos los equipos iniciarán con 1 partido jugado y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra el equipo clasificado de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Grupos Compostela 2: Se formarán grupos de 6 equipos, jugando 5 jornadas. Clasifica a la final el primer lugar de cada Grupo. La Final será un Triangular. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Ajusto A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 1

Algodón Capri 2 - 7 Bayern Munich	Deportivo Toros 2 - 0 Unión FC
Wolves 0 - 2 Palmas	Apocalipsis 2 - 0 Guadalajara
Veracruz 0 - 2 K-Guamos	Juventus FC 1 - 2 Real Sporting
Club Atlético 87 2 - 3 Manchester United	Galácticos 2 - 4 Real Halcones

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bayern Munich	2	1	1	0	0	7	2	5
2 Palmas	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Manchester United	2	1	1	0	0	3	2	1
4 K-Guamos	0	1	1	0	0	2	0	2
5 Club Atlético 87	0	1	0	0	1	2	3	-1
6 Wolves	0	1	0	0	1	0	2	-2
7 Veracruz	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Algodón Capri	0	1	0	0	1	2	7	-5

Grupo B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Halcones	2	1	1	0	0	4	2	2
2 Deportivo Toros	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Apocalipsis	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Real Sporting	2	1	1	0	0	2	1	1
5 Juventus FC	0	1	0	0	1	1	2	-1
6 Galácticos	0	1	0	0	1	2	4	-2
7 Unión FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Guadalajara	0	1	0	0	1	0	2	-2

Primera Etapa:

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

Grupo Ajusto: Clasificarán al Grupo Ajusto 1 los 4 primeros lugares de los Grupos Ajusto A y B. Los equipos clasificados en los lugares del 5° al 8° jugarán en el Grupo Ajusto 2.

Segunda Etapa:

Grupo Ajusto 1: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Grupo Ajusto 2: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón.

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

	Covadonga A	Covadonga B	Compostela A	Compostela B
1	Libertad AM	Uxmal	Valencia FC	Cosmos FC
2		Real Casablanca	CDI Tel Aviv	Atlético Unión
3	CD la Fama	Triquis FC	Sangre Azul	Marsella
4	Merced Gómez	Roma	Club León	Atlético Milán
5	Italia	FC 11 Oriente	Xave Sport Valladolid	Liverpool
6	Pumas		Cariocas	
7	Galaxy FC	U de Neza	Flamingos FC	Blaugrana FC
8	Bramex Cargorechy	BV Creanavi	Ceffut	Cosmos Azcapotzalco

	Compostela C	Ajusto A	Ajusto B
1	Premier FC	Algodón Capri	Deportivo Toros
2	Leones Negros FC	Bayern Munich	Unión FC
3	Castilla FC	Wolves	Apocalipsis
4		Palmas	
5	Cuauhtémoc FC		Juventus FC
6	Racing	K-Guamos	Real Sporting
7	Esmeraldas FC	Club Atlético 87	Galácticos
8	Manchester	Manchester United	Real Halcones

Hay varios equipos que se irán integrando a los Grupos

Bases de Competencia: Contamos con 13 semanas para jugar el Torneo de Liga "Clausura 2021" finalizando el 19 de diciembre.

Calendario Torneo de Liga Clausura 2021. Primera Etapa													
26-sep		03-oct		10-oct		17-oct		24-oct		31-oct		07-nov	
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5		Jorn 6		Jorn 7	
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	7 vs 8	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8							

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusto SF, Ajusto LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.



NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MARSELLA vs ATLETICO MILAN		ESMERALDAS FC vs MANCHESTER		PREMIER FC vs LEONES NEGROS FC	
SEBASTIAN CORTES	MARTIN VARGAS	MIGUEL ESTRADA	ANTONIO LUGO	ENRIQUE GONZALEZ	LEON ROMERO
					
CUAUHTEMOC FC vs RACING		COSMOS FC vs ATLETICO UNION		ITALIA vs PUMAS	
ANGEL TRUJILLO	HUMBERTO ROQUE	CARLOS MARTINEZ	AARON GARCIA	OSVALDO BORJA	DANIEL HERNANDEZ
					
CD LA FAMA vs MERCED GOMEZ		CLUB ATLETICO 87 vs MANCHESTER UTD		GALACTICOS vs REAL HALCONES	
EDUARDO FLORES	VICTOR RAYA	CHRISTIAN ORTEGA	EDUARDO MARTIN	OMAR LOPEZ	RODRIGO VAZQUEZ
					
ALGODÓN CAPRI vs BAYERN MUNICH		FLAMINGOS FC vs CEFFUT		GALAXY FC vs BRAMEX	
EDUARDO VILLAR	JOSE LUIS C.	JUAN PABLO G.	JOSE LUIS GAMIÑO	MIGUEL SANCHEZ	A. CHAPARRO
					
BLAUGRANA FC vs COSMOS AZC		JUVENTUS FC vs REAL SPORTING		DEPORTIVO TOROS vs UNION FC	
EDUARDO RAMIREZ	ALONSO JIMENEZ	ERIK RESENDIZ	LUIS SALGADO	MAURICIO RUIZ	JULIO HERNANDEZ
					
SANGRE AZUL vs CLUB LEON		UXMAL vs REAL CASABLANCA		XAVE SPORT VALLADOLID vs CARIOCAS	
JESUS VALDEZ	NOHE MEDINA	ALAN NUÑEZ	IVAN BARRON	CARLOS ROSALES	JULIAN MACIEL
					
TRIKIS FC vs ROMA		U DE NEZA vs BV CREANAVI			
JOSE LUS PRADO	LAURO FLORES	VICTOR ROSAS	GILBERTO VARGAS		
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Tecos Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 08:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Blaugrana FC 08:00	Liverpool 10:00	Bramex Esmeralda 08:00	Merced Gómez Ajusco

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

CARIOCAS



BRAMEX CARGORECHY



TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

LEONES NEGROS FC



XAVE SPORT VALLADOLID



Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  21 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  20 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  20 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  19 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  19 Goles
A. LOZADA SAN SEBASTIAN  17 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  16 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  14 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  12 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  12 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  12 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  11 Goles
YAIR MONTES CD MORELIA  11 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles	B. JIMENEZ BAYERN MUNICH  10 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  10 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles
LUIS CRUZ MANCHESTER  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	ERIK TREJO ROMA  10 Goles			

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas
Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.



Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.