

## FC 11 ORIENTE



# LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



## DEPORTIVO TOROS

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

### VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

## Colegio de Árbitros del D.F.



## SAN SEBASTIAN

**TORNEO DE COPA 2021 Grupos A y B**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 3**

Poli San Francisco 3 - 1 Uxmal	BV Creanavi 0 - 2 Bramex Cargorechy
Merced Gómez 3 - 2 CD Morelia	CD la Fama 3 - 2 Galaxy FC
U de Neza 0 - 2 Roma	San Sebastián 0 - 2 Pumas

Grupo A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	6	3	3	0	0	11	2	9
2	Roma	5	3	2	1	0	6	3	3
3	Merced Gómez	4	3	2	0	1	7	5	2
4	CD Morelia	2	3	1	0	2	4	9	-5
5	Uxmal	1	3	0	1	2	2	6	-4
6	U de Neza	0	3	0	0	3	1	6	-5

Grupo B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	CD la Fama	6	3	3	0	0	10	4	6
2	BV Creanavi	4	3	2	0	1	9	3	6
3	Pumas	4	3	2	0	1	6	5	1
4	Bramex Cargorechy	2	3	1	0	2	6	7	-1
5	Galaxy FC	2	3	1	0	2	5	6	-1
6	San Sebastián	0	3	0	0	3	3	14	-11

**Bases de Competencia**

Cada Grupo jugará 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.

**Grupos A y B:** Clasifican los 2 primeros lugares de cada grupo. Se enfrentarán en Semifinales 1º Grupo A vs 2º Grupo B y 1º Grupo B vs 2º Grupo A.

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

El Torneo de Copa es de carácter oficial, se juega con Registros. Las 2 primeras jornadas se podrá jugar con Registros y con Permisos. A partir de la 3a. Jornada todos los equipo deberán de contar con Registros.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

**Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias**

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
29-ago	Baeza, Texcoco	1	10:00	Roma	vs	Poli San Francisco
29-ago	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	Merced Gómez
29-ago	Baeza, Texcoco	1	08:00	CD Morelia	vs	U de Neza
29-ago	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Pumas	vs	BV Creanavi
29-ago	Esmeralda	2	08:00	Bramex Cargorechy	vs	CD la Fama
29-ago	Baeza, Texcoco	2	10:00	Galaxy FC	vs	San Sebastián
29-ago	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs	Castilla FC
				Italia	vs	Tecnicolor
				Premier FC	vs	Tecos
29-ago	Baeza, Texcoco	1	12:00	Esmeraldas FC	vs	Club León
29-ago	Nou Camp	1	12:00	Cariocas	vs	Xave Sport Valladolid
29-ago	Nou Camp	1	10:00	Racing	vs	Manchester
				Chivas MXB	vs	Marsella
29-ago	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Premier FC
29-ago	Los Sauces	2	10:00	Cuauhtémoc FC	vs	Liverpool
29-ago	Nou Camp	1	08:00	Blaugrana FC	vs	Leones Negros FC
29-ago	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Atlético Milán
				Leones Negros FC	vs	Tony Torpedo
29-ago	Nou Camp	2	10:00	K-Guamos	vs	Italia
29-ago	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Manchester United	vs	Libertad AM
29-ago	Unipol CDMX		08:00	FC 11 Oriente	vs	Sangre Azul
29-ago	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Deportivo Toros	vs	Juventus FC
29-ago	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Club Atlético 87	vs	Galácticos
29-ago	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Bayern Munich	vs	Real Halcones
29-ago	Ajusco SF	3	08:00	Wolves	vs	Palmas
29-ago	Ajusco SF	1	10:00	Sind. Nal. Senado	vs	Apocalipsis
29-ago	Ajusco SF	1	08:00	Real Sporting	vs	Unión FC

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"**

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE COPA 2021 Grupos C D E F

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 3

Castilla FC	0 - 2	Italia	Marsella	0 - 2	Cosmos Azcapotzalco
Tecnicolor	0 - 2	Premier FC	Combinado TX	0 - 2	Cauhtémoc FC
Tecos	0 - 2	Valencia FC	Dragones FC	2 - 0	Chivas MXB
Club León	5 - 2	Cariocas	Cosmos FC		Atlético Unión
Xave Sport Valladolid	0 - 0	Racing	Atlético Milán	1 - 1	Leones Negros FC
Manchester	4 - 1	Esmeraldas FC	Tony Torpedo		Blaugrana FC
			Cosmos FC	2 - 2	Blaugrana FC

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Valencia FC	6	3	3	0	0	9	1	8
2	Premier FC	4	3	2	0	1	10	4	6
3	Tecos	4	3	2	0	1	4	2	2
4	Italia	4	3	2	0	1	6	7	-1
5	Tecnicolor	0	3	0	0	3	0	6	-6
6	Castilla FC	0	3	0	0	3	1	10	-9

Grupo D		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Manchester	5	3	2	1	0	9	4	5
2	Cariocas	3	3	1	1	1	9	7	2
3	Club León	3	3	1	1	1	8	7	1
4	Xave Sport Valladolid	3	3	1	1	1	3	3	0
5	Racing	3	3	1	1	1	3	6	-3
6	Esmeraldas FC	1	3	0	1	2	3	8	-5

Grupo E		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	6	3	3	0	0	6	0	6
2	Liverpool	4	3	2	0	1	20	3	17
3	Cauhtémoc FC	4	3	2	0	1	4	2	2
4	Marsella	2	3	1	0	2	3	6	-3
5	Combinado TX	2	3	1	0	2	2	18	-16
6	Chivas MXB	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo F		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Leones Negros FC	5	3	2	1	0	7	4	3
2	Blaugrana FC	5	3	2	1	0	7	4	3
3	Cosmos FC	3	3	1	1	1	7	6	1
4	Atlético Milán	3	3	1	1	1	5	4	1
5	Atlético Unión	0	2	0	0	2	0	4	-4
6	Tony Torpedo	0	2	0	0	2	0	4	-4

### Bases de Competencia

Cada Grupo jugará 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.

**Grupos C y D:** Clasifican los 2 primeros lugares de cada grupo. Se enfrentarán en Semifinales 1º Grupo C vs 2º Grupo D y 1º Grupo D vs 2º Grupo C.

**Grupos E y F:** Clasifican los 2 primeros lugares de cada grupo. Se enfrentarán en Semifinales 1º Grupo E vs 2º Grupo F y 1º Grupo F vs 2º Grupo E.

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

El Torneo de Copa es de carácter oficial, se juega con Registros. Las 2 primeras jornadas se podrá jugar con Registros y con Permisos. A partir de la 3a. Jornada todos los equipo deberán de contar con Registros.

**TORNEO DE COPA 2021 Grupos G H I**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 3**

Milán	0 - 2	Libertad AM	Real Halcones	3 - 0	Deportivo Toros
Veracruz	0 - 0	Schlumberger	Palmas	2 - 2	Sind. Nal. Senado
Sangre Azul	0 - 2	K-Guamos	Apocalipsis	2 - 0	Real Sporting
Juventus FC	1 - 13	Club Atlético 87	Unión FC	5 - 2	Wolves
Galácticos	1 - 5	Bayern Munich	Cosmos FC	2 - 2	Blaugrana FC

Grupo G	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Libertad AM	6	3	3	0	0	12	2	10
2 Sangre Azul	4	3	2	0	1	4	2	2
3 K-Guamos	4	3	2	0	1	5	4	1
4 FC 11 Oriente	2	3	0	2	1	1	6	-5
5 Milán	1	3	0	1	2	0	4	-4
6 Veracruz	1	3	0	1	2	0	4	-4

Grupo H	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Halcones	6	3	3	0	0	12	1	11
2 Bayern Munich	6	3	3	0	0	17	8	9
3 Club Atlético 87	4	3	2	0	1	25	6	19
4 Galácticos	1	3	0	1	2	2	9	-7
5 Deportivo Toros	1	3	0	1	2	0	11	-11
6 Juventus FC	0	3	0	0	3	4	25	-21

Grupo I	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Apocalipsis	6	3	3	0	0	12	1	11
2 Palmas	4	3	1	2	0	8	4	4
3 Unión FC	3	3	1	1	1	7	7	0
4 Real Sporting	2	3	1	0	2	5	7	-2
5 Wolves	2	3	1	0	2	4	12	-8
6 Sind. Nal. Senado	1	3	0	1	2	3	8	-5

**Bases de Competencia**

Cada Grupo jugará 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.

**Grupos G H I:** Clasifica el primer lugar de cada Grupo y el mejor segundo lugar de los 3 grupos. Se hará un sorteo para definir las Semifinales.

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

**TEMPORADA 2021**

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**Revisión de Registros**  
**Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

**EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

**JUGADORES SANCIONADOS**

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

**TOLERANCIA****TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**AVISO IMPORTANTE**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa**

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

**Partidos Amistosos jugados el 22 de Agosto**

Dragones FC 2 - 3 Italia

Libertad Am 1 - 4 FC 11 Oriente

**Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa**

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"**

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre

Los equipos deberán de contar con Registros 2021

**NOTA IMPORTANTE**

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

BV CREAMAVI vs BRAMEX		GALACTICOS vs BAYERN MUNICH		APOCALIPSIS vs REAL SPORTING	
JERSON M.	DIEGO AGUIRRE	D. CARRIZOSA	JOSE LUIS C.	MICHEL NAJERA	E. VALDIVIA
PALMAS vs SIND. NAL. SENADO		UNION FC vs WOLVES		CD LA FAMA vs GALAXY FC	
SERAFIN AGUILAR	JONATHAN VERA	VICTOR LOPEZ	D. MALDONADO	JAVIER JIFKINS	ALAN SANCHEZ
LIBERTAD AM vs FC 11 ORIENTE		JUVENTUS vs CLUB ATLETICO 87		MERCED GOMEZ vs CD MORELIA	
OBED MENDOZA	C. RAMIREZ	F. GONZALEZ	EDUARDO GALICIA	EDGAR ISLAS	DAVID SANTIAGO
REAL HALCONES vs DEPORTIVO TOROS		ATLETICO MILAN vs LEONES NEGROS FC		DRAGONES FC vs ITALIA	
R. VAZQUEZ	ALDO LAZCANO	OMAR BEAZURY	DAVID UREÑA	FELIPE OROZCO	JESUS CAMACHO
COSMOS FC vs BLAUGRANA FC		MANCHESTER vs ESMERALDAS FC		CLUB LEON vs CARIOCAS	
CARLOS MARTINEZ	ALEXIS GAONA	JESUS ANDRADE	DIEGO OSORIO	FRANCISCO M.	ABRAHAM V.
U DE NEZA vs ROMA		SAN SEBASTIAN vs PUMAS		POLI SAN FRANCISCO vs UXMAL	
GUSTAVO RIVERA	BRAYAN PEÑA	ALEJANDRO L.	MARCO ZAMORA	OSCAR FERNANDEZ	RIGOBERTO G.
SANGRE AZUL vs K-GUAMOS					
JESUS VALDEZ	PAUL MEDEL				

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

### Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Tecos Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 08:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Blaugrana FC 08:00	Dragones FC 10:00	Bramex Esmeralda 08:00	



Club Atlético 87



Club Atlético 87

### UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**UXMAL**



**BAYERN MUNICH**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**BLAUGRANA FC**



**GALÁCTICOS**

## Goleadores en la Temporada 2021 Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  20 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  19 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  18 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  18 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  16 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  13 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  12 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  12 Goles
VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  11 Goles	VICTOR RAMIREZ SUECIA  11 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles	B. JIMENEZ BAYERN MUNICH  10 Goles
A. MANRIQUE COSMOS FC  10 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  10 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  10 Goles
DANIEL ROMAN BV CREANAVI  9 Goles	YAHIR MONTES CD MORELIA  9 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  9 Goles	ERICK TREJO ROMA  9 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  9 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  9 Goles

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

### TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre  
Los equipos deberán de contar con Registros 2021

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## Torneo de Copa 2021

	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
1	Uxmal	Bramex Cargorechy	Italia	Cariocas
2	CD Morelia	Galaxy FC	Premier FC	Racing
3	Poli San Francisco	BV Creanavi	Castilla FC	Club León
4	U de Neza	San Sebastián	Tecos	Manchester
5	Merced Gómez	CD la Fama	Tecnicolor	Xave Sport Valladolid
6	Roma	Pumas	Valencia FC	Esmeraldas FC

	Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
1	Cosmos Azcapotzalco	Atlético Unión	Libertad AM	Club Atlético 87
2	Cuauhtémoc FC	Leones Negros FC	FC 11 Oriente	Bayern Munich
3	Marsella	Cosmos FC	Milán	Juventus FC
4	Dragones FC	Tony Torpedo	Sangre Azul	Real Halcones
5	Combinado TX	Atlético Milán	K-Guamos	Galácticos
6	Chivas MXB	Blaugrana FC	Veracruz	Deportivo Toros

Grupo I	
1	Sind. Nal. Senado
2	Real Sporting
3	Palmas
4	Unión FC
5	Apocalipsis
6	Wolves

Calendario Torneo de Copa 2021									
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5	
08-ago		15-ago		22-ago		29-ago		05-sep	
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
4 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6					

Se aplicará Default a los Equipos que no tengan su partido pagado en forma completa, antes de su partido.

El Torneo de Copa es de carácter oficial, se juega con Registros. Las 2 primeras jornadas se podrá jugar con Registros y con Permisos. A partir de la 3a. Jornada todos los equipos deberán de contar con Registros.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos  
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

### HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.