

Arbitros Colegio Genaro Castillo



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Arbitros Colegio del D.F.



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupo Covadonga

	Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	30	15	15	0	0	52	11	41
2	Suecia	26	15	13	0	2	65	28	37
3	Uxmal	24	15	11	2	2	43	18	25
4	Leones Tepepan	23	15	11	1	3	53	24	29
5	Galaxy FC	21	15	10	1	4	47	20	27
6	Roma	17	15	7	3	5	45	27	18
7	BV Creanavi	16	15	7	2	6	51	42	9
8	Tecnicolor	16	15	7	2	6	43	37	6
9	Pumas	15	15	7	1	7	28	39	-11
10	San Sebastián	14	15	7	0	8	32	31	1
11	FC 11 Oriente	12	15	5	2	8	44	40	4
12	U de Neza	10	15	3	4	8	30	39	-9
13	Sangre Azul	8	15	4	0	11	23	55	-32
14	Ceffut	3	15	1	1	13	9	59	-50
15	Comando Tigres	3	15	1	1	13	17	81	-64
16	Real Casablanca	2	15	1	0	14	12	43	-31

Cuartos de Final

Grupo Covadonga

Semifinales

Poli San Francisco	10 - 2	Tecnicolor
Leones Tepepan	4 - 6	Galaxy FC

Poli San Francisco	-	Galaxy FC
--------------------	---	-----------

Suecia	4 - 2	BV Creanavi
Uxmal	4 - 6	Roma

Suecia	-	Roma
--------	---	------

Final		
-	-	-

Por el 3º Lugar		
-	-	-

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
18-jul	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Fes Aragón	vs	Pumas
18-jul	Ajusco Y - LEF	2	10:00	CD la Fama	vs	Merced Gómez
18-jul	Baeza, Texcoco	2	08:00	U de Neza	vs	Club León
18-jul	Nou Camp	2	10:00	FC Omtare	vs	San Sebastián
18-jul	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Galácticos	vs	Juventus FC
18-jul	Ajusco SF	3	08:00	Real Sporting	vs	Palmas
18-jul	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Real Halcones	vs	K-Guamos
18-jul	Ajusco SF	3	10:00	Unión FC	vs	Apocalipsis
18-jul	Los Sauces	2	08:00	Dragones FC	vs	Cosmos FC
18-jul	Nou Camp	1	08:00	Marsella	vs	Atlético Milán
18-jul	Nou Camp	1	10:00	Racing	vs	Leones Negros FC
18-jul	Nou Camp	2	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Cariocas
18-jul	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Galaxy FC
18-jul	Baeza, Texcoco	2	10:00	Suecia	vs	Roma
18-jul	Baeza, Texcoco	1	08:00	Blaugrana FC	vs	CD Morelia
18-jul	Los Sauces	2	10:00	Manchester	vs	Club Atlético 87
18-jul	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Premier FC
18-jul	Nou Camp	1	12:00	Castilla FC	vs	Valencia FC
18-jul	Ajusco SF	1	08:00	Bayern Munich	vs	BV Creanavi
18-jul	Ajusco SF	1	10:00	Milán	vs	Cuauhtémoc FC

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Blaugrana FC	23	15	11	1	3	50	27	23
2	Cosmos Azcapotzalco	22	15	10	2	3	49	27	22
3	Atlético Unión	21	15	9	3	3	48	27	21
4	Manchester	20	15	8	4	3	26	19	7
5	Valencia FC	18	15	7	4	4	45	33	12
6	Premier FC	18	15	6	6	3	35	31	4
7	Tony Torpedo	17	15	8	1	6	50	52	-2
8	Leones Negros FC	16	15	6	4	5	38	30	8
9	Marsella	16	15	7	2	6	39	35	4
10	Cuauhtémoc FC	15	15	7	3	5	38	30	8
11	Cosmos FC	15	15	4	7	4	39	43	-4
12	Cariocas	11	15	4	3	8	25	34	-9
13	Atlético Milán	9	15	3	3	9	21	33	-12
14	Castilla FC	7	15	2	3	10	24	52	-28
15	Racing	6	15	1	4	10	25	56	-31
16	Xave Sport Valladolid	4	15	2	0	13	23	46	-23

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Milán	24	15	11	2	2	33	11	22
2	CD Morelia	23	15	9	5	1	50	16	34
3	Club Atlético 87	23	15	11	1	3	34	11	23
4	Bayern Munich	22	15	10	2	3	45	22	23
5	Real Halcones	21	15	9	3	3	46	19	27
6	Apocalipsis	21	15	10	1	4	33	16	17
7	FC Omtare	19	15	8	3	4	24	18	6
8	Libertad AM	19	15	9	1	5	20	18	2
9	Juventus FC	17	15	8	1	6	38	32	6
10	Palmas	13	15	4	5	6	20	28	-8
11	Real Sporting	11	15	5	1	9	20	32	-12
12	Galácticos	11	15	4	3	8	34	52	-18
13	Rogue One	6	15	2	2	11	13	43	-30
14	Guadalajara	4	15	2	0	13	8	44	-36
15	Unión FC	3	15	1	1	13	18	40	-22
16	Wolverhampton	3	15	1	1	13	11	45	-34

Cuartos de Final

Grupo Compostela

Semifinales

Blaugrana FC	4 - 2	Bayern Munich
CD Morelia	6 - 5	Atlético Unión

Blaugrana FC	-	CD Morelia
--------------	---	------------

Milán	0 - 2	Manchester
Cosmos Azcapotzalco	6 - 7	Club Atlético 87

Manchester	-	Club Atlético 87
------------	---	------------------

Final		
	-	

Por el 3º Lugar		
	-	

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Pumas	3 - 1	CD la Fama	Cosmos FC	5 - 4	Marsella
Fes Aragón	1 - 2	Merced Gómez	Dragones FC	1 - 0	Atlético Milán
U de Neza	1 - 0	FC Omtare	Leones Negros FC	-	Xave Sport Valladolid
San Sebastián	2 - 1	Club León	Racing	2 - 2	Cariocas
Juventus FC	2 - 4	Real Sporting	Cosmos Azcapotzalco	-	Premier FC
Galácticos	0 - 2	Palmas	Castilla FC	-	Valencia FC
K-Guamos	3 - 5	Unión FC	Bayern Munich	-	BV Creanavi
Real Halcones	0 - 5	Apocalipsis	Milán	-	Cauhtémoc

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Pumas	2	1	1	0	0	3	1	2
2 Merced Gómez	2	1	1	0	0	2	1	1
3 Fes Aragón	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 CD la Fama	0	1	0	0	1	1	3	-2

Grupo B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Sebastián	2	1	1	0	0	2	1	1
2 U de Neza	2	1	1	0	0	1	0	1
3 Club León	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 FC Omtare	0	1	0	0	1	0	1	-1

Grupo C	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Sporting	2	1	1	0	0	4	2	2
2 Palmas	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Juventus FC	0	1	0	0	1	2	4	-2
4 Galácticos	0	1	0	0	1	0	2	-2

Grupo D	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	2	1	1	0	0	5	0	5
2 Unión FC	2	1	1	0	0	5	3	2
3 K-Guamos	0	1	0	0	1	3	5	-2
4 Real Halcones	0	1	0	0	1	0	5	-5

Grupo E	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Dragones FC	2	1	1	0	0	1	0	1
2 Cosmos FC	2	1	1	0	0	5	4	1
3 Atlético Milán	0	1	0	0	1	0	1	-1
4 Marsella	0	1	0	0	1	4	5	-1

Grupo F	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	1	1	0	1	0	2	2	0
2 Cariocas	1	1	0	1	0	2	2	0
3 Leones Negros FC	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Chivas MXB	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo G	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cosmos Azcapotzalco	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Premier FC	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Castilla FC	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Valencia FC	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo H	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bayern Munich	0	0	0	0	0	0	0	0
2 BV Creanavi	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Milán	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Cauhtémoc	0	0	0	0	0	0	0	0

Cada Grupo jugará 3 Partidos. Califica el 1º de cada Grupo para jugar una de las 4 Finales. Se enfrentarán de la siguiente forma: (A vs B) (C vs D) (E vs F) (G vs H)

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- 1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- 2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- 3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- 4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada. Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TOLERANCIA**TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**AVISO IMPORTANTE**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"**Bases de Competencia**

Grupo Covadonga jugará 13 Jornadas y Grupos Compostela jugarán 15 Jornadas

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1º vs 8º 4º vs 5º 2º vs 7º y 3º vs 6º

En Semifinales: Ganador de 1º vs 8º vs Ganador de 4º vs 5º y
Ganador de 2º vs 7º vs Ganador de 3º vs 6º
Vencedores jugarán la Final

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:

1º Grupo A vs 4º Grupo B (vs) 2º Grupo B vs 3º Grupo A
1º Grupo B vs 4º Grupo A (vs) 2º Grupo A vs 3º Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

**NOTA IMPORTANTE**

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

SUECIA vs BV CREANAVI		LEONES TEPEPAN vs GALAXY FC		POLI SAN FRANCISCO vs TECNICOLOR	
CRISTOPHER R.	JERSSOHN M.	ADMIN RODRIGUEZ	MIGUEL SANCHEZ	OSCAR FERNANDEZ	GUILLERMO L.
UXMAL vs ROMA		SAN SEBASTIAN vs CLUB LEON		U DE NEZA vs FC OMTARE	
LUIS ALVAREZ	CARLOS VARELA	A. LOZADA	LUIS SANTIAGO	DANIEL VARGAS	OSVALDO BORJA
JUVENTUS FC vs REAL SPORTING		BLAUGRANA vs BAYERN MUNICH		GALACTICOS vs PALMAS	
J. SANCHEZ	HECTOR VALDIVIA	ALEXIS GAONA	R. DE LA CRUZ	R. ESCAMILLA	IVAN ROMERO
FES ARAGON vs MERCED GOMEZ		K-GUAMOS vs UNION FC		MILAN vs MANCHESTER	
C. PERLIN	ANDERSON A.	PAUL MEDEL	EDUARDO LOPEZ	O. MORALES	ERICK SANCHEZ
CD MORELIA vs ATLETICO UNION		PUMAS vs CD LA FAMA		REAL HALCONES vs APOCALIPSIS	
DAVID SANTIAGO	LUIS BASULTO	DANIEL RODRIGUEZ	DENZEL ROQUE	LUIS GAMEZ	DIEGO SANCHEZ
COSMOS FC vs MARSELLA		COSMOS AZCAPOTZALCO vs CLUB AT 87		DRAGONES FC vs ATLETICO MILAN	
A.LBERTO S.	SEBASTIAN CORTES	M. MALDONADO	FERNANDO LOPEZ	RODRIGO OROZCO	MARTIN VARGAS
RACING vs CARIOCAS					
MARCOS VALDEZ	DANIEL ABELINO				

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
-----------------------------------	--------------------	--------------------------	-----------------------	---------------------------

Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00
-------------------------------	-----------------------------	------------------------------------	--

Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00
------------------------------------	--------------------------------	-----------------------------



Arbitros Colegio D.F.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

BAYERN MUNICH



Equipos PALMAS Y GALACTICOS

TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

REAL SPORTING



REAL HALCONES



Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  18 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  13 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  13 Goles
URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  12 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  12 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	JORGE RAMIREZ SUECIA  11 Goles
ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  10 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  10 Goles
DANIEL ROMAN BV CREANAVI  9 Goles	EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  9 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  9 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  9 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  9 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  9 Goles
JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  8 Goles	YAHIR MONTES CD MORELIA  8 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  8 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  8 Goles	ERICK TREJO ROMA  8 Goles	A. GARCIA TONY TORPEDO  8 Goles
ROBERTO MONTES UXMAL  8 Goles					

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias