



PUMAS



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



U DE NEZA

ATLETICO UNION



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 11

Roma	2 - 0	Real Casablanca
BV Creanavi	6 - 3	Tecnicolor
Galaxy FC	1 - 0	Uxmal
FC 11 Oriente	5 - 2	Comando Tigres
Leones Tepepan	2 - 0	Ceffut
San Sebastián	0 - 3	Poli San Francisco
Suecia	2 - 0	Sangre Azul
U de Neza	1 - 2	Pumas

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	22	11	11	0	0	44	20	24
2 Poli San Francisco	20	10	10	0	0	40	9	31
3 Uxmal	16	11	7	2	2	31	14	17
4 Leones Tepepan	15	10	7	1	2	33	21	12
5 Galaxy FC	14	11	7	0	4	37	16	21
6 Roma	14	11	6	2	3	35	19	16
7 Tecnicolor	13	11	6	1	4	35	27	8
8 BV Creanavi	11	11	5	1	5	44	36	8
9 San Sebastián	10	10	5	0	5	22	19	3
10 Pumas	10	11	5	0	6	17	33	-16
11 FC 11 Oriente	9	11	4	1	6	36	28	8
12 Sangre Azul	6	11	3	0	8	15	41	-26
13 U de Neza	4	11	0	4	7	17	31	-14
14 Comando Tigres	3	10	1	1	8	12	39	-27
15 Ceffut	3	11	1	1	9	9	51	-42
16 Real Casablanca	2	11	1	0	10	12	35	-23

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
13-jun	Ajusco SF	1	10:00	Pumas	vs	Roma
13-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	Club León	vs	BV Creanavi
13-jun	Nou Camp	2	12:00	Tecnicolor	vs	Galaxy FC
13-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	FC 11 Oriente
13-jun	Unipol CDMX		10:00	Comando Tigres	vs	Leones Tepepan
				Ceffut	vs	San Sebastián
13-jun	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Suecia
13-jun	Unipol CDMX		12:00	Sangre Azul	vs	U de Neza
13-jun	Baeza, Texcoco	2	12:00	Tony Torpedo	vs	Castilla FC
13-jun	Los Sauces	2	08:00	Manchester	vs	Cosmos FC
13-jun	Nou Camp	1	10:00	Blaugrana FC	vs	Premier FC
13-jun	Nou Camp	1	12:00	Leones Negros FC	vs	Valencia FC
13-jun	Nou Camp	2	10:00	Racing	vs	Cariocas
				Cuahtémoc FC	vs	Xave Sport Valladolid
13-jun	Nou Camp	1	08:00	Atlético Milán	vs	Marsella
13-jun	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Atlético Unión
13-jun	Ajusco Y - LEF	2	08:00	FC Omtare	vs	Galácticos
13-jun	Ajusco SF	3	10:00	Rogue One	vs	Apocalipsis
				Guadalajara	vs	CD Morelia
13-jun	Ajusco SF	4	10:00	Club Atlético 87	vs	Palmas
				Unión FC	vs	Milán
13-jun	Ajusco SF	3	08:00	Bayern Munich	vs	Libertad AM
				Wolverhampton	vs	Juventus FC
13-jun	Ajusco SF	4	08:00	Real Sporting	vs	Real Halcones
13-jun	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Atlético Tonaya	vs	Milán
13-jun	Ajusco Y - LEF	2	10:00	K-Guamos	vs	Unión FC
13-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	San Sebastián	vs	CD Morelia
13-jun	Ajusco SF	1	08:00	Ceffut	vs	Juventus FC
13-jun	Los Sauces	2	10:00	Dragones FC	vs	Cuahtémoc FC
13-jun	Baeza, Texcoco	1	12:00	Xave Sport Valladolid		FES Aragón

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 11

Castilla FC	3 - 2	Manchester
Cosmos FC	0 - 5	Blaugrana FC
Premier FC	2 - 2	Leones Negros FC
Valencia FC	6 - 0	Racing
Cariocas	4 - 1	Cuauhtémoc FC
Xave Sport Valladolid	0 - 2	Atlético Milán
Marsella	3 - 1	Cosmos Azcapotzalco
Atlético Unión	6 - 3	Tony Torpedo
Galácticos	0 - 0	Rogue One
Apocalipsis	0 - 0	Guadalajara
CD Morelia	2 - 2	Club Atlético 87
Palmas	2 - 7	Unión FC
Milán	3 - 1	Bayern Munich
Libertad AM	2 - 0	Wolverhampton
Juventus FC	2 - 0	Real Sporting
Real Halcones	1 - 1	FC Omtare

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Unión	17	11	7	3	1	40	18	22
2	Blaugrana FC	17	11	8	1	2	38	21	17
3	Cosmos Azcapotzalco	16	11	7	2	2	35	22	13
4	Manchester	16	11	7	2	2	21	15	6
5	Cuauhtémoc FC	13	11	5	3	3	33	25	8
6	Valencia FC	13	11	5	3	3	33	25	8
7	Tony Torpedo	13	11	6	1	4	37	37	0
8	Premier FC	12	11	4	4	3	26	26	0
9	Leones Negros FC	10	11	3	4	4	24	22	2
10	Marsella	10	11	4	2	5	27	27	0
11	Atlético Milán	9	11	3	3	5	18	21	-3
12	Cariocas	8	10	3	2	5	19	25	-6
13	Cosmos FC	7	10	1	5	4	24	34	-10
14	Castilla FC	7	11	2	3	6	17	31	-14
15	Racing	4	11	0	4	7	18	45	-27
16	Xave Sport Valladolid	2	11	1	0	10	17	33	-16

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CD Morelia	17	11	6	5	0	29	11	18
2	Club Atlético 87	17	11	8	1	2	26	8	18
3	Milán	16	11	7	2	2	25	10	15
4	Real Halcones	15	11	6	3	2	34	16	18
5	Apocalipsis	15	11	7	1	3	24	13	11
6	Libertad AM	15	11	7	1	3	15	10	5
7	Bayern Munich	14	11	6	2	3	34	20	14
8	Juventus FC	13	11	6	1	4	30	22	8
9	FC Omtare	11	11	4	3	4	12	15	-3
10	Real Sporting	9	11	4	1	6	16	22	-6
11	Galácticos	9	11	3	3	5	26	41	-15
12	Palmas	7	11	1	5	5	14	26	-12
13	Rogue One	6	10	2	2	6	12	18	-6
14	Guadalajara	4	10	2	0	8	8	34	-26
15	Unión FC	3	11	1	1	9	17	30	-13
16	Wolverhampton	3	11	1	1	9	11	37	-26

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.



NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 06 JUNIO

Club León 0 - 0 Xave Sport Valladolid Ceffut 0 - 1 Libertad AM
 Dragones FC 3 - 1 Atlético Milán Libertad AM 3 - 0 K-Guamos
 - K-Guamos 2 - 0 Ceffut



AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021" Bases de Competencia

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Ceffut	1	Cuauhtémoc FC	1	Bayern Munich
2	Poli San Francisco	2	Atlético Milán	2	Wolverhampton
3	Comando Tigres	3	Racing	3	Unión FC
4	Sangre Azul	4	Cosmos Azcapotzalco	4	Real Sporting
5	Uxmal	5	Leones Negros FC	5	Club Atlético 87
6	U de Neza	6	Atlético Unión	6	Real Halcones
7	Tecnicolor	7	Blaugrana FC	7	Guadalajara
8	Suecia	8	Marsella	8	Juventus FC
9	Real Casablanca	9	Manchester	9	Rogue One
10	San Sebastián	10	Xave Sport Valladolid	10	Libertad AM
11	Roma	11	Castilla FC	11	Galácticos
12	Leones Tepepan	12	Cariocas	12	Milán
13	BV Creanavi	13	Cosmos FC	13	Apocalipsis
14	FC 11 Oriente	14	Valencia FC	14	Palmas
15	Galaxy FC	15	Premier FC	15	CD Morelia
16	Pumas	16	Tony Torpedo	16	FC Omtare

Bases de Competencia

Grupo Covadonga jugará 13 Jornadas y Grupos Compostela jugarán 15 Jornadas

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1º vs 8º 4º vs 5º 2º vs 7º y 3º vs 6º
 En Semifinales: Ganador de 1º vs 8º vs Ganador de 4º vs 5º y
 Ganador de 2º vs 7º vs Ganador de 3º vs 6º
 Vencedores jugarán la Final

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:
 1º Grupo A vs 4º Grupo B (vs) 2º Grupo B vs 3º Grupo A
 1º Grupo B vs 4º Grupo A (vs) 2º Grupo A vs 3º Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano

Calendario Grupos Covadonga y Compostela									
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5	
21-mar		28-mar		11-abr		18-abr		25-abr	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10	
02-may		09-may		16-may		23-may		30-may	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15	
06-jun		13-jun		20-jun		27-jun		04-jul	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

DRAGONES FC vs ATLETICO MILAN		ATLETICO UNION vs TONY TORPEDO		LIBERTAD AM vs K-GUAMOS	
RODRIGO OROZCO	EDGAR MARRON	ROGER SANCHEZ	S. MACNAMARA	BRAYAN GALLEGOS	PAUL CARDENAS
					
PREMIER FC vs LEONES NEGROS FC		MARSELLA vs COSMOS AZCAPOTZALCO		COSMOS FC vs BLAUGRANA FC	
BRIAN BRITO	F. ARZALUZ	ALDO RAMIREZ	JOAQUIN DELGADO	CARLOS MARTINEZ	GERARDO GARCIA
					
VALENCIA FC vs RACING		CARIOCAS vs CUAUHTEMOC FC		BV CREANAVI vs TECNICOLOR	
VICTOR MENDOZA	MARCOS H.	MANUEL AGUILAR	RICARDO GALICIA	MANUEL JIMENEZ	JULIO CAMARILLO
					
FC 11 ORIENTE vs COMANDO TIGRES		JUVENTUS FC vs REAL SPORTING		MILAN vs BAYERN MUNICH	
NESTOR FLORES	GABRIEL LOPEZ	ELISEO JASSO	E. VALDIVIA	O. MORALES	JOSE DE LA CRUZ
					
PALMAS vs UNION FC		CD MORELIA vs CLUB ATLETICO 87		REAL HALCONES vs FC OMTARE	
AXEL TELLEZ	VICTOR LOPEZ	JUAN CARLOS A.	MANUEL MATA	EDUARDO GALICIA	JESUS CAMACHO
					
APOCALIPSIS vs GALACTICOS		CEFFUT vs LIBERTAD AM		SAN SEBASTIAN vs POLI SAN FRANCISCO	
ERIK ARELLANO	YHOAN ORTEGA	GUILLERMO H.	R. MORALES	A. LOZADA	OSCAR FERNANDEZ
					
U DE NEZA vs PUMAS		CASTILLA FC vs MANCHESTER		GALAXY FC vs UXMAL	
GIOVANNI C.	DANIEL RODRIGUEZ	B. CORONADO	PARIS ROJAS	ELIAN ZAMUDIO	JORGE GARCIA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00		



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



COMANDO TIGRES



COSMOS FC

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



GALÁCTICOS



GALAXY FC

Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  16 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  15 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  11 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  11 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  10 Goles
RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  9 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  9 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  9 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  9 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  8 Goles
BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  8 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  8 Goles	DANIEL ROMAN BV CREANAVI  8 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  8 Goles	A. GARCIA TONY TORPEDO  8 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  8 Goles
F. ACOSTA CD MORELIA  7 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  7 Goles	OMAR LOPEZ GALACTICOS  7 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  7 Goles	JULIO RUELAS MILAN  7 Goles	EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  7 Goles
ERICK TREJO ROMA  7 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  7 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  7 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  7 Goles		

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

XAVE S VALLADOLID vs CLUB LEON	
ALFONSO LICONA 	F. VERGARA 

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Historia de la Liga
 - Programaciones de Partidos
 - Album de Profesionales
 - Jugadores Sancionados
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de los Equipos
 - Fotografías de Premiaciones
 - Goleadores con Fotografías.
 - Planos de los Campos
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Uniformes de los Equipos
 - Boletín Semanal
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.