



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goledores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

Real Casablanca	0 - 2	Tecnicolor
Roma	1 - 2	Uxmal
BV Creanavi	8 - 2	Comando Tigres
Galaxy FC	7 - 0	Ceffut
FC 11 Oriente	1 - 3	Poli San Francisco
Leones Tepepan	2 - 0	Sangre Azul
San Sebastián	2 - 1	U de Neza
Suecia	9 - 0	Pumas

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	18	9	9	0	0	39	18	21
2 Poli San Francisco	16	8	8	0	0	33	8	25
3 Uxmal	14	9	6	2	1	28	12	16
4 Tecnicolor	13	9	6	1	2	31	17	14
5 Leones Tepepan	13	8	6	1	1	30	17	13
6 Galaxy FC	10	9	5	0	4	33	16	17
7 Roma	10	9	4	2	3	29	18	11
8 San Sebastián	10	8	5	0	3	19	12	7
9 BV Creanavi	9	9	4	1	4	37	30	7
10 FC 11 Oriente	5	9	2	1	6	23	25	-2
11 U de Neza	4	9	0	4	5	14	26	-12
12 Pumas	4	8	2	0	6	11	32	-21
13 Sangre Azul	4	9	2	0	7	11	36	-25
14 Real Casablanca	2	9	1	0	8	12	31	-19
15 Comando Tigres	2	7	1	0	6	10	31	-21
16 Ceffut	2	7	1	0	6	8	39	-31

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.
 No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
30-may	Ajusco SF	1	10:00	Pumas	vs	Milán
30-may	Nou Camp	2	10:00	Tecnicolor	vs	Roma
30-may	Baeza, Texcoco	2	10:30	Uxmal	vs	BV Creanavi
30-may	Unipol CDMX		10:00	Comando Tigres	vs	Galaxy FC
30-may	Ajusco SF	1	08:00	Ceffut	vs	FC 11 Oriente
30-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Leones Tepepan
30-may	Unipol CDMX		12:00	Sangre Azul	vs	San Sebastián
30-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Suecia
30-may	Nou Camp	2	12:00	Tony Torpedo	vs	Manchester
30-may	Los Sauces	2	12:00	Blaugrana FC	vs	Castilla FC
30-may	Los Sauces	2	08:00	Leones Negros FC	vs	Cosmos FC
30-may	Nou Camp	1	12:00	Racing	vs	Premier FC
30-may	Los Sauces	2	10:00	Cuauhtémoc FC	vs	Valencia FC
30-may	Nou Camp	1	08:00	Atlético Milán	vs	Cariocas
30-may	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	FC Omtare
30-may	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Marsella
00-ene		1	12:00	FC Omtare	vs	Rogue One
30-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	K-Guamos	vs	Galácticos
30-may	Ajusco SF	4	10:00	Club Atlético 87	vs	Apocalipsis
30-may	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Unión FC	vs	CD Morelia
30-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Bayern Munich	vs	Palmas
00-ene			00:00	Wolverhampton	vs	Milán
30-may	Ajusco SF	3	10:00	Real Sporting	vs	Libertad AM
30-may	Ajusco SF	3	08:00	Real Halcones	vs	Juventus FC
30-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	FES Aragón	vs	Club León
30-may	Baeza, Texcoco	2	08:50	Club León	vs	Dragones FC
30-may	Baeza, Texcoco	2	08:50	Dragones FC	vs	FES Aragón

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

Manchester	1 - 4	Blaugrana FC
Castilla FC	1 - 1	Leones Negros FC
Cosmos FC	2 - 1	Racing
Premier FC	3 - 4	Cuauhtémoc FC
Valencia FC	0 - 2	Atlético Milán
Cariocas	2 - 3	Cosmos Azcapotzalco
Xave Sport Valladolid	0 - 2	Atlético Unión
Marsella	3 - 4	Tony Torpedo
Rogue One	2 - 0	Guadalajara
Galácticos	0 - 4	Club Atlético 87
Apocalipsis	2 - 0	Unión FC
CD Morelia	2 - 2	Bayern Munich
Palmas	2 - 0	Wolverhampton
Milán	4 - 0	Real Sporting
Libertad AM	0 - 2	Real Halcones
Juventus FC	4 - 0	FC Omtare

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	14	9	6	2	1	32	19	13
2	Atlético Unión	13	9	5	3	1	27	14	13
3	Blaugrana FC	13	9	6	1	2	30	19	11
4	Manchester	12	9	5	2	2	15	13	2
5	Cuauhtémoc FC	11	9	4	3	2	30	21	9
6	Valencia FC	11	9	4	3	2	27	23	4
7	Premier FC	10	9	4	2	3	24	24	0
8	Tony Torpedo	11	9	6	1	2	32	27	5
9	Marsella	8	9	3	2	4	23	19	4
10	Leones Negros FC	7	9	2	3	4	19	18	1
11	Cosmos FC	7	8	1	5	2	22	26	-4
12	Castilla FC	7	9	2	3	4	15	26	-11
13	Atlético Milán	6	9	2	2	5	16	21	-5
14	Cariocas	5	8	2	1	5	15	24	-9
15	Racing	3	9	0	3	6	18	39	-21
16	Xave Sport Valladolid	2	9	1	0	8	17	29	-12

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club Atlético 87	16	9	8	0	1	23	4	19
2	CD Morelia	14	9	5	4	0	22	8	14
3	Bayern Munich	12	9	5	2	2	31	17	14
4	Real Halcones	12	9	5	2	2	29	15	14
5	Juventus FC	11	9	5	1	3	28	18	10
6	Apocalipsis	11	9	5	1	3	18	11	7
7	Libertad AM	11	9	5	1	3	12	10	2
8	Milán	10	9	5	2	2	20	9	11
9	Real Sporting	9	9	4	1	4	16	19	-3
10	FC Omtare	8	9	3	2	4	9	14	-5
11	Palmas	7	9	1	5	3	12	17	-5
12	Galácticos	7	9	2	3	4	23	37	-14
13	Rogue One	6	9	2	2	5	12	16	-4
14	Guadalajara	4	9	2	0	7	8	32	-24
15	Wolverhampton	3	9	1	1	7	11	33	-22
16	Unión FC	1	9	0	1	8	9	23	-14



Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

JUVENTUS FC vs FC OMTARE ISIDRO LINARES DIONEY JUAREZ  	APOCALIPSIS vs K-GUAMOS DIEGO SANCHEZ MEDEL CARDENAS  	MANCHESTER vs BLAUGRANA R. DELGADO MIGUEL ESTRADA  
PREMIER FC vs CUAUHTEMOC FC V. HERNANDEZ MARCOS AMADOR  	VALENCIA FC vs ATLETICO MILAN AXEL HERNANDEZ A. VELAZQUEZ  	MILAN vs REAL SPORTING JULIO RUELAS ERICK VALENCIA  
CD MORELIA vs BAYERN MUNICH YAIR MONTES MARCO AGUILAR  	ROGUE ONE vs PALMAS ERICK SANJUAN ULISES MORENO  	GALACTICOS vs CLUB ATLETICO 87 EDUARDO MUÑIZ JESUS CASTAÑEDA  
REAL HALCONES vs FES ARAGON R. VAZQUEZ GIBRAN VAZQUEZ  	CARIOCAS vs COSMOS AZCAPOTZALCO EDUARDO CAMPOS JOSUE JIMENEZ  	SUECIA vs PUMAS R. PACHECO JOSE ENRIQUEZ  
BV CREANAVI vs COMANDO TOGRES GILBERTO VARGAS GABRIEL LOPEZ  	XAVE S VALLADOLID vs TECNICOLOR LUIS MARTINEZ EDUARDO AZAMAR  	SAN SEBASTIAN vs U DE NEZA OMAR ROMERO OSCAR PAREDES  
ROMA vs UXMAL ERICK TREJO LUIS ALVAREZ  	FC 11 ORIENTE vs POLI SAN FRANCISCO JESUS PEREZ OMAR GARCIA  	GALAXY FC vs CEFFUT EDUARDO REYES JOSE LUIS GAMIÑO  
COSMOS FC vs RACING CARLOS MAYA EDDIE LOZADA  	CASTILLA FC vs LEONES NEGROS FC JONATHAN ROMAN JOSE LUIS PERIAN  	MARSELLA vs TONY TORPEDO DIEGO RIVERA S. MACNAMARA  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00		



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CLUB ATLÉTICO 87



BAYERN MUNICH

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



APOCALIPSIS



XAVE SPORT VALLADOLID

Goleadores en la Temporada 2021
Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  16 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  13 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  11 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  11 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  9 Goles
R. ESQUIVEL REAL HALCONES  9 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  8 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  7 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  7 Goles	F. ACOSTA CD MORELIA  7 Goles
VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  7 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  7 Goles	OMAR LOPEZ GALACTICOS  7 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  7 Goles	JULIO RUELAS MILAN  7 Goles	ERICK TREJO ROMA  7 Goles
A. GARCIA TONY TORPEDO  7 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  7 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  7 Goles	JESUS OSEGUERA ATLETICO MILAN  6 Goles	RODRIGO DE LA CRUZ BAYERN MUNICH  6 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  6 Goles
YAHIR MONTES CD MORELIA  6 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  6 Goles	ERIC SANCHEZ MANCHESTER  6 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  6 Goles	DIEGO RIVERA MARSELLA  6 Goles	JOSE GRANADOS REAL CASABLANCA  6 Goles
NOE VELASCO TECNICOLOR  6 Goles					



Lamentamos el fallecimiento de **Sergio Iván Cedano Lucio**, ocurrido el 22 de mayo.

Jugador del equipo Libertad AM. Nuestras mas sentidas condolencias a familiares y amigos



Descanse en Paz

En las Bancas solamente podrán estar Cuerpos Técnicos y Jugadores que cuenten con su Registro de 2021. Los Jugadores Suplentes deberán de estar uniformados y sentados. Solamente se permite que una persona de Cuerpo Técnico pueda estar de pie, los demás deberán de estar sentados. Los insultos provenientes de las bancas deben de ser sancionados de la siguiente forma:

- 1) Expulsión del Entrenador y de la persona que insultó. 2) Si no identificaron al que insultó expulsarán al Entrenador del Equipo. 3) Si hay reincidencia en los insultos expulsarán a toda la Banca. Si la Banca es expulsada es decisión de los Arbitros el que puedan permitir cambios. Estas expulsiones, los Arbitros deberán de hacerlas a través del Capitán del Equipo.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y por cuidar su integridad física continúan el partido, con el reporte en la Cédula Arbitral la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.