

LEONES NEGROS FC



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Boletín Semanal
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



ATLETICO UNION



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Ceffut	-	Poli San Francisco
	-	Mazatlán FC
Uxmal	2 - 2	U de Neza
Tecnicolor	3 - 6	Suecia
Real Casablanca	2 - 5	San Sebastián
Roma	4 - 4	Leones Tepepan
BV Oro	5 - 4	FC 11 Oriente
Galaxy FC	3 - 2	Pumas

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	2	1	1	0	0	6	3	3
2 San Sebastián	2	1	1	0	0	5	2	3
3 BV Creanavi	2	1	1	0	0	5	4	1
4 Galaxy FC	2	1	1	0	0	3	2	1
5 Roma	1	1	0	1	0	4	4	0
6 Leones Tepepan	1	1	0	1	0	4	4	0
7 U de Neza	1	1	0	1	0	2	2	0
8 Uxmal	0	1	0	1	0	2	2	0
9 Ceffut	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Poli San Francisco	0	0	0	0	0	0	0	0
11 xxx	0	0	0	0	0	0	0	0
12 Mazatlán FC	0	0	0	0	0	0	0	0
13 FC 11 Oriente	0	1	0	0	1	4	5	-1
14 Pumas	0	1	0	0	1	2	3	-1
15 Tecnicolor	0	1	0	0	1	3	6	-3
16 Real Casablanca	0	1	0	0	1	2	5	-3

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
				Pumas	vs	Ceffut
				Poli San Francisco	vs	
				Mazatlán FC	vs	Uxmal
28-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Tecnicolor
28-mar	Baeza, Texcoco	1	10:00	Suecia	vs	Real Casablanca
28-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	San Sebastián	vs	Roma
28-mar	Baeza, Texcoco	2	10:00	Leones Tepepan	vs	BV Creanavi
28-mar	Baeza, Texcoco	1	12:00	FC 11 Oriente	vs	Galaxy FC
28-mar	Nou Camp	1	12:00	USA	vs	Cuauhtémoc FC
28-mar	Nou Camp	1	08:00	Atlético Milán	vs	Racing
28-mar	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Leones Negros FC
28-mar	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Blaugrana FC
28-mar	Los Sauces	2	08:00	Marsella	vs	Manchester
28-mar	Nou Camp	2	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Castilla FC
28-mar	Nou Camp	2	10:00	Cosmos FC	vs	Internacional
28-mar	Los Sauces	2	10:00	Valencia FC	vs	Premier FC
28-mar	Ajusco SF	3	08:00	FC Omtare	vs	Bayern Munich
28-mar	Ajusco SF	2	08:00	Wolverhampton	vs	San Miguel Bayern
28-mar	Ajusco SF	3	10:00	Real Sporting	vs	Club Atlético 87
28-mar	Ajusco SF	2	10:00	Real Halcones	vs	Guadalajara
28-mar	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Juventus FC	vs	Rogue One
28-mar	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Libertad AM	vs	Unión Sur
28-mar	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Milán	vs	Apocalipsis
				Palmas	vs	

Jugadores Amonestados y Sancionados

Las Amonestaciones de los jugadores se borran al finalizar la temporada

Los Jugadores que terminaron la Temporada 2020 con partidos pendientes por cumplir, necesitan ser registrados para que la sanción aparezca en la base de Datos y de esta forma puedan empezar a cumplir la sanción que tienen pendiente. Mientras no se registren no cumplen.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Cauhtémoc FC	0 - 3	Atlético Milán
Racing	3 - 4	Cosmos Azcapotzalco
Leones Negros FC	0 - 0	Atlético Unión
Blaugrana FC	1 - 3	Marsella
Manchester	3 - 2	Xave Sport Valladolid
Castilla FC	-	
Cosmos FC	2 - 2	Valencia FC
Premier FC	3 - 3	USA
Bayern Munich	3 - 2	Wolverhampton
San Miguel Bayern	1 - 3	Real Sporting
Club Atlético 87	1 - 2	Real Halcones
Guadalajara	2 - 5	Juventus FC
Rogue One	1 - 2	Libertad AM
Unión Sur	0 - 2	Milán
Apocalipsis	3 - 3	Palmas
	-	FC Omtare

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Milán	2	1	1	0	0	3	0	3
2	Marsella	2	1	1	0	0	3	1	2
3	Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	4	3	1
4	Manchester	2	1	1	0	0	3	2	1
5	Premier FC	1	1	0	1	0	3	3	0
6	USA	1	1	0	1	0	3	3	0
7	Cosmos FC	1	1	0	1	0	2	2	0
8	Valencia FC	1	1	0	1	0	2	2	0
9	Leones Negros FC	1	1	0	1	0	0	0	0
10	Atlético Unión	1	1	0	1	0	0	0	0
11	Castilla FC	0	0	0	0	0	0	0	0
12	xxx	0	0	0	0	0	0	0	0
13	Racing	0	1	0	0	1	3	4	-1
14	Xave Sport Valladolid	0	1	0	0	1	2	3	-1
15	Blaugrana FC	0	1	0	0	1	1	3	-2
16	Cauhtémoc FC	0	1	0	0	1	0	3	-3

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Juventus FC	2	1	1	0	0	5	2	3
2	Real Sporting	2	1	1	0	0	3	1	2
3	Bayern Munich	2	1	1	0	0	3	2	1
4	Real Halcones	2	1	1	0	0	2	1	1
5	Libertad AM	2	1	1	0	0	2	1	1
6	Apocalipsis	1	1	0	1	0	3	3	0
7	Palmas	1	1	0	1	0	3	3	0
8	Milán	0	1	1	0	0	2	0	2
9	xxx	0	0	0	0	0	0	0	0
10	FC Omtare	0	0	0	0	0	0	0	0
11	Wolverhampton	0	1	0	0	1	2	3	-1
12	Club Atlético 87	0	1	0	0	1	1	2	-1
13	Rogue One	0	1	0	0	1	1	2	-1
14	San Miguel Bayern	0	1	0	0	1	1	3	-2
15	Unión Sur	0	1	0	0	1	0	2	-2
16	Guadalajara	0	1	0	0	1	2	5	-3

Goleadores en la Temporada 2021

ALFREDO OTERO GALAXY FC  2 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  2 Goles	FERNANDO L. ATLETICO MILAN  1 Gol	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  1 Gol	BRYAN PLAZA JUVENTUS FC  1 Gol	F. CEDANO LIBERTAD AM  1 Gol
ERICK SALINAS LIBERTAD AM  1 Gol					

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TEMPORADA 2021

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

APOCALIPSIS vs CASTILLA FC CESAR SANCHEZ OMAR UGALDE  	ROGUE ONE vs LIBERTAD AM DANIEL BENITEZ ERICK SALINAS  	GUADALAJARA vs JUVENTUS FC R. GUADARRAMA ABEL RAMIREZ  
SAN MIGUEL BAYERN vs REAL SPORTING AARON FUENTES ARTURO GUZMAN  	BAYERN MUNICH vs WOLVERHAMPTON R. DE LA CRUZ DIEGO ROBLES  	GALAXY FC vs PUMAS ALVARO VAZQUEZ DANIEL MELGAREJO  
RACING vs COSMOS AZCAPOTZALCO HUMBERTO ROQUE ANTONIO RIVERO  	CLUB ATLETICO 87 vs REAL HALCONES LEONARDO LUCERO T. HERNANDEZ  	MANCHESTER vs XAVE S VALLADOLID ROBERTO DELGADO NESTOR VAZQUEZ  
REAL CASABLANCA vs SAN SEBASTIAN HUGO CORTINA A. LOZADA  	TECNICOLOR vs SUECIA JESUS ANDRADE R. PACHECO  	BV CREANAVI vs FC 11 ORIENTE J. MARTINEZ ALEXIS RAMIREZ  
PREMIER FC vs USA ARTURO LOZANO J. GONZALEZ  	COSMOS FC vs VALENCIA FC CARLOS MARTINEZ LUIS MADRIGAL  	BLAUGRANA vs MARSELLA GERARDO GARCIA MIGUEL RAMIREZ  
LEONES NEGROS vs AT UNION AUGUSTO LOPEZ DANIEL MENDOZA  	CUAUHTEMOC FC vs AT MILAN G. VAZQUEZ ADRIAN GOMEZ  	ROMA vs LEONES TEPEPAN CHRISTIAN G. ENRIQUE C.  
UXMAL vs U DE NEZA JESUS RAMOS GABRIEL B.  		

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00				

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

REAL CASABLANCA



USA



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

LEONES TEPEPAN



UNION SUR



Goleadores en la Temporada 2020

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

MANUEL SAUZ POLI S FRANCISCO  18 Goles	JOSE TRIGUEROS REAL CASABLANCA  18 Goles	CHRISTIAN G. ROMA  18 Goles	SANTIAGO CASSINO TECNICOLOR  18 Goles	DANIEL MELGAREJO CEFFUT  17 Goles	MARIO ELIZALDE CF AGUILA  17 Goles
RAMON GARCIA MARSELLA  16 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  15 Goles	C. RAMIREZ FC 11 ORIENTE  15 Goles	B. MORALES RACING  15 Goles	ELOY CHAVEZ COSMOS AZC  14 Goles	V. MALDONADO SUECIA  14 Goles
CARLOS CHAVEZ FC 11 ORIENTE  13 Goles	NESTOR FLORES FC 11 ORIENTE  13 Goles	LUIS CASTRO PALMAS  13 Goles	ALEJANDRO G. COSMOS AZCAPOTZALCO  12 Goles	RAUL MANRIQUE ROMA  12 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles
GABRIEL NEGRETE MILAN  11 Goles	FRANCISCO LEONEL POLI S FRANCISCO  11 Goles	A. LOZADA ROMA  11 Goles	ALEJANDRO OTERO BLAUGRANA  10 Goles	SERGIO PELCASTRE FC OMTARE  10 Goles	JOSAFATH V. GALAXY FC  10 Goles
OSCAR CURTIS JAPON FC  10 Goles	AARON FUENTES SAN MIGUEL BAYERN  10 Goles				

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.