

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- · Programaciones de Partidos
- · Jugadores Sancionados
- · Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- · Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal

- · Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- · Fotos del Recuerdo
- · Fotografías de Premiaciones
- · Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- · Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 55118003 y 46332175 Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

30 de agosto de 2016

BOLETIN

34



TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016" Inicia el 11 de Septiembre



TEMPORADA 2016	TOF	RNEC) DE	COF	PA	Grupo	os Cova	adonga	
Grupo Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JΡ	GF	GC	DG	NA
1 Fuerza Aérea	14	7	7	0	0	36	8	28	0
2 CD La Fama	10	7	5	0	2	20	9	11	0
3 Real Santa Fé	10	7	5	0	2	17	10	7	0
4 Pumas	8	7	4	Ö	3	16	14	2	0
5 S Jabón La Corona	6	7	3	Ö	4	20	16	4	0
6 5 de Mayo	6	7	3	Ö	4	16	14	2	0
7 H del Imperio	2	7	1	Ö	6	3	43	- 4 0	0
8 xxx	Ō	7	Ō	0	7	0	14	-14	0
		,	U	U	,	-	17	-14	
Grupo Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	G F	GC	DG	NA
1 Poli San Francisco	14	7	7	0	0	18	0	18	0
2 Ciberdyne	10	7	5	0	2	20	7	13	0
3 Roma	10	7	5	0	2	17	7	10	0
4 San Sebastián	6	7	3	0	4	14	14	0	0
5 U de Neza	5	7	2	1	4	8	14	-6	0
6 Uxmal	4	7	2	2	3	10	12	-2	2
7 Terranova	3	7	1	1	5	9	24	-15	0
8 C.F. Aguila	2	7	0	2	5	9	27	-18	0
Fuerza Aérea 10 - 0	Ciberdyne	2		Fue	rza A	érea		Camp	eón
Poli San Francisco 3 - 0 0	CD La Fam	а	F	Poli Sa	an Fra	ncisco			
Por el 3	° Lugar:			Ciber	dyne] -	CD La	Fama
TEMPORADA 2016	TOR	NEO	DE (COP	4	Grupo	Comp	ostela A	4
Comma Camanastala A	DTC		1.0	7 -		•	•		
Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	J₽	G F	GC	DG	NA
1 Neza NT	11	7	5	1	1	19	6	13	0
2 Merced Gómez	10	7	5 4	0 1	2 2	24	8	16	0
3 Club León	9	7	-	_		10	8	2	0
4 CD Morelia	6	7	4	0	3	17	19	-2	2
5 CF Estudiantes	5	7	2	1	4	11	15	-4	0
6 Club Ciberdyne	3	7	3	1	3	15	15	0	4
7 Milán	2	7	3	0	4	10	21	-11	4
	0	7	0	0	7	0	14	-14	0
8 xxx									
	CD Morelia	a		N	eza N	IT		Camp	eón
	CD Morelia Club León				eza N ced Go			Сатр	eón

TEMPORADA 2016

Recordamos a los Equipos que el pago de su partido debe de hacerse en forma anticipada. No se aplicarán los puntos a los Equipos que no realicen el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados ya no se podrán recuperar. Art. 56

	PROXIMOS PARTIDO	OS G	RUPOS CO	OVADONGA, COMPOS	STEL/	A Y AJUSCO
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	VS	Equipo
04-sep	Contel		11:00	Fuerza Aérea	VS	Poli San Francisco
				CD La Fama	VS	Ciberdyne
04-sep	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Neza NT	VS	Merced Gómez
04-sep	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Club León	VS	CD Morelia
04-sep	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Uxmal	VS	Real Santa Fé
04-sep	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athlétic	VS	Arboledas
04-sep	ITTLA		10:00	SNTSS Sección XXXVI	II vs	Atlético Milán
04-sep	Ajusco	1	08:00	Ceffut	VS	5 de Mayo
04-sep	Ajusco	1	10:00	Pumas	VS	Milán
04-sep	Baeza (Texcoco)	1	10:00	U de Neza	vsC	Caminemos J Román AC
04-sep	Baeza (Texcoco)	2	10:00	San Sebastián	VS	S Jabón La Corona
04-sep	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	VS	CF Estudiantes
03-sep	CDI Toreo		13:45	Maccabi Haifa	VS	Fes Aragón
04-sep	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athlétic	VS	Arboledas
04-sep	Ajusco	3	10:45	Atlante	VS	H del Imperio
03-sep	CDI Toreo		12:00	CDI Mesada	VS	Real Gijón
04-sep	Los Sauces	2	12:00	Tampico	VS	Leones Negros FC
04-sep	CDI Toreo		10:30	Maccabi Haifa	VS	Club Ciberdyne
04-sep	CDI Toreo		12:30	CDI Jerusalem	VS	Ciberdyne
04-sep	Los Sauces	2	10:00	Marsella	VS	Terranova
04-sep	ITTLA		08:00	Valencia FC	VS	AC Prisma
04-sep	Baeza (Texcoco)	2	12:00	Cariocas	VS	FC Aguila
0.4	A	2	00.00	C. M. IB		D.L.
04-sep	Ajusco	3	08:00	San Miguel Bayern	VS	Palmas
0.4	A *	_	10.00	Luxemburgo	VS	D:
04-sep	Ajusco	5	10:00	Real Sporting	VS	Dimar
04	A		00.00	Delfines	VS	T CEVA
04-sep	Ajusco	4	08:00	FC Malagra	VS	Toros CEVA
0.4	A *	_	00.00	Atlético Pumas	VS	1 to 100 or
04-sep	Ajusco	6	08:00	PSV	VS	Jules Rimet
04-sep	Ajusco	2	10:00	Bayern FC	VS	FC Galaxy
04-sep	Ajusco	2	08:00	Estrella Roja	VS	Nápoles FC
04-sep	Ajusco	5	08:00	Veracruz	VS	Leyes Reforma
04-sep	Ajusco	4	11:00	Sind. Cámara Senador		Real Halcones
04-sep	Ajusco	6	10:00	Unión Azul	VS	Apocalipsis

Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Poli San Francisco, CD La Fama, Uxmal, Caminemos Juntos, Ciberdyne, Valencia FC, CF Estudiantes, Ceffut, Pumas, H del Imperio y Real Gijón.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

CD La Fama, Ceffut, Ciberdyne, Pumas, Real Gijón, Pumas, Real Gijón, Roma, Tampico y U de Neza.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

	Grupo Compostela	R	PIS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1	Caminemos Juntos		10	5	5	0	0	19	6	13	0
2	Valencia FC		8	5	4	0	1	12	8	4	0
3	Cariocas		6	5	3	0	2	10	10	0	0
4	Fes Aragón		4	5	2	0	3	8	11	-3	0
5	Pumas "B"		2	5	1	0	4	3	7	-4	0
6	Italia		0	5	0	0	5	1	11	-10	0
	Grupo Compostela	С	PTS	JJ	JG	JE	JP	G F	G C	DG	NA
1	Sección XXXVII		9	5	4	1	0	28	12	16	0
2	D Guadalajara		5	5	2	1	2	18	21	-3	0
3	Atlético Milán		5	5	2	1	2	9	14	-5	0
4	Cosmos FC		4	5	2	0	3	23	15	8	0
5	Leones Negros FC		4	5	2	0	3	8	20	-12	0
6	Marsella		3	5	1	1	3	6	10	-4	0
Car	minemos Juntos 2 - 0	D Gu	ıadalaja	ıra	С	amine	emos	Juntos	2	Cam	peón
										Sección	IIVXXX
S	ección XXXVII 4 - 0	Val	encia F	C		Secci	ón XX	XVII	3		
	Poi	r el 3º L	ugar:		D	Guad	lalajaı	ra 0	- 2	Valen	cia FC

TORNEO DE COPA

Grupos Compostela B y C

DTS 11 1G 1F 1D GF GC DG

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

a) ECONOMICA

TEMPORADA 2016

Grupo Compostela R

- 1º El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2º Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

b) DF CANCHA

- 1º Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2º Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4º Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

En la página de la Liga www.ligaes.com se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.

	TEMPORADA 2016	T	ORN	EO D	DE C	OPA	Gru	ipos Aj	usco	
	Grupo Ajusco A	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	NA
1	San Miguel Bayern	14	7	7	0	0	19	4	15	0
2	Estrella Roja	9	7	4	1	2	16	11	5	0
3	FC Malagra	8	7	4	0	3	13	10	3	0
4	PSV	8	7	4	0	3	13	13	0	0
5	Toros CEVA	7	7	3	1	3	14	11	3	0
6	Leyes Reforma	6	7	3	0	4	13	15	-2	0
7	Nápoles FC	4	7	2	0	5	8	19	-11	0
8	Atlético Pumas	1	7	0	1	6	3	16	-13	0
	Grupo Ajusco B	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	NA
1	Real Halcones	10	7	6	0	1	20	5	15	2
2	Jules Rimet	8	7	4	1	2	12	7	5	1
3	Delfines	8	7	4	0	3	16	12	4	0
4	Veracruz	8	7	4	0	3	14	12	2	0
5	Real Sporting	6	7	2	2	3	15	18	-3	0
6	FC Galaxy	5	7	3	2	2	14	14	0	3
7	Bayern FC	3	7	2	1	4	10	19	-9	2
8	XXX	0	7	0	0	7	0	14	-14	0
	Grupo Ajusco C	PTS	JJ	J G	JΕ	JΡ	G F	G C	DG	NA
1	Luxemburgo	10	7	7	0	0	37	4	33	4
2	Palmas	10	7	5	0	2	12	12	0	0
3	Elefantes FC	9	7	4	1	2	21	12	9	0
4	Apocalipsis	9	7	4	1	2	12	12	0	0
5	Sind Cámara Senad	6	7	4	0	3	16	15	1	2
6	Unión Azul	4	7	2	0	5	10	25	-15	0
7	Real Gijón	2	7	1	0	6	5	19	-14	0
8	XXX	0	7	0	0	7	0	14	-14	0

Eliminatoria Torneo de Copa 2016 Grupo Ajusco

San Miguel Bayern 4 0 Jules Rimet	San Miguel Bayern Palmas	
Real Halcones 2 3 Palmas	Palmas Luxemburgo)
Luxemburgo 3 0 Estrella Roja	Luxemburgo San Miguel Bay	ern

Campeón: Subcampeón: Tercer Lugar:

Leyes Reforma	1	6	FC Malagra
Toros CEVA	7	1	Nápoles FC
PSV	2	3	Atlético Pumas

	_
FC Malagra	Toros CEVA
Toros CEVA	Atlético Pumas
Atlético Pumas	FC Malagra

FC Galaxy	6	7	Dimar
Real Sporting	3	1	Veracruz
Delfines	7	1	Bayern FC

Real Sporting		Dimar
Delfines		Real Sporting
Dimar		Delfines

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia.** El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por Nº de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

COMENTARIOS DE LA JORNADA DE COPA

- Lº Felicitación a los Equipos Caminemos Juntos y Sección XXXVII por el buen partido realizado en la Final del Torneo de Copa Grupo Compostela.
- 2º Comentamos una situación que viene siendo repetitiva por parte de la mayoría de Equipos de la Liga. Presentan Balones en Malas Conciones o no los presentan.
 - Reglamentariamente: si el partido se juega, la sanción es administrativa para el Equipo que no los haya presentado. Si el partido no se juega o se suspende, se aplica Default al Equipo que haya incurrido en dicha anomalía.
 - Art.11. Ambos equipos están obligados a presentar dos balones en las condiciones que especifican las reglas de juego. El árbitro escogerá para jugar aquel que esté en mejores condiciones. Si algún partido se suspende por falta de balón, se jugará dentro de las estipulaciones de este reglamento y el equipo o equipos que tengan responsabilidad, se les sancionará conforme lo indica el capítulo de penas.
 - Art. 139. Al equipo o equipos que dejen de presentar 2 balones en las debidas condiciones, se les sancionará con una multa de \$ 100.00. Y si el partido no pudiera llevarse a cabo con la pérdida del partido por default.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !



Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: gerencia@ligaes.com HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA

ANTIGULDAD		JJ LQ				
Nombre del Equipo	Αí	ĭo		Γemporadas		
	Ingi	reso	Juga			
Valencia FC		1958	59	"		
San Sebastián		1961	56	"		
CD Israelita		1972	45	"		
Cosmos FC		1983		"		
Real Gijón		1980		"		
CD Morelia		1997	20	"		
H del Imperio		1999	18	"		
U de Neza		2000	17	"		
Marsella		2000	17	"		
Cariocas		1997	15	"		
CF Estudiantes		2000	16	"		
Poli San Francisco		2000	14	"		
Terranova		2003	14	"		
Milán		2003	14	"		
Uxmal		2004	15	"		
Tampico		1999	11	"		
CDI Haifa		2005	10	"		
CDI Tel Aviv		2007	10	"		
Pumas		2008	9	"		
CDI Mesada		2007	9	"		
AC Prisma		2008	9	"		
CD La Fama		2007	7	"		
Almería FC		2009	7	"		
Roma		2010	7	"		
Unión Azul		1999	7	"		
RAC		2010	7	"		
Reforma Athletic		2011	6	"		
5 de Mayo		2011	6	"		
Merced Gómez		2011	6	"		
PSV		2011	6	"		
Real Halcones		2011	6	"		
Real Sporting		2011	6	"		
Ciberdyne		2005	5	"		
Fes Aragón		2012	5	"		

D Guadalajara Ceffut Univ. De Londres Apocalipsis Palmas	2012 2009 2013 2013 2013 2013	5 4 4 4 4	u u u
Ceffut Univ. De Londres Apocalipsis Palmas	2009 2013 2013 2013 2013	4 4 4 4	"
Univ. De Londres Apocalipsis Palmas	2013 2013 2013 2013	4 4	"
Apocalipsis Palmas	2013 2013 2013	4	
Palmas	2013 2013	4	"
	2013		
		4	"
Tres Cruces	2014	4	"
Atlético Pumas	2014	3	"
Club León	2014	3	"
Club Reforma	2014	3	"
Atlético Milán	2014	3	"
Fuerza Aérea	2015	2	"
Jules Rimet	2015	2	"
Italia	2015	2	"
Ex Alumnos C Alemán	2015	2	=
Sind. Jabón La Corona	2015	2	=
Toros CEVA	2015	2	=
Veracruz	2015	2	"
Elefantes FC	2015	3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	=
FC Galaxy	2015	2	"
Nápoles FC	2014	2	"
Sección XXXVII	2015	2	=
Bayern FC	2016		=
Caminemos Juntos	2016	1	=
Neza NT	2016	1	=
Leones Negros FC	2016	1	"
Leyes Reforma	2015	1	"
Delfines	2016	1	"
FC Malagra	2016	1	=
Club Ciberdyne	2016	1	=
CF Aguila	2016	1	=
San Miguel Bayern	2016	1	"
Estrella Roja	2016	1	"
Luxemburgo	2016	1	"
Sind Cámara Senadores	2016	1	=

Temporadas

PARTIDOS OFICIALES TEMPORADA 2016

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

No sirve presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos

Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO OUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



JUGADORES SANCIONADOS

- 1°) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2°) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3°) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a mas tardar el lunes siguiente a su partido:
 - a) El Jugador será dado de Baja
 - Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
 - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- L° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
-) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.





TOLERANCIA

- 1°) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO





- 4°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.





Goleadores en la Temporada 2016
Grupos: Covadonga Compostela Ajusco



AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa despues de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Cosmos FC	4 - 1	Tampico	Marsella	4 - 1	Leones Negros FC
eforma Athletic Club	2 - 0	Cariocas	Pumas	4 - 1	Atlante
x Alumnos C Alemán	2 - 4	Fes Aragón	Ceffut	2 - 2	Milán
5 de Mayo	4 - 4	H del Imperio	Apocalipsis	3 - 2	Real Gijón
U de Neza	4 - 5	Uxmal	S Jabón La Corona	4 - 1	C.F. Aguila
Caminemos Juntos	2 - 1	Roma			



REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.
- 2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera vover a darlos de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.