

COSMOS FC



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

19 de agosto de 2014

BOLETIN

33



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Foro de la Liga Española
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TOROS NEZA



CONCHA SPORTING



RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos. Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido. En el caso de que algún Equipo haya llegado después de los 30 minutos de espera, se aplicará Default, independiente de que los Equipos se pongan de acuerdo para jugar el partido.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarón Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada	07
León	1 - 1	Milán	Villarreal SM	0 - 2	Valencia FC
Necaxa	0 - 2	Colonia	Ciberdyne	8 - 2	AC Prisma
Fes Aragón	2 - 1	Univ de Londres	Marsella	2 - 0	Leones
Pumas	4 - 1	CF Estudiantes	Cosmos FC	1 - 1	Valladolid FC

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Pumas	11	7	4	3	0	12	4	8
2 Fes Aragón	10	7	5	0	2	21	10	11
3 Univ de Londres	9	7	4	1	2	13	7	6
4 León	7	7	3	1	3	12	11	1
5 Milán	6	7	1	4	2	11	14	-3
6 CF Estudiantes	6	7	2	2	3	13	18	-5
7 Colonia	6	7	2	2	3	10	16	-6
8 Necaxa	1	7	0	1	6	5	17	-12

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Valencia FC	12	7	5	2	0	31	10	21
2 Ciberdyne	10	7	4	2	1	25	12	13
3 Valladolid FC	10	7	3	4	0	18	7	11
4 Cosmos FC	10	7	4	2	1	22	19	3
5 Marsella	8	7	3	2	2	21	23	-2
6 AC Prisma	4	7	2	0	5	10	32	-22
7 Villarreal SM	2	7	1	0	6	6	15	-9
8 Leones	0	7	0	0	7	3	18	-15

Finales del Torneo de Copa 2014 Grupo Compostela

Semifinales			3º Lugar		Final	
Pumas	-	Ciberdyne				
Valencia FC	-	Fes Aragón				

Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos. Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido. En el caso de que algún Equipo haya llegado después de los 30 minutos de espera, se aplicará Default, independiente de que los Equipos se pongan de acuerdo para jugar el partido.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

¡ Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	08	
Concha Sporting	9 - 0	Apocalipsis	Chivas	0 - 3	Real Halcones
Zacatepec	3 - 3	París	Madrid	3 - 5	Unión Prepa 8
Club At Drink Team	0 - 2	Palmas	Unión Azul	0 - 3	Atlético Pumas
Poza Rica	4 - 1	Lobster	Galicia	1 - 1	P S V
Vodka Jrs	1 - 3	Real Sporting	Chelsea	0 - 2	Toros Neza

Grupo Ajusco A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poza Rica	14	8	7	0	1	23	8	15
2 Real Sporting	11	8	5	1	2	12	4	8
3 Zacatepec	10	8	4	2	2	26	17	9
4 Palmas	10	8	3	4	1	16	12	4
5 Lobster	9	8	4	1	3	22	16	6
6 París	6	8	2	2	4	10	12	-2
7 Vodka Jrs	6	8	2	2	4	18	30	-12
8 Apocalipsis	6	8	2	2	4	14	27	-13
9 Concha Sporting	3	8	1	1	6	17	23	-6
10 Club At Drink Team	3	8	1	1	6	7	20	-13

Grupo Ajusco B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Halcones	14	8	7	0	1	34	9	25
2 P S V	12	8	5	2	1	20	7	13
3 Galicia	11	8	5	1	2	21	11	10
4 Madrid	11	8	5	1	2	18	9	9
5 Unión Prepa 8	9	8	4	1	3	17	18	-1
6 Atlético Pumas	8	8	3	2	3	18	28	-10
7 Chelsea	6	8	3	0	5	10	13	-3
8 Toros Neza	5	8	2	1	5	9	21	-12
9 Unión Azul	4	8	2	0	6	7	18	-11
10 Chivas	0	8	0	0	8	0	20	-20

Grupo A	Grupo B
Poza Rica	1 Galicia
Vodka Jr	2 Chelsea
Club At Drink Team	3 FSG Soccer
Real Sporting	4 Toros Neza
Zacatepec	5 Madrid
Lobster	6 P S V
Apocalipsis	7 Real Halcones
Palmas	8 Atlético Pumas
París	9 Unión Prepa 8
Concha Sporting	10 Club Milán

Bases de Competencia: Se jugará del 29 de Junio al 31 de Agosto. Calendario para los 2 Grupos. Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas, clasificando a la Final el 1º Lugar de cada Grupo. Los Equipos no podrán pedir Permiso, para dejar algún partido pendiente, durante el Torneo de Copa.

Calendario Grupo Ajusco Torneo de Copa 2014								
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
29-jun	06-jul	13-jul	20-jul	27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

- Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:45	11:30	13:15	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:45	11:30	13:15	San Mateo:	11:00	
Los Sauces:	08:00	09:45	11:30	13:15	Colegio Alemán		
Club Reforma:	08:00	10:00			D Xochimilco	10:00	
Acatlán	12:00						
- CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles
- Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

NOTAS RECORDATORIAS DEL REGLAMENTO Y BASES DE COMPETENCIA

Los Jugadores Suplentes deben de permanecer en las bancas, sentados, durante todo el partido. En el caso de campos que no cuenten con bancas, deberán de estar igualmente sentados y retirados de la línea de banda.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P. Se aplica en Partidos Suspendidos.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

El jugador que por su conducta origine un zafarrancho o agresión entre jugadores de los Equipos se le sancionará con 6 partidos. Artículo 121-B

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones correspondientes. Aunque el partido haya finalizado, se podrá aplicar Default si los hechos reportados se consideran graves.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

Ajusco	CD Israelita	Los Sauces	CAR Reyes Texcoco
Club Reforma	Colegio Alemán		

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes
Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

VODKA JRS. vs REAL SPORTING JESUS PALMA E. VALDIVIA  	CDI HAIFA vs DURANGO ISAAC KICHIK MARIO ARMENTA  	PUMAS vs CF ESTUDIANTES ALVARO JIMENEZ E. GONZALEZ  
CONCHA SPORTING vs APOCALIPSIS IRVING RAMIREZ JESUS IBARRA  	ZACATEPEC vs PARIS ERIC PEÑA I. CASIANO  	5 DE MAYO vs CARIOCAS RAFAEL CORTES M. HERNANDEZ  
CHIVAS vs REAL HALCONES CARLOS CEBA R. ESQUIVEL  	GALICIA vs PSV RAUL VENTURA JAVIER DIAZ  	PALMAS vs TOROS NEZA JOSE HERRERA R. HERNANDEZ  
ROMA vs ALMERIA FC MATEO PEREZ ALAN PEINADO  	POZA RICA vs LOBSTER FERNANDO LOPEZ N. GONZALEZ  	TECNICOLOR vs REAL GIJON JUAN MARTINEZ C. MUZQUIZ  
MADRID vs UNION PREPA 8 ADOLFO GONZALEZ JOSE UGALDE  	MARSELLA vs TERRANOVA MIGUEL RAMIREZ CESAR RUIZ  	COSMOS FC vs VALLADOLID FC OSCAR FUENTES EDSON REYNOSO  
SAN MATEO vs EJERCITO Y F.A.M. FRANCISCO NAVA DAVID TEJEDA  	REAL MADRID vs VALENCIA FC LUIS SILVA JOAQUIN DELGADO  	UXMAL vs MERCED GOMEZ JESUS ORTEGA ALDAIR RUEDA  
VILLARREAL SM vs COLONIA N. VELAZQUEZ ALDO SANTANA  	CIBERDYNE vs AC PRISMA OSCAR SANDOVAL F. MERCADO  	CD MORELIA vs TRES CRUCES JUAN PACHECO ANGEL CHAVEZ  

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a **partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

¡ Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

CDI HAIFA VS DURANGO



CDI HAIFA
VS
DURANGO

Ajusco

17 de Agosto de 2014

ROMA VS ALMERIA FC



ROMA
VS
ALMERIA FC

Ajusco

17 de Agosto de 2014

ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA

Nombre del Equipo	Año Ingreso	Temporadas Jugadas	Nombre del Equipo	Año Ingreso	Temporadas Jugadas
Valencia FC	1958	57	Chelsea	2011	4
San Sebastián	1961	54	Chivas	2011	4
CD Israelita	1972	43	Merced Gómez	2011	4
Valladolid FC	1971	36	PSV	2011	4
Cosmos FC	1983	30	Real Halcones	2011	4
Real Gijón	1980	21	Real Sporting	2011	4
CD Morelia	1997	18	Ciberdyne	2005	3
H del Imperio	1999	16	D Guadalajara	2012	3
U de Neza	2000	15	Fes Aragón	2012	3
Marsella	2000	15	Zacatepec	2012	3
Bravos	1999	13	Selección Reforma	2010	2
Cariocas	1997	13	Colonia	2013	2
CF Estudiantes	2000	13	Galicia	2013	2
Poli San Francisco	2000	12	Apocalipsis	2013	2
Terranova	2003	11	Aztlán	2013	2
Milán	2003	11	Telcel Digshop	2013	2
Uxmal	2004	10	San Mateo	2013	2
Atlante	2005	9	Madrid	2013	2
CDI Haifa	2005	8	Palmas	2013	2
CDI Tel Aviv	2007	8	Poza Rica	2013	2
CDI Eilat	2006	8	U de Londres	2013	2
Pumas	2008	7	Tres Cruces	2013	2
AC Prisma	2008	7	Leones	2014	1
Tecnicolor	2004	7	Necaxa	2014	1
Osos Satélite	2009	6	Club At Drink Team	2014	1
Almería FC	2009	5	Unión Prepa 8	2014	1
Roma	2010	5	Atlético Pumas	2014	1
Ejército y FAM	1984	5	Lobster	2014	1
Unión Azul	1999	5	Vodka Jrs	2014	1
Poli SF	2010	3	Toros Neza	2014	1
R A C	2010	5	Concha Sporting	2014	1
Reforma Athletic	2011	4	París	2014	1
5 de Mayo	2011	4	León	2014	1

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

LEON vs MILAN		FES ARAGON vs U DE LONDRES		ATLANTE vs POLI SAN FRANCISCO	
EDUARDO LEYVA	ERIK GUEVARA	EDWIN GARCIA	ERIC VEGA	C. DEL CASTILLO	BOGAR MORENO
					
U DE NEZA vs H DEL IMPERIO		UNION AZUL vs ATLETICO PUMAS		CD ISRAELITA vs LEONES	
C. PACHECO	C. BANDERAS	JORGE SOTO	ESAU HERNANDEZ	ALLAN ISRAEL	JUAN MARTINEZ
					



CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE COPA 2014. GRUPO AJUSCO

R. ESQUIVEL REAL HALCONES  11 Goles	JORGE VERA ZACATEPEC  11 Goles	JESUS ARZALUZ LOBSTER  8 Goles	JUAN GALICIA REAL HALCONES  8 Goles	ADOLFO GONZALEZ MADRID  7 Goles	GIOVANNI MORA PSV  6 Goles
R. NOCHEBUENA REAL HALCONES  6 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  6 Goles	ANGEL MARTINEZ ATLETICO PUMAS  5 Goles	OMAR ESQUIVEL GALICIA  5 Goles	JOSE UGALDE UNION PREPA 8  5 Goles	ERIC PEÑA ZACATEPEC  5 Goles

Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.