



Visite la página de Internet de la Liga  
**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**  
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



15 de Abril de 2008

BOLETIN 16

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo A		JORNADA 11
CD Constanza	1 - 2	CF Estudiantes		
Leones Banamex	3 - 0	H del Imperio		
Club Barcelona	2 - 0	Roma		
Milán	1 - 3	Naranjas Zacacalco		
CD Morelia	6 - 3	Tecnicolor		
CDI Tel Aviv	2 - 1	Atlético Israel		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones Banamex	<b>23.0</b>	11	8	1	2	43	7	36	6.0
2 CD Constanza	<b>23.0</b>	11	9	0	2	30	12	18	5.0
3 Naranjas Zacacalco	<b>23.0</b>	11	8	1	2	32	18	14	6.0
4 CF Estudiantes	<b>19.5</b>	11	6	2	3	28	19	9	5.5
5 CD Morelia	<b>18.5</b>	11	6	1	4	43	36	7	5.5
6 CDI Tel Aviv	<b>17.0</b>	11	5	1	5	29	22	7	6.0
7 Atlético Israel	<b>17.0</b>	11	5	1	5	28	32	-4	6.0
8 H del Imperio	<b>16.5</b>	11	5	1	5	27	25	2	5.5
9 Milán	<b>16.0</b>	11	4	2	5	22	27	-5	6.0
10 Tecnicolor	<b>10.5</b>	11	2	3	6	16	30	-14	3.5
11 Club Barcelona	<b>7.0</b>	11	1	0	10	18	63	-45	5.0
12 Roma	<b>3.5</b>	11	0	1	10	9	34	-25	2.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo B		JORNADA 11
Bravos	7 - 0	Deportivo Toluca		
Leones DT	0 - 1	FC Real Vizcaya		
V E D	7 - 5	Xalostoc		
Deportivo Libertad	1 - 1	Estrellas Atempa		
C M R	0 - 1	Flash Point		
Real Mursa	3 - 0	Real Sociedad		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Deportivo Libertad	<b>26.5</b>	11	10	1	0	57	17	40	5.5
2 Estrellas Atempa	<b>21.5</b>	11	6	4	1	56	13	43	5.5
3 Leones DT	<b>20.0</b>	11	6	2	3	22	15	7	6.0
4 Bravos	<b>19.5</b>	11	6	2	3	32	14	18	5.5
5 Xalostoc	<b>17.5</b>	11	6	1	4	25	17	8	4.5
6 C M R	<b>14.0</b>	11	4	0	7	15	21	-6	6.0
7 Flash Point	<b>14.0</b>	11	3	2	6	20	30	-10	6.0
8 Real Mursa	<b>13.5</b>	11	4	1	6	28	38	-10	4.5
9 V E D	<b>13.0</b>	11	4	0	7	24	49	-25	5.0
10 FC Real Vizcaya	<b>13.0</b>	11	3	1	7	13	42	-29	6.0
11 Real Sociedad	<b>12.5</b>	11	4	0	7	21	32	-11	4.5
12 Deportivo Toluca	<b>11.5</b>	11	3	0	8	18	43	-25	5.5

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

PROXIMOS PARTIDOS

FECHA	CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs	EQUIPO VISITANTE
20-abr	Baeza, Texcoco	2	11:40	CF Estudiantes	vs	Deportivo Libertad
20-abr	Ajusco	4	09:50	CD Constanza	vs	Leones DT
20-abr	Los Sauces	2	11:40	Terranova	vs	Estrellas Atempa
20-abr	Ajusco	1	09:50	Bravos	vs	Leones Banamex
20-abr	CDI Torea		10:30	Naranjas Z	vs	CD Israelita
20-abr	Dpvo Salubridad		16:00	CD la Fama	vs	Uxmal
20-abr	Tizayuca		09:00	Xalostoc	vs	C M R
20-abr	Baeza, Texcoco	1	15:20	Cariocas	vs	CD Morelia
20-abr	Baeza, Texcoco	2	09:50	Atlético Israel	vs	Flash Point
20-abr	Ajusco	1	11:40	H del Imperio	vs	Real Mursa
				CDI Tel Aviv	vs	Reforma Athletic Club
20-abr	Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza	vs	San Sebastián
20-abr	Los Sauces	2	08:00	AC Prisma	vs	Toros Rivera
23-abr	CDI Torea		20:00	CDI Haifa	vs	Deportivo Carbajal
20-abr	Baeza, Texcoco	2	13:30	Rosario FC	vs	Deportivo Guadalupe
20-abr	Tizayuca		11:00	Cosmos FC	vs	Milán
19-abr	CDI Torea		16:00	CDI Eilat	vs	Tecnicolor
20-abr	Ajusco	4	11:40	FC Real Vizcaya	vs	V E D
				CDI Mesada	vs	Club Barcelona
20-abr	La Chimenea (Chalco)		10:00	Club Atlético 87	vs	Real Gijón
20-abr	Baeza, Texcoco	2	08:00	Lufthansa JOBE	vs	Turcos FC
20-abr	Baeza, Texcoco	1	08:00	Racing	vs	CD Morelia "B"
20-abr	Ajusco	1	13:30	Real Sociedad	vs	Potros RS
20-abr	Baeza, Texcoco	1	13:30	Valencia FC	vs	Deportivo Toluca
20-abr	Baeza, Texcoco	1	11:40	Arsenal	vs	Real Asturias
20-abr	Ajusco	1	08:00	Galácticos	vs	Barcelona
20-abr	La Chimenea (Chalco)		08:00	Azteca	vs	Holanda
20-abr	Los Sauces	2	13:30	Esparta	vs	La Coruña
20-abr	Ajusco	4	08:00	Liverpool	vs	Dortmund
20-abr	Los Sauces	2	09:50	Marsella	vs	Sporting

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- En relación al agresor o agresores:
  - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
  - Pérdida del partido por Default
  - Pérdida del 0.5 punto
  - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"  
GRUPOS PARA LA SEGUNDA ETAPA

Covadonga	Compostela	El Escorial	Montjuich	Alhambra
1 CF Estudiantes	Xalostoc	AC Prisma	CDI Mesada	Arsenal
2 Dpvo Libertad	C M R	Toros Rivera	Club Barcelona	Asturias
3 CD Constanza	Cariocas	CDI Haifa	Club Atlético 87	Irrigación
4 Leones DT	CD Morelia	Dpvo Carbajal	Real Gijón	Real Betis
5 Terranova	Atlético Israel	Rosario FC	Lufthansa JOBE	Azteca
6 Estrellas Atempa	Flash Point	Dpvo Guadalupe	Turcos FC	Holanda
7 Bravos	H del Imperio	Cosmos FC	Racing	Esparta
8 Leones Banamex	Real Mursa	Milán	Roma	La Coruña
9 Naranjas Z	Reforma At Club	CDI Eilat	Real Sociedad	Liverpool
10 CD Israelita	CDI Tel Aviv	Tecnicolor	Potros RS	Dortmund
11 CD la Fama	U de Neza	FC Real Vizcaya	Valencia FC	Marsella
12 Uxmal	San Sebastián	V E D	Deportivo Toluca	Sporting

Calendario para todos los Grupos

ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada
20-abr	27-abr	04-may	11-may	18-may	25-may	01-jun	08-jun
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
ornada	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.				
15-jun	22-jun	29-jun	Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.				
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

**Bases de Competencia para la Segunda Etapa del Torneo de Liga "Apertura 2008"**

**Segunda Etapa.** Se formarán los siguientes Grupos:

- Covadonga:** Con los equipos clasificados en los puestos del 1º al 4º de los Grupos A, B y C
- Compostela:** Con los equipos clasificados en los puestos del 5º al 8º de los Grupos A, B y C
- El Escorial:** Con los equipos clasificados en los puestos 9º y 10º de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 1º al 3º de los Grupos D y E
- Montjuich:** Con los equipos clasificados en los puestos 11º y 12º de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 4º al 6º de los Grupos D y E
- Alhambra:** Con los equipos clasificados en los puestos del 7º al 12º de los Grupos D y E

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

Se entregará Trofeo al 1º, 2º y 3º lugar de cada Grupo.

El Campeón de Liga saldrá del Grupo Covadonga

La Hoja de Reporte Arbitral la pueden enviar por Internet, desde la página de la Liga

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo C	JORNADA 11
Uxmal	2 - 0	San Sebastián
Terranova	2 - 0	Reforma Athletic Club
Toros Rivera	3 - 3	Deportivo Guadalupe
U de Neza	1 - 4	CD La Fama
Turcos FC	2 - 0	Racing
CD Israelita	9 - 0	Cariocas

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Israelita	<b>27.0</b>	11	10	1	0	50	6	44	6.0
2 Uxmal	<b>24.5</b>	11	9	1	1	40	10	30	5.5
3 Terranova	<b>20.0</b>	11	7	2	2	27	13	14	4.0
4 CD La Fama	<b>19.0</b>	11	7	1	3	18	10	8	4.0
5 U de Neza	<b>16.0</b>	11	4	2	5	14	17	-3	6.0
6 Cariocas	<b>15.0</b>	11	4	1	6	27	29	-2	6.0
7 San Sebastián	<b>14.5</b>	11	4	3	4	23	17	6	3.5
8 Reforma Athletic Club	<b>12.5</b>	11	4	0	7	11	25	-14	4.5
9 Deportivo Guadalupe	<b>12.0</b>	11	2	2	7	16	43	-27	6.0
10 Toros Rivera	<b>11.0</b>	11	3	3	5	24	28	-4	2.0
11 Turcos FC	<b>10.0</b>	11	2	0	9	13	47	-34	6.0
12 Racing	<b>6.0</b>	11	2	0	9	10	28	-18	2.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo D	JORNADA 11
Holanda	0 - 4	Cosmos FC
La Coruña	5 - 2	Marsella
Asturias	0 - 2	Esparta
AC Prisma	2 - 0	Azteca
Valencia FC	6 - 0	Rosario FC
CDI Mesada	1 - 2	Lufthansa JOBE

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	<b>22.5</b>	11	8	1	2	29	14	15	5.5
2 AC Prisma	<b>22.0</b>	11	7	2	2	25	18	7	6.0
3 Cosmos FC	<b>21.5</b>	11	8	0	3	31	14	17	5.5
4 Lufthansa JOBE	<b>20.0</b>	11	7	0	4	29	15	14	6.0
5 Valencia FC	<b>19.0</b>	11	7	0	4	40	19	21	5.0
6 CDI Mesada	<b>18.0</b>	11	6	1	4	23	13	10	5.0
7 La Coruña	<b>14.5</b>	11	4	1	6	25	37	-12	5.5
8 Marsella	<b>14.0</b>	11	3	2	6	17	33	-16	6.0
9 Holanda	<b>13.5</b>	11	3	2	6	19	35	-16	5.5
10 Asturias	<b>13.0</b>	11	4	1	6	22	23	-1	4.0
11 Esparta	<b>11.0</b>	11	2	1	8	15	30	-15	6.0
12 Azteca	<b>7.5</b>	11	1	1	9	11	35	-24	4.5

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo E		JORNADA 11
Deportivo Carbajal	6 - 1	Potros RS		
Arsenal	2 - 0	Irrigación		
CDI Haifa	2 - 0	Real Betis		
Sporting	1 - 2	Dortmund		
Liverpool	0 - 2	Real Gijón		
CDI Eilat	4 - 1	Club Atlético 87		

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Carbajal	<b>27.5</b>	11	11	0	0	35	6	29	5.5
2 CDI Eilat	<b>23.5</b>	11	9	0	2	59	14	45	5.5
3 CDI Haifa	<b>22.0</b>	11	6	4	1	23	12	11	6.0
4 Club Atlético 87	<b>20.0</b>	11	6	2	3	33	12	21	6.0
5 Real Gijón	<b>18.0</b>	11	6	1	4	30	19	11	5.0
6 Potros RS	<b>16.5</b>	11	4	4	3	16	19	-3	4.5
7 Dortmund	<b>15.5</b>	11	5	1	5	13	22	-9	4.5
8 Arsenal	<b>12.0</b>	11	3	0	8	8	53	-45	6.0
9 Liverpool	<b>11.5</b>	11	3	1	7	47	28	19	4.5
10 Sporting	<b>9.5</b>	11	1	2	8	21	31	-10	5.5
11 Real Betis	<b>8.0</b>	11	2	1	8	8	37	-29	3.0
12 Irrigación	<b>5.0</b>	11	1	0	10	8	52	-44	3.0

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

**PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008**

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

**Reglas para la Obtención del 0.5 Punto**

**Requisitos que deben de cumplir:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
  - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
  - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
  - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
  - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Barcelona	5 - 3	Real Asturias
CDI Haifa	8 - 1	Arsenal
Turcos FC	4 - 5	CD Morelia "B"
Terranova	5 - 3	Esparta

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	CDI Tepozotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

**Equipos que cuentan con Campo y Horario**

Terranova	Los Sauces		Dortmund	Ajusco	08:00
Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	Marsella	Los Sauces	09:50
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:00
Lufthansa JOBE	Baeza, Texcoco	08:00	Bravos	Ajusco	09:50
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CDI Haifa	CDI Tereo (Miércoles)	20:00	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
CDI Mesada	CDI Tereo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Uxmal	Baeza, Texcoco	
CD la Fama	Dpvo Salubridad	16:00	Real Mursa	Ajusco	09:50

Los Equipos CD Israelita, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.



## Mejores Jugadores de la Semana

					
Dortmund	CDI Mesada	Marsella	Bravos	CDI Haifa	CDI Eilat
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CDI Haifa	Azteca	Rosario FC	Dpvo Toluca	Arsenal	Club Atlético 87

					
Real Mursa	V E D	Sporting	Dpvo Libertad	Terranova	Toros Rivera
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Real Sociedad	Xalostoc	Dortmund	Estrellas Atempa	Esparta	Dpvo Guadalupe

					
CD Israelita	CDI Tel Aviv	Naranjas	Holanda	Leones Banamex	CD Morelia
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Cariocas	Atlético Israel	Milán	Cosmos FC	H del Imperio	Tecnicolor

					
Marsella	Dpvo Carbajal	Leones DT	C M R	Uxmal	U de Neza
vs	vs	vs	vs	vs	vs
La Coruña	Potros RS	FC Real Vizcaya	Flash Point	San Sebastián	CD La Fama

			A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.		
CD Constanza	Valencia FC	CDI Mesada			
vs	vs	vs			
CF Estudiantes	Rosario FC	Lufthansa JOBE			

## INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

## CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

## HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

## TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

## Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

 21 Goles Estrellas Atempa	 18 Goles CD Morelia	 18 Goles Estrellas Atempa	 17 Goles Dpvo Libertad	 16 Goles Rosario FC	 15 Goles Leones Banamex
---	---	---	--	---	---

 15 Goles Terranova	 14 Goles Naranjas Zacacalco	 14 Goles Real Mursa	 13 Goles Liverpool	 12 Goles CD Israelita	 11 Goles Bravos
--	---	---	--	---	---

 10 Goles CD Morelia	 10 Goles CDI Eilat	 10 Goles Dpvo Carbajal	 10 Goles Halcones del Imperio	 10 Goles La Coruña	 10 Goles Uxmal
---	--	--	---	--	--

 9 Goles Cariocas	 9 Goles CD Constanza	 9 Goles CDI Mesada	 9 Goles CDI Tel Aviv	 9 Goles Dpvo Libertad	 9 Goles La Coruña
--	--	--	--	---	---

 9 Goles Lufthansa JOBE
--

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

OBLIGACION DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO LOS DOMIGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS QUE MARCA EL REGLAMENTO



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.



## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

## AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.