

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 16 DE MARZO DE 2008

Atlético Israel	2.50	Marsella	7.75	Deportivo Guadalupe	13.00
CDI Tel Aviv	3.00	CD Israelita	8.00	CDI Mesada	13.25
H del Imperio	3.00	Potros RS	8.00	V E D	13.25
Asturias	3.25	Real Betis	8.00	Rosario FC	13.50
CDI Haifa	3.50	Valencia FC	8.00	Leones Banamex	13.75
Holanda	5.00	Bravos	8.25	Reforma Athletic Club	14.50
Turcos FC	5.00	Dortmund	8.50	Deportivo Libertad	15.50
Flash Point	5.25	FC Real Vizcaya	8.50	CDI Eilat	16.00
San Sebastián	5.50	Irrigación	8.50	Roma	16.25
Arsenal	5.75	Xalostoc	8.50	CD Constanza	16.50
Club Barcelona	5.75	Toros Rivera	9.00	Naranjas Zacacalco	17.50
Esparta	5.75	Terranova	9.75	Deportivo Toluca	17.75
Real Mursa	5.75	La Coruña	10.00	CD La Fama	18.25
Club Atlético 87	6.00	Real Gijón	10.00	Sporting	18.25
Deportivo Carbajal	6.25	U de Neza	10.50	Liverpool	19.00
Estrellas Atempa	6.50	AC Prisma	10.75	Cariocas	20.50
Azteca	7.00	Leones DT	10.75	Cosmos FC	21.50
Uxmal	7.25	CF Estudiantes	11.25	C M R	22.75
Lufthansa Jobe	7.50	Milán	12.75	CD Morelia	26.50
Tecnicolor	7.50	Real Sociedad	12.75	Racing	33.75

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Relación de Partidos que están Pendientes				Fecha	Campo	Hora		
Jornada	2	CD Israelita	0	CD La Fama	0	11-mar	CDI Toreo	20:00
Jornada	2	CDI Mesada		Azteca				
Jornada	5	Marsella		Rosario FC				
Jornada	7	Potros RS		Dortmund		23-mar		
Jornada	8	CDI Eilat		CDI Haifa		01-abr	CDI Toreo	19:00
Jornada	8	CDI Tel Aviv		Club Barcelona		01-abr	CDI Toreo	21:00

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo C	JORNADA 08
Cariocas	5 - 0	Reforma Athletic Club
Deportivo Guadalupe	0 - 8	San Sebastián
CD La Fama	0 - 2	Uxmal
Racing	0 - 2	Terranova
CD Israelita	4 - 0	Toros Rivera
Turcos FC	2 - 5	U de Neza

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Israelita	19.0	8	7	1	0	34	3	31	4.0
2 Uxmal	16.5	8	6	1	1	26	10	16	3.5
3 Terranova	14.5	8	5	2	1	21	12	9	2.5
4 San Sebastián	12.5	8	4	2	2	18	8	10	2.5
5 U de Neza	12.0	8	3	2	3	11	11	0	4.0
6 CD La Fama	11.0	8	4	1	3	11	9	2	2.0
7 Cariocas	10.0	8	3	0	5	17	17	0	4.0
8 Reforma Athletic Club	9.5	8	3	0	5	7	19	-12	3.5
9 Deportivo Guadalupe	9.0	8	2	1	5	13	26	-13	4.0
10 Toros Rivera	7.5	8	2	2	4	19	23	-4	1.5
11 Racing	6.0	8	2	0	6	10	22	-12	2.0
12 Turcos FC	6.0	8	1	0	7	8	35	-27	4.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo D	JORNADA 08
Lufthansa JOBE	4 - 2	Marsella
Esparta	1 - 7	Cosmos FC
Azteca	3 - 6	Holanda
Rosario FC	2 - 1	La Coruña
CDI Mesada	0 - 2	Asturias
Valencia FC	0 - 1	AC Prisma

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	17.0	7	6	1	0	18	5	13	4.0
2 AC Prisma	16.0	8	5	2	1	18	13	5	4.0
3 Cosmos FC	15.5	8	6	0	2	23	11	12	3.5
4 Valencia FC	15.0	8	6	0	2	33	14	19	3.0
5 Lufthansa JOBE	14.0	8	5	0	3	23	10	13	4.0
6 Asturias	13.0	8	4	1	3	22	17	5	4.0
7 Marsella	10.0	7	2	2	3	12	18	-6	4.0
8 CDI Mesada	9.5	7	3	1	3	13	9	4	2.5
9 Holanda	8.5	8	2	1	5	16	29	-13	3.5
10 Esparta	8.0	9	2	0	7	11	26	-15	4.0
11 La Coruña	6.5	8	1	1	6	14	33	-19	3.5
12 Azteca	4.0	7	0	1	6	8	26	-18	3.0

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo E		JORNADA 08	
Club Atlético 87	2 - 0	Irrigación			
Real Betis	0 - 2	Potros RS			
Dortmund	2 - 4	Deportivo Carbajal			
Real Gijón	3 - 1	Arsenal			
P CDI Eilat	-	CDI Haifa			P
Liverpool	5 - 4	Sporting			

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Carbajal	19.5	8	8	0	0	25	5	20	3.5
2 CDI Eilat	15.0	7	6	0	1	45	7	38	3.0
3 Club Atlético 87	15.0	8	5	1	2	29	7	22	4.0
4 CDI Haifa	12.5	7	3	3	1	16	11	5	3.5
5 Real Gijón	11.0	8	4	0	4	23	18	5	3.0
6 Potros RS	10.5	7	3	2	2	12	12	0	2.5
7 Liverpool	9.5	8	3	1	4	44	20	24	2.5
8 Dortmund	9.5	7	3	0	4	9	18	-9	3.5
9 Sporting	8.0	8	1	2	5	18	19	-1	4.0
10 Real Betis	8.0	8	2	1	5	8	31	-23	3.0
11 Arsenal	6.0	8	1	0	7	4	51	-47	4.0
12 Irrigación	5.0	8	1	0	7	8	46	-38	3.0

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - 1º Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2º Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3º Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4º Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	Marsella	Los Sauces	09:50
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:00
Lufthansa JOBE	Baeza, Texcoco	08:00	Bravos	Ajusco	09:50
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CDI Haifa	CDI Toreo (Miércoles)	20:00	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Uxmal	Baeza, Texcoco	
Flash Point	Baeza, Texcoco	09:50	Real Mursa	Ajusco	09:50

Los Equipos CD Israelita, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.



Mejores Jugadores de la Semana

					
La Coruña	CDI Haifa	CD Israelita	Liverpool	Real Sociedad	Dortmund
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CDI Mesada	Liverpool	CD La Fama	Sporting	FC Real Vizcaya	Dpvo Carbajal

					
Real Gijón	Roma	Real Mursa	Club At 87	Club At 87	Asturias
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Arsenal	CF Estudiantes	V E D	Real Asturias	Asturias	Real Asturias

					
At Israel	Cariocas	CD Morelia	CD Israelita	C M R	Turcos FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
H del Imperio	Reforma Club	Milán	Toros Rivera	Dpvo Libertad	U de Neza

					
Dpvo Guadalupe	Azteca	Naranjas	Lufthansa JOBE	Valencia FC	Esparta
vs	vs	vs	vs	vs	vs
San Sebastián	Holanda	CD Constanza	Marsella	AC Prisma	Cosmos FC

				
Leones DT	Leones Banamex	Xalostoc	Estrellas A	Rosario FC
vs	vs	vs	vs	vs
Flash Point	Tecnicolor	Dpvo Toluca	Bravos	La Coruña

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

 13 Goles Estrellas Atempa	 13 Goles Leones Banamex	 12 Goles CD Morelia	 12 Goles Liverpool	 11 Goles Rosario FC	 11 Goles Terranova
---	---	---	--	---	--

 10 Goles Dpvo Libertad	 10 Goles Estrellas Atempa	 10 Goles Halcones del Imperio	 9 Goles CD Constanza	 9 Goles CDI Eilat	 8 Goles Bravos
--	---	---	--	---	--

 8 Goles CDI Eilat	 8 Goles Liverpool	 8 Goles Lufthansa JOBE	 7 Goles Asturias	 7 Goles CD Morelia	 7 Goles Dpvo Libertad
---	---	--	--	--	---

 7 Goles Leones Banamex	 7 Goles Real Gijón	 7 Goles Real Mursa	 7 Goles Toros Rivera
--	--	--	--

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

U DE NEZA



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

MILAN



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

ROMA



AC PRISMA



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

HOJAS DE DIRECTIVA Y UNIFORMES

Los Clubes tienen la obligación de entregar su Hoja de Directiva antes de la 3a. Jornada del Torneo de Liga. Los Clubes que no cumplan este requisito serán sancionados con \$ 100.00 por cada semana que pase. Deberán de registrar dos uniformes, el primero lo usarán siempre que figuren en primer lugar de las competencias y el suplente cuando aparezcan en segundo término en dichas competencias y sus colores sean parecidos a los de su oponente. En competencia a un solo encuentro, el Club más antiguo tendrá derecho a usar su uniforme titular. Los Clubes que ya tienen registrados sus colores, tendrán preferencia sobre los que ingresen posteriormente

Relación de Equipos que no han presentado Hoja de Directiva y Colores de sus Uniformes:

Uxmal	San Sebastián	Tecnicolor	Lufthansa JOBE
CD Morelia	Naranjas Z	Real Gijón	Real Mursa
Turcos FC			

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepotzotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.