

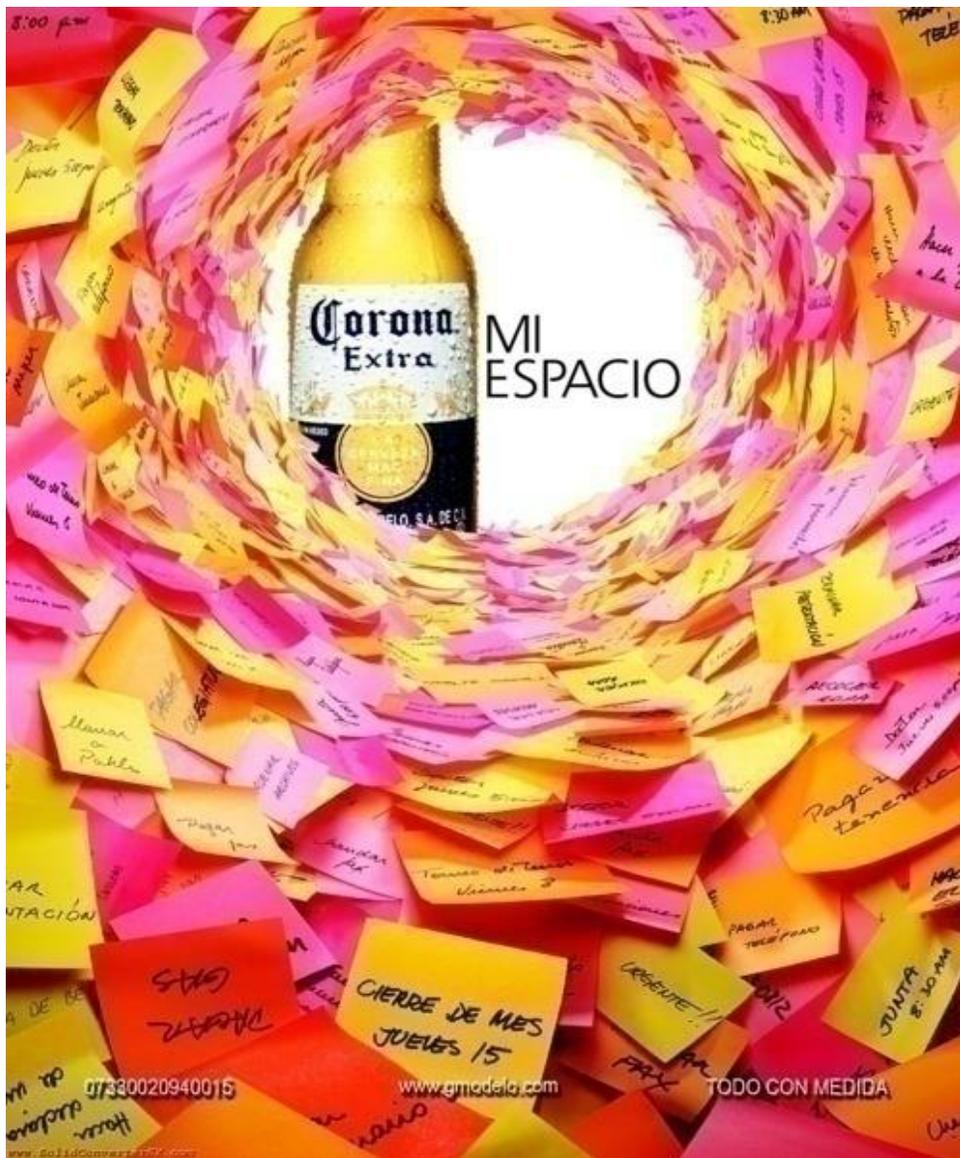
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



27 de Noviembre de 2007

BOLETIN 48

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Covadonga		JORNADA 04
Estrellas Atempa	5 - 5	CD Israelita		
CF Estudiantes	0 - 3	Leones DT		
Terranova	0 - 3	Leones Banamex		
Atlante	2 - 6	Deportivo Libertad		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones DT	10.0	4	4	0	0	12	1	11	2.0
2 Leones Banamex	9.0	4	3	1	0	7	1	6	2.0
3 CD Israelita	7.0	4	2	1	1	18	9	9	2.0
4 Estrellas Atempa	7.0	4	2	1	1	13	10	3	2.0
5 Deportivo Libertad	5.0	4	1	1	2	7	8	-1	2.0
6 CF Estudiantes	4.0	4	1	0	3	5	11	-6	2.0
7 Terranova	4.0	4	1	0	3	1	9	-8	2.0
8 Atlante	1.5	4	0	0	4	4	18	-14	1.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Compostela		JORNADA 04
Sapriisa	2 - 0	Nápoli		
Cariocas	3 - 1	Deportivo Toluca		
Club Barcelona	4 - 0	CDI Maccabi		
Toros Rivera	4 - 4	Xalostoc		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Club Barcelona	10.0	4	4	0	0	17	5	12	2.0
2 Toros Rivera	8.5	4	3	1	0	14	6	8	1.5
3 Cariocas	7.0	4	2	1	1	10	8	2	2.0
4 Sapriisa	6.0	4	1	2	1	6	6	0	2.0
5 CDI Maccabi	6.0	4	2	0	2	5	7	-2	2.0
6 Xalostoc	5.0	4	1	2	1	6	7	-1	1.0
7 Deportivo Toluca	2.0	4	0	0	4	3	10	-7	2.0
8 Nápoli	0.5	4	0	0	4	2	14	-12	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Montjuich		JORNADA 04
Real Gijón	3 - 5	Rosario FC		
Ernst & Young	2 - 0	Masnou		
Irrigación	1 - 7	V E D		
Chelsea	0 - 2	Liverpool		

Grupo A	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	8.0	4	3	2	0	15	9	6	2.0
2 Real Gijón	5.0	4	2	1	2	10	10	0	2.0
3 Ernst & Young	5.0	4	1	1	2	5	9	-4	2.0
4 Masnou	4.0	4	0	0	2	5	7	-2	0.0

Grupo B	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 V E D	9.0	4	3	1	0	20	6	14	2.0
2 Liverpool	7.0	4	2	1	1	7	9	-2	2.0
3 Irrigación	6.0	4	1	2	1	7	11	-4	2.0
4 Chelsea	0.0	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Tizayuca		09:00	Leones DT		CD Israelita
Tizayuca		11:00	Leones Banamex		CF Estudiantes
Baeza, Texcoco	1	11:40	Deportivo Libertad		Terranova
Ajusco	1	11:40	Atlante		Estrellas Atempa
Baeza, Texcoco	2	11:40	Manchester		Bravos
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		Naranjas Zacacalco
Baeza, Texcoco	1	15:20	C M R		H del Imperio
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		CD Morelia
Baeza, Texcoco	2	09:50	San Sebastián		Flash Point
			Azteca		CDI Tel Aviv
Ajusco	4	08:00	CD Constanza		Racing
Baeza, Texcoco	2	08:00	Turcos FC		Atlético Israel
			Deportivo Toluca		Nápoli
CDI Toreo (01-12)		17:00	CDI Maccabi		Cariocas
Ajusco	1	09:50	Xalostoc		Club Barcelona
Los Sauces	2	11:40	Toros Rivera		Sapriisa
			Reforma Athletic Club		Toluca
			CDI Eilat		Tecnicolor
CD Deportiva	3	12:00	CD Real Halcones AC		Milán
Ajusco	4	09:50	Deportivo Concepción		Marsella
Ajusco	4	11:40	Cosmos FC		Asturias
			Valencia FC		Real Sociedad
			La Coruña		Club Edo Mex
Los Sauces	2	13:30	Esparta		Deportivo Carbajal
			Masnou		Real Gijón
Los Sauces	2	08:00	Rosario FC		Ernst & Young
Ajusco	1	13:30	Liverpool		Irrigación
			V E D		Chelsea
			Barcelona		
			Selther Asturias		

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.					

BRINDIS FIN DE AÑO

La Liga Española de Fútbol invita a Directivos, Delegados y Arbitros, al Brindis de Fin de Año, que tendrá lugar en las instalaciones de la Liga, el miércoles 12 de Diciembre a las 21:00 horas.

Favor de confirmar asistencia

TEMPORADA 2008

Están abiertas las Inscripciones

Los Equipos que así lo deseen, ya pueden recoger la papelería correspondiente, Formato de Inscripción y Hojas de Solicitud para Registros.

Los domingos 6 y 13 de Enero de 2008 se jugarán partidos de carácter amistoso. El 20 de Enero inicia de forma oficial el Torneo de Liga "Apertura 2008"

Recordatorio a todos los Equipos

En el mes de Diciembre se programarán Partidos de carácter oficial, los domingos 2, 9 y 16.

Los domingos 23 y 30 de Diciembre se programarán partidos de carácter Amistoso. Los Equipos que no deseen jugar en esas fechas, favor de avisar con anticipación suficiente. En este caso se les hará un cargo administrativo de \$ 350.00 (Trescientos cincuenta pesos) en lugar de la cuota correspondiente.

PARTIDOS AMISTOSOS

CDI Mesada	2 - 2	Selther Asturias
Ernst & Young	1 - 1	Liverpool
Marsella	4 - 4	CD Constanza
Deportivo Carbajal	1 - 1	Valencia FC



Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE NAVIDAD

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 2	JORNADA 04
CD Morelia	4 - 4	Bravos	
Naranjas Zacacalco	6 - 3	Manchester	
H del Imperio	0 - 3	U de Neza	
Uxmal	0 - 2	C M R	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Naranjas Zacacalco	8.0	3	3	0	0	13	6	7	2.0
2 C M R	7.0	4	2	1	1	3	1	2	2.0
3 Bravos	7.0	4	2	1	1	8	8	0	2.0
4 Manchester	6.0	4	2	0	2	12	11	1	2.0
5 CD Morelia	6.0	3	1	2	0	7	6	1	2.0
6 U de Neza	6.0	4	2	0	2	6	5	1	2.0
7 Uxmal	4.0	4	1	0	3	4	8	-4	2.0
8 H del Imperio	0.5	4	0	0	4	6	14	-8	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 3	JORNADA 04
Atlético Israel	2 - 2	Flash Point	
CDI Tel Aviv	0 - 2	San Sebastián	
Racing	2 - 1	Azteca	
Turcos FC	0 - 2	CD Constanza	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 CD Constanza	10.0	4	4	0	0	18	4	14	2.0
2 Racing	8.0	4	3	0	1	6	4	2	2.0
3 San Sebastián	8.0	4	3	0	1	9	8	1	2.0
4 Atlético Israel	7.0	4	2	1	1	10	6	4	2.0
5 Flash Point	6.0	4	1	2	1	8	7	1	2.0
6 CDI Tel Aviv	3.0	4	0	1	3	2	8	-6	2.0
7 Azteca	3.0	4	0	1	3	7	18	-11	2.0
8 Turcos FC	2.5	4	0	1	3	9	14	-5	1.5

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 5		JORNADA 04					
Marsella	2 - 0	Toluca							
Tecnicolor	0 - 3	Reforma Athletic Club							
Milán	2 - 0	CDI Eilat							
Deportivo Concepción	0 - 1	CD Real Halcones AC							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Milán	10.0	4	4	0	0	8	0	8	2.0
2 CD Real Halcones	7.0	4	1	3	0	6	5	1	2.0
3 Deportivo Concepción	6.0	4	2	0	2	5	3	2	2.0
4 Tecnicolor	6.0	4	2	0	2	5	5	0	2.0
5 Marsella	5.0	4	1	1	2	8	10	-2	2.0
6 CDI Eilat	5.0	4	1	1	2	7	10	-3	2.0
7 Reforma Athletic Club	4.0	4	1	1	2	4	5	-1	1.0
8 Toluca	3.5	4	1	0	3	2	7	-5	1.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 6		JORNADA 04					
Deportivo Carbajal	2 - 0	Asturias							
Real Sociedad	4 - 2	Cosmos FC							
Club Edo Mex	0 - 2	Valencia FC							
Esparta	0 - 5	La Coruña							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Valencia FC	9.5	4	4	0	0	16	1	15	1.5
2 Real Sociedad	8.5	4	4	0	0	9	2	7	0.5
3 La Coruña	7.0	4	2	1	1	9	8	1	2.0
4 Asturias	4.0	4	2	0	2	4	4	0	0.0
5 Cosmos FC	4.0	4	1	1	2	5	7	-2	1.0
6 Deportivo Carbajal	4.0	4	1	0	3	3	9	-6	2.0
7 Esparta	3.0	4	1	0	3	2	9	-7	1.0
8 Club Estado de México	0.0	4	0	0	4	0	8	-8	0.0

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Grupos para la Segunda Etapa del Torneo de Liga "Clausura 2007"

Covadonga		Grupo 2		Grupo 3		Compostela	
CF Estudiantes	1	Naranjas Zacacalco	1	CDI Tel Aviv	1	Cariocas	1
Terranova	2	H del Imperio	2	Racing	2	Club Barcelona	2
CD Israelita	3	Bravos	3	Flash Point	3	Nápoli	3
Atlante	4	Uxmal	4	Turcos FC	4	Toros Rivera	4
Leones DT	5	Manchester	5	San Sebastián	5	Deportivo Toluca	5
Deportivo Libertad	6	C M R	6	CD Constanza	6	Xalostoc	6
Leones Banamex	7	U de Neza	7	Azteca	7	CDI Maccabi	7
Estrellas Atempa	8	CD Morelia	8	Atlético Israel	8	Saprisa	8

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

Calendario para los grupos 1,2,3,4,5 y 6			
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4
11-nov	18-nov	19-nov	25-nov
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6
Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	
02-dic	09-dic	16-dic	
5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5	
7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3	
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8	

Montjuich 1		Montjuich 2	
Rosario FC	1	V E D	
Real Gijón	2	Irrigación	
Masnou	3	Liverpool	
Ernst & Young	4	Chelsea	

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6
11-nov	18-nov	19-nov	25-nov	02-dic	09-dic
1 vs 2	2 vs 3	1 vs 3	2 vs 1	3 vs 2	3 vs 1
3 vs 4	4 vs 1	2 vs 4	4 vs 3	1 vs 4	4 vs 2

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



RECORDATORIO

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Mejores Jugadores de la Semana 18 - Noviembre

José Vega	José Vargas	Luis Godínez	José Marín	Roberto Gallegos	Edwin Acuña
Tecnicolor	Dvo Concepción	Irrigación	Ernst & Young	Leones DT	Real Gijón
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Reforma A C	Real Halcones	V E D	Liverpool	CF Estudiantes	Rosario FC

Carlos Mereles	Andrés Zendejas	Daniel Zundeleovich	Abdo Shamosh	Alejandro Pérez	Ángel García
CD Morelia	H del Imperio	CDI Eilat	CDI Mesada	CDI Tel Aviv	Real Sociedad
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Bravos	U de Neza	Milán	Selther Asturias	San Sebastián	Cosmos FC

Rodrigo Ramírez	Isaac Cherem	Juan Alcántara	David Rivas	Jonathan Villegas	Juan Hernández
Cariocas	Estrellas Atempa	Uxmal	Dpvo Carbajal	Esparta	Atlante
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Dpvo Toluca	CD Israelita	C M R	Valencia FC	La Coruña	Dpvo libertad

Sergio Cruz	Humberto Roque	Adrián Salazar	Estanislao Ríos	Román Guerrero	Miguel Enríquez
Marsella	Racing	Terranova	Club Barcelona	Atlético Israel	Toros Rivera
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CD Constanza	Azteca	Leones Banamex	CDI Maccabi	Flash Point	Xalostoc

Oscar Sánchez

Naranjas Z
vs
Manchester

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.



ROSARIO FC

vs.

REAL GIJON

Partido jugado en
Ajusco

25 de Noviembre de
2007

Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

CD MORELIA

vs.

NARANJAS ZACACALCO

Partido jugado en
Baeza, Texcoco

18 de Noviembre de
2007

