

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



6 de Noviembre de 2007

BOLETIN 45

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



Visite la página de Internet de la Liga  
**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**  
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

## RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 11

H del Imperio	1 - 4	Deportivo Libertad
CF Estudiantes	2 - 1	CD Constanza
Bravos	2 - 0	Pachuca "B" *
Leones Banamex	6 - 1	CDI Tel Aviv
Naranjas Zacacalco	3 - 2	Flash Point
Uxmal	1 - 5	Atlante

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones Banamex	25.5	11	10	0	1	41	12	29	5.5
2 Deportivo Libertad	22.5	11	8	1	2	32	20	12	5.5
3 Atlante	19.5	11	5	4	2	22	13	9	5.5
4 CF Estudiantes	18.5	11	5	3	3	18	15	3	5.5
5 Naranjas Zacacalco	16.5	11	5	1	5	23	23	0	5.5
6 H del Imperio	16.5	11	5	2	4	18	18	0	4.5
7 Uxmal	16.5	11	4	3	4	19	23	-4	5.5
8 Bravos	15.5	11	5	0	6	20	24	-4	5.5
9 CDI Tel Aviv	15.0	11	3	4	4	12	17	-5	5.0
10 CD Constanza	14.5	11	4	1	6	20	21	-1	5.5
11 Flash Point	12.5	11	3	1	7	10	27	-17	5.5
12 Pachuca "B"	0.0	11	0	0	11	0	22	-22	0.0

## RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 11

Terranova	2 - 0	Deportivo Guadalupe
U de Neza	5 - 0	C M R
CD Morelia	2 - 0	Pachuca "A" *
Estrellas Atempa	1 - 1	CD Israelita
San Sebastián	3 - 1	Manchester
Leones DT	6 - 1	Turcos FC

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Terranova	23.5	11	7	4	0	23	12	11	5.5
2 Leones DT	22.5	11	8	1	2	34	15	19	5.5
3 CD Israelita	21.5	11	6	4	1	32	8	24	5.5
4 Estrellas Atempa	19.0	11	6	2	3	30	18	12	5.0
5 Manchester	17.0	11	6	0	5	27	28	-1	5.0
6 Deportivo Guadalupe	16.0	11	6	1	4	23	15	8	3.0
7 CD Morelia	15.5	11	5	0	6	30	38	-8	5.5
8 C M R	14.5	11	4	1	6	12	25	-13	5.5
9 U de Neza	14.0	11	4	1	6	23	27	-4	5.0
10 San Sebastián	13.5	11	3	2	6	18	29	-11	5.5
11 Turcos FC	11.5	11	3	0	8	20	35	-15	5.5
12 Pachuca "A"	0.0	11	0	0	11	0	22	-22	0.0

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

## PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CDI Tepetzotlán	1	09:00	CD Israelita		Atlante
Fco I Madero	E	08:00	Leones DT		Deportivo Libertad
Ajusco	1	09:50	CF Estudiantes		Terranova
Fco I Madero	E	10:00	Leones Banamex		Estrellas Atempa
Tizayuca		09:00	Naranjas Zacacalco		H del Imperio
Ajusco	4	09:50	Bravos		Uxmal
Tizayuca		11:00	Manchester		C M R
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		CD Morelia
CDI Tepetzotlán	2	09:00	CDI Tel Aviv		Racing
Baeza, Texcoco	1	08:00	Flash Point		Turcos FC
Los Sauces	2	08:00	San Sebastián		CD Constanza
Baeza, Texcoco	1	11:40	Azteca		Atlético Israel
Los Sauces	2	11:40	Cariocas		Club Barcelona
Tizayuca		13:00	Nápoli		Toros Rivera
Los Sauces	2	09:50	Deportivo Toluca		Xalostoc
CDI Tepetzotlán		14:00	CDI Maccabi		Sapriisa
Ajusco	1	11:40	Tecnicolor		Milán
Los Sauces	2	13:30	Toluca		Deportivo Concepción
Reforma (10-11)	1	14:00	Reforma Athletic Club		CD Real Halcones AC
CDI Tepetzotlán	1	11:00	CDI Eilat		Marsella
			Real Sociedad		Club Edo Mex
			Asturias		
CDI Tepetzotlán	2	11:00	Cosmos FC		La Coruña
Los Sauces (10-11)		09:50	Valencia FC		Deportivo Carbajal
Los Sauces (10-11)		11:40	Rosario FC		Real Gijón
Ajusco	4	08:00	Masnou		Ernst & Young
Ajusco	1	08:00	V E D		Irrigación
			Liverpool		Chelsea

## Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Torea (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.					

## Relación de Equipos que no obtuvieron el 0.5 Punto en esta Jornada

## Por Incumplimiento Administrativo:

Valencia FC	Dpvo Guadalupe	Racing	Toros Rivera
Asturias	Fénix	Ciberdyne Aragón	Chelsea
Xalostoc			

## Por Mal Comportamiento Deportivo:

## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26      Septiembre: 2 9 16 23 30      Octubre: 7 14 21 28  
 Noviembre: 4 11 18 20 25      Diciembre: 2 9 16

### Bases de Competencia 2007 para todos los Grupos

**Grupos A y B:** Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 1
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 2.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 3.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 1 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 2 y Grupo 3 se les otorgará Trofeo.

**Grupos C y D:** Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 4
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 5.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 6.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 4 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 5 y Grupo 6 se les otorgará Trofeo.

**Grupo E:** Primera Etapa.

- 1) Jugarán todos contra todos a una vuelta para un total de 11 partidos
- 2) Clasificarán a la Liguilla los equipos ubicados en los puestos del 1° al 8°.

Segunda Etapa:

- 1) Se formarán 2 Grupos ( 7 y 8 )
- 2) Cada Grupo jugará en forma independiente, a 2 vueltas, para un total de 6 partidos
- 3) Jugarán la Final el Primer Lugar de cada Grupo
- 4) Jugarán por el 3° Lugar los Segundos Lugares de cada Grupo.
- 5) Los Equipos que no clasifiquen a la Liguilla jugarán el Torneo de Navidad.

### PARTIDOS AMISTOSOS

Ernst & Young	4 - 0	Irrigación
Toluca	5 - 4	Azteca
Bravos	4 - 2	Valencia FC
Milán	2 - 2	Real Gijón
Terranova	5 - 3	Racing
Chelsea	2 - 3	Deportivo Carbajal

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 11

Real Sociedad	2 - 3	Nápoli
Atlético Israel	1 - 2	Tecnicolor
CD Real Halcones AC	3 - 1	Asturias
* Pachuca "D"	0 - 2	Milán
Deportivo Concepción	1 - 6	Club Barcelona
CDI Maccabi	1 - 3	Deportivo Toluca

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Club Barcelona	<b>21.0</b>	11	7	2	2	36	15	21	5.0
2 Nápoli	<b>21.0</b>	11	7	2	2	24	20	4	5.0
3 CDI Maccabi	<b>20.5</b>	11	6	3	2	31	19	12	5.5
4 Deportivo Toluca	<b>19.0</b>	11	7	0	4	27	15	12	5.0
5 Tecnicolor	<b>18.5</b>	11	7	0	4	26	18	8	4.5
6 CD Real Halcones AC	<b>17.5</b>	11	6	0	5	26	26	0	5.5
7 Milán	<b>15.5</b>	11	6	1	4	21	17	4	2.5
8 Deportivo Concepción	<b>15.5</b>	11	5	0	6	19	24	-5	5.5
9 Real Sociedad	<b>14.0</b>	11	5	0	6	24	25	-1	4.0
10 Atlético Israel	<b>12.0</b>	11	3	2	6	19	21	-2	4.0
11 Asturias	<b>2.0</b>	11	1	0	10	17	52	-35	0.0
12 Pachuca "D"	<b>0.0</b>	11	0	0	11	0	22	-22	0.0

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO D JORNADA 11

Toluca	2 - 0	Racing
Cosmos FC	2 - 6	Toros Rivera
Reforma Athletic Club	0 - 2	Valencia FC
Saprisa	5 - 2	Xalostoc
Marsella	5 - 2	La Coruña
CDI Eilat	2 - 2	Cariocas

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Toros Rivera	<b>21.0</b>	11	9	0	2	31	16	15	3.0
2 Saprisa	<b>20.5</b>	11	8	1	2	36	16	20	3.5
3 Cariocas	<b>20.5</b>	11	7	3	1	25	10	15	3.5
4 Xalostoc	<b>20.5</b>	11	7	3	1	25	14	11	3.5
5 Toluca	<b>20.5</b>	11	7	1	3	25	21	4	5.5
6 Reforma Athletic Club	<b>14.0</b>	11	4	1	6	20	17	3	5.0
7 CDI Eilat	<b>13.5</b>	11	3	2	6	22	23	-1	5.5
8 Marsella	<b>13.5</b>	11	4	0	7	19	29	-10	5.5
9 Cosmos FC	<b>11.0</b>	11	4	1	6	29	36	-7	2.0
10 La Coruña	<b>10.5</b>	11	2	1	8	12	35	-23	5.5
11 Valencia FC	<b>6.5</b>	11	3	0	8	12	22	-10	0.5
12 Racing	<b>3.5</b>	11	1	1	9	6	23	-17	0.5

### TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**GRUPO E**

**JORNADA 11**

Club Estado Mex	0 - 2	Masnou
* Ciberdyne Aragón	0 - 2	Irrigación
Ernst & Young	2 - 0	Chelsea
Rosario FC	0 - 0	Liverpool
V E D	0 - 2	Real Gijón
CDI Mesada	2 - 0	Fénix *

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	<b>23.5</b>	11	8	2	1	37	18	19	5.5
2 V E D	<b>19.5</b>	11	6	2	3	32	22	10	5.5
3 Liverpool	<b>19.5</b>	11	7	1	3	25	17	8	4.5
4 Real Gijón	<b>18.5</b>	11	6	1	4	23	22	1	5.5
5 Ernst & Young	<b>18.5</b>	11	6	1	4	21	22	-1	5.5
6 CDI Mesada	<b>17.5</b>	11	6	0	5	29	16	13	5.5
7 Chelsea	<b>16.0</b>	11	7	0	4	20	13	7	2.0
8 Irrigación	<b>12.0</b>	11	3	1	7	17	35	-18	5.0
9 Masnou	<b>11.5</b>	11	5	0	6	20	25	-5	1.5
10 Ciberdyne Aragón	<b>10.0</b>	11	4	0	7	16	24	-8	2.0
11 Club Estado de México	<b>9.5</b>	11	2	2	7	16	24	-8	3.5
12 Fénix	<b>0.0</b>	11	0	0	11	0	22	-22	0.0

**Reglas para la Obtención del 0.5 Punto**

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

**Requisitos que deben de cumplir:**

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
  - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
  - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
  - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
  - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

**Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos**

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta. Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados. Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos

**Grupos para la Segunda Etapa del Torneo de Liga "Clausura 2007"**

Covadonga	Grupo 2	Grupo 3	Compostela
CF Estudiantes	1 Naranjas Zacacalco	1 CDI Tel Aviv	1 Cariocas
Terranova	2 H del Imperio	2 Racing	2 Club Barcelona
CD Israelita	3 Bravos	3 Flash Point	3 Nápoli
Atlante	4 Uxmal	4 Turcos FC	4 Toros Rivera
Leones DT	5 Manchester	5 San Sebastián	5 Deportivo Toluca
Deportivo Libertad	6 C M R	6 CD Constanza	6 Xalostoc
Leones Banamex	7 U de Neza	7 Azteca	7 CDI Maccabi
Estrellas Atempa	8 CD Morelia	8 Atlético Israel	8 Saprissa

Grupo 5	Grupo 6
1 Tecnicolor	1 Real Sociedad
2 Milán	2 Club Edo Mex
3 Toluca	3 Asturias
4 Dpvo Concepción	4 Cosmos FC
5 Reforma At Club	5 La Coruña
6 Real Halcones	6 Valencia FC
7 CDI Eilat	7 Deportivo Carbajal
8 Marsella	

Calendario para los grupos 1,2,3,4,5 y 6			
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4
11-nov	18-nov	19-nov	25-nov
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6
	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
	02-dic	09-dic	16-dic
	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Montjuich 1	Montjuich 2
1 Rosario FC	1 V E D
2 Real Gijón	2 Irrigación
3 Masnou	3 Liverpool
4 Ernst & Young	4 Chelsea

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6
11-nov	18-nov	19-nov	25-nov	02-dic	09-dic
1 vs 2	2 vs 3	1 vs 3	2 vs 1	3 vs 2	2 vs 3
3 vs 4	4 vs 1	2 vs 4	4 vs 3	1 vs 4	4 vs 1

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

**PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007**

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

### Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

## INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

## CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

## HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

## Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

					
15 Goles	14 Goles	14 Goles	13 Goles	11 Goles	10 Goles
Naranjas Zacacalco	Club Barcelona	Dpvo Toluca	CD Morelia	Liverpool	Club Barcelona

					
9 Goles	9 Goles	9 Goles	9 Goles	9 Goles	9 Goles
CDI Mesada	Leones Banamex	Leones Banamex	Manchester	Marsella	Rosario FC

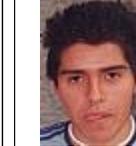
					
8 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles
CDI Maccabi	Deportivo Libertad	Estrellas Atempa	Milán	Rosario FC	VED

					
8 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles
Xalostoc	Bravos	CD Real Halcones AC	Manchester	Saprisa	Saprisa

		A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.		<b>HORARIOS DE OFICINA</b> LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS	
7 Goles	7 Goles				
Terranova	U de Neza				

## Mejores Jugadores de la Semana

					
Leones Banamex	CDI Mesada	CDI Eilat	San Sebastián	Saprisa	Cosmos FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CDI Tel Aviv	Real Gijón	Cariocas	Manchester	Xalostoc	Toros Rivera

					
Marsella	CDI Maccabi	H del Imperio	Uxmal	U de Neza	Atlético Israel
vs	vs	vs	vs	vs	vs
La Coruña	Dpvo Toluca	Dpvo Libertad	Atlante	C M R	Tecnicolor

					
Dpvo Concepción	CF Estudiantes	Leones DT	Toluca	Bravos	Chelsea
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Club Barcelona	CD Constanza	Turcos FC	Aztecás	Valencia FC	Dpvo Carbajal

					
Milán	Irrigación	Naranjas	Real Halcones	Estrellas Atempa	Real Sociedad
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Real Gijón	Ernst & Young	Flash Point	Asturias	CD Israelita	Napoli

		<b>SANCIONES POR SUPLANTACION</b> Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.	
Terranova	Rosario FC	LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.	
vs	vs	TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS	
Racing	Liverpool		

## ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.



## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

## CHELSEA



## MILAN



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

## FLASH POINT



## IRRIGACION

