

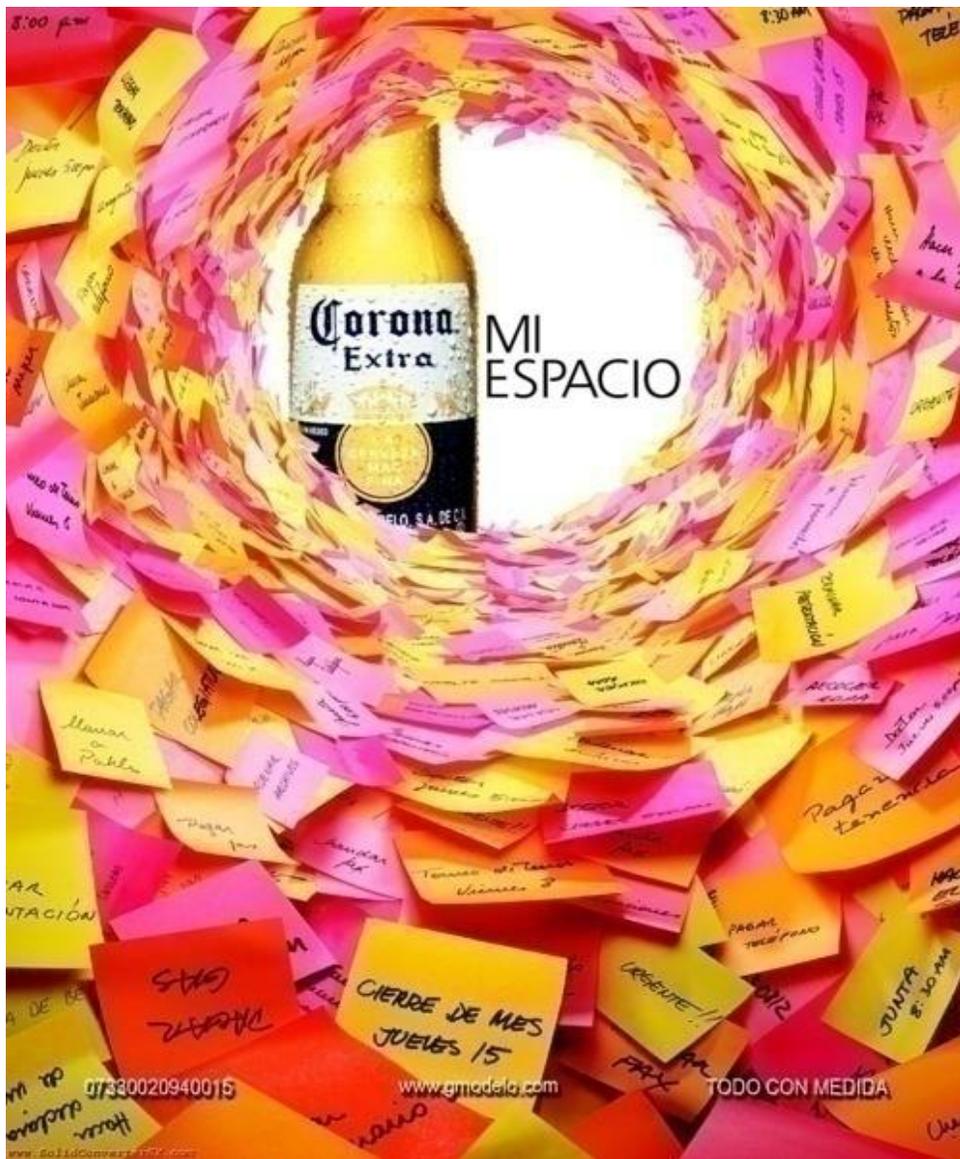
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



30 de Octubre de 2007

BOLETIN 44

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 10

	Atlante	2 - 2	Deportivo Libertad
	CD Constanza	1 - 2	H del Imperio
*	Pachuca "B"	0 - 2	CF Estudiantes
	CDI Tel Aviv	0 - 1	Bravos
	Flash Point	0 - 4	Leones Banamex
	Uxmal	1 - 1	Naranjas Zacacalco

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones Banamex	23.0	10	9	0	1	35	11	24	5.0
2 Deportivo Libertad	20.0	10	7	1	2	28	19	9	5.0
3 Atlante	17.0	10	4	4	2	17	12	5	5.0
4 H del Imperio	16.0	10	5	2	3	17	14	3	4.0
5 CF Estudiantes	16.0	10	4	3	3	16	14	2	5.0
6 Uxmal	16.0	10	4	3	3	18	18	0	5.0
7 CDI Tel Aviv	14.5	10	3	4	3	11	11	0	4.5
8 CD Constanza	14.0	10	4	1	5	19	19	0	5.0
9 Naranjas Zacacalco	14.0	10	4	1	5	20	21	-1	5.0
10 Bravos	13.0	10	4	0	6	18	24	-6	5.0
11 Flash Point	12.0	10	3	1	6	8	24	-16	5.0
12 Pachuca "B"	0.0	10	0	0	10	0	20	-20	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 10

	Turcos FC	2 - 0	Deportivo Guadalupe
	C M R	1 - 2	Terranova
*	Pachuca "A"	0 - 2	U de Neza
	CD Israelita	6 - 1	CD Morelia
	Manchester	1 - 5	Estrellas Atempa
	Leones DT	3 - 0	San Sebastián

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Terranova	21.0	10	6	4	0	21	12	9	5.0
2 CD Israelita	20.0	10	6	3	1	31	7	24	5.0
3 Leones DT	20.0	10	7	1	2	28	14	14	5.0
4 Estrellas Atempa	17.5	10	6	1	3	29	17	12	4.5
5 Manchester	16.5	10	6	0	4	26	25	1	4.5
6 Deportivo Guadalupe	16.0	10	6	1	3	23	13	10	3.0
7 C M R	14.0	10	4	1	5	12	20	-8	5.0
8 CD Morelia	12.5	10	4	0	6	28	38	-10	4.5
9 U de Neza	12.0	10	3	1	6	18	27	-9	5.0
10 Turcos FC	11.0	10	3	0	7	19	29	-10	5.0
11 San Sebastián	11.0	10	2	2	6	15	28	-13	5.0
12 Pachuca "A"	0.0	10	0	0	10	0	20	-20	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Baeza, Texcoco	2	11:40	H del Imperio		Deportivo Libertad
Ajusco	1	09:50	CF Estudiantes		CD Constanza
			Bravos		Pachuca "B"
CDI Toreo (31-10)		20:00	Leones Banamex		CDI Tel Aviv
Tizayuca		09:00	Naranjas Zacacalco		Flash Point
Baeza, Texcoco	1	11:40	Uxmal		Atlante
			Terranova		Deportivo Guadalupe
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		C M R
			CD Morelia		Pachuca "A"
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		CD Israelita
Los Sauces	2	09:50	San Sebastián		Manchester
Fco I Madero	E	08:00	Leones DT		Turcos FC
Ajusco	4	11:40	Real Sociedad		Nápoli
Ajusco	1	11:40	Atlético Israel		Tecnicolor
CD Deportiva	3	12:00	CD Real Halcones AC		Asturias
			Pachuca "D"		Milán
Ajusco	1	13:30	Deportivo Concepción		Club Barcelona
CDI Toreo		09:00	CDI Maccabi		Deportivo Toluca
			Toluca		Racing
Los Sauces	2	13:30	Cosmos FC		Toros Rivera
		00:00	Reforma Athletic Club		Valencia FC
Los Sauces	2	11:40	Sapriisa		Xalostoc
Los Sauces	2	08:00	Marsella		La Coruña
CDI Toreo (03-11)		19:00	CDI Eilat		Cariocas
Ajusco	3	09:50	Club Estado Mex		Masnou
			Ciberdyne Aragón		Irrigación
			Ernst & Young		Chelsea
Ajusco	1	08:00	Rosario FC		Liverpool
			V E D		Real Gijón
			CDI Mesada		Fénix



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28
 Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

Bases de Competencia 2007 para todos los Grupos

Grupos A y B: Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 1
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 2.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 3.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 1 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 2 y Grupo 3 se les otorgará Trofeo.

Grupos C y D: Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de cada Grupo, conformarán el Grupo 4
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de cada Grupo, conformarán el Grupo 5.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9° al 12° de cada Grupo, conformarán el Grupo 6.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 4 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 5 y Grupo 6 se les otorgará Trofeo.

Grupo E: Primera Etapa.

- 1) Jugarán todos contra todos a una vuelta para un total de 11 partidos
- 2) Clasificarán a la Liguilla los equipos ubicados en los puestos del 1° al 8°.

Segunda Etapa:

- 1) Se formarán 2 Grupos (7 y 8)
- 2) Cada Grupo jugará en forma independiente, a 2 vueltas, para un total de 6 partidos
- 3) Jugarán la Final el Primer Lugar de cada Grupo
- 4) Jugarán por el 3° Lugar los Segundos Lugares de cada Grupo.
- 5) Los Equipos que no clasifiquen a la Liguilla jugarán el Torneo de Navidad.

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO C	JORNADA 10
Deportivo Toluca	1 - 2	Nápoli
Tecnicolor	4 - 1	Real Sociedad
Asturias	0 - 2	Atlético Israel
Milán	3 - 1	CD Real Halcones AC
Club Barcelona	2 - 0	Pachuca "D" *
CDI Maccabi	4 - 1	Deportivo Concepción

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CDI Maccabi	20.0	10	6	3	1	30	16	14	5.0
2 Club Barcelona	18.5	10	6	2	2	30	14	16	4.5
3 Nápoli	18.5	10	6	2	2	21	18	3	4.5
4 Deportivo Toluca	16.5	10	6	0	4	24	14	10	4.5
5 Tecnicolor	16.0	10	6	0	4	24	17	7	4.0
6 Deportivo Concepción	15.0	10	5	0	5	18	18	0	5.0
7 CD Real Halcones AC	15.0	10	5	0	5	23	25	-2	5.0
8 Milán	13.5	10	5	1	4	19	17	2	2.5
9 Real Sociedad	13.5	10	5	0	5	22	22	0	3.5
10 Atlético Israel	11.5	10	3	2	5	18	19	-1	3.5
11 Asturias	2.0	10	1	0	9	16	49	-33	0.0
12 Pachuca "D"	0.0	10	0	0	10	0	20	-20	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO D	JORNADA 10
Cariocas	2 - 0	Racing
Toros Rivera	5 - 2	Toluca
Valencia FC	4 - 3	Cosmos FC
Xalostoc	0 - 0	Reforma Athletic Club
La Coruña	2 - 2	Saprissa
CDI Eilat	4 - 0	Marsella

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Xalostoc	20.5	10	7	3	0	23	9	14	3.5
2 Cariocas	19.0	10	7	2	1	23	8	15	3.0
3 Toros Rivera	19.0	10	8	0	2	25	14	11	3.0
4 Saprissa	18.0	10	7	1	2	31	14	17	3.0
5 Toluca	18.0	10	6	1	3	23	21	2	5.0
6 Reforma Athletic Club	13.5	10	4	1	5	20	15	5	4.5
7 CDI Eilat	12.0	10	3	1	6	20	21	-1	5.0
8 Cosmos FC	11.0	10	4	1	5	27	30	-3	2.0
9 Marsella	11.0	10	3	0	7	14	27	-13	5.0
10 La Coruña	10.0	10	2	1	7	10	30	-20	5.0
11 Valencia FC	4.5	10	2	0	8	10	22	-12	0.5
12 Racing	3.5	10	1	1	8	6	21	-15	0.5

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO E

JORNADA 10

*	Fénix	0 - 2	Masnou
	Irrigación	1 - 5	Club Estado Mex
	Chelsea	2 - 0	Ciberdyne Aragón
	Liverpool	1 - 2	Ernst & Young
	Real Gijón	1 - 3	Rosario FC
	CDI Mesada	0 - 2	V E D

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	22.0	10	8	1	1	37	18	19	5.0
2 V E D	19.0	10	6	2	2	32	20	12	5.0
3 Liverpool	18.0	10	7	0	3	25	17	8	4.0
4 Chelsea	16.0	10	7	0	3	20	11	9	2.0
5 Real Gijón	16.0	10	5	1	4	21	22	-1	5.0
6 Ernst & Young	16.0	10	5	1	4	19	22	-3	5.0
7 CDI Mesada	15.0	10	5	0	5	27	16	11	5.0
8 Ciberdyne Aragón	10.0	10	4	0	6	16	22	-6	2.0
9 Masnou	9.5	10	4	0	6	18	25	-7	1.5
10 Irrigación	9.5	10	2	1	7	15	35	-20	4.5
11 Club Estado de México	9.0	10	2	2	6	16	22	-6	3.0
12 Fénix	0.0	10	0	0	10	0	20	-20	0.0

Relación de Equipos que no obtuvieron el 0.5 Punto en esta Jornada

Por Incumplimiento Administrativo:

Valencia FC	Dpvo Guadalupe	Racing	Toros Rivera
Asturias	Fénix	Ciberdyne Aragón	Chelsea

Por Mal Comportamiento Deportivo:

CDI Tel Aviv

Relación de Partidos que están Pendientes					Fecha	Campo	Hora		
Jornada	2	Leones Banamex	2	CD Constanza	0	25-oct	CD Deportiva	3	16:00
Jornada	2	Racing	0	Sapriisa	2				
Jornada	2	Reforma At Club	2	Racing	0				
Jornada	3	Terranova	3	CD Morelia	2	07-oct	Baeza, Texcoco		15:20
Jornada	3	Toluca	4	Reforma At Club	1	13-oct	Club Reforma		14:00
Jornada	3	Xalostoc	2	La Coruña	1	13-oct	Los Sauces	2	13:00
Jornada	4	Leones Banamex	3	H del Imperio	0	06-oct	Fco I Madero		18:00
Jornada	4	Leones DT	5	C M R	0	20-oct	CD Deportiva	3	13:30

PARTIDOS AMISTOSOS

Cariocas	3 - 1	Deportivo Carbajal
Club Barcelona	5 - 2	Toros Rivera
V E D	3 - 3	Masnou
U de Neza	1 - 4	Racing

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta. Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados. Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

Israel Arias	Estanislao Ríos	Ángel Rubalcaba	Oscar Sánchez	Miguel Cano	Moisés Tussie
					
13 Goles	12 Goles	12 Goles	12 Goles	11 Goles	9 Goles
CD Morelia	Club Barcelona	Dpvo Toluca	Naranjas Zacacalco	Liverpool	CDI Mesada

Luis Salinas	Rafael Grinberg	Arturo Martínez	Christian Carranza	Erick Román	Abraham Nájera
					
9 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles
Rosario FC	CDI Maccabi	Estrellas Atempa	Manchester	Milán	Rosario FC

Jonathan Ortega	Salvador Pastor	Luis Lozada	Armando Ramírez	Adrián Salazar	Oscar Torres
					
8 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles
VED	Bravos	CD Real Halcones AC	Club Barcelona	Leones Banamex	Manchester

Christian Gómez	Efrén Roberto
	
7 Goles	7 Goles
Cosmos FC	H del Imperio

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

Mejores Jugadores de la Semana

José Romero	Christian Carranza	Luis Salinas	César Cruz	Abraham Cherem	Marcel Bernal
					
Uxmal	Manchester	Real Gijón	CDI Maccabi	CD Israelita	C M R
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Naranjas	Estrellas Atempa	Rosario FC	Dpvo Concepción	CD Morelia	Terranova

Erick Román	Salomón Michan	Roberto Castillo	Humberto Guerrero	Abdiel Enríquez	Jesús Martínez
					
Milán	CDI Tel Aviv	Club Edo de Mex	CDI Tel Aviv	Xalostoc	CDI Eilat
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Real Halcones	América	Irrigación	Bravos	Reforma Club	Marsella

Hugo Huerta	Pedro Hernández	Edgar Flores	Christian Gómez	Raúl Jiménez	Eder Sandoval
					
Racing	Liverpool	H del Imperio	La Coruña	Masnou	Leones DT
vs	vs	vs	vs	vs	vs
U de Neza	Ernst & Young	CD Constanza	Saprisa	V E D	San Sebastián

Román Guerrero	Estanislao Ríos	Angel García	Antonio Pallares	Israel Rodríguez	David Vázquez
					
Leones Banamex	Club Barcelona	Tecnicolor	Toros Rivera	Dpvo Toluca	Valencia FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Flash Point	Chelsea	Real Sociedad	Toluca	Napoli	Cosmos FC

Julio Espinosa	Carlos Villagarcía
	
Atlante	Cariocas
vs	vs
Dpvo Libertad	Dpvo Carbajal

Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.

Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.

El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

NARANJAS



LIVERPOOL



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

CD REAL HALCONES



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

CLUB ESTADO DE MEXICO



CD CONSTANZA

