

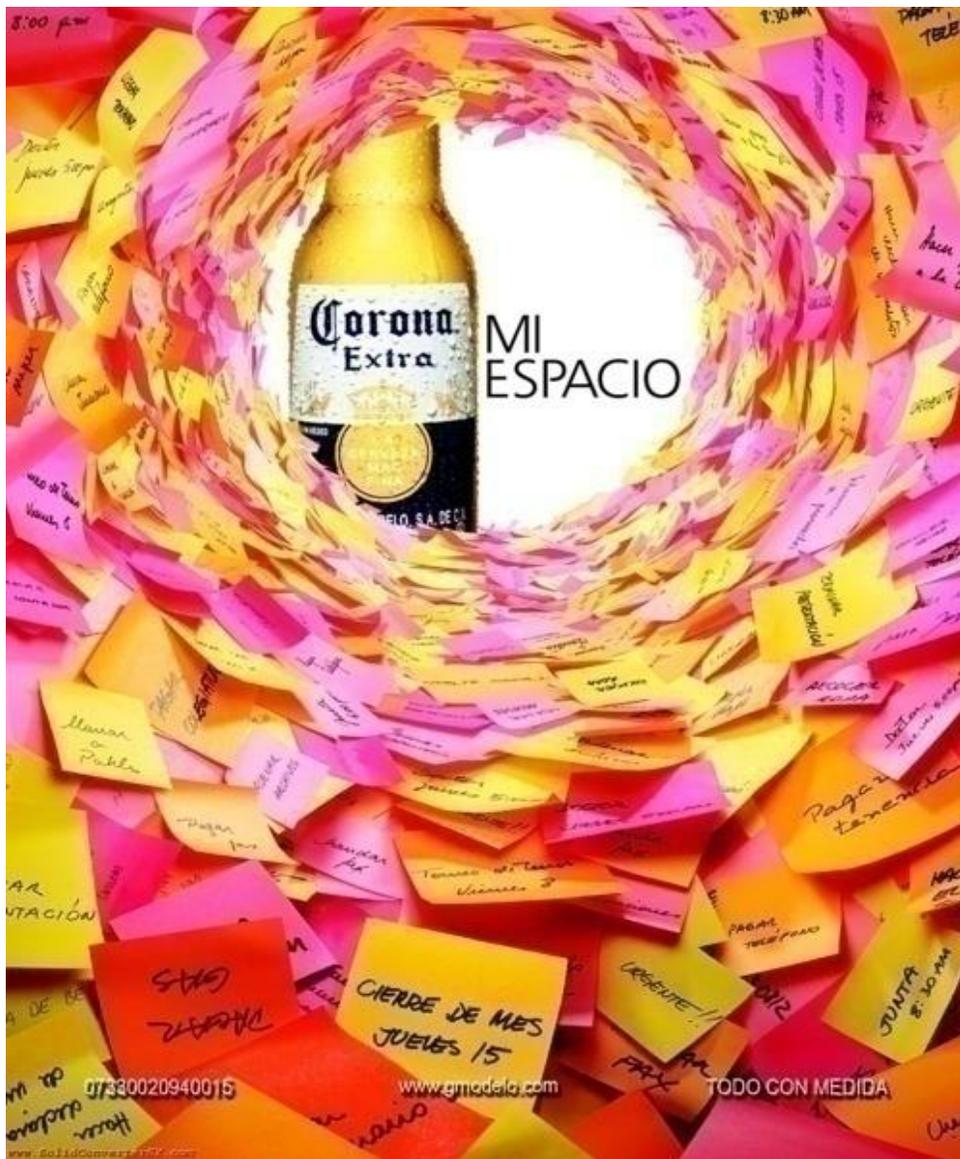
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



9 de Octubre de 2007

BOLETIN 41

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO A

JORNADA 07

CD Constanza	2 - 0	Pachuca "B"	*
Deportivo Libertad	1 - 0	CDI Tel Aviv	
H del Imperio	1 - 0	Flash Point	
CF Estudiantes	0 - 0	Uxmal	
Bravos	0 - 3	Naranjas Zacacalco	
Leones Banamex	2 - 0	Atlante	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Leones Banamex	13.5	6	5	0	1	20	8	12	3.5
2 Deportivo Libertad	13.5	7	5	0	2	20	14	6	3.5
3 Atlante	12.5	7	3	3	1	8	5	3	3.5
4 CD Constanza	12.0	6	4	1	1	14	6	8	3.0
5 Uxmal	11.5	7	3	2	2	12	10	2	3.5
6 CDI Tel Aviv	10.5	7	2	3	2	6	6	0	3.5
7 CF Estudiantes	10.5	7	2	3	2	8	10	-2	3.5
8 H del Imperio	10.0	7	3	1	3	12	12	0	3.0
9 Naranjas Zacacalco	9.5	7	3	0	4	14	14	0	3.5
10 Flash Point	8.5	7	2	1	4	7	13	-6	3.5
11 Bravos	7.5	7	2	0	5	11	20	-9	3.5
12 Pachuca "B"	0.0	7	0	0	7	0	14	-14	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO B

JORNADA 07

C M R	2 - 0	Pachuca "A"	*
Deportivo Guadalupe	1 - 1	CD Israelita	
Terranova	3 - 2	Manchester	
U de Neza	1 - 4	Leones DT	
CD Morelia	6 - 3	San Sebastián	
Estrellas Atempa	4 - 2	Turcos FC	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Terranova	14.5	7	4	3	0	16	10	6	3.5
2 CD Israelita	13.5	7	4	2	1	20	5	15	3.5
3 Deportivo Guadalupe	13.5	7	5	1	1	21	9	12	2.5
4 Manchester	13.0	7	5	0	2	18	13	5	3.0
5 Estrellas Atempa	12.0	7	4	1	2	19	13	6	3.0
6 Leones DT	10.5	6	3	1	2	12	10	2	3.5
7 San Sebastián	9.5	7	2	2	3	15	14	1	3.5
8 CD Morelia	9.0	7	3	0	4	19	22	-3	3.0
9 U de Neza	8.5	7	2	1	4	15	21	-6	3.5
10 C M R	8.5	6	2	1	3	7	13	-6	3.5
11 Turcos FC	5.5	7	1	0	6	9	27	-18	3.5
12 Pachuca "A"	0.0	7	0	0	7	0	14	-14	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Ajusco	1	09:50	Atlante		CD Constanza
Baeza, Texcoco	2	11:40	Pachuca "B"		Deportivo Libertad
CDI Toreo (13-10)		17:00	CDI Tel Aviv		H del Imperio
Baeza, Texcoco	1	08:00	Flash Point		CF Estudiantes
Baeza, Texcoco	2	09:50	Uxmal		Bravos
Tizayuca		09:00	Naranjas Zacacalco		Leones Banamex
Baeza, Texcoco	2	08:00	Turcos FC		C M R
Ajusco	1	08:00	Deportivo Guadalupe		Deportivo Concepción
CDI Toreo (13-10)		19:00	CD Israelita		Terranova
Baeza, Texcoco	1	09:50	Manchester		U de Neza
Fco I Madero	E	08:00	Leones DT		CD Morelia
Tizayuca		11:00	San Sebastián		Estrellas Atempa
Ajusco	4	09:50	Deportivo Toluca		Tecnicolor
Baeza, Texcoco	1	13:30	Asturias		Nápoli
Ajusco	4	13:30	Milán		Real Sociedad
Baeza, Texcoco	1	11:40	Club Barcelona		Atlético Israel
CDI Toreo		13:00	CDI Maccabi		CD Real Halcones AC
Ajusco	4	08:00	V E D		Rosario FC
Los Sauces	2	11:40	Cariocas		Toros Rivera
			Valencia FC		Racing
Los Sauces	2	13:30	Xalostoc		Toluca
Tizayuca		13:00	La Coruña		Cosmos FC
CDI Toreo		11:00	CDI Eilat		Reforma Athletic Club
Los Sauces	2	09:50	Marsella		Sapriisa
			Fénix		Irrigación
			Chelsea		Masnou
Ajusco	1	11:40	Liverpool		Club Estado Mex
			Real Gijón		Ciberdyne Aragón
			CDI Mesada		Ernst & Young
Reforma (13-10)	1	14:00	Toluca		Reforma Athletic Club



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28
 Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Valencia FC	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Saprisa	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos. Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones. El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-oct	28-oct	04-nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 07

Tecnicolor	8 - 1	Asturias
Nápoli	1 - 0	Milán
Real Sociedad	1 - 2	Club Barcelona
Atlético Israel	2 - 2	CDI Maccabi
CD Real Halcones AC	4 - 2	Deportivo Concepción
* Pachuca "D"	0 - 2	Deportivo Toluca

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 CDI Maccabi	14.5	7	4	3	0	24	11	13	3.5
2 Club Barcelona	14.0	7	5	1	1	23	8	15	3.0
3 Deportivo Toluca	13.5	7	5	0	2	20	9	11	3.5
4 Nápoli	13.5	7	4	2	1	15	12	3	3.5
5 Deportivo Concepción	11.5	7	4	0	3	14	11	3	3.5
6 Tecnicolor	11.0	7	4	0	3	18	14	4	3.0
7 Real Sociedad	10.0	7	4	0	3	14	13	1	2.0
8 CD Real Halcones AC	9.5	7	3	0	4	15	20	-5	3.5
9 Atlético Israel	7.0	7	2	1	4	12	13	-1	2.0
10 Milán	6.5	7	2	1	4	10	13	-3	1.5
11 Asturias	2.0	7	1	0	6	11	38	-27	0.0
12 Pachuca "D"	0.0	7	0	0	7	0	14	-14	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO D JORNADA 07

Toros Rivera	2 - 0	Valencia FC
* Racing	0 - 2	Xalostoc
Toluca	3 - 2	La Coruña
Cosmos FC	4 - 3	CDI Eilat
Reforma Athletic Club	3 - 2	Marsella
Saprisa	3 - 1	Cariocas

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Toros Rivera	15.0	7	6	0	1	18	8	10	3.0
2 Toluca	12.5	6	4	1	1	12	8	4	3.5
3 Saprisa	12.0	7	5	0	2	19	9	10	2.0
4 Xalostoc	12.0	6	4	2	0	12	5	7	2.0
5 Cariocas	12.0	7	4	2	1	13	8	5	2.0
6 Marsella	9.5	7	3	0	4	13	12	1	3.5
7 CDI Eilat	8.5	7	2	1	4	13	16	-3	3.5
8 Cosmos FC	8.5	7	3	1	3	16	20	-4	1.5
9 Reforma Athletic Club	7.0	6	2	0	4	9	10	-1	3.0
10 La Coruña	7.0	6	2	0	4	5	12	-7	3.0
11 Racing	3.5	7	1	1	5	6	15	-9	0.5
12 Valencia FC	0.5	7	0	0	7	2	15	-13	0.5

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO E

JORNADA 07

	Irrigación	0 - 0	Chelsea
*	Masnou	0 - 2	Liverpool
	Club Estado Mex	3 - 1	Real Gijón
	Ciberdyne Aragón	0 - 0	CDI Mesada
	Ernst & Young	0 - 0	V E D
	Rosario FC	2 - 0	Fénix *

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	15.5	7	6	0	1	30	15	15	3.5
2 Chelsea	12.0	6	5	0	1	16	8	8	2.0
3 CDI Mesada	11.5	6	4	0	2	25	10	15	3.5
4 V E D	10.5	6	3	1	2	22	17	5	3.5
5 Liverpool	12.5	7	5	0	2	20	15	5	2.5
6 Ciberdyne Aragón	10.0	6	4	0	2	16	14	2	2.0
7 Ernst & Young	10.5	6	3	1	2	14	15	-1	3.5
8 Real Gijón	10.0	7	3	1	3	16	19	-3	3.0
9 Irrigación	6.0	6	1	1	4	11	25	-14	3.0
10 Club Estado de México	6.5	7	1	2	4	11	17	-6	2.5
11 Masnou	3.0	7	1	0	6	12	24	-12	1.0
12 Fénix	0.0	7	0	0	7	0	14	-14	0.0

Relación de Equipos que no obtuvieron el 0.5 Punto en esta Jornada

Por Incumplimiento Administrativo:			
Valencia FC	Milán	Racing	Masnou
Asturias	Fénix	Pachuca "A"	Pachuca "B"
Pachuca "D"	Cosmos FC		
Por Mal Comportamiento Deportivo:			
Cariocas			

Relación de Partidos que están Pendientes					Fecha	Campo	Hora
Jornada	2	Leones Banamex	vs	CD Constanza	20-oct		
Jornada	2	Racing	0	Sapriisa	2		
Jornada	2	Reforma At Club	2	Racing	0		
Jornada	3	Terranova	3	CD Morelia	2	07-oct	Baeza, Texcoco 15:20
Jornada	3	Toluca	vs	Reforma At Club		13-oct	Club Reforma 14:00
Jornada	3	Xalostoc	vs	La Coruña		13-oct	Los Sauces 2 13:00
Jornada	4	Leones Banamex	3	H del Imperio	0	06-oct	Fco I Madero 18:00
Jornada	4	Leones DT	vs	C M R		20-oct	

PARTIDOS AMISTOSOS

Toros Rivera	1 - 2	Deportivo Carbajal
Ciberdyne Aragón	3 - 2	C M R
Liverpool	4 - 1	Deportivo Toluca
Rosario FC	4 - 2	CD Constanza
Xalostoc	5 - 3	CDI Mesada

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- Buen Comportamiento Deportivo
 - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde más tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

					
13 Goles	10 Goles	10 Goles	10 Goles	9 Goles	9 Goles
CD Morelia	Club Barcelona	Dpvo Toluca	Liverpool	CDI Mesada	Naranjas Zacacalco

					
8 Goles	8 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	6 Goles
Estrellas Atempa	VED	Manchester	Rosario FC	Rosario FC	CD Constanza

					
6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	5 Goles
CD Real Halcones	CDI Maccabi	H del Imperio	Leones Banamex	Terranova	CD Israelita

					Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 balones en las condiciones que marca el Reglamento
5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	
CDI MESADA	Dpvo Guadalupe	Dpvo Guadalupe	Marsella	Rosario FC	

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

Mejores Jugadores de la Semana

					
Reforma A Club vs Marsella	Irrigación vs Chelsea	Nápoli vs Milán	Tecnicolor vs Asturias	Dpvo Toluca vs Liverpool	Bravos vs Naranjas

					
Real Sociedad vs Club Barcelona	Leones Banamex vs H del Imperio	Ernst & Young vs V E D	CDI Maccabi vs Atlético Israel	Dpvo Guadalupe vs CD Israelita	CF Estudiantes vs Uxmal

					
Toros Rivera vs Dpvo Carbajal	Rosario FC vs CD Constanza	CD Morelia vs San Sebastián	Terranova vs CD Morelia	Club Edo de Mex vs Real Gijón	H del Imperio vs Flash Point

					
Toluca vs La Coruña	Estrellas Atempa vs Turcos FC	Saprisa vs Cariocas	Leones Banamex vs Atlante	Terranova vs Manchester	U de Neza vs Leones DT

				Sanciones por Suplantación	
Real Halcones vs Dpvo Concepción	C M R vs Ciberdyne Aragón	Xalostoc vs CDI Mesada	Dpvo Libertad vs CDI Tel Aviv	Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.	

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

DEPORTIVO TOLUCA

vs.

LIVERPOOL

Partido jugado en
Ajusco

7 de Octubre de 2007



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

