



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



9 de Enero de 2007

BOLETIN 02

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

SE ABREN LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2007

Fecha de Inicio del Torneo de Liga "Apertura 2007"
21 de Enero de 2007



BRAVOS 2007

Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

Finales del Torneo de Liga "Clausura 2006"

Final	
Leones Banamex	2
CD Israelita	0

Campeón:	Leones Banamex
Subcampeón:	CD Israelita
Tercer Lugar:	Estrellas Atempa

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TEMPORADA 2007

PARTIDOS AMISTOSOS

Toluca	3	Toros Rivera	2
San Francisco	4	CD Morelia	0
Leones Banamex	3	Valencia FC	1
Holanda	0	Bravos	4
V E D	1	Deportivo Toluca	2
Canarios FC	3	Tampico	3
Milán	4	Asturias	4
Marsella	2	Cosmos FC	5
San Sebastián	2	Porto	2
Galicia FC	2	Racing	4
Atlético Irapuato	1	Deportivo Carbajal	0
Estrellas Atempa	2	Selección Juvenil	0

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Baeza (Texcoco)	1	09:50	U de Neza		Deportivo Victoria
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		Leones DT
Ajusco	4	10:30	Bravos		Canarios FC
Los Sauces	2	09:45	C M R		Terranova
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Marsella		Rosario FC
San Francisco		12:00	San Francisco Tlaltenco		Unitec Sur
Ajusco	1	10:30	Holanda		Nápoli
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Galicia FC		Manchester
CDI Toreo (17-01)		20:00	CDI Jerusalem		CDI Maccabi
CDI Toreo (18-01)		20:00	CD Israelita		
C Reforma (13-01)	2	14:00	Reforma Athletic Club		Selección Juvenil
Tizayuca		10:00	Estrellas Atempa		Pachuca "A"
Ajusco	4	12:30	Real Ajusco		Milán
Tec Tlalnepantla	2	10:00	Ernst & Young		San Sebastián
Ajusco	1	08:30	H del Imperio		CF Estudiantes
Baeza (Texcoco)	1	08:00	Tecnicolor		Valencia FC
Ajusco	4	08:30	V E D		Zacatepec
Baeza (Texcoco)	2	08:00	Deportivo Toluca		
Baeza (Texcoco)	1	11:40	CD Morelia		Cariocas
Los Sauces	2	08:00	Toros Rivera		Racing
Los Sauces	2	11:30	Toluca		Cosmos FC
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Tampico		Asturias



Cuerpo Técnico y Acompañantes del equipo CF Estudiantes

TEMPORADA 2006

TORNEO DE NAVIDAD		JORNADA	3	TORNEO DE NAVIDAD	
San Francisco	2			Atlante	0
Atlético Irapuato	0			Bravos	2
Leones DT	4			Deportivo Guadalupe	2
Galicia FC	2			Nápoli	0
San Sebastián	2			Pachuca "C"	0
Xalostoc	2			Terranova	3
Gazza	2			CF Estudiantes	1
U de Neza	2			Pachuca "A"	0

CLASIFICACIONES DEL TORNEO DE NAVIDAD

Grupo F	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Bravos	9	3	3	0	0	12	3	9
2 San Francisco	6	3	2	0	1	4	2	2
3 Atlante	3	3	1	0	2	5	10	-5
4 Atlético Irapuato	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo G	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Leones DT	9	3	3	0	0	10	4	6
2 Galicia FC	6	3	2	0	1	6	4	2
3 Deportivo Guadalupe	3	3	1	0	2	4	6	-2
4 Nápoli	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo H	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Terranova	9	3	3	0	0	9	4	5
2 Xalostoc	6	3	2	0	1	7	4	3
3 Pachuca "C"	0	3	0	0	3	0	5	-5
4 San Sebastián	3	3	1	0	2	5	8	-3

Grupo I	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Gazza	7	3	2	1	0	4	1	3
2 U de Neza	7	3	2	1	0	4	1	3
3 CF Estudiantes	3	3	1	0	2	4	4	0
4 Pachuca "A"	0	3	0	0	3	0	6	-6

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco
San Francisco

Tec de Tlalnepantla
CD Israelita Toreo

Los Sauces
CDI Tepotzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

TEMPORADA 2006

TORNEO DE NAVIDAD		JORNADA	3	TORNEO DE NAVIDAD	
Selección Juvenil	0			Toluca	8
CDI Eilat	0			Tecnicolor	2
Wings	3			Cariocas	1
H del Imperio	1			Milán	2
Pachuca "B"	2			Unitec Sur	0
Asturias	2			Deportivo Valma	0
V E D	0			CDI Jerusalem	2
Porto	1			Racing	1
Deportivo Carbajal	3			Valencia FC	3
Reforma Athletic Club	3			Marsella	2

CLASIFICACIONES DEL TORNEO DE NAVIDAD

Grupo A	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Tecnicolor	9	3	3	0	0	6	0	6
2 Toluca	6	3	2	0	1	10	1	9
3 Selección Juvenil	3	3	1	0	2	2	11	-9
4 CDI Eilat	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo B	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Wings	9	3	3	0	0	12	4	8
2 Cariocas	6	3	2	0	1	8	5	3
3 Milán	3	3	1	0	2	5	8	-3
4 H del Imperio	0	3	0	0	3	3	11	-8

Grupo C	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Asturias	7	3	2	1	0	7	2	5
2 Deportivo Valma	4	3	1	1	1	8	6	2
3 Pachuca "B"	4	3	1	1	1	4	5	-1
4 Unitec Sur	1	3	0	1	2	4	10	-6

Grupo D	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CDI Jerusalem	9	3	3	0	0	8	0	8
2 Racing	4	3	1	1	1	3	3	0
3 V E D	3	3	1	0	2	3	4	-1
4 Porto	1	3	0	1	2	1	8	-7

Grupo E	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Reforma Athletic Club	6	3	2	0	1	6	7	-1
2 Valencia FC	4	3	1	1	1	8	6	2
3 Deportivo Carbajal	4	3	1	1	1	7	8	-1
4 Marsella	3	3	1	0	2	7	7	0

* Equipos que pierden su partido por Default

TEMPORADA 2007

Ya se pueden inscribir los equipos para la Temporada 2007. Recuerden que hay cambio de Registros. Pueden solicitar los Formatos de Inscripción y de Registros para Jugadores y Cuerpo Técnico en las oficinas de la Liga.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará con Registros de la Temporada 2007.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

AVISO: El equipo Reforma Athletic Club jugará sus partidos los sábados a las 14:00 en las instalaciones del Club Reforma.
El equipo Estrellas Atempa jugará sus partidos los domingos a las 10:00 en Tizayuca.



CANARIOS FC 2007

En el caso de que algún integrante del Cuerpo Arbitral regrese a los Equipos los registros de amonestados o expulsados, el capitán del equipo en evitación de ser sancionado, deberá de devólvselos a los árbitros para que los anexen a la cédula y ser reportados o hacerlos llegar a la Liga el día siguiente posterior a su partido.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.



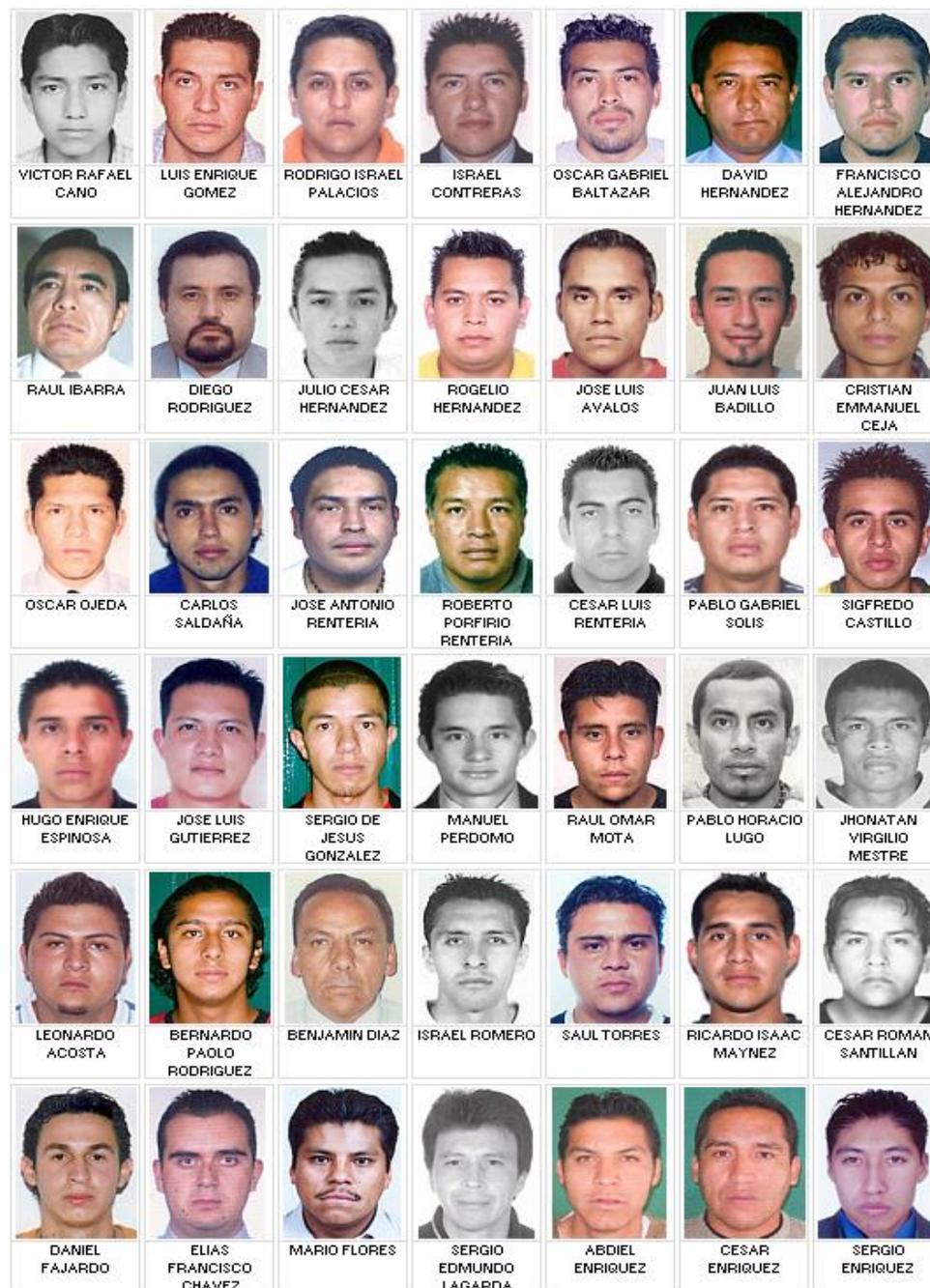
RACING 2007

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

JUGADORES SANCIONADOS DEL 2006

Jugadores que tienen partidos pendientes por cumplir de la Temporada 2006. Para que puedan empezar a cumplir su sanción necesitan estar registrados.



El equipo CD Constanza no podrá participar en la Temporada 2007, ya que se encuentra suspendido.

CLASIFICACION FINAL DE DISCIPLINA DE LA TEMPORADA 2006

DEPORTIVO CARBAJAL	34.75	PACHUCA " A "	70.00
VALENCIA FC	39.75	REAL AJUSCO	70.75
COSMOS FC	47.50	ASTURIAS	71.25
WINGS	48.75	TLAXCALA	72.00
SELECCIÓN JUVENIL	51.75	V E D	72.50
MARSELLA	53.50	GALICIA FC	76.75
GAZZA	54.50	LEONES DT	79.50
TOROS RIVERA	55.75	PORTO	79.50
REFORMA ATHLETIC CLUB	56.75	U DE NEZA	80.00
UNITEC SUR	57.75	DEPORTIVO TOLUCA	80.25
CF ESTUDIANTES	58.75	CD ISRAELITA	82.25
RACING	58.75	BRAVOS	83.50
REFRILINE	59.50	DEPORTIVO CONCEPCION	85.75
MILAN	59.75	CDI EILAT	86.25
UXMAL	60.25	CDI JERUSALEM	89.25
LEONES BANAMEX	61.00	TERRANOVA	93.25
TOLUCA	61.00	O B D	95.50
ESTRELLAS ATEMPA	61.75	UNION COAPA	103.00
SAN SEBASTIAN	64.00	DEPORTIVO VALMA	103.25
H DEL IMPERIO	64.25	XALOSTOC	107.00
NAPOLI	65.75	CDI MACCABI HAIFA	107.75
ROSARIO FC	66.25	REAL SOCIEDAD	108.25
PACHUCA " C "	66.50	SCHLUMBERBER	109.00
CD MORELIA	67.75	UNITEC ATIZAPAN	112.25
ARAGON	69.00	SAN FRANCISCO TLALTENCO	116.75
PACHUCA " B "	69.25	CD CONSTANZA	151.75
POTROS UAEM	69.50	DEPORTIVO GUADALUPE	151.75
TECNICOLOR	69.50	MANCHESTER	160.25
TAMPICO	69.75	CARIOCAS	212.25

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

	Dpvo Toluca vs. V E D Elías Francisco Chávez		Marsella vs. Cosmos FC Julio César Cruz Reyes		Gazza vs. CF Estudiantes Luis Enrique Ceballos Gómez
	Milán vs. Asturias Miguel Ángel Solís Urquiza		San Sebastian vs. Porto Eymar Amos Hernández		Canarios FC vs. Tampico Oscar Mauricio Jaramillo
	San Francisco vs. CD Morelia Carlos Alberto Vázquez		Wings vs. Cariocas Sergio A. Sánchez		Xalostoc vs. Terranova Josadec Enríquez Chimal
	Toluca vs. Toros Rivera Martín Eduardo Márquez		Bravos vs. Holanda Luis Enrique Gómez		Galicia FC vs. Racing Hugo Enrique May Michel
	Manchester vs. U de Neza Rogelio Alferes Govea		Dpvo Carbajal vs. Atlético Irapuato Carlos Arturo Carbajal	Obligación de Reportar el Marcador de su partido, los domingos, a los teléfonos: 55118003 y 55147087	

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.

2 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad

Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:

Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.

Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

No se aceptarán las Solicitudes que:

- a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
- b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
- c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el árbitro tiene la indicación de llevar el partido.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 3º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



DEPORTIVO CARBAJAL 2007

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

CUADRO DE CAMPEONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

TEMPORADA		CAMPEON DE LIGA	CAMPEON DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES
1954 (Prólogo)		REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1954		REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1955		REAL MADRID (Club España)	DEPORTIVO LLANES	DEPORTIVO LLANES
1956		CENTRO VASCO	BARCELONA	CENTRO VASCO
1957		REAL MADRID (Club España)	BARCELONA	REAL MADRID (Club España)
1958		REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1959		REAL MADRID (Club España)	COVADONGA	REAL MADRID (Club España)
1960		REAL MADRID (Club España)	COVADONGA	REAL MADRID (Club España)
1961		VALENCIA FC	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1962		REAL CELTA	REAL CELTA	REAL CELTA
1963		DEPORTIVO LLANES	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1964		SAN SEBASTIAN	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1965		VALENCIA FC	VALENCIA FC	VALENCIA FC
1966		DEPORTIVO ASTURIANO	DEPORTIVO ASTURIANO	DEPORTIVO ASTURIANO
1967		VALENCIA FC	GALICIA FC	GALICIA FC
1968		REAL CELTA	REAL CELTA	REAL CELTA
1969		GALICIA FC	GALICIA FC	GALICIA FC
1970		GALICIA FC	SAN SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN
1971		DEPORTIVO SANTIAGO	DEPORTIVO SANTIAGO	DEPORTIVO SANTIAGO
1972		VALENCIA FC	SAN SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN
1973		DEPORTIVO ASTURIANO	CENTRO GALLEGO	CENTRO GALLEGO
1974		DEPORTIVO ESPAÑOL	DEPORTIVO ASTURIANO	DEPORTIVO ESPAÑOL
1975		GALICIA FC	BARCELONA	GALICIA FC
1976		GALICIA FC	(No se Jugó)	(No se Jugó)
1976 / 77		GALICIA FC	ATLETICO BILBAO	GALICIA FC
1977 / 78		GALICIA FC	VALENCIA FC	GALICIA FC
1978 / 79		GALICIA FC	(No se Jugó)	(No se Jugó)
1979 / 80		RAYO VALLECANO	GALICIA FC	GALICIA FC
1980 / 81		GALICIA FC	(No se Jugó)	(No se Jugó)
1981 / 82		GALICIA FC	PUMAS U N A M	GALICIA
1982 / 83		GALICIA FC	GALICIA FC	GALICIA FC
1983 / 84		GALICIA FC	SAN SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN
1984 / 85		SAN SEBASTIAN	EJERCITO MEXICANO	EJERCITO MEXICANO
1985 / 86		REAL GIJON	SAN SEBASTIAN	REAL GIJON
1986 / 87		EJERCITO MEXICANO	RAYO VALLECANO	EJERCITO MEXICANO
1987 / 88		SAN MARTIN	RAYO VALLECANO	SAN MARTIN
1988 / 89		GUADALAJARA	DEPORTIVO LLANES	DEPORTIVO LLANES
1989 / 90		DEPORTIVO LLANES	SAN LORENZO	DEPORTIVO LLANES
1990 / 91		CANTABRIA	CANTABRIA	CANTABRIA
1991 / 92		CANTABRIA	REAL GIJON	CANTABRIA
1991 / 93		CANTABRIA	SEVILLA	CANTABRIA
1993 / 94		CANTABRIA	GUADALAJARA	GUADALAJARA
1994 / 95		ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO
1995 / 96		CANTABRIA	GUADALAJARA	CANTABRIA
1996 / 97		ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO
1997 / 98		ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO
1998 / 99		ATLETICO BILBAO	AEROGLOBAL	ATLETICO BILBAO
2000	Apertura Clausura	SAN FRANCISCO ATLETICO BILBAO	ATLETICO ESPAÑOL	ATLETICO BILBAO
2001	Apertura Clausura	ATLETICO BILBAO CELTA FC	CELTA FC	(No se Jugó)
2002	Apertura Clausura	ATLETICO BILBAO POLI SAN FRANCISCO	O B D	POLI SAN FRANCISCO
2003	Apertura Clausura	O B D O B D	SAN FRANCISCO	O B D
2004	Apertura Clausura	O B D O B D	O B D	O B D
2005	Apertura Clausura	O B D LEONES BANAMEX	REAL MADRID	O B D
2006	Apertura Clausura	CD ISRAELITA LEONES BANAMEX	TERRANOVA	