



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



26 de Diciembre de 2006

BOLETIN 52

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

SE ABREN LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2007

Fecha de Inicio: 14 de Enero de 2007



COSMOS FC 2006

Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

Finales del Torneo de Liga "Clausura 2006"

Leones Banamex	2	Estrellas Atempa	1
----------------	---	------------------	---

CD Israelita	1	CD Constanza	0
--------------	---	--------------	---

Final	
Leones Banamex	2
CD Israelita	0

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO COVADONGA	JORNADA	15
Pachuca "A"	2	Deportivo Guadalupe	1
CF Estudiantes	4	Tlaxcala	3
San Sebastián	2	Gazza	1
U de Neza	2	Manchester	0
Leones Banamex	3	San Francisco Tlaltenco	0
CD Israelita	3	Bravos	1
Leones DT	1	Terranova	2
OBD	0	Nápoli	2

Equipos Grupo Covadonga	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Leones Banamex	39	15	13	0	2	50	17	33
2 CD Israelita	36	15	12	0	3	49	14	35
3 Leones DT	32	15	10	2	3	27	17	10
4 Deportivo Guadalupe	27	15	8	3	4	39	34	5
5 San Francisco Tlaltenco	22	15	7	1	7	32	25	7
6 Tlaxcala	22	15	7	1	7	38	32	6
7 CF Estudiantes	20	15	6	2	7	32	32	0
8 Terranova	20	15	6	2	7	26	26	0
9 San Sebastián	20	15	6	2	7	20	20	0
10 Nápoli	16	15	5	1	9	21	58	-37
11 U de Neza	15	15	4	3	8	24	36	-12
12 Bravos	14	15	4	2	9	27	32	-5
13 Pachuca "A"	13	16	4	1	11	11	26	-15
14 Gazza	13	15	4	1	10	17	35	-18
15 O B D	32	15	10	2	3	36	21	15
16 Manchester	7	14	2	1	11	15	39	-24

* Equipos que pierden su partido por Default

Finales del Grupo Compostela

Estrellas Atempa	1	Galicia FC	2
Xalostoc	0	Pachuca "C"	3
Final:			
Estrellas Atempa	1	Pachuca "C"	0
Por el 3° y 4° Lugar			
Galicia FC	0	Xalostoc	2

Finales del Grupo El Escorial

CD Constanza	3	Potros UAEM	3
Unión Coapa	0	CD Morelia	1
Final:			
CD Constanza	1	Potros UAEM	0
Por el 3° y 4° Lugar			
CD Morelia	7	Unión Coapa	9

Finales del Torneo de Liga "Clausura 2006"

Leones Banamex	2	CD Israelita	1
Estrellas Atempa	1	CD Constanza	0
Final:			
Leones Banamex	2	CD Israelita	0
Por el 3° y 4° Lugar			
Estrellas Atempa	2	CD Constanza	0

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento.
- En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



TEMPORADA 2006

TORNEO DE NAVIDAD		JORNADA	2	TORNEO DE NAVIDAD	
San Francisco	0		Bravos	2	
Atlético Irapuato	0		Atlante	2	
Leones DT	2		Nápoli	0	
Galicia FC	2		Deportivo Guadalupe	0	
San Sebastián	1		Xalostoc	4	
Terranova	2		Pachuca "C"	0	
CF Estudiantes	2		Pachuca "A"	0	
U de Neza	0		Gazza	0	

CLASIFICACIONES DEL TORNEO DE NAVIDAD

Grupo F	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Bravos	6	2	2	0	0	10	3	7
2 San Francisco	3	2	1	0	1	2	2	0
3 Atlante	3	2	1	0	1	5	8	-3
4 Atlético Irapuato	0	2	0	0	2	0	4	-4

Grupo G	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Leones DT	6	2	2	0	0	6	2	4
2 Galicia FC	3	2	1	0	1	4	4	0
3 Deportivo Guadalupe	3	2	1	0	1	2	2	0
4 Nápoli	0	2	0	0	2	0	4	-4

Grupo H	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Terranova	6	2	2	0	0	6	2	4
2 Xalostoc	6	2	2	0	0	5	1	4
3 Pachuca "C"	0	2	0	0	2	0	3	-3
4 San Sebastián	0	2	0	0	2	3	8	-5

Grupo I	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Gazza	4	2	1	1	0	2	0	2
2 U de Neza	4	2	1	1	0	2	1	1
3 CF Estudiantes	3	2	1	0	1	3	2	1
4 Pachuca "A"	0	2	0	0	2	0	4	-4

PROXIMOS PARTIDOS

San Francisco	vs	Atlante	Leones DT	vs	Deportivo Guadalupe
Bravos	vs	Atlético Irapuato	Nápoli	vs	Galicia FC
Pachuca "C"	vs	San Sebastián	Gazza	vs	CF Estudiantes
Xalostoc	vs	Terranova	Pachuca "A"	vs	U de Neza

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepotzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

TEMPORADA 2006

TORNEO DE NAVIDAD		JORNADA	3	TORNEO DE NAVIDAD	
Selección Juvenil	0		Toluca	8	
CDI Eilat	0		Tecnicolor	2	
Wings	0		Cariocas	0	
H del Imperio	1		Milán	2	
Pachuca "B"	2		Unitec Sur	0	
Asturias	2		Deportivo Valma	0	
V E D	0		CDI Jerusalem	2	
Porto	1		Racing	1	
Deportivo Carbajal	3		Valencia FC	3	
Reforma Athletic Club	3		Marsella	2	

CLASIFICACIONES DEL TORNEO DE NAVIDAD

Grupo A	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Tecnicolor	9	3	3	0	0	6	0	6
2 Toluca	6	3	2	0	1	10	1	9
3 Selección Juvenil	3	3	1	0	2	2	11	-9
4 CDI Eilat	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo B	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Wings	6	2	2	0	0	9	3	6
2 Cariocas	6	2	2	0	0	7	2	5
3 Milán	3	3	1	0	2	5	8	-3
4 H del Imperio	0	3	0	0	3	3	11	-8

Grupo C	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Asturias	7	3	2	1	0	7	2	5
2 Deportivo Valma	4	3	1	1	1	8	6	2
3 Pachuca "B"	4	3	1	1	1	4	5	-1
4 Unitec Sur	1	3	0	1	2	4	10	-6

Grupo D	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CDI Jerusalem	9	3	3	0	0	8	0	8
2 Racing	4	3	1	1	1	3	3	0
3 V E D	3	3	1	0	2	3	4	-1
4 Porto	1	3	0	1	2	1	8	-7

Grupo E	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Reforma Athletic Club	6	3	2	0	1	6	7	-1
2 Valencia FC	4	3	1	1	1	8	6	2
3 Deportivo Carbajal	4	3	1	1	1	7	8	-1
4 Marsella	3	3	1	0	2	7	7	0

* Equipos que pierden su partido por Default

TEMPORADA 2007

Ya se pueden inscribir los equipos para la Temporada 2007. Recuerden que hay cambio de Registros. Pueden solicitar los Formatos de Inscripción y de Registros para Jugadores y Cuerpo Técnico en las oficinas de la Liga.

TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006" FINALES

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO MONTJUICH	JORNADA	3
Rosario FC	2	Cosmos FC	3
Refriline	3	Deportivo Toluca	1
Real Ajusco	1	Tampico	8
Toros Rivera	7	Aragón	2

Grupo 1	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Cosmos FC	9	3	3	0	0	9	4	5
2 Refriline	6	3	2	0	1	7	4	3
3 Rosario FC	3	3	1	0	2	9	7	2
4 Deportivo Toluca	0	3	0	0	3	3	13	-10

Grupo 2	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Tampico	7	3	2	1	0	13	4	9
2 Toros Rivera	7	3	2	1	0	12	6	6
3 Aragón	3	3	1	0	2	5	10	-5
4 Real Ajusco	0	3	0	0	3	3	13	-10

Finales del Grupo Montjuich

Finales del Grupo Montjuich			
Cosmos FC	4	Tampico	5
Por el 3° y 4° Lugar			
Refriline	4	Toros Rivera	0

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

AVISO: El equipo Reforma Athletic Club jugará sus partidos los sábados a las 14:00 en las instalaciones del Club Reforma.

Finales del Grupo Montjuich

Grupo 1	Grupo 2	Calendario para las Finales					
1 Cosmos FC	1 Tampico	Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3	
2 Refriline	2 Toros Rivera	26-nov		03-dic		10-dic	
3 Rosario FC	3 Real Ajusco	1 vs 4	1 vs 2	3 vs 1			
4 Dpvo Toluca	4 Aragón	2 vs 3	4 vs 3	2 vs 4			

Finales del Torneo de Navidad

	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1	Toluca	Cariocas	Unitec Sur	CDI Jerusalem	Valencia FC
2	CDI Eilat	H del Imperio	Asturias	Porto	Reforma At Club
3	Selección Juvenil	Wings	Pachuca "B"	V E D	Dpvo Carbajal
4	Tecnicolor	Milán	Deportivo Valma	Racing	Marsella

Finales del Torneo de Navidad

	Grupo F	Grupo G	Grupo H	Grupo I	Grupo J
1	San Francisco	Leones DT	San Sebastián	CF Estudiantes	Unión Coapa
2	Bravos	Nápoli	Pachuca "C"	Gazza	CD Morelia
3	Atlante	Dpvo. Guadalupe	Xalostoc	Pachuca "A"	Potros UAEM
4	Atlético Irapuato	Galicia FC	Terranova	U de Neza	Tlaxcala

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos a una vuelta, para un total de 3 partidos.

El equipo que mas puntos obtenga resultará Ganador del Torneo de Navidad.

Se jugará los días: 10 y 17 de Diciembre y 7 de Enero.

Los domingos 24 y 31 de Diciembre se programarán partidos de carácter Amistoso para todos los Equipos. Si algún equipo decide descansar en esas fechas, favor dar aviso. Tanto si juegan como si no, la aportación es la misma.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

En el caso de que algún integrante del Cuerpo Arbitral regrese a los Equipos los registros de amonestados o expulsados, el capitán del equipo en evitación de ser sancionado, deberá de devólvselos a los árbitros para que los anexen a la cédula y ser reportados o hacerlos llegar a la Liga el día siguiente posterior a su partido.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.



DEPORTIVO CARBAJAL 2006

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

CLASIFICACION FINAL DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

Fotografías de los máximos goleadores

Grupo Covadonga

	Carlos Iván Díaz 17 Goles DEPORTIVO GUADALUPE
	Cuauhtémoc Rodríguez 12 Goles TLAXCALA

	Juan Francisco Colorado 17 Goles OBD
	Alan Scheinman 11 Goles CD ISRAELITA

	Adrián Salazar Pérez 15 Goles LEONES BANAMEX
	Julio César Sandoval 10 Goles LEONES BANAMEX

Grupo Compostela

	Vérulo Rios Fuentes 20 Goles ESTRELLAS ATEMPA
	José Eduardo Chávez 11 Goles ESTRELLAS ATEMPA

	Arturo Martínez Valtierra 17 Goles GALICIA FC
	Elias Cherem Hamui 10 Goles CDI MACCABI-HAIFA

	Jezeel Vázquez Gutiérrez 14 Goles ESTRELLAS ATEMPA
	Abdiel Enríquez Bravo 10 Goles XALOSTOC

Grupo El Escorial

	Antonio Torres Sánchez 41 Goles CD CONSTANZA
	Eder Palma Ortiz 9 Goles CD CONSTANZA

	Luis Alberto Martínez 16 Goles UNION COAPA
	Israel Arias Vallejo 8 Goles CD MORELIA

	Asdrúbal Hernández 10 Goles POTROS UAEM
	Juan Carlos Pérez 8 Goles POTROS UAEM

Grupo Montjuich

	Julio Dávalos Muñoz 13 Goles TOROS RIVERA
	José Antonio Zavala 7 Goles ROSARIO FC

	José Luis Anastasio 11 Goles REAL AJUSCO
	Luis Alberto Salinas 9 Goles ROSARIO FC

Obligación de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar los miércoles. La pueden enviar por Fax o Correo Electrónico.

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 17 DE DICIEMBRE DE 2006

DEPORTIVO CARBAJAL	34.75	PACHUCA " A "	70.00
VALENCIA FC	39.75	REAL AJUSCO	70.75
COSMOS FC	47.50	ASTURIAS	71.25
WINGS	48.75	TLAXCALA	72.00
SELECCIÓN JUVENIL	51.75	V E D	72.50
MARSELLA	53.50	GALICIA FC	76.75
GAZZA	54.50	LEONES DT	79.50
TOROS RIVERA	55.75	PORTO	79.50
REFORMA ATHLETIC CLUB	56.75	U DE NEZA	80.00
UNITEC SUR	57.75	DEPORTIVO TOLUCA	80.25
CF ESTUDIANTES	58.75	CD ISRAELITA	82.25
RACING	58.75	BRAVOS	83.50
REFRILINE	59.50	DEPORTIVO CONCEPCION	85.75
MILAN	59.75	CDI EILAT	86.25
UXMAL	60.25	CDI JERUSALEM	89.25
LEONES BANAMEX	61.00	TERRANOVA	93.25
TOLUCA	61.00	O B D	95.50
ESTRELLAS ATEMPA	61.75	UNION COAPA	103.00
SAN SEBASTIAN	64.00	DEPORTIVO VALMA	103.25
H DEL IMPERIO	64.25	XALOSTOC	107.00
NAPOLI	65.75	CDI MACCABI HAIFA	107.75
ROSARIO FC	66.25	REAL SOCIEDAD	108.25
PACHUCA " C "	66.50	SCHLUMBERBER	109.00
CD MORELIA	67.75	UNITEC ATIZAPAN	112.25
ARAGON	69.00	SAN FRANCISCO TLALTENCO	116.75
PACHUCA " B "	69.25	CD CONSTANZA	151.75
POTROS UAEM	69.50	DEPORTIVO GUADALUPE	151.75
TECNICOLOR	69.50	MANCHESTER	160.25
TAMPICO	69.75	CARIOCAS	212.25

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido



Leones DT
vs.
Unitec Sur
Ramón Elizondo
Sandoval



Estrellas Atempa
vs.
Racing
Rubén Flores
Villareal



Reforma At Club
vs.
Selección Juvenil
David Zamitiz
Bonilla



San Francisco
vs.
Asturias
Luis Enrique
Albarrán



U de Neza
vs.
Gazza
Rubén Escalante



San Sebastián
vs.
Xalostoc
Omar Enríquez
Mendoza



Marsella
vs.
Terranova
Israel Adrián
Barajas



Cariocas
vs.
Toluca
José Murillo
Torres



Valencia FC
vs.
Wings
Sergio Rodríguez



Dpvo Carbajal
vs.
Selección Juvenil
Guillermo
Carbajal



Toros Rivera
vs.
Refriline
Gerardo Miguel
Santillán



Galicia FC
vs.
Dpvo Guadalupe
Arturo Martínez
Valtierra



Bravos
vs.
CF Estudiantes
Omar del Oso
Serna



VED
vs.
Deportivo Valma
José Luis
Gamiño



Cosmos FC
vs.
Tampico
Ismael Tavera
Gámez



Leones Banamex
vs.
CD Israelita
Julio César
Sandoval



Atlético Irapuato
vs.
Milán
Orlando Morales
Carrión



Atlante
vs.
Atlético Irapuato
Roberto Carlos
Solís

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el árbitro tiene la indicación de llevar el partido.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 3º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Cuerpo Técnico del equipo ATLETICO IRAPUATO

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

CUADRO DE CAMPEONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

TEMPORADA		CAMPEON DE LIGA	CAMPEON DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES
1954 (Prólogo)		REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1954		REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1955		REAL MADRID (Club España)	DEPORTIVO LLANES	DEPORTIVO LLANES
1956		CENTRO VASCO	BARCELONA	CENTRO VASCO
1957		REAL MADRID (Club España)	BARCELONA	REAL MADRID (Club España)
1958		REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1959		REAL MADRID (Club España)	COVADONGA	REAL MADRID (Club España)
1960		REAL MADRID (Club España)	COVADONGA	REAL MADRID (Club España)
1961		VALENCIA FC	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1962		REAL CELTA	REAL CELTA	REAL CELTA
1963		DEPORTIVO LLANES	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1964		SAN SEBASTIAN	REAL MADRID (Club España)	REAL MADRID (Club España)
1965		VALENCIA FC	VALENCIA FC	VALENCIA FC
1966		DEPORTIVO ASTURIANO	DEPORTIVO ASTURIANO	DEPORTIVO ASTURIANO
1967		VALENCIA FC	GALICIA FC	GALICIA FC
1968		REAL CELTA	REAL CELTA	REAL CELTA
1969		GALICIA FC	GALICIA FC	GALICIA FC
1970		GALICIA FC	SAN SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN
1971		DEPORTIVO SANTIAGO	DEPORTIVO SANTIAGO	DEPORTIVO SANTIAGO
1972		VALENCIA FC	SAN SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN
1973		DEPORTIVO ASTURIANO	CENTRO GALLEGO	CENTRO GALLEGO
1974		DEPORTIVO ESPAÑOL	DEPORTIVO ASTURIANO	DEPORTIVO ESPAÑOL
1975		GALICIA FC	BARCELONA	GALICIA FC
1976		GALICIA FC	(No se Jugó)	(No se Jugó)
1976 / 77		GALICIA FC	ATLETICO BILBAO	GALICIA FC
1977 / 78		GALICIA FC	VALENCIA FC	GALICIA FC
1978 / 79		GALICIA FC	(No se Jugó)	(No se Jugó)
1979 / 80		RAYO VALLECANO	GALICIA FC	GALICIA FC
1980 / 81		GALICIA FC	(No se Jugó)	(No se Jugó)
1981 / 82		GALICIA FC	PUMAS U N A M	GALICIA
1982 / 83		GALICIA FC	GALICIA FC	GALICIA FC
1983 / 84		GALICIA FC	SAN SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN
1984 / 85		SAN SEBASTIAN	EJERCITO MEXICANO	EJERCITO MEXICANO
1985 / 86		REAL GIJON	SAN SEBASTIAN	REAL GIJON
1986 / 87		EJERCITO MEXICANO	RAYO VALLECANO	EJERCITO MEXICANO
1987 / 88		SAN MARTIN	RAYO VALLECANO	SAN MARTIN
1988 / 89		GUADALAJARA	DEPORTIVO LLANES	DEPORTIVO LLANES
1989 / 90		DEPORTIVO LLANES	SAN LORENZO	DEPORTIVO LLANES
1990 / 91		CANTABRIA	CANTABRIA	CANTABRIA
1991 / 92		CANTABRIA	REAL GIJON	CANTABRIA
1991 / 93		CANTABRIA	SEVILLA	CANTABRIA
1993 / 94		CANTABRIA	GUADALAJARA	GUADALAJARA
1994 / 95		ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO
1995 / 96		CANTABRIA	GUADALAJARA	CANTABRIA
1996 / 97		ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO
1997 / 98		ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO	ATLETICO BILBAO
1998 / 99		ATLETICO BILBAO	AEROGLOBAL	ATLETICO BILBAO
2000	Apertura Clausura	SAN FRANCISCO ATLETICO BILBAO	ATLETICO ESPAÑOL	ATLETICO BILBAO
2001	Apertura Clausura	ATLETICO BILBAO CELTA FC	CELTA FC	(No se Jugó)
2002	Apertura Clausura	ATLETICO BILBAO POLI SAN FRANCISCO	O B D	POLI SAN FRANCISCO
2003	Apertura Clausura	O B D O B D	SAN FRANCISCO	O B D
2004	Apertura Clausura	O B D O B D	O B D	O B D
2005	Apertura Clausura	O B D LEONES BANAMEX	REAL MADRID	O B D
2006	Apertura Clausura	CD ISRAELITA LEONES BANAMEX	TERRANOVA	