



Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



5 de Septiembre de 2006

BOLETIN 36

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

PACHUCA "A" 2006



RACING 2006

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO COVADONGA	JORNADA	2
San Sebastián	2	Pachuca "A"	0
CF Estudiantes	2	U de Neza	2
Deportivo Guadalupe	2	Leones Banamex	4
Tlaxcala	4	CD Israelita	3
Gazza	1	Leones DT	2
Manchester	3	OBD	5
San Francisco Tlaltenco	7	Nápoli	0
Bravos	4	Terranova	0

Equipos Grupo Covadonga	Puntos	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 San Francisco Tlaltenco	6	2	2	0	0	10	0	10
2 Leones Banamex	6	2	2	0	0	9	3	6
3 O B D	6	2	2	0	0	8	3	5
4 Tlaxcala	6	2	2	0	0	7	3	4
5 CD Israelita	3	2	1	0	1	10	4	6
6 Terranova	3	2	1	0	1	6	4	2
7 Bravos	3	2	1	0	1	4	3	1
8 San Sebastián	3	2	1	0	1	3	2	1
9 Deportivo Guadalupe	3	2	1	0	1	4	5	-1
10 Leones DT	3	2	1	0	1	2	4	-2
11 CF Estudiantes	1	1	0	1	0	2	2	0
12 U de Neza	1	2	0	1	1	2	5	-3
13 Pachuca "A"	0	1	0	0	1	0	2	-2
14 Gazza	0	2	0	0	2	2	7	-5
15 Manchester	0	2	0	0	2	3	12	-9
16 Nápoli	0	2	0	0	2	0	13	-13

PROXIMOS PARTIDOS

Pachuca "A"	vs	U de Neza	OBD	vs	Tlaxcala
Leones Banamex	vs	San Sebastián	Nápoli	vs	Gazza
CD Israelita	vs	CF Estudiantes	Terranova	vs	Manchester
Leones DT	vs	Deportivo Guadalupe	Bravos	vs	San Francisco Tlaltenco

Fechas de Partidos para el Torneo de Liga "Clausura 2006"

Agosto:	27	Noviembre	5	12	19	26				
Septiembre:	3	10	17	24	Diciembre	3	10	17	24	31
Octubre:	1	8	15	22	29					

Los domingos 24 y 31 de Diciembre se programarán partidos de carácter Amistoso para todos los Equipos. Si algún equipo decide descansar en esas fechas, favor dar aviso. Tanto si juegan como si no, la aportación es la misma.

Partidos Amistosos jugados el 3 de Septiembre

CD Morelia	2	Pachuca "C"	3
Deportivo Toluca	3	Deportivo Valma	3
Real Sociedad	0	Unitec Sur	1
San Sebastián	1	Pachuca "A"	1
Wings	2	Pachuca "B"	1
Deportivo Carbajal	1	Asturias	2

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Univ. del Fútbol		11:00	Pachuca "A"		U de Neza
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		San Sebastián
CDI Toreo (09-09)		17:00	CD Israelita		CF Estudiantes
CD Fco I Madero	E	10:00	Leones DT		Deportivo Guadalupe
Baeza (Texcoco)	1	08:00	OBD		Tlaxcala
Ajusco	1	12:30	Nápoli		Gazza
Los Sauces	2	09:45	Terranova		Manchester
San Francisco		10:00	Bravos		San Francisco Tlaltenco
Univ. del Fútbol		13:00	Pachuca "B"		Unitec Sur
CDI Toreo		08:30	CDI Maccabi Haifa		Wings
Univ. del Fútbol		09:00	Xalostoc		Pachuca "C"
Baeza (Texcoco)	1	09:50	Uxmal		Toluca
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Raza Oriente		Tecnicolor
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Galicia FC		Racing
Tizayuca		10:00	Estrellas Atempa		Valencia FC
CDI Toreo		13:30	Unitec Atizapán		CDI Jerusalem
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Asturias		CD Constanza
Ajusco	1	10:30	Milán		Deportivo Concepción
Ajusco	4	10:30	V E D		Potros U A E M
			Deportivo Valma		Marsella
Baeza (Texcoco)	2	13:30	Unión Coapa		Selección Juvenil
			H del Imperio		CD Morelia
CDI Toreo (09-09)		19:00	CDI Eilat		Schlumberger
Ajusco	4	08:30	Real Ajusco		Refriline
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Aragón		Porto
					Cosmos FC
Los Sauces	2	11:30	Tampico		Toros Rivera
San Francisco		12:00	Real Sociedad		Deportivo Toluca
Los Sauces	2	08:00	Deportivo Carbajal		Rosario FC



REFRILINE 2006

**ACLARACIONES Y MODIFICACIONES IMPORTANTES PARA EL TORNEO DE LIGA
TOLERANCIA Y DESCANSOS**

Se unifican los criterios de Tolerancia y Descanso en todos los Campos

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	10 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	10 Minutos	5 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	10 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	10 Minutos	5 Minutos
AJUSCO	10 Minutos	5 Minutos
SAN FRANCISCO	10 Minutos	5 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	10 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	10 Minutos	5 Minutos
TIZAYUCA	10 Minutos	5 Minutos
UNIVERSIDAD DEL FUTBOL	10 Minutos	5 Minutos

El espíritu principal de los partidos de Liga Española es que éstos se lleven a cabo y que sean de tiempos completos, 45 minutos. Los árbitros deben de pitar tiempos de 45 minutos y no tener pretextos para descontar tiempo. **La Tolerancia no se descuenta.** Se está dando 5 minutos de Descanso, con eso se recupera el posible tiempo perdido. En algunos casos pudiera no haber descanso.



Capitanes de los equipos Tlaxcala y CD Israelita

Partido jugado el 3 de Septiembre en Baeza, Texcoco

Mario Torres, Carlos Prego, Raúl Osorio, Marcos Mizrahi y Germán Millán

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepetzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

**TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"**

RESULTADOS GRUPO COMPOSTELA				JORNADA 2	RESULTADOS GRUPO EL ESCORIAL			
Wings	2	Pachuca "B"	0	CD Constanza	6	Unitec Atizapán	1	
Pachuca "C"	0	Unitec Sur	2	Deportivo Concepción	1	CDI Jerusalem	3	
Toluca	1	CDI Maccabi Haifa	4	Potros UAEM	0	Asturias	2	
Tecnicolor	1	Xalostoc	0	Marsella	3	Milán	4	
Racing	1	Uxmal	4	Selección Juvenil	1	V E D	1	
Valencia FC	2	Raza Oriente	2	CD Morelia	2	Deportivo Valma	0	

CLASIFICACIONES GRUPO COMPOSTELA

Grupo Compostela	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Wings	6	2	2	0	0	6	1	5
2 Tecnicolor	6	2	2	0	0	5	3	2
3 Galicia FC	4	2	1	1	0	10	5	5
4 Estrellas Atempa	4	2	1	1	0	5	3	2
5 CDI Maccabi Haifa	3	2	1	0	1	4	2	2
6 Unitec Sur	3	2	1	0	1	5	4	1
7 Uxmal	3	2	1	0	1	5	4	1
8 Racing	3	2	1	0	1	2	4	-2
9 Valencia FC	2	2	0	2	0	3	3	0
10 Xalostoc	1	2	0	1	1	1	2	-1
11 Raza Oriente	1	2	0	1	1	5	10	-5
12 Pachuca "B"	0	1	0	0	1	0	2	-2
13 Toluca	0	2	0	0	2	2	8	-6
14 Pachuca "C"	0	1	0	0	1	0	2	-2

CLASIFICACIONES GRUPO EL ESCORIAL

Grupo El Escorial	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Constanza	6	2	2	0	0	13	2	11
2 H del Imperio	6	2	2	0	0	8	4	4
3 CD Morelia	6	2	2	0	0	6	2	4
4 CDI Jerusalem	6	2	2	0	0	5	2	3
5 Asturias	4	2	1	1	0	4	2	2
6 Unión Coapa	3	2	1	0	1	3	2	1
7 Milán	3	2	1	0	1	6	7	-1
8 Unitec Atizapán	3	2	1	0	1	3	6	-3
9 Selección Juvenil	2	2	0	2	0	3	3	0
10 V E D	1	2	0	1	1	4	7	-3
11 Marsella	0	2	0	0	2	4	6	-2
12 Deportivo Concepción	0	2	0	0	2	1	5	-4
13 Deportivo Valma	0	2	0	0	2	0	4	-4
14 Potros UAEM	0	2	0	0	2	1	9	-8

PROXIMOS PARTIDOS

Pachuca "B"	vs	Unitec Sur	Unitec Atizapán	vs	CDI Jerusalem
CDI Maccabi Haifa	vs	Wings	Asturias	vs	CD Constanza
Xalostoc	vs	Pachuca "C"	Milán	vs	Deportivo Concepción
Uxmal	vs	Toluca	V E D	vs	Potros UAEM
Raza Oriente	vs	Tecnicolor	Deportivo Valma	vs	Marsella
Galicia FC	vs	Racing	Unión Coapa	vs	Selección Juvenil
Estrellas Atempa	vs	Valencia FC	H del Imperio	vs	CD Morelia

TEMPORADA 2006
TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	GRUPO MONTJUICH	JORNADA	2
Refriline	2	CDI Eilat	2
Porto	0	Schlumberger	2
Cosmos FC	0	Real Ajusco	1
Toros Rivera	6	Aragón	2
Deportivo Toluca	2		0
Rosario FC	2	Tampico	2
Deportivo Carbajal	2	Real Sociedad	0

Equipos Grupo Montjuich	Puntos	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG
1 Real Ajusco	6	2	2	0	0	9	1	8
2 Deportivo Carbajal	6	2	2	0	0	4	0	4
3 Toros Rivera	4	2	1	1	0	6	2	4
4 CDI Eilat	4	2	1	1	0	4	2	2
5 Tampico	4	2	1	1	0	4	2	2
6 Schlumberger	4	2	1	1	0	2	0	2
7 Refriline	4	2	1	1	0	4	3	1
8 Deportivo Toluca	3	2	1	0	1	3	8	-5
9 Rosario FC	2	2	0	2	0	3	3	0
10 Aragón	1	2	0	1	1	3	7	-4
11 Cosmos FC	0	2	0	0	2	1	3	-2
12 Porto	0	2	0	0	2	0	4	-4
13 Real Sociedad	0	2	0	0	2	0	4	-4
14	0	2	0	0	2	0	4	-4

PROXIMOS PARTIDOS

CDI Eilat	vs	Schlumberger	Tampico	vs	Toros Rivera
Real Ajusco	vs	Refriline	Real Sociedad	vs	Deportivo Toluca
Aragón	vs	Porto	Deportivo Carbajal	vs	Rosario FC
	vs	Cosmos FC			

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos para Jugadores.

La contratación del Seguro es a través del Sector Aficionado de la Federación Mexicana de Fútbol.

Los costos oscilan entre 50 y 80 pesos por Jugador, anual, dependiendo la cobertura que deseen tener.

El costo del Seguro para Arbitros es de 130 pesos, anual, con una cobertura hasta 60,000.00 de Reembolso de Gastos Médicos.

Nota: El mínimo de Jugadores que puede asegurar un equipo es de 20. Posteriormente puede seguir asegurando los demás jugadores.

Recuerden que, reglamentariamente, las lesiones de los Jugadores son responsabilidad de los equipos.

Mayor información en las oficinas de la Liga.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

Se formarán 4 Grupos: **Covadonga, Compostela, El Escorial y Montjuich**

Para la Liga Española de Fútbol, los 4 Grupos establecidos tienen la misma importancia. Los Trofeos que se entreguen a los equipos que resulten ganadores en cada grupo, tienen el mismo significado y valor.

Para la conformación de los Grupos se toma en cuenta, el cumplimiento administrativo, el nivel futbolístico, la zona de ubicación de los equipos y los resultados de torneos anteriores.

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 Equipos: Jugarán todos contra todos a una vuelta (15 partidos). Calificarán a las finales los 2 primeros lugares. Enfrentándose:

1º Lugar del Grupo Covadonga vs Ganador del Grupo Compostela

2º Lugar del Grupo Covadonga vs Ganador del Grupo El Escorial

Los Equipos Vencedores jugarán la Final del Torneo de Liga "Clausura 2006"

Passarán a formar parte del Grupo Compostela y del Grupo El Escorial los 4 equipos clasificados en los lugares 13º, 14º, 15º y 16º

Si algún equipo abandona la competencia o no cumple administrativamente, pasará al finalizar el Torneo a ocupar el último lugar del Grupo Covadonga.

Los Equipos clasificados de los lugares 3º al 14º jugarán de la siguiente forma:

Eliminatoria A: 3º vs 6º y 4º vs 5º

Eliminatoria B: 7º vs 10º y 8º vs 9º

Eliminatoria C: 11º vs 14º y 12º vs 13º

Los Equipos Ganadores juegan la Final de cada Eliminatoria. En caso de empate ganará el equipo mejor clasificado.

Se entregará Trofeo al vencedor de cada Eliminatoria.

Grupo Compostela y El Escorial: Estará formado por 14 Equipos: Jugarán todos contra todos a una vuelta (13 partidos). Calificarán a las finales los 4 primeros lugares. Enfrentándose:

1º vs 4º y 2º vs 3º

En caso de empate en estos encuentros pasará a la Final el equipo mejor clasificado.

Los vencedores jugarán la Final. Los perdedores jugarán por el Tercer y Cuarto Lugar

El ganador del Grupo Compostela jugará las Finales del Torneo de Liga

Los Equipos del Grupo Compostela y El Escorial que no clasifiquen a Finales junto con los lugares 15º y 16º del grupo Covadonga, jugarán de la siguiente forma:

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
15º Covadonga	16º Covadonga	8º Compostela	8º El Escorial	12º Compostela
5º Compostela	5º El Escorial	9º El Escorial	9º Compostela	12º El Escorial
6º El Escorial	6º Compostela	10º Compostela	10º El Escorial	13º Compostela
7º Compostela	7º El Escorial	11º El Escorial	11º Compostela	13º El Escorial

Cada Grupo jugará en forma independiente. El Ganador de cada Grupo recibirá Trofeo.

Grupo Montjuich: Estará formado por 14 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta. Calificarán a las finales los 8 primeros lugares. Se formarán 2 Grupos A y B:

Grupo A	Grupo B	Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, calificando a la Final el primer lugar de cada grupo. Los equipos clasificados en segundo lugar se enfrentarán por el Tercer Lugar.
1º	2º	
4º	3º	
5º	6º	
8º	7º	

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

Equipos y Calendario

GRUPO COMPOSTELA

- 1 Pachuca "B"
- 2 Pachuca "C"
- 3 Wings
- 4 Toluca
- 5 Unitec Sur
- 6 Tecnicolor
- 7 CDI Maccabi Haifa
- 8 Racing
- 9 Xalostoc
- 10 Valencia FC
- 11 Estrellas Atempa
- 12 Uxmal
- 13 Raza Oriente
- 14 Galicia FC

GRUPO EL ESCORIAL

- 1 Unitec Atizapán
- 2 Deportivo Concepción
- 3 CD Constanza
- 4 Potros UAEM
- 5 CDI Jerusalem
- 6 Marsella
- 7 Asturias
- 8 Selección Juvenil
- 9 Milán
- 10 CD Morelia
- 11 H del Imperio
- 12 V E D
- 13 Deportivo Valma
- 14 Unión Coapa

GRUPO MONTJUICH

- 1 CDI Eilat
- 2 Porto
- 3 Refriline
- 4 Cosmos FC
- 5 Schlumberger
- 6 Toros Rivera
- 7 Real Ajusco
- 8 Deportivo Toluca
- 9 Aragón
- 10 Rosario FC
- 11 Deportivo Carbajal
- 12
- 13 Tampico
- 14 Real Sociedad

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
27-ago	03-sep	10-sep	17-sep	24-sep	01-oct	08-oct	15-oct
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	12 vs 1	1 vs 13	14 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	12 vs 7	9 vs 13	14 vs 12	13 vs 11
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 12	13 vs 5	7 vs 14	11 vs 9	12 vs 10
7 vs 8	6 vs 9	12 vs 4	2 vs 13	14 vs 3	5 vs 11	10 vs 7	9 vs 8
9 vs 10	8 vs 12	13 vs 6	4 vs 14	11 vs 2	3 vs 10	8 vs 5	7 vs 6
12 vs 11	10 vs 13	14 vs 8	6 vs 11	10 vs 4	2 vs 8	6 vs 3	5 vs 4
13 vs 14	11 vs 14	11 vs 10	8 vs 10	8 vs 6	4 vs 6	4 vs 2	3 vs 2
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	El equipo Estrellas Atempa jugará sus partidos como local en Tizayuca a las 10 horas.		
22-oct	29-oct	05-nov	12-nov	19-nov	El equipo Pachuca "B" y Pachuca "C" jugarán sus partidos como local en la Universidad de Fútbol de Pachuca.		
1 vs 11	10 vs 1	1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4			
10 vs 14	11 vs 8	6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6			
8 vs 13	14 vs 6	4 vs 11	10 vs 2	3 vs 8			
6 vs 12	13 vs 4	2 vs 14	11 vs 3	5 vs 10			
4 vs 9	12 vs 2	3 vs 13	14 vs 5	7 vs 11			
2 vs 7	9 vs 3	5 vs 12	13 vs 7	9 vs 14			
3 vs 5	7 vs 5	7 vs 9	12 vs 9	12 vs 13			

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2006"

GRUPO COVADONGA

- 1 Pachuca "A"
- 2 CF Estudiantes
- 3 San Sebastián
- 4 Deportivo Guadalupe
- 5 U de Neza
- 6 Tlaxcala
- 7 Leones Banamex
- 8 Gazza
- 9 CD Israelita
- 10 Manchester
- 11 Leones DT
- 12 San Francisco Tlaltenco
- 13 OBD
- 14 Bravos
- 15 Nápoli
- 16 Terranova

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6
27-ago	03-sep	10-sep	17-sep	24-sep	01-oct
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 15
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	15 vs 3	5 vs 16
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 15	16 vs 2	3 vs 14
12 vs 11	10 vs 13	15 vs 8	6 vs 16	14 vs 4	2 vs 12
13 vs 14	12 vs 15	16 vs 10	8 vs 14	12 vs 6	4 vs 10
15 vs 16	14 vs 16	14 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8
Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12
08-oct	15-oct	22-oct	29-oct	05-nov	12-nov
1 vs 13	15 vs 1	1 vs 16	14 vs 1	1 vs 12	10 vs 1
15 vs 11	13 vs 16	14 vs 15	16 vs 12	10 vs 14	12 vs 8
16 vs 9	11 vs 14	12 vs 13	15 vs 10	8 vs 16	14 vs 6
14 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	13 vs 8	6 vs 15	16 vs 4
12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6	4 vs 13	15 vs 2
10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4	2 vs 11	13 vs 3
8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2	3 vs 9	11 vs 5
6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3	5 vs 7	9 vs 7

Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15
19-nov	26-nov	03-dic
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8
2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10
3 vs 16	14 vs 5	7 vs 12
5 vs 15	16 vs 7	9 vs 14
7 vs 13	15 vs 9	11 vs 16
9 vs 11	13 vs 11	13 vs 15

Recordatorio: Los Equipos que clasifiquen a las Finales del Torneo de Liga "Clausura 2006", el cierre de Registros para Jugadores es faltando 4 fechas para la finalización del Torneo.

El cierre de Registros es el 25 de Noviembre

El equipo Pachuca "A" jugará sus partidos como local en la Universidad de Fútbol de Pachuca.

Para Todos los Grupos: Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Jugadores Castigados (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

RECORDATORIO

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 30% del costo del partido, la Liga absorberá el 70%. Este pago se tendrá que hacer dentro de las 72 horas siguientes. En el caso de que algún equipo no haga el pago, no se reprogramará el partido y se aplicará el Default correspondiente.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de (0-0) y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



UNION COAPA 2006

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que a partir de esta fecha, no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles Sanción de 50 pesos
- d) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado

SANCIONES A JUGADORES Y CUERPO TECNICO

Las sanciones que se aplican a son las mismas para Jugadores y Cuerpo Técnico.

En el caso de que alguien tenga registro como Jugador y Cuerpo Técnico, le recordamos que las sanciones se aplican a la persona, no al puesto o cargo. Por lo tanto si es castigado como Jugador, automaticamente está castigado como Cuerpo Técnico. De igual forma, si se castiga como Cuerpo Técnico, está también castigado como Jugador. El Equipo que alinie a alguien en esta circunstancias perderá su partido por Default.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripletta Arbitral del partido

 H DEL IMPERIO VS UNION COAPA Fernando Morán Arroyo	 CD MORELIA VS PACHUCA C Israel Arias Vallejo	 REFRILINE VS CDI EILAT Gilberto Vargas Huitrón
 PORTO VS SCHLUMBERGER Jair Alejandro Vásquez	 COSMOS FC VS REAL AJUSCO Salvador Naranjo Morelos	 TOROS RIVERA VS ARAGON Julio Dávalos Muñoz
 DEPORTIVO CARBAJAL VS ASTURIAS Julio Eleazar Vázquez	 ROSARIO FC VS TAMPICO Francisco Javier Rivera	 REAL SOCIEDAD VS UNITEC SUR Víctor Hugo Sánchez

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

GOLEADORES HASTA EL 3 DE SEPTIEMBRE DE 2006

 Adrian Salazar LEONES BANAMEX 4 Goles	 Gerardo Moreno TLAXCALA 4 Goles	 Geovany Mora LEONES BANAMEX 3 Goles	 Jorge Breitburd CD ISRAELITA 2 Goles	 Rubén Kershenovich CD ISRAELITA 2 Goles
 Genaro Díaz DPVO GUADALUPE 2 Goles	 Antonio Escárcega GAZZA 2 Goles	 Noé Lorenzana MANCHESTER 2 Goles	 Rafael Carrillo OBD 2 Goles	 Jesús Sánchez SAN FRANCISCO 2 Goles
 Guillermo Rojas SAN FRANCISCO 2 Goles	 Giovanni Carballo TERRANOVA 2 Goles	 Isaac Rodríguez TLAXCALA 2 Goles	 Arturo Martínez GALICIA FC 4 Goles	 Vérulo Rios ESTRELLAS ATEMPA 3 Goles
 Elias Cherem CDI MACCABI 2 Goles	 Luis Martínez GALICIA FC 2 Goles	 Luis Meléndez GALICIA FC 2 Goles	 Edgar Domínguez RACING 2 Goles	 Josué Suárez UNITEC SUR 2 Goles
 Frank Saucedo WING 2 Goles	 Antonio Torres CD CONSTANZA 4 Goles	 Edgar García H DEL IMPERIO 3 Goles	 César Valeriano CD CONSTANZA 2 Goles	 Eder Palma CD CONSTANZA 2 Goles

GOLEADORES HASTA EL 3 DE SEPTIEMBRE DE 2006

 Israel Arias CD MORELIA 2 Goles	 Jorge Núñez CD MORELIA 2 Goles	 Aarón Ramírez H DEL IMPERIO 2 Goles	 José L Anastasio REAL AJUSCO 5 Goles	 Abraham Figueroa REAL AJUSCO 3 Goles
--	--	---	--	---

 Javier Rivera ROSARIO FC 3 Goles	 Alfonso Santillán REFRILINE 2 Goles	 Julio Dávalos TOROS RIVERA 2 Goles	OBLIGACION DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO TODOS LOS DOMINGOS EN HORARIO DE 14:00 A 17:00 HORAS	TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO
--	--	---	---	---



VED 2006

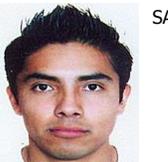
Los Equipos que deseen colocar algún anuncio publicitario en el Boletín Semanal de la Liga o en cualquiera de las páginas de internet, favor de pedir informes en las oficinas de la Liga

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido

 Jorge Burak Rubio	CDI EILAT VS PORTO	 Rubén Martínez López	CF ESTUDIANTES VS U DE NEZA	 Adrián Salazar Pérez	DEPORTIVO GUADALUPE VS LEONES BANAMEX
--	--------------------------	---	-----------------------------------	---	---

 Cuahtémoc Isaac Rodríguez	TLAXCALA VS CD ISRAELITA	 Fernando Escárcega	GAZZA VS LEONES DT	 Bogar Guadalupe Moreno	MANCHESTER VS O B D
--	--------------------------------	---	--------------------------	---	---------------------------

 Luis Guillermo Rojas	SAN FRANCISCO VS NAPOLI	 Luis Enrique Gómez	BRAVOS VS TERRANOVA	 Fernando Salgado Castillo	WINGS VS PACHUCA B
---	-------------------------------	---	---------------------------	--	--------------------------

 Alberto Sacal Cassab	TOLUCA VS CDI MACCABI HAIFA	 Enrique González Cerecedo	TECNICOLOR VS XALOSTOC	 José Antonio Romero Bustos	RACING VS UXMAL
--	-----------------------------------	---	------------------------------	--	-----------------------

 Mario Alberto Elizalde	VALENCIA FC VS RAZA ORIENTE	 Vérulo Ríos Fuentes	ESTRELLAS ATEMPA VS GALICIA FC	 Antonio Torres Sánchez	CD CONSTANZA VS UNITEC ATIZAPAN
---	-----------------------------------	--	--------------------------------------	---	---------------------------------------

 Alejo Gastón Breinman Lañín	DEPORTIVO CONCEPCION VS CDI JERUSALEM	 Gabriel Adolfo Negrete	MARSELLA VS MILAN	 David Zamitiz Bonilla Oviedo	SELECCIÓN JUVENIL VS V E D
--	---	---	-------------------------	---	----------------------------------

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el árbitro tiene la indicación de llevar el partido.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1° Palomear los Jugadores Titulares
- 2° Palomear los Jugadores Suplentes
- 3° N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4° Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 3° Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Hoja de Solicitud de Registro para Jugador o Cuerpo Técnico, debidamente cubierta y firmada por el interesado.
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil de buena calidad
- 3 Para Jugadores o Cuerpo Técnico de nuevo ingreso deberán de presentar original y copia de los siguientes documentos:
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
En caso de presentar Acta de Nacimiento anexar una credencial con foto y firma.
- 4 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Solicitud de Registro el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.
- 5 No se aceptarán las Solicitudes que:
 - a) Las Hojas de solicitud nos estén debidamente cubiertas a máquina o con letra de imprenta, clara y legible.
 - b) Cuando las fotos sean de mala calidad o no sean recientes.
 - c) Cuando la Hoja de Solicitud no esté firmada o no coincida la firma con la de la identificación que presenten.



H DEL IMPERIO 2006

INTERPOSICIONES DE RECURSOS

Art. 92. Los jugadores que funjan como capitanes de los equipos, tienen derecho al terminar los encuentros, a anexar al original del Acta del partido cuantas protestas, observaciones o denuncias que estimen pertinentes, las que deberán redactar en forma clara pero escueta, firmando al pié de las mismas. No se podrán hacer anotaciones en la Cédula Arbitral o Acta del partido.

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

PACHUCA "C" 2006



PACHUCA "B" 2006



RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Recordamos a los Equipos la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos, tal como se les ha informado en la Hoja de Solicitud de Inscripción del equipo y en distintos Boletines.



WINGS 2006



MANCHESTER 2006