

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA LA JORNADA 12

VALENCIA FC	4.25	UXMAL	18.00
LEONES JUVENIL BANAMEX	8.75	CD ISRAELITA " B "	18.25
ESTUDIANTES	9.00	COSMOS FC	18.50
REAL MADRID	10.25	NARANJAS	18.50
GALICIA FC	12.25	TECNICOLOR	19.75
MANCHESTER	12.25	EL ROSARIO	20.25
SCHLUMBERGER	12.25	MATRIX FC	20.50
CD ISRAELITA	12.50	SELECCIÓN JUVENIL	21.50
DEPORTIVO CONCEPCION	12.75	DEPORTIVO GUADALUPE	22.25
MILAN	12.75	CD MORELIA	22.50
INDEPENDIENTE	13.00	GAZZA	22.50
MARSELLA	13.50	REAL SOCIEDAD	23.00
TOROS RIVERA	13.50	RACING	23.50
NEWCASTLE	13.75	TURCOS FC	24.50
SAN SEBASTIAN	13.75	ANAHUAC XXI	25.00
TOLUCA	14.00	FC BARCELONA	26.00
U DE NEZA	14.00	NACIONAL	26.50
ATLETICO IRAPUATO	15.25	ASTURIAS	27.00
LEONES BANAMEX	15.75	ATLANTE	29.75
SAN FRANCISCO	15.75	POLI SAN FRANCISCO	29.75
CDI JUVENIL	16.00	LUFTHANSA OSYC	32.50
V E D	16.25	CDI MACCABI	36.00
ATLETICO MEXIQUENSE	16.50	CD CONSTANZA	36.50
O B D	16.75	DEPORTIVO NAZA	36.50
UNITEC SUR COYOACAN	17.00	CAMARA DE DIPUTADOS	36.75
BRAVOS	17.25	DEPORTIVO CARBAJAL	40.00
H DEL IMPERIO	17.50	UNION COAPA	43.00
GRUPO FARMA	18.00	CARIOCAS	91.75

Los equipos con menor puntuación son los mas disciplinados.

El cálculo se hace en la forma siguiente:

1 Amonestación	0.25	Puntos
Cada partido de suspensión	1.00	Puntos
Default	4.00	Puntos

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



12 de Abril de 2005

BOLETIN 15

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



CARLOS PANTOJA y FERNANDO PEREZ en las oficinas de Liga Española

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Triplete Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Triplete Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

AVISO A LOS EQUIPOS INTEGRANTES DE LA CATEGORIA ESPECIAL

En Junta de Directiva del miércoles 13 de Abril se definirá si para la Liguilla correspondiente a la Segunda Etapa del Torneo de Liga "Apertura 2005", se formarán 2 Grupos de 10 Equipos o 4 Grupos con 5 Equipos.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS DEBIDAS CONDICIONES

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
 TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Tec de Tlalnepantla	Los Sauces
San Francisco	CD Israelita Toreo	CDI Tepotzotlán

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Los Sauces	2	11:30	Marsella	Manchester
Tec Tlalnepantla	2	10:00	San Sebastián	Estudiantes
CDI Tepotzotlán		10:00	CD Israelita	Valencia FC
Los Sauces	2	09:45	El Rosario	Deportivo Naza
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	Deportivo Guadalupe
		00:00	Newcastle United	Deportivo Carbajal
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Naranjas	Grupo Farma
Ajusco	1	10:20	Real Madrid	Real Sociedad
San Francisco		10:00	Turcos FC	CD Morelia
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Poli San Francisco	Unión Coapa
Baeza (Texcoco)	1	15:20	Galicia FC	Gazza
San Francisco		12:00	San Francisco	Bravos
Baeza (Texcoco)	1	08:00	O B D	Uxmal
Baeza (Texcoco)	2	08:00	U de Neza	Lufthansa OSYC

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Nacional	Deportivo Concepción
Ajusco	1	08:30	Asturias	FC Barcelona
		00:00	Cámara de Diputados	Selección Juvenil
Ajusco	1	12:10	Milán	Atlante
CD Fco I Madero (16- E	E	12:00	Leones Juvenil	V E D
		00:00	CD Israelita "B"	H del Imperio
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Independiente	Unitec Sur Coyoacán
Tec Tlalnepantla	2	12:00	Tecnicolor	Cariocas
Tec Tlalnepantla	2	14:00	Atlético Mexiquense	Matrix FC
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Anahuac XXI	CD Constanza
CDI Toreo (16-04)		19:00	CDI Juvenil	Cosmos FC
U Cuauhtemoc		11:00	Schlumberger	Racing
CDI Toreo (16-04)		17:00	CDI Maccabi	Atlético Irapuato
CDI Tepotzotlán		12:00	Toros Rivera	Toluca

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS DEBIDAS CONDICIONES

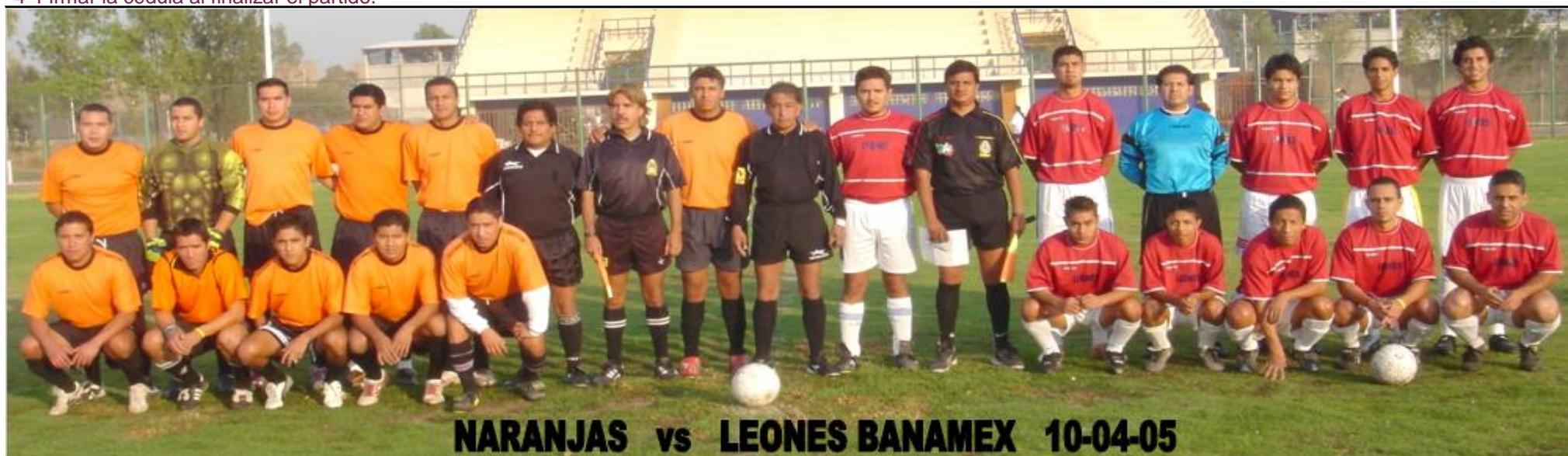


SAN FRANCISCO vs OBD 03-04-05

Partido celebrado el 3 de Abril en Ajusco entre los equipos San Francisco y OBD. La Tripleta Arbitral formada por Hugo Valtierra, José Torres e Iván Rodrigo Aranda

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.



NARANJAS vs LEONES BANAMEX 10-04-05

Partido celebrado el 10 de Abril en el Deportivo Francisco I Madero entre los equipos Naranjas y Leones Banamex. Cuarteta Arbitral integrada por José I. Munguía, Benito Murillo, Roberto Hernández y Javier Torres

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 "

CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta (13 partidos).
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa (Este partido se jugará en jueves)

SEGUNDA ETAPA:

- Para la Segunda Etapa se formarán 3 Grupos (1, 2 y 3)
 - Grupo 1: Estará formado por 10 Equipos: Los 5 mejores lugares del Grupo A y del Grupo B. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos). El primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.
 - Grupo 2: Estará formado por 10 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 6° al 10° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos).
 - Grupo 3: Estará formado por 8 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 11° al 14° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (7 partidos)

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

En el Grupo 2 se entregarán Trofeos al Primer y Segundo Lugar.

En el Grupo 3 se entregará Trofeo al Primer Lugar.

El equipo que abandone la competencia pasará a ocupar el último lugar de la Tabla General.

La clasificación general es importante para la formación de grupos de cara al Torneo de Liga "Clausura 2005"

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina



TOROS RIVERA 2005

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

BASES DE COMPETENCIA PARA LA CATEGORIA ESPECIAL

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 20 Equipos, los 10 primeros lugares de cada grupo.

Con los 20 Equipos clasificados se formarán 4 Grupos: Grupo A, Grupo B, Grupo C y Grupo D. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO A	
1° del Grupo 1	
4° del Grupo 2	
5° del Grupo 1	
8° del Grupo 2	
9° del Grupo 1	
GRUPO C	
2° del Grupo 2	
3° del Grupo 1	
6° del Grupo 2	
7° del Grupo 1	
10° del Grupo 2	

GRUPO B	
1° del Grupo 2	
4° del Grupo 1	
5° del Grupo 2	
8° del Grupo 1	
9° del Grupo 2	
GRUPO D	
2° del Grupo 1	
3° del Grupo 2	
6° del Grupo 1	
7° del Grupo 2	
10° del Grupo 1	

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, clasificando a la Final de la Segunda Etapa el 1° Lugar de cada Grupo, enfrentándose:

1° Grupo A vs 1° Grupo C

1° Grupo B vs 1° Grupo D

Los ganadores jugarán la Final

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Es facultad de los Arbitros, en concordancia con las reglas de juego, expulsar del campo a los Entrenadores, Masajistas o cualquier elemento del Cuerpo Técnico, que reclamen en forma airada o profieran insultos o entren al campo de juego sin ser requeridos por el Arbitro. Se entiende que la expulsión es obligar a abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, será a criterio del Arbitro. Si la persona expulsada persiste en reclamaciones o insultos, el Arbitro lo podrá ubicar donde crea conveniente y amonestar o expulsar al Capitán del Equipo.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 PERSONAS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			JORNADA	12
Estudiantes	5	Marsella		3
Valencia FC	1	Manchester		1
Deportivo Naza	6	San Sebastián		3
Deportivo Guadalupe	1	CD Israelita		10
Deportivo Carbajal	0	El Rosario		2
Naranjas	2	Leones Banamex		2
Grupo Farma	2	Newcastle United		0

GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	31	12	10	1	1	41	12	29
2 Naranjas	29	12	9	2	1	43	19	24
3 Estudiantes	24	12	7	3	2	23	16	7
4 Leones Banamex	23	12	7	2	3	28	14	14
5 Deportivo Naza	22	12	7	1	4	39	22	17
6 Grupo Farma	22	12	7	1	4	22	17	5
7 Manchester	20	12	6	2	4	26	21	5
8 Deportivo Guadalupe	18	12	5	3	4	35	35	0
9 San Sebastián	13	12	4	1	7	23	26	-3
10 Valencia FC	13	12	4	1	7	15	31	-16
11 Newcastle United	11	12	3	2	7	21	36	-15
12 Marsella	8	12	2	2	8	25	41	-16
13 El Rosario	6	12	1	3	8	10	33	-23
14 Deportivo Carbajal	0	12	0	0	12	1	29	-28
Totales	240	168	72	24	72	352	352	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			JORNADA	12
CD Morelia	2	Real Madrid		2
Unión Coapa	2	Real Sociedad		1
Gazza	2	Turcos FC		1
Bravos	3	Poli San Francisco		6
Uxmal	0	Galicia FC		10
U de Neza	1	San Francisco		4
Lufthansa OSYC	0	O B D		5

GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Francisco	34	12	11	1	0	45	14	31
2 O B D	31	12	10	1	1	50	12	38
3 Real Madrid	25	12	7	4	1	29	12	17
4 Poli San Francisco	23	12	7	2	3	33	19	14
5 Galicia FC	23	12	7	2	3	33	22	11
6 Lufthansa OSYC	18	12	5	3	4	31	25	6
7 U de Neza	15	12	5	0	7	17	35	-18
8 Bravos	12	12	4	0	8	15	22	-7
9 Gazza	12	12	3	3	6	18	27	-9
10 CD Morelia	11	12	3	2	7	24	38	-14
11 Unión Coapa	10	12	3	1	8	18	28	-10
12 Real Sociedad	10	12	3	1	8	25	37	-12
13 Uxmal	8	12	2	2	8	12	41	-29
14 Turcos FC	5	12	1	2	9	17	35	-18
Totales	237	168	71	24	73	367	367	0

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 12

FC Barcelona	6	Nacional	2
Selección Juvenil	2	Deportivo Concepción	0
Atlante	3	Asturias	0
V E D	2	Cámara de Diputados	0
H del Imperio	0	Milán	2
Independiente	1	Leones Juvenil Banamex	9
Unitec Sur Coyoacán	2	CD Israelita "B"	

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Milán	30	12	9	3	0	29	9	20
2 Atlante	28	12	9	1	2	46	11	35
3 Unitec Sur Coyoacán	27	12	9	0	3	38	11	27
4 FC Barcelona	25	12	8	1	3	48	26	22
5 Leones Juvenil Banamex	23	12	7	2	3	42	19	23
6 H del Imperio	22	12	7	1	4	50	21	29
7 Selección Juvenil	20	12	6	2	4	19	19	0
8 Asturias	18	12	5	3	4	26	21	5
9 V E D	14	12	4	2	6	18	27	-9
10 CD Israelita "B"	12	12	3	3	6	22	28	-6
11 Deportivo Concepción	11	12	3	2	7	14	49	-35
12 Independiente	7	12	2	1	9	16	52	-36
13 Cámara de Diputados	4	12	1	1	10	12	40	-28
14 Nacional	0	12	0	0	12	6	53	-47
Totales	241	168	73	22	73	386	386	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 12

Matrix FC	0	Tecnicolor	8
CD Constanza (*)	1	Cariocas (*)	2
Cosmos FC	2	Atlético Mexiquense	0
Racing	3	Anahuac XXI	1
Atlético Irapuato	1	CDI Juvenil	4
Toros Rivera	1	Schlumberger	0
Toluca	1	CDI Maccabi	3

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	25	12	8	1	3	35	14	21
2 CDI Juvenil	23	12	7	2	3	46	22	24
3 CD Constanza	21	12	6	3	3	48	14	34
4 Toluca	20	12	6	2	4	32	24	8
5 Tecnicolor	20	12	6	2	4	26	24	2
6 Anahuac XXI	19	12	6	1	5	32	20	12
7 Toros Rivera	19	12	5	4	3	26	19	7
8 Cariocas	17	12	5	2	5	39	22	17
9 CDI Maccabi	17	12	5	2	5	29	18	11
10 Schlumberger	17	12	5	2	5	30	26	4
11 Cosmos FC	16	12	5	1	6	13	21	-8
12 Atlético Mexiquense	11	12	3	2	7	13	21	-8
13 Atlético Irapuato	9	12	3	0	9	27	41	-14
14 Matrix FC	0	12	0	0	12	5	115	-110
Totales	234	168	70	24	74	401	401	0



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	CD ISRAELITA "B"		TOLUCA		VALENCIA FC
	VS		VS		VS
	LEONES JUVENIL BANAMEX		CDI MACCABI		MANCHESTER
JONATHAN ESTRADA TAMAYO		VICTOR MANUEL MURILLO HUERTA		ADRIAN ARREOLA RAMIREZ	

	DEPORTIVO GUADALUPE		HALCONES DEL IMPERIO		TOROS RIVERA
	VS		VS		VS
	CD ISRAELITA		MILAN		SCHLUMBERGER
MARCOS MIZRAHI FLORES		SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA		DANIEL DELGADO RIVERA	

	V E D		CD MORELIA		INDEPENDIENTE
	VS		VS		VS
	UNITEC SUR COYOACAN		REAL MADRID		LEONES JUVENIL BANAMEX
CARLOS GONZALO MURGUI ZARAGOZA		ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN		JONATHAN ESTRADA TAMAYO	

	ATLETICO IRAPUATO		NARANJAS		ATLANTE
	VS		VS		VS
	CDI JUVENIL		LEONES BANAMEX		ASTURIAS
ABRAHAM CHEREM HAIAT		ADRIAN SALAZAR PEREZ		JOSE GUADALUPE CHAVEZ MAYA	

	MATRIX FC		DEPORTIVO NAZA		UNION COAPA
	VS		VS		VS
	TECNICOLOR		SAN SEBASTIAN		REAL SOCIEDAD
OMAR CUITLAHUAC FARFAN CHAVEZ		DAVID RIVERA MORENO		CARLOS ALBERTO GARDUÑO CRUZ	

	MARSELLA		FC BARCELONA		U DE NEZA
	VS		VS		VS
	ESTUDIANTES		NACIONAL		SAN FRANCISCO
HUGO ADOLFO CASTRO GARCIA		OTTO BENIGNO MARTINEZ MARTINEZ		RAUL OMAR MOTA MENESES	

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	RACING		LUFTHANSA OSYC		BRAVOS
	VS		VS		VS
	ANAHUAC XXI		O B D		POLI SAN FRANCISCO
HUMBERTO ROQUE REYES		JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA		CRESCENCIO GARCIA PEREZ	

	UXMAL		GAZZA		CD CONSTANZA
	VS		VS		VS
	GALICIA FC		TURCOS FC		CARIOCAS
JONATHAN ISMAEL SANCHEZ ALCANTARA		FERNANDO ESCARCEGA HERNANDEZ		CARLOS JONATHAN VILLAGARCIA BAUTISTA	

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

En la página de Internet de la Liga, ya está la información de los jugadores castigados y que no pueden participar en el juego del domingo. Esta información se podrá ver los sábados a partir de las 14 horas.

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO (MEDIDA, PESO Y AIRE). SI POR CAUSA DE BALONES NO SE PUEDE JUGAR O SE SUSPENDE UN PARTIDO, SE APLICARA DEFAULT AL RESPONSABLE.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 10 DE ABRIL DE 2005
CATEGORIA PREMIER

	NARANJAS
19	Goles
OSCAR SANCHEZ TAPIA	

	SAN FRANCISCO
16	Goles
RAUL OMAR MOTA MENESES	

	O B D
15	Goles
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	

	REAL MADRID
15	Goles
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	

	LUFTHANSA OSYC
12	Goles
MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO	

	CD MORELIA
11	Goles
JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	

	DEPORTIVO NAZA
11	Goles
DAVID RIVERA MORENO	

	BRAVOS
10	Goles
LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ	

	ESTUDIANTES
10	Goles
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	

	O B D
10	Goles
GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES	

	MANCHESTER
9	Goles
ANTONIO DE JESUS BELMAN REYES	

	DEPORTIVO GUADALUPE
8	Goles
JUAN CARLOS VALENCIA BARRERA	

	GALICIA FC
8	Goles
SERGIO FLORES NAPOLES	

	NARANJAS
8	Goles
FERNANDO BARRETO CORNEJO	

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 10 DE ABRIL DE 2005
CATEGORIA ESPECIAL

	CD CONSTANZA
25	Goles
ANTONIO TORRES SANCHEZ	

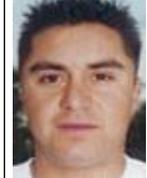
	FC BARCELONA
20	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	

	HALCONES DEL IMPERIO
20	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	

	ATLANTE
16	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	

	ATLETICO IRAPUATO
12	Goles
RAUL ORTEGA AYALA	

	LEONES JUVENIL BANAMEX
12	Goles
JONATHAN ESTRADA TAMAYO	

	ANAHUAC XXI
10	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	ANAHUAC XXI
10	Goles
JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	CARIOCAS
9	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	CD CONSTANZA
9	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	TOLUCA
9	Goles
ERIC YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

	CDI JUVENIL
8	Goles
ABRAHAM COHEN TAWIL	

	CDI JUVENIL
8	Goles
JACK SMIROVITZ BURAK	

	CDI MACCABI
8	Goles
RUBEN KERSHENOVICH TAVEL	

	FC BARCELONA
8	Goles
DANIEL BRIONES BLUMENKRON	

	RACING
8	Goles
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ	

	RACING
8	Goles
HUMBERTO ROQUE REYES	

OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.