

Es facultad de los Arbitros, en concordancia con las reglas de juego, expulsar del campo a los Entrenadores, Masajistas o cualquier elemento del Cuerpo Técnico, que reclamen en forma airada o profieran insultos o entren al campo de juego sin ser requeridos por el Arbitro. Se entiende que la expulsión es obligar a abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, será a criterio del Arbitro. Si la persona expulsada persiste en reclamaciones o insultos, el Arbitro lo podrá ubicar donde crea conveniente y amonestar o expulsar al Capitán del Equipo.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	Marsella
Tec Tlalnepantla	2	08:00	El Rosario	Newcastle United
CDI Toreo		10:00	CD Israelita	Grupo Farma
Tec Tlalnepantla	2	10:00	San Sebastián Manchester	Naranjas Deportivo Carbajal
Baeza (Texcoco)	1	09:50	Estudiantes	Deportivo Guadalupe
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Valencia FC	Deportivo Naza
San Francisco		12:00	San Francisco	Real Madrid
Baeza (Texcoco)	1	08:00	Galicia FC	O B D
Baeza (Texcoco)	2	08:00	Poli San Francisco	Lufthansa OSYC
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Turcos FC	U de Neza
			Real Sociedad	Uxmal
			CD Morelia	Irapuato
			Unión Coapa	Gazza

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
CD Fco I Madero (12 E)		18:00	Leones Juvenil CD Israelita "B"	Nacional Milán
Ajusco	4	10:20	Cámara de Diputados	Bravos
San Francisco		10:00	Asturias	Independiente
Ajusco	4	08:30	Deportivo Concepción	H del Imperio
Ajusco	1	08:30	FC Barcelona	V E D
Ajusco	1	12:10	Selección Juvenil	Atlante
U Cuauhtemoc		08:00	Schlumberger	Tecnicolor
CDI Toreo (10-02)		20:00	CDI Juvenil	CDI Maccabi
Los Sauces	1	11:45	Anahuac XXI	Toluca
Tec Tlalnepantla	2	14:00	Atlético Mexiquense	Toros Rivera
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Cariocas	Atlético Irapuato
Tec Tlalnepantla	2	12:00	Matrix FC	Racing
Los Sauces	1	10:00	CD Constanza	Cosmos FC

GRUPO FARMA 2005



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

AVISO PARA LAS 2 CATEGORIAS

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 3

Marsella	2	El Rosario	2
Leones Banamex	0	CD Israelita	3
Newcastle United	4	San Sebastián	2
Grupo Farma	0	Manchester	1
Naranjas	0	Estudiantes	0
Deportivo Carbajal	0	Valencia FC	2
Deportivo Guadalupe	2	Deportivo Naza	2

GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	9	3	3	0	0	12	2	10
2 Deportivo Guadalupe	7	3	2	1	0	12	4	8
3 Naranjas	7	3	2	1	0	6	3	3
4 Estudiantes	7	3	2	1	0	4	1	3
5 Manchester	6	3	2	0	1	5	4	1
6 Valencia FC	6	3	2	0	1	3	4	-1
7 Deportivo Naza	4	3	1	1	1	9	6	3
8 Marsella	4	3	1	1	1	7	11	-4
9 Grupo Farma	3	3	1	0	2	5	4	1
10 San Sebastián	3	3	1	0	2	8	9	-1
11 Newcastle United	3	3	1	0	2	5	8	-3
12 El Rosario	1	3	0	1	2	3	8	-5
13 Leones Banamex	0	3	0	0	3	2	7	-5
14 Deportivo Carbajal	0	3	0	0	3	1	11	-10
Totales	60	42	18	6	18	82	82	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 3

Real Madrid	5	Galicia FC	0
San Francisco	3	Poli San Francisco	2
O B D	5	Turcos FC	2
Lufthansa OSYC	5	Real Sociedad	0
U de Neza	2	CD Morelia	6
Uxmal	0	Unión Coapa	3
Irapuato	2	Gazza	0

GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	9	3	3	0	0	13	3	10
2 Lufthansa OSYC	9	3	3	0	0	11	1	10
3 San Francisco	9	3	3	0	0	9	3	6
4 Real Madrid	7	3	2	1	0	8	1	7
5 Irapuato	6	3	2	0	1	6	4	2
6 Poli San Francisco	4	3	1	1	1	7	5	2
7 Galicia FC	4	3	1	1	1	4	7	-3
8 CD Morelia	3	3	1	0	2	7	7	0
9 Unión Coapa	3	3	1	0	2	3	4	-1
10 Gazza	3	3	1	0	2	3	7	-4
11 U de Neza	3	3	1	0	2	3	9	-6
12 Turcos FC	1	3	0	1	2	4	9	-5
13 Uxmal	0	3	0	0	3	0	7	-7
14 Real Sociedad	0	3	0	0	3	2	13	-11
Totales	61	42	19	4	19	80	80	0

En Semana Santa se jugarán partidos oficiales del Torneo de Liga.

El partido correspondiente al 27 de Marzo se podrá adelantar siempre y cuando el equipo lo solicite por escrito y haga el pago correspondiente al momento de hacer la solicitud.

La solicitud deberán de hacerla con 30 días de anticipación y el partido se programará en sábado o entre semana, dependiendo que campo se consiga.

Si algún equipo no juega alguno de estos partidos, lo perderá por default y tendrá que hacer el pago correspondiente de todas maneras.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

Todos los Equipos Tienen la obligación de tener un mínimo de 2 elementos de Cuerpos Técnicos registrados y un máximo de 5.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

NOTA IMPORTANTE PARA TODOS LOS EQUIPOS

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Triplete Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, está prohibido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Triplete Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo.

Las observaciones que los Equipos tengan, las pueden incluir en la Hoja de Reporte Arbitral, en un escrito dirigido a la Liga o en forma personal con la Directiva de la Liga.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 3

Nacional	0	Milán	2
Leones Juvenil Banamex	8	Cámara de Diputados	3
CD Israelita "B"	1	Asturias	2
Bravos	9	Deportivo Concepción	1
Independiente	2	FC Barcelona	4
H del Imperio	4	Selección Juvenil	2
V E D	0	Atlante	2

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bravos	9	3	3	0	0	15	1	14
2 H del Imperio	9	3	3	0	0	16	4	12
3 Atlante	7	3	2	1	0	10	2	8
4 FC Barcelona	7	3	2	1	0	14	8	6
5 Milán	7	3	2	1	0	6	3	3
6 Asturias	6	3	2	0	1	4	2	2
7 Leones Juvenil Banamex	4	3	1	1	1	10	7	3
8 Deportivo Concepción	4	3	1	1	1	5	11	-6
9 Selección Juvenil	3	3	1	0	2	4	8	-4
10 Cámara de Diputados	3	3	1	0	2	5	10	-5
11 CD Israelita "B"	1	3	0	1	2	6	11	-5
12 Nacional	0	3	0	0	3	0	6	-6
13 V E D	0	3	0	0	3	1	10	-9
14 Independiente	0	3	0	0	3	3	16	-13
Totales	60	42	18	6	18	99	99	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 3

Tecnicolor	1	CDI Juvenil	1
Schlumberger	3	Anahuac XXI	2
CDI Maccabi	1	Atlético Mexiquense	1
Toluca	4	Cariocas	2
Toros Rivera	10	Matrix FC	0
Atlético Irapuato	0	CD Constanza	4
Racing	2	Cosmos FC	0

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Toros Rivera	7	3	2	1	0	13	1	12
2 CD Constanza	7	3	2	1	0	9	3	6
3 Toluca	7	3	2	1	0	8	4	4
4 Racing	6	3	2	0	1	10	3	7
5 CDI Juvenil	5	3	1	2	0	19	2	17
6 Atlético Mexiquense	5	3	1	2	0	3	2	1
7 CDI Maccabi	4	3	1	1	1	11	3	8
8 Anahuac XXI	4	3	1	1	1	7	5	2
9 Schlumberger	4	3	1	1	1	8	9	-1
10 Cosmos FC	4	3	1	1	1	3	4	-1
11 Tecnicolor	2	3	0	2	1	2	3	-1
12 Cariocas	1	3	0	1	2	7	12	-5
13 Atlético Irapuato	0	3	0	0	3	1	14	-13
14 Matrix FC	0	3	0	0	3	0	36	-36
Totales	56	42	14	14	14	101	101	0

MANCHESTER 2005



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexas el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	CD ISRAELITA "B"		SCHLUMBERGER		VALENCIA FC
	VS		VS		VS
	FC BARCELONA		ANAHUAC XXI		DEPORTIVO CARBAJAL
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL		RICARDO JUAREZ VILLEGAS		MARIO FLORES BARRIENTOS	
	MARSELLA		LEONES JUVENIL BANAMEX		TECNICOLOR
	VS		VS		VS
	EL ROSARIO		CAMARA DE DIPUTADOS		CDI JUVENIL
JOSE CARLOS LARA ESQUIVEL		JONATHAN ESTRADA TAMAYO		YAIR ALFONSO VALENCIA ARZOLA	
	CDI MACCABI		ATLETICO IRAPUATO		NEWCASTLE UNITED
	VS		VS		VS
	ATLETICO MEXIQUENSE		CD CONSTANZA		SAN SEBASTIAN
ARTURO GOLDBERG GUTFRAJND		VICTOR MORENO ROCHA		FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	
	NARANJAS		INDEPENDIENTE		TOROS RIVERA
	VS		VS		VS
	ESTUDIANTES		FC BARCELONA		MATRIX FC
RICARDO CAMAL UGARTE		JORGE ALBERTO DELGADO MENDEZ		FRANCISCO JAVIER DELGADO RIVERA	
	V E D		REAL MADRID		BRAVOS
	VS		VS		VS
	ATLANTE		GALICIA FC		DEPORTIVO CONCEPCION
HUGO RAUL SOTO DURAN		ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN		ERICK DANIEL ORTIZ ZEPEDA	
	DEPORTIVO GUADALUPE		O B D		UXMAL
	VS		VS		VS
	DEPORTIVO NAZA		TURCOS FC		UNION COAPA
ALBERTO NAVARRETE MARCILLI		JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA		EDGAR MARTINEZ LOPEZ	

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	RACING		TOLUCA		U DE NEZA
	VS		VS		VS
	COSMOS FC		CARIOCAS		CD MORELIA
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ		OSCAR OMAR CAMPOS QUIROS		JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	
	GAZZA		LEONES BANAMEX		LUFTHANSA OSYC
	VS		VS		VS
	IRAPUATO		CD ISRAELITA		REAL SOCIEDAD
JUAN MIGUEL NOLASCO BLANCO		RODOLFO LOZANO RUBIN		MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO	
	GRUPO FARMA		NACIONAL		SAN FRANCISCO
	VS		VS		VS
	MANCHESTER		MILAN		POLI SAN FRANCISCO
CRISTHIAN CARRANZA ESPINOSA		ABRAHAM ROJAS VERA		JOSE MANUEL CHAVEZ CONSUELO	
	H DEL IMPERIO	<p>Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo. Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias</p>			
	VS				
	SELECCIÓN JUVENIL				
JOSE ARTURO TORRES ZARZA					

SANCIONES A EQUIPOS EN LA JORNADA 3

Equipos que no Reportaron Marcador y tienen sanción de 150 pesos
 Cámara de Milán CD Israelita Poli San Fco
 Schlumberger

Equipos con Gente en las Bandas sin Registro o Expulsados: Sanción 100 pesos
 O B D U de Neza Dvo

Equipos que no utilizaron Papelería de la Liga: Sanción de 50 pesos
 Irapuato Real Sociedad Leones Banamex

Equipos que no han entregado la Hoja de Directiva: Sanción de 100 pesos				
Cámara de	Asturias	Dpvo Carbajal	Atlante	Cosmos FC
Cariocas	Dvo	FC Barcelona	Galicia FC	Grupo Farma
Irapuato	Lufthansa	Marsella	Nacional	Naranjas
San Francisco	San	Sel Juvenil	Toluca	Racing
Tecnicolor	U de Neza	Turcos FC	V E D	CD Israelita B

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 6 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA PREMIER

	LUFTHANSA OSYC
5	Goles
MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO	

	O B D
5	Goles
GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES	

	DEPORTIVO GUADALUPE
4	Goles
HECTOR HUGO ALANIS MORENO	

	NEWCASTLE UNITED
4	Goles
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	

	O B D
4	Goles
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	

	REAL MADRID
4	Goles
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	

	CD ISRAELITA
3	Goles
ALLAN ISRAEL ATRI	

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

REGISTROS QUE TIENEN EN SU PODER LOS EQUIPOS, DE JUGADORES CASTIGADOS.			
José Aristeo Aguilar Castillo	0630	Rogelio Torres Rodríguez	0886
Alberto Martínez Valtierra	0401	Jorge Rojas Pico	0983
Roberto Gallegos Carreño	0108	Paulo César López Martínez	0628
Marco Polo Silva Franco	0908		
Sergio Nava Luna	0161		
De acuerdo al Artículo 134, los Equipos tienen la obligación de entregar este registro a mas tardar el viernes de la presente semana. En caso de no hacerlo así, se le duplicará la sanción al jugador castigado.			
Si este jugador es alineado el equipo perderá por default su partido e igualmente se sancionará al jugador.			

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

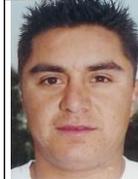
LOS JUGADORES SUPLENTE PODRÁN ESTAR EN LAS BANCAS, SIEMPRE Y CUANDO ESTEN DEBIDAMENTE UNIFORMADOS

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 6 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA ESPECIAL

	FC BARCELONA
9	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	

	ATLANTE
5	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	

	HALCONES DEL IMPERIO
5	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	

	ANAHUAC XXI
4	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	CD CONSTANZA
4	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	CDI JUVENIL
4	Goles
JACK SMILOVITZ BURAK	

	HALCONES DEL IMPERIO
4	Goles
ADRIAN ARMANDO ALVARADO JIMENEZ	

	RACING
4	Goles
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ	

	ATLANTE
3	Goles
ARTURO HERNANDEZ GOMEZ	

	BRAVOS
3	Goles
ERICK DANIEL ORTIZ ZEPEDA	

	CARIOCAS
3	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	CDI JUVENIL
3	Goles
ABRAHAM CHEREM HAIAT	

	CDI MACCABI
3	Goles
RUBEN KERSHENOVICH TAVEL	

	LEONES JUVENIL BANAMEX
3	Goles
JONATHAN ESTRADA TAMAYO	

	MILAN
3	Goles
JESUS ALEJANDRO TALAVERA ZAVALA	

	RACING
3	Goles
YAVAN MENDOZA MARQUEZ	

	SCHLUMBERGER
3	Goles
HECTOR ESTEBAN FLORES MANJARREZ	

	TOLUCA
3	Goles
ERIK YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 " CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta (13 partidos).
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa (Este partido se jugará en jueves)

SEGUNDA ETAPA:

- Para la Segunda Etapa se formarán 3 Grupos (1, 2 y 3)
Grupo 1: Estará formado por 10 Equipos: Los 5 mejores lugares del Grupo A y del Grupo B. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos). El primer Lugar será el Ganador de la Segunda Etapa.
- Grupo 2: Estará formado por 10 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 6° al 10° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (9 partidos).
- Grupo 3: Estará formado por 8 Equipos: Los que en la Primera Etapa hayan quedado clasificados en los puestos 11° al 14° de cada grupo. Jugarán todos contra todos a una vuelta (7 partidos)

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Del Grupo 1 saldrá el Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Liga.

En el Grupo 2 se entregarán Trofeos al Primer y Segundo Lugar.

En el Grupo 3 se entregará Trofeo al Primer Lugar.

El equipo que abandone la competencia pasará a ocupar el último lugar de la Tabla General.

La clasificación general es importante para la formación de grupos de cara al Torneo de Liga "Clausura 2005"

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

AVISO PARA LAS 2 CATEGORIAS

En Semana Santa se jugarán partidos oficiales del Torneo de Liga.

El partido correspondiente al 27 de Marzo se podrá adelantar siempre y cuando el equipo lo solicite por escrito y haga el pago correspondiente al momento de hacer la solicitud.

La solicitud deberán de hacerla con 30 días de anticipación y el partido se programará en sábado o entre semana, dependiendo que campo se consiga.

Si algún equipo no juega alguno de estos partidos, lo perderá por default y tendrá que hacer el pago correspondiente de todas maneras.

FINALIZADO EL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" INICIARA EL TORNEO DE COPA PARA TODOS LOS EQUIPOS

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2005 " CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

La información para la Segunda Etapa se publicará en breve.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

Si se incluye algún equipo entrará con partidos perdidos, dependiendo del número de jornadas que se hayan jugado. Esto modificará el calendario de competencia.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas. Si el jugador es alineado, el equipo perderá por default su partido.

VED 2005



NUMERACION ASIGNADA A LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA PREMIER	
GRUPO A	
1	Marsella
2	San Sebastián
3	CD Israelita
4	Manchester
5	El Rosario
6	Estudiantes
7	Leones Banamex
8	Valencia FC
9	Newcastle United
10	Deportivo Naza
11	Grupo Farma
12	Deportivo Guadalupe
13	Naranjas
14	Deportivo Carbajal

GRUPO B	
1	Real Madrid
2	Turcos FC
3	Poli San Francisco
4	Real Sociedad
5	Galicia FC
6	CD Morelia
7	San Francisco
8	Unión Coapa
9	O B D
10	Gazza
11	Lufthansa OSYC
12	Irapuato
13	U de Neza
14	Uxmal

NUMERACION ASIGNADA A LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL	
GRUPO 1	
1	Nacional
2	Asturias
3	Cámara de Diputados
4	Deportivo Concepción
5	Milán
6	FC Barcelona
7	Leones Juvenil Banamex
8	Selección Juvenil
9	CD Israelita "B"
10	Atlante
11	Bravos
12	V E D
13	Independiente
14	H del Imperio

GRUPO 2	
1	Tecnicolor
2	Atlético Mexiquense
3	Anahuac XXI
4	Cariocas
5	CDI Juvenil
6	Matrix FC
7	Schlumberger
8	CD Constanza
9	CDI Maccabi
10	Cosmos FC
11	Toluca
12	Racing
13	Toros Rivera
14	Atlético Irapuato

CALENDARIO								
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
23-ene	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 13	14 vs 1	1 vs 12
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13	14 vs 11	13 vs 12	10 vs 14
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 14	12 vs 9	11 vs 10	8 vs 13
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	14 vs 3	5 vs 12	10 vs 7	9 vs 8	6 vs 11
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 14	12 vs 2	3 vs 10	8 vs 5	7 vs 6	4 vs 9
11 vs 12	10 vs 13	14 vs 8	6 vs 12	10 vs 4	2 vs 8	6 vs 3	5 vs 4	2 vs 7
13 vs 14	12 vs 14	12 vs 10	8 vs 10	8 vs 6	4 vs 6	4 vs 2	3 vs 2	5 vs 3
Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	<p>La programación de partidos, en lo que se refiere a Local y Visitante, se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Este calendario es para que los Equipos tengan una referencia de sus enfrentamientos.</p> <p>Se le dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos en mejores condiciones.</p>				
27-mar	03-abr	10-abr	17-abr					
10 vs 1	1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4					
12 vs 8	6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6					
14 vs 6	4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8					
13 vs 4	2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10					
11 vs 2	3 vs 13	14 vs 5	7 vs 12					
9 vs 3	5 vs 11	13 vs 7	9 vs 14					
7 vs 5	9 vs 7	11 vs 9	13 vs 11					

HOJAS DE ALINEACION DE LOS PARTIDOS:

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con letra clara y legible, anotando en ellas:

a) Nombre y los 2 Apellidos, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos y de los Jugadores Suplentes.

b) N° de Playera y N° de Registro.

Pudiera darse el caso de que, quién no esté anotado en la Hoja de Alineación, no pueda participar, bien sea Jugador o Cuerpo Técnico, aunque esté registrado.

El manejo de esta situación es exclusivamente de los Arbitros, estando éstos facultados para no permitir la participación de quién no esté anotado en la Hoja de Alineación.

En el caso de que la Hoja de Alineación ya esté impresa, deben de anotar en la casilla correspondiente, la gente que va a participar en el partido.

La Hoja de Alineación debe de ser entregada antes del inicio de los partidos

ATLETICO MEXIQUENSE 2005



CAMPOS
 FRANCISCO I MADERO
 LOS SAUCES
 TEC. TLALNEPANTLA
 UNIDAD CUAUHEMOC
 CDI TOREO
 AJUSCO
 SAN FRANCISCO
 CIUDAD DEPORTIVA
 BAEZA (TEXOCO)

TOLERANCIA
 5 Minutos
 5 Minutos
 15 Minutos
 5 Minutos
 15 Minutos
 5 Minutos
 15 Minutos
 5 Minutos
 5 Minutos

DESCANSO
 5 Minutos
 5 Minutos
 10 Minutos
 5 Minutos
 10 Minutos
 10 Minutos
 10 Minutos
 5 Minutos
 5 Minutos

Si el partido inicia después de transcurrido el Tiempo de Tolerancia, el Arbitro deberá de descontar el tiempo perdido del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes.