

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



1 de Diciembre de 2004

BOLETIN 47

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

CATEGORIA PREMIER

FINAL DE LA PRIMERA ETAPA

Naranjas 1 CD Israelita 4

LIGUILLA DE LA SEGUNDA ETAPA:

Equipos Clasificados	Pts Total	D	G
1 Naranjas	40	35	
2 Terranova	37	19	
3 San Sebastián	31	18	
4 O B D	29	27	
5 San Francisco	27	20	
6 Galicia FC	26	8	
7 Leones Banamex	25	13	
8 Unión Coapa	20	-3	

Cuartos de Final

Naranjas	Unión Coapa
Terranova	Leones Banamex
San Sebastián	Galicia FC
O B D	San Francisco

Semifinales

Final

CATEGORIA ESPECIAL

PRIMERA ETAPA

Semifinales:	Deportivo Victoria	4	Racing	3
	Galicia FC "B"	3	Atlético Loreto	0
Final:	Deportivo Victoria		Galicia FC "B"	

La Final de la Primera Etapa se jugará el domingo 5 de Diciembre

LIGUILLA DE LA SEGUNDA ETAPA

Equipos Clasificados	Pts Total	D	G
1 Deportivo Naza	26	25	
2 Leones Juv Banamex	26	18	
3 Cámara de Diputados	25	15	
4 Bravos	24	22	
5 Atlético Infonavit	23	24	
6 Milán	22	9	
7 Raza Oriente	20	9	
8 CDI Maccabi	19	3	

Cuartos de Final

Deportivo Naza	2	CDI Maccabi	0
Leones Juv Banamex	1	Raza Oriente	0
Cámara de Diputados	4	Milán	3
Bravos	4	Atlético Infonavit	1

Semifinales

Deportivo Naza	Bravos
Leones Juv Banamex	Cámara de Diputados

Final

Con los 8 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 8 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Cuartos de Final: (1° vs 8°) (2° vs 7°) y así sucesivamente.

Para definir los enfrentamientos de Semifinales se aplicará el mismo. En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General, tanto en Cuartos de Final como en Semifinales.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 5 DE DICIEMBRE DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
CDI TOREO (4-12)	04-Nov	17:00	Real Bárcenas	CDI Juvenil
CDI TOREO	04-Nov	19:00	=====	=====
CDI TOREO	01-Dic	20:00	Toros Rivera	CD Israelita "B"
CDI TOREO			=====	=====
CD DEPORTIVA	6	09:00	=====	=====
CD DEPORTIVA	6	00:00	=====	=====
CD DEPORTIVA	6		=====	=====
CD DEPORTIVA	6		=====	=====
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	12:00		
CD DEPORTIVA	7	13:45		
CD DEPORTIVA	7		=====	=====
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	Marsella	U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	O B D	San Francisco
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	Atlético Infonavit
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	OBD "C"
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00	Asturias	Anahuac XXI
SAN FRANCISCO		12:00		
SAN FRANCISCO			=====	=====
CD FRANCISCO I MADERO	E	08:00		
CD FRANCISCO I MADERO	E	10:00		
AJUSCO	1	08:00	V E D	CF Estudiantes UAO
AJUSCO	1	09:50	Deportivo Victoria	Galicia FC "B"
AJUSCO	1	11:40		
AJUSCO	1	13:30		
AJUSCO				
CDI TEPOTZOTLAN		10:00	=====	=====
CDI TEPOTZOTLAN		12:00	=====	=====
CDI TEPOTZOTLAN			=====	=====
LOS SAUCES	1	10:00		
LOS SAUCES	1	11:45		
U CUAUHEMOC		08:00	Cariocas	Schlumberger

Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com



JORGE GONZALEZ OLIVARES



Lamentamos profundamente el fallecimiento de nuestro amigo Jorge, ocurrido el lunes 29 de Noviembre del presente. Presidente del equipo Cosmos FC desde 1983. Directivo de la Liga Española. Descanse en Paz.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

CATEGORIA LIBRE

EQUIPOS	Pts	GRUPO A						
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	9	3	3	0	0	10	4	6
2 Galicia FC	6	3	2	0	1	5	4	1
3 Leones Banamex	3	3	1	0	2	3	4	-1
4 Pumas Nadro	0	3	0	0	3	3	9	-6
TOTALES	18	12	6	0	6	21	21	0

EQUIPOS	Pts	GRUPO B						
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Guadalajara	7	3	2	1	0	14	6	8
2 Selección Tepeyac	7	3	2	1	0	8	3	5
3 CD Israelita	1	3	0	1	2	3	7	-4
4 Naranjas	1	3	0	1	2	0	9	-9
TOTALES	16	12	4	4	4	25	25	0

Semifinales:

FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO
10-Nov	Palillo Martínez		19:30	O B D	1 Selección Tepeyac
11-Nov	Palillo Martínez		19:30	Guadalajara	0 Galicia FC

(Ganó en penaltys Guadalajara 3 a 1)

Por el Tercer

Lugar:	O B D	vs	Galicia FC
Final:	Guadalajara	vs	Selección Tepeyac

CATEGORIA VETERANOS

EQUIPOS	Pts	GRUPO 1						
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galicia FC	7	3	2	1	0	10	4	6
2 Tulyehualco	6	3	2	0	1	7	2	5
3 C Iztapalapa	4	3	1	1	1	3	4	-1
4 Rayo Vallecano	0	3	0	0	3	2	12	-10
TOTALES	17	12	5	2	5	22	22	0

EQUIPOS	Pts	GRUPO 2						
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Huracán Sevilla	7	3	2	1	0	11	5	6
2 CD Israelita	7	3	2	1	0	8	4	4
3 Selección Ibero	3	3	1	0	2	5	9	-4
4 San Sebastián	0	3	0	0	3	5	11	-6
TOTALES	17	12	5	2	5	29	29	0

SEMIFINALES:

Galicia FC	7	CD Israelita	0	V
Huracán Sevilla	1	Tulyehualco "Dragones"	6	V

Por el Tercer

Lugar:	CD Israelita		Huracán Sevilla
Final:	Galicia FC	2	Tulyehualco "Dragones" 4

TORNEO DE NAVIDAD

TORNEO DE NAVIDAD

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 5

CF Estudiantes UAO	1	Deportivo Dolores	3
V E D	3	Real Campestre	2
Independiente	1	San Andrés Azul	5
Deportivo Concepción	2	Amsterdam	2

GRUPO A		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	San Andrés Azul	10	5	3	1	1	13	7	6
2	V E D	10	5	3	1	1	11	8	3
3	Deportivo Dolores	9	5	2	3	0	12	5	7
4	CF Estudiantes UAO	9	5	3	0	2	13	7	6
5	Deportivo Concepción	8	5	2	2	1	12	8	4
6	Real Campestre	8	5	2	2	1	12	9	3
7	Amsterdam	1	5	0	1	4	8	16	-8
8	Independiente	0	5	0	0	5	3	24	-21

PROXIMOS PARTIDOS

Deportivo Dolores	Amsterdam
V E D	CF Estudiantes
Deportivo Concepción	San Andrés Azul
Independiente	Real Campestre

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 5

CDI Juvenil	6	Vodafone	2
Real Bárcenas	1	Selección Juvenil	2
Matrix	2	Tampico	7
Tecnicolor			

GRUPO B		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Selección Juvenil	15	5	5	0	0	19	3	16
2	Tecnicolor	12	5	4	0	1	26	6	20
3	Tampico	9	5	3	0	2	18	11	7
4	Real Bárcenas	6	5	2	0	3	14	16	-2
5	CDI Juvenil	3	3	1	0	2	6	6	0
6	Vodafone	3	4	1	0	3	12	19	-7
7	Matrix FC	0	5	0	0	5	6	42	-36
8		0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

Vodafone	Tecnicolor
Real Bárcenas	CDI Juvenil

RECORDATORIO

En el mes de Diciembre habrá partidos todos los domingos, 5, 12, 19, y 26. Se jugarán partidos Oficiales, del Torneo de Navidad y Amistosos. Es obligación de todos los equipos, tal como indica su Hoja de Directiva, el hacer el pago correspondiente de los 4 partidos, tanto si los juegan como si deciden descansar.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 4

Real Sociedad	3	Marsella	3
Valencia FC	0	U de Neza	2
Manchester	3	Irapuato	0

GRUPO C		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Real Sociedad	8	4	2	2	0	14	9	5
2	Manchester	7	4	2	1	1	12	7	5
3	Marsella	7	4	2	1	1	11	7	4
4	Irapuato	7	4	2	1	1	6	5	1
5	U de Neza	3	4	1	0	3	4	11	-7
6	Valencia FC	1	4	0	1	3	12	16	-4

PROXIMOS PARTIDOS

Marsella	U de Neza
Manchester	Real Sociedad
Irapuato	Valencia FC

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

El Rosario	2	Toluca	3
Atlético Mexiquense	3	Racing	4

GRUPO D		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Racing	3	1	1	0	0	4	3	1
2	Toluca	3	1	1	0	0	3	2	1
3	Atlético Mexiquense	0	1	0	0	1	3	4	-1
4	El Rosario	0	1	0	0	1	2	3	-1

PROXIMOS PARTIDOS

Racing	El Rosario
Atlético Mexiquense	Toluca

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

Anahuac XXI	2	Schlumberger	3
Cariocas	0	Asturias	5

GRUPO E		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Asturias	3	1	1	0	0	5	0	5
2	Schlumberger	3	1	1	0	0	3	2	1
3	Anahuac XXI	0	1	0	0	1	2	3	-1
4	Cariocas	0	1	0	0	1	0	5	-5

PROXIMOS PARTIDOS

Asturias	Anahuac XXI
Cariocas	Schlumberger

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 1

San Miquel	0	FC Barcelona	2
Toros Rivera	0	CD Israelita "B"	0

GRUPO F		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	FC Barcelona	3	1	1	0	0	2	0	2
2	Toros Rivera	0	0	0	0	0	0	0	0
3	CD Israelita "B"	0	0	0	0	0	0	0	0
4	San Miquel	0	1	0	0	1	0	2	-2

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	San Miquel
Toros Rivera	FC Barcelona

Los Equipos deben de colocarse en bandas opuestas

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma

Es facultad de los Arbitros, en concordancia con las reglas de juego, expulsar del campo a los Entrenadores, Masajistas o cualquier elemento del Cuerpo Técnico, que entren al campo de juego sin ser requeridos por el Arbitro. Se entiende que la expulsión es obligar a abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, será a criterio del Arbitro.

FLASH POINT 2004



EQUIPOS QUE PIERDEN POR DEFAULT:

- Cariocas:** Por alinear a Saúl Villagarcía (Entrenador) estando castigado
Irapuato: Por alinear a Félix Calzada (Entrenador) estando castigado
Gazza: Por Alinear a Luis Pablo Prado Nava estando castigado
Cosmos FC: Por Alinear a Emerick Luis Maya Lozano estando castigado
Leones Banamex: Se cancela el Registro de Omar Vidal Horta Jiménez, por no coincidir la Firma. Se sanciona con 1 partido al Capitán del Equipo y con 2 partidos al Entrenador.
Deportivo Naza: Se cancela el Registro de Eder Oswaldo Chávez Delgado, por no coincidir la Firma. Se sanciona con 1 partido al Capitán del Equipo y con 2 partidos al Entrenador.

CATEGORIA PREMIER LIGUILLA DE LA SEGUNDA ETAPA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA							3
Estudiantes	0	Naranjas							2
Leones Banamex	5	Lufthansa OSYC							1
GRUPO 1		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Naranjas	9	3	3	0	0	8	4	4	
2 Leones Banamex	6	3	2	0	1	10	4	6	
3 Lufthansa OSYC	3	3	1	0	2	11	11	0	
4 Estudiantes	0	3	0	0	3	3	13	-10	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA							3
Galicia FC	2	CD Israelita							2
Flash Point	1	Unión Coapa							1
GRUPO 2		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galicia FC	7	3	2	1	0	4	2	2	
2 Unión Coapa	4	3	1	1	1	5	3	2	
3 Flash Point	4	3	1	1	1	2	2	0	
4 CD Israelita	1	3	0	1	2	3	7	-4	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA							3
Grupo Farma	0	O B D							4
San Sebastián	3	Gazza							0
GRUPO 3		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 San Sebastián	9	3	3	0	0	7	2	5	
2 O B D	6	3	2	0	1	7	3	4	
3 Grupo Farma	3	3	1	0	2	5	7	-2	
4 Gazza	0	3	0	0	3	2	9	-7	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA							3
Deportivo Guadalupe	0	Terranova							3
San Francisco	7	CD Morelia							2
GRUPO 4		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Terranova	7	3	2	1	0	7	3	4	
2 San Francisco	4	3	1	1	1	8	4	4	
3 Deportivo Guadalupe	4	3	1	1	1	3	6	-3	
4 CD Morelia	1	3	0	1	2	7	12	-5	

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2 Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6 El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8 A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.



VALENCIA FC 1988

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.



COSMOS FC 1994 : En memoria de Jorge González Olivares, Presidente del Equipo desde 1983.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

HOJAS DE ALINEACION DE LOS PARTIDOS:

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con letra clara y legible, anotando en ellas:

- a) Nombre y los 2 Apellidos, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos y de los Jugadores Suplentes.
- b) N° de Playera y N° de Registro.

Pudiera darse el caso de que, quién no esté anotado en la Hoja de Alineación, no pueda participar, bién sea Jugador o Cuerpo Técnico, aunque esté registrado.

El manejo de esta situación es exclusivamente de los Arbitros, estando éstos facultados para no permitir la participación de quién no esté anotado en la Hoja de Alineación.

En el caso de que la Hoja de Alineación ya esté impresa, deben de anotar en la casilla correspondiente, la gente que va a participar en el partido.

La Hoja de Alineación debe de ser entregada antes del inicio de los partidos.

**CLASIFICACION DE LA DISCIPLINA
HASTA EL 28 DE NOVIEMBRE DE 2004**

VALENCIA FC	34.25	CD ISRAELITA "B"	66.75	IRAPUATO	103.75
ESTUDIANTES	37.75	CARIOCAS	68.50	SAN FRANCISCO	105.50
INDEPENDIENTE	42.75	ASTURIAS	69.00	CD MORELIA	109.00
TOROS RIVERA	47.00	MANCHESTER	69.00	ATLETICO INFONAVIT	109.75
TOLUCA	48.00	SAN MIGUEL	70.75	MILAN	114.50
GRUPO FARMA	48.25	GALICIA FC	73.75	ANAHUAC XXI	116.50
V E D	48.75	ATLETICO MEXIQUENSE	74.50	LUFTHANSA OSYC	117.00
VODAFONE	49.00	CD ISRAELITA	75.25	O B D	121.75
TECNICOLOR	50.00	NARANJAS	75.75	CF ESTUDIANTES UAO	124.00
EL ROSARIO	50.25	LEONES JUVENIL BANAMEX	78.00	DEPORTIVO GUADALUPE	125.00
COSMOS FC	50.50	REAL SOCIEDAD	78.75	BRAVOS	125.75
CDI MACCABI	54.00	CAMARA DE DIPUTADOS	81.75	GALICIA FC " B "	126.50
SAN SEBASTIAN	55.50	UNION COAPA	84.75	SAN ANDRES AZUL	127.00
REAL BARCENAS	56.75	SCHLUMBERGER	85.00	LEONES BANAMEX	130.50
SELECCIÓN JUVENIL	57.75	TERRANOVA	86.00	FLASH POINT	147.00
MARSELLA	61.00	GAZZA	87.75	DEPORTIVO VICTORIA	156.50
U DE NEZA	62.25	O B D " C "	91.50	RACING	160.25
CDI JUVENIL	63.25	TAMPICO	92.50	H DEL IMPERIO	230.00
DEPORTIVO NAZA	65.25	RAZA ORIENTE	99.25		
MATRIX FC	65.50	FC BARCELONA	100.75		



SELECCIÓN TEPEYAC participante del Torneo del 50 Aniversario de la Liga Española de Fútbol

ESTAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2005

INFORMES EN LA ADMINISTRACION FECHA DE INICIO DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" : 9 de Enero

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta imputada por el Tribunal de Penas.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

CD ISRAELITA "B" SELECCIÓN JUVENIL	vs.	MANCHESTER IRAPUATO	vs.	TOLUCA EL ROSARIO	vs.
		BERNARDO PAOLO RODRIGUEZ SORIANO			
		SELECCIÓN JUVENIL		MARCELINO MARTINEZ ZARAGOZA	
					
				HUGO RICO BARRANCO	
					TOLUCA

REAL SOCIEDAD MARSELLA	vs.	TAMPICO MATRIX FC	vs.	SAN SEBASTIAN GAZZA	vs.
		ISRAEL GONZALEZ GUADARRAMA			
		REAL SOCIEDAD		EDWIN CASTRO MARTINEZ	
					
				GABRIEL MEJIA MARTINEZ	
					SAN SEBASTIAN

ANAHUAC XXI SCHLUMBERGER	vs.	INDEPENDIENTE SAN ANDRES AZUL	vs.	RAZA ORIENTE LEONES JUVENIL BANAMEX	vs.
		RICARDO JUAREZ VILLEGAS			
		SCHLUMBERGER		EDER RICARDO GOMEZ REYES	
					
				EDUARDO MENESES AGUILAR	
					LEONES JUVENIL BANAMEX

BRAVOS ATLETICO INFONAVIT	vs.	V E D REAL CAMPESTRE	vs.	GALICIA FC CD ISRAELITA	vs.
		ENRIQUE ISLAS HERNANDEZ			
		BRAVOS		JOSE GUADALUPE QUIROZ GONZALEZ	
					
				LUIS GERARDO SANCHEZ SANCHEZ	
					GALICIA FC

CDI JUVENIL VODAFONE	vs.	FLASH POINT UNION COAPA	vs.	MILAN CAMARA DE DIPUTADOS	vs.
		ISAAC CAIN YERMIA			
		CDI JUVENIL		DANIEL LEON CALDERON	
					
				ANGEL LEMUS SILVA	
					CAMARA DE DIPUTADOS

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

O B D GRUPO FARMA	vs.	VALENCIA FC U DE NEZA	vs.	SAN FRANCISCO CD MORELIA	vs.
		JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA			
		O B D		FERNANDO CASTILLO RIVERA	
					
				RAUL OMAR MOTA MENESES	
					SAN FRANCISCO

RACING ATLETICO INFONAVIT	vs.	TERRANOVA DEPORTIVO GUADALUPE	vs.	CARIOCAS ASTURIAS	vs.
		EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ			
		RACING		JOSE ANTONIO CEDILLO CANO	
					
				EDGARD RUIZ FIGUEROA	
					ASTURIAS

LEONES BANAMEX LUFTHANSA OSYC	vs.	DEPORTIVO NAZA CDI MACCABI	vs.	TURCOS FC DEPORTIVO VICTORIA	vs.
		JORGE ARMANDO MUÑOZ CASTAÑÓN			
		LEONES BANAMEX		ALFREDO ARIAS GUERRERO	
					
				FEDERICO CHAVEZ BARAJAS	
					TURCOS FC

TECNICOLOR H DEL IMPERIO	vs.	O B D "C" GALICIA FC "B"	vs.	ESTUDIANTES NARANJAS	vs.
		JORGE LUIS NUÑEZ SANCHEZ			
		TECNICOLOR		SAUL RODRIGUEZ JIMENEZ	
					
				O B D "C"	
					NARANJAS

Recordamos a los equipos el Artículo 112-I del Reglamento de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

**LOS JUGADORES
SUPLENTE PODRÁN
ESTAR EN LAS BANCAS,
SIEMPRE Y CUANDO
ESTEN DEBIDAMENTE
UNIFORMADOS**

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias

SOLICITAMOS A TODOS LOS EQUIPOS, UNA FOTOGRAFIA RECIENTE, DE BUENA CALIDAD, PARA COLOCARLA EN LA PAGINA DE INTERNET