

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



7 de Octubre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 41

EL 20 DE NOVIEMBRE, JUEVES, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

RELACION DE PARTIDOS QUE ESTAN PENDIENTES

Jornada 1		Jornada 3	
CDI Maccabi	At. Español	CD Israelita B	Lufthansa OSYC
Jornada 5		Jornada 6	
V E D	Dpvo La Raza	Leones Banamex	At. Magdalena
Jornada 6		Jornada 7	
Cámara de Dip.	Ajax	Florería Mariela	Liceo
CD Israelita	Naranjas	Dpvo Guadalupe	At. Español
Dpvo. Valma	Estudiantes	Guadalajara	San Francisco
		Sporting TFC	Florería Mariela

RECORDATORIO AL RESPECTO

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liga, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado. El término reglamentario para programar un partido pendiente son 30 días.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 12 DE OCTUBRE DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	Marsella	Tampico
ATIZAPAN		10:00		
ATIZAPAN		12:00		
CDI TOREO (15-10)		20:00		CD Israelita "B"
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Toluca	Schlumberger
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00		
LOS SAUCES	0	09:30	El Rosario	Esparta
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO (11-10)		16:00	CDI Juvenil	Aguilas
CDI TOREO (11-10)		19:00		
CDI TOREO		10:00	CD Israelita	Gazza
CDI TOREO		12:00	CDI Maccabi	V E D
CD DEPORTIVA	6	09:00		
CD DEPORTIVA	6	10:45		
CD DEPORTIVA	6	12:30		
CD DEPORTIVA	6	14:15		
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:45		
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	14:15		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	O B D	San Francisco
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Poli San Francisco	San Sebastián
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	Guadalajara
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	1	13:45		
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC	E	11:30	Sporting TFC	
TLAHUAC	E	12:30		

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación y 1 Partido de sanción al Capitán del Equipo. Dichas sanciones no están sujetas de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 7

Liceo	4	Naranjas	5
Sporting TFC		Florería Mariela	
Hermanos y Amigos	0	CD Israelita	2
Valencia FC	1	Flash Point	1
Gazza	2	O B D	3
Guadalajara		San Francisco	

CLASIFICACION

GRUPO 1

EQUIPOS		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	O B D	19	7	6	1	0	50	8	42
2	San Francisco	18	6	6	0	0	25	10	15
3	CD Israelita	14	7	4	2	1	17	12	5
4	Sporting TFC	12	6	4	0	2	14	10	4
5	Naranjas	11	7	3	2	2	20	20	0
6	Flash Point	7	7	2	1	4	12	15	-3
7	Florería Mariela	7	5	2	1	2	14	18	-4
8	Liceo	6	6	2	0	4	11	19	-8
9	Guadalajara	6	6	2	0	4	6	19	-13
10	Valencia FC	6	7	1	3	3	10	26	-16
11	Gazza	5	7	1	2	4	12	20	-8
12	Hermanos y Amigos	0	7	0	0	7	0	14	-14
TOTALES		111	78	33	12	33	191	191	0

RESULTADOS DE LA JORNADA 7

Leones Banamex	0	Estudiantes	1
CD Morelia	1	Atlético Magdalena	2
Morelia Tlahuac	2	Deportivo Valma	3
Cruz Azul Lomas Verdes	0	Poli San Francisco	2
Manchester	1	Galicia FC	1
San Sebastián	1	Estrellas	3

CLASIFICACION

GRUPO 2

EQUIPOS		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Galicia FC	17	7	5	2	0	30	15	15
2	Atlético Magdalena	16	6	5	1	0	19	8	11
3	Poli San Francisco	16	7	5	1	1	20	11	9
4	Estrellas	12	7	4	0	3	17	13	4
5	San Sebastián	12	7	4	0	3	15	12	3
6	Manchester	10	7	3	1	3	11	11	0
7	Estudiantes	10	6	3	1	2	9	9	0
8	Deportivo Valma	7	6	2	1	3	12	20	-8
9	Morelia Tlahuac	6	7	2	0	5	16	26	-10
10	Leones Banamex	4	6	1	1	4	9	13	-4
11	CD Morelia	4	7	1	1	5	19	26	-7
12	Cruz Azul Lomas Verdes	1	7	0	1	6	4	17	-13
TOTALES		115	80	35	10	35	181	181	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 7

CD Israelita "B"		Irapuato	
Club Juventus	5	Deportivo Naza	1
TW Coinmex	4	U de Neza	4
Unión Coapa	4	Cosmos FC	2
Real Sociedad	1	Lufthansa OSYC	9
Atlético Mexiquense	1	River Plate	1

CLASIFICACION

GRUPO C

EQUIPOS		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Unión Coapa	18	7	6	0	1	29	8	21
2	Club Juventus	15	7	5	0	2	17	15	2
3	Lufthansa OSYC	13	6	4	1	1	25	10	15
4	River Plate	13	7	4	1	2	16	16	0
5	CD Israelita "B"	12	5	4	0	1	17	6	11
6	Irapuato	12	6	4	0	2	20	13	7
7	Cosmos FC	9	7	3	0	4	19	19	0
8	TW Coinmex	8	7	2	2	3	14	14	0
9	Real Sociedad	6	7	2	0	5	16	30	-14
10	Deportivo Naza	6	7	2	0	5	11	25	-14
11	Atlético Mexiquense	2	7	0	2	5	7	18	-11
12	U de Neza	2	7	0	2	5	9	26	17
TOTALES		116	80	36	8	36	200	200	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Club Juventus	CD Israelita "B"
Irapuato	TW Coinmex
Deportivo Naza	Unión Coapa
U de Neza	Real Sociedad
Cosmos FC	Atlético Mexiquense
Lufthansa OSYC	River Plate

AMISTOSOS

Potros Coapa	2	Deportivo Tepichín	2
--------------	---	--------------------	---

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Todos los Equipos tienen la obligación de REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, los domingos de 14:00 a 17:00 Horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087.

COMUNICADO AL COLEGIO DE ARBITROS

1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.

2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.

3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.

4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.

5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.

6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.

7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.

8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.

9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.

10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

GRUPOS DE LA CATEGORIA PREMIER

GRUPO 1	GRUPO 2
1 Liceo	1 Leones Banamex
2 Guadalajara	2 San Sebastián
3 San Francisco	3 Estrellas
4 Gazza	4 Manchester
5 O B D	5 Galicia FC
6 Valencia FC	6 Cruz Azul Lomas Verdes
7 Flash Point	7 Poli San Francisco
8 Hermanos Y Amigos	8 Morelia Tlahuac
9 CD Israelita	9 Deportivo Valma
10 Sporting TFC	10 CD Morelia
11 Florería Mariela	11 Atlético Magdalena
12 Naranjas	12 Estudiantes

CALENDARIO DE JUEGOS PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	
31-Ago	07-Sep	14-Sep	16-Sep	21-Sep	28-Sep	05-Oct	12-Oct	
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 12	10 vs 1	
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	12 vs 8	
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6	
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 12	10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4	
9 vs 10	8 vs 11	12 vs 6	4 vs 10	8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2	
11 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8	6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3	
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11						
19-Oct	26-Oct	02-Nov						
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4						
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6						
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8						
2 vs 11	12 vs 3	5 vs 10						
3 vs 9	11 vs 5	7 vs 12						
5 vs 7	9 vs 7	9 vs 11						

NOTAS IMPORTANTES

Las programaciones en lo que se refiere a Local y Visitante, estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Este calendario es una referencia para que conozcan el orden de sus partidos y rivales. No implica que necesariamente haya que aplicar ese orden.

EL 16 DE SEPTIEMBRE (MARTES) Y EL 20 DE NOVIEMBRE (JUEVES) SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 7

Aguilas	5	Pumas MCA	1
CDI Juvenil	3	Racing	1
Atlético Chiapas	2	El Rosario	4
San José	4	Toluca	4
Esparta	2	Marsella	0
Schlumberger	1	Tampico	2

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS		Pts.	J	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Marsella	18	7	7	6	0	1	1	16	4	12					
2	Esparta	16	7	5	1	1	17	6	11							
3	CDI Juvenil	15	7	5	0	2	18	12	6							
4	Aguilas	13	7	4	1	2	17	12	5							
5	Toluca	12	7	3	3	1	27	20	7							
6	Racing	9	7	3	0	4	13	16	-3							
7	Tampico	9	7	3	0	4	12	18	-6							
8	El Rosario	8	7	2	2	3	14	18	-4							
9	Atlético Chiapas	7	7	2	1	4	17	21	-4							
10	Schlumberger	6	7	2	0	5	7	14	-7							
11	San José	4	7	1	1	5	11	18	-7							
12	Pumas MCA	4	7	1	1	5	8	18	-10							
TOTALES		121	84	37	10	37	177	177	0							

PROXIMOS PARTIDOS

CDI Juvenil	Aguilas
Pumas MCA	Atlético Chiapas
Racing	San José
El Rosario	Esparta
Toluca	Schlumberger
Marsella	Tampico

* Equipos que pierden por Default Administrativo

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS.**

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 7

FC Barcelona	1	Atlético Español	5
H del Imperio	1	CDI Maccabi	8
Ajax	0	Deportivo Guadalupe	7
V E D	4	P W C	0
Deportivo La Raza	2	Cámara de Diputados	0
Club Estado de México	2	San Miguel	4

CLASIFICACION

GRUPO B

EQUIPOS		Pts.	J	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	San Miguel	21	7	7	0	0	24	7	17							
2	Deportivo La Raza	15	6	5	0	1	23	7	16							
3	Club Estado de México	11	7	3	2	2	15	13	2							
4	Atlético Español	10	5	3	1	1	14	7	7							
5	H del Imperio	10	7	3	1	3	25	22	3							
6	Cámara de Diputados	10	6	3	1	2	17	17	0							
7	CDI Maccabi	9	6	3	0	3	30	17	13							
8	Deportivo Guadalupe	9	6	2	3	1	18	10	8							
9	V E D	7	6	2	1	3	21	16	5							
10	FC Barcelona	7	7	2	1	4	18	23	-5							
11	Ajax	3	6	1	0	5	8	45	-37							
12	P W C	0	7	0	0	7	12	41	29							
TOTALES		112	76	34	10	32	225	225	0							

PROXIMOS PARTIDOS

H del Imperio	FC Barcelona
Atlético Español	Ajax
CDI Maccabi	V E D
Deportivo Guadalupe	Deportivo La Raza
P W C	Club Estado de México
Cámara de Diputados	San Miguel

* Equipos que pierden por Default Administrativo

Páginas de Internet:

ligaespfutbol.com y
ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.

CATEGORIA ESPECIAL

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Para el Torneo de Liga "Clausura 2003" se formarán 3 Grupos: Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3.

- 1 Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos.
- 2 Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 3 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1, los del Grupo B al Grupo 2 y los del Grupo C al Grupo 3.
- 3 Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo y los 2 mejor tercer lugar.
- 4 Se hará una tabla general del 1 al 8, entre los equipos clasificados, tomando en cuenta los puntos obtenidos.
- 5 Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán: [1 vs. 8], [2 vs. 7], [3 vs. 6] y [4 vs. 5]. Si se diera empate al finalizar los partidos de Cuartos de Final y Semifinal, avanzará a la siguiente fase el equipo mejor ubicado en la Tabla General. Si el empate se da en la Final habrá tiempos extras y penaltys.

Ascenderán a la Categoría Premier el Campeón y Subcampeón.

GRUPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
1 Aguilas	1 FC Barcelona	1 CD Israelita "B"
2 Schlumberger	2 Club Estado de México	2 Atlético Mexiquense
3 Tampico	3 San Miguel	3 River Plate
4 Esparta	4 Deportivo La Raza	4 Real Sociedad
5 Marsella	5 Cámara de Diputados	5 Lufthansa OSYC
6 San José	6 V E D	6 Unión Coapa
7 Toluca	7 P W C	7 Cosmos FC
8 Atlético Chiapas	8 Ajax	8 TW Coinmex
9 El Rosario	9 Deportivo Guadalupe	9 U de Neza
10 CDI Juvenil	10 H del Imperio	10 Club Juventus
11 Racing	11 CDI Maccabi	11 Deportivo Naza
12 Pumas MCA	12 Atlético Español	12 Irapuato

Los Equipos que se vayan integrando, entrarán con partidos perdidos.

NOTA IMPORTANTE

CD Israelita "B"	Jugará sus partidos los miércoles a las 20 horas
CDI Maccabi	Jugará sus partidos los sábados a las 16 ó 18 horas
CDI Juvenil	Jugará sus partidos los sábados a las 16 ó 18 horas

Estos equipos si clasifican jugarán la Liguilla, pero no ascenderán.

CRITERIOS DE DESEMPATE PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL En el caso de empate a puntos en cualquier posición de la tabla se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| 1° Diferencia de Goles | 3° Resultado particular |
| 2° Más Goles anotados | 4° Equipo Más Disciplinado |

CATEGORIA PREMIER

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Se formarán 2 Grupos 1 y 2

- 1 Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos, para un total de 11 Jornadas.
- 2 Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 2 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1 y los del Grupo B al Grupo 2.
- 3 Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo.

FINALES: POR LOS PUESTOS 1°, 2°, 3° y 4° :

Primer Lugar del Grupo 1 vs. Segundo Lugar del Grupo 2

Primer Lugar del Grupo 2 vs. Segundo Lugar del Grupo 1

En caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, en alguno de estos partidos, pasará a la Final el equipo que haya quedado en primer lugar de grupo.

Los Ganadores jugarán la Final y los Perdedores por el Tercer y Cuarto Lugar

POR LOS PUESTOS 5°, 6°, 7°, y 8° :

Tercer Lugar del Grupo 1 vs. Cuarto Lugar del Grupo 2

Tercer Lugar del Grupo 2 vs. Cuarto Lugar del Grupo 1

POR LOS PUESTOS 9°, 10°, 11° y 12° :

Quinto Lugar del Grupo 1 vs. Sexto Lugar del Grupo 2

Quinto Lugar del Grupo 2 vs. Sexto Lugar del Grupo 1

DESCENSO: Jugarán por el **No Descenso** los equipos clasificados en los lugares del 7 al 12 de cada Grupo. Descenderán 4 equipos.

- a) Se formarán 2 Grupos de 6 Equipos en cada Grupo. Los del Grupo A formarán el Grupo 3 y los del Grupo B formarán el Grupo 4.
 - b) Partirán con los puntos obtenidos en la primera fase.
 - c) Jugará cada Grupo en forma independiente, 5 partidos.
 - d) Descenderán a la Categoría Especial, los 2 últimos lugares de cada Grupo.
- POR LOS PUESTOS 13°, 14° 15° y 16° :**

Primer Lugar del Grupo 3 vs. Segundo Lugar del Grupo 4

Primer Lugar del Grupo 4 vs. Segundo Lugar del Grupo 3

POR LOS PUESTOS 17°, 18°, 19° y 20° :

Tercer Lugar del Grupo 3 vs. Cuarto Lugar del Grupo 4

Tercer Lugar del Grupo 4 vs. Cuarto Lugar del Grupo 3

POR LOS PUESTOS 21°, 22°, 23° y 24° :

Quinto Lugar del Grupo 3 vs. Sexto Lugar del Grupo 4

Quinto Lugar del Grupo 4 vs. Sexto Lugar del Grupo 3

e) Si algún equipo deja de participar, en cualquiera de las fases de la competencia, automáticamente perderá la categoría.

Es importante la clasificación de los equipos, dado que, si hubiere lugares disponibles en la Categoría Premier, independiente de que hayan descendido, estos lugares serán ocupados según el orden clasificatorio.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Año de Ingreso:
2002
Con el Equipo:
O B D
Posición:
Medio
Equipos en los que
ha participado:
OBD y Atlético
Magdalena

Juan Carlos
Romero



Año de Ingreso:
2002
Con el Equipo:
Naranjas
Posición:
Medio
Equipos en los que
ha participado:
Naranjas

Saúl Rodríguez



Año de Ingreso:
2002
Con el Equipo:
Estudiantes
Posición:
Medio
Equipos en los que
ha participado:
Estudiantes, Girona y
Deportivo Valma

Juan Octavio
Rojas



Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
River Plate
Posición:
medio
Equipos en los que
ha participado:
River Plate

Carlos Martínez



Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Ajax
Posición:
Defensa
Equipos en los que
ha participado:
Ajax

Sergio Herrera



Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Cámara de Diputados
Posición:
Delantero
Equipos en los que
ha participado:
Cámara de
Diputados

José Arnulfo
Granados



Año de Ingreso:
2000
Con el Equipo:
CDI Maccabi
Posición:
Defensa
Equipos en los que
ha participado:
CDI Maccabi y CD
Israelita B

Abraham Farca



Año de Ingreso:
2003
Con el Equipo:
Club Juventus
Posición:
Defensa
Equipos en los que
ha participado:
Club Juventus

David Gutiérrez

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.