

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



9 de Septiembre de 2003

Correo Electrónico: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

BOLETIN 37

**EL 16 DE SEPTIEMBRE, MARTES, SE JUEGA LA JORNADA 4 PARA TODOS LOS EQUIPOS.**

**EL 20 DE NOVIEMBRE, JUEVES, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.**

## RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

Les recordamos los siguientes puntos:

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

**EL TORNEO DE CLAUSURA 2003 FINALIZA EL 21 DE DICIEMBRE**

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

**LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS**

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 14 DE SEPTIEMBRE DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00		
ATIZAPAN		10:00		
ATIZAPAN		12:00		
UN. CUAUHEMOC		08:00	El Rosario	Schlumberger
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas	Marsella
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO (13-09)		16:00	CDI Juvenil	Atlético Chiapas
CDI TOREO (13-09)		18:00	CDI Maccabi	
CDI TOREO		10:00	CD Israelita	COA Campero
CD DEPORTIVA	6	09:00		
CD DEPORTIVA	6	10:45		
CD DEPORTIVA	6	12:30		
CD DEPORTIVA	6	14:15		
CD DEPORTIVA	7	09:00	Atlético Magdalena	Manchester
CD DEPORTIVA	7	10:45	Florería Mariela	Gazza
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	14:15		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Turcos FC	Galicia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	U de Neza	Atlético Mexiquense
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Liceo	O B D
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	San Francisco
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	1	13:45		
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC				
TLAHUAC	6	12:00		

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

Correo Electrónico:

[ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

**CATEGORIA PREMIER**

**RESULTADOS DE LA JORNADA 1**

San Francisco	2	Liceo	0
COA Campero	1	O B D	12
Gazza	0	Flash Point	3
Valencia FC	2	CD Israelita	3
Hermanos y Amigos	0	Florería Mariela	2
Sporting TFC	3	Naranjas	1

**CLASIFICACION**

**GRUPO 1**

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	G	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 O B D	6	2	2	0	0	27	1	26						
2 San Francisco	6	2	2	0	0	8	3	5						
3 Flash Point	6	2	2	0	0	5	0	5						
4 Sporting TFC	6	2	2	0	0	7	3	4						
5 Naranjas	3	2	1	0	1	7	5	2						
6 Liceo	3	2	1	0	1	3	2	1						
7 CD Israelita	3	2	1	0	1	5	6	-1						
8 Florería Mariela	3	2	1	0	1	4	6	-2						
9 Hermanos y Amigos	0	2	0	0	2	0	4	-4						
10 Gazza	0	2	0	0	2	3	9	-6						
11 COA Campero	0	2	0	0	2	1	15	-14						
12 Valencia FC	0	2	0	0	2	2	18	-16						
<b>TOTALES</b>	<b>36</b>	<b>24</b>	<b>12</b>	<b>0</b>	<b>12</b>	<b>72</b>	<b>72</b>	<b>0</b>						

**RESULTADOS DE LA JORNADA 2**

Terranova	3	Turcos FC	1
San Sebastián	2	Galicia FC	4
Manchester	0	Poli San Francisco	1
Cruz Azul Lomas Verdes	0	Deportivo Valma	0
Morelia Tlahuac	2	Atlético Magdalena	4
CD Morelia	2	Estudiantes	5

**CLASIFICACION**

**GRUPO 2**

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	G	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 Poli San Francisco	6	2	2	0	0	9	2	7						
2 Estudiantes	4	2	1	1	0	6	3	3						
3 Galicia FC	4	2	1	1	0	8	6	2						
4 Atlético Magdalena	4	2	1	1	0	5	3	2						
5 Terranova	3	2	1	0	1	5	4	1						
6 San Sebastián	3	2	1	0	1	4	4	0						
7 Manchester	3	2	1	0	1	3	3	0						
8 Cruz Azul Lomas Verdes	1	1	0	1	0	4	4	0						
9 Deportivo Valma	1	1	0	1	0	3	3	0						
10 CD Morelia	1	2	0	1	1	5	8	-3						
11 Turcos FC	0	2	0	0	2	1	5	-4						
12 Morelia Tlahuac	0	2	0	0	2	4	12	-8						
<b>TOTALES</b>	<b>30</b>	<b>22</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>57</b>	<b>57</b>	<b>0</b>						

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

**CATEGORIA ESPECIAL**

**RESULTADOS DE LA JORNADA 2**

CD Israelita "B"	2	River Plate	0
Atlético Mexiquense	2	Lufthansa OSYC	5
Real Sociedad	3	Cosmos FC	5
Unión Coapa	4	U de Neza	0
TW Coinmex	3	Deportivo Naza	1
Club Juventus	1	Irapuato	5

**CLASIFICACION**

**GRUPO C**

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	G	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 Lufthansa OSYC	6	2	2	0	0	7	2	5						
2 Cosmos FC	6	2	2	0	0	7	3	4						
3 Irapuato	3	2	1	0	1	5	3	2						
4 Unión Coapa	3	2	1	0	1	4	2	2						
5 CD Israelita "B"	3	1	1	0	0	2	0	2						
6 River Plate	3	2	1	0	1	4	4	0						
7 Deportivo Naza	3	2	1	0	1	3	3	0						
8 TW Coinmex	3	2	1	0	1	3	3	0						
9 Club Juventus	3	2	1	0	1	3	6	-3						
10 Atlético Mexiquense	0	1	0	0	1	2	5	-3						
11 Real Sociedad	0	2	0	0	2	5	9	-4						
12 U de Neza	0	2	0	0	2	1	6	5						
<b>TOTALES</b>	<b>33</b>	<b>22</b>	<b>11</b>	<b>0</b>	<b>11</b>	<b>46</b>	<b>46</b>	<b>0</b>						

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

**PROXIMOS PARTIDOS**

CD Israelita "B"	Lufthansa OSYC
Cosmos FC	River Plate
U de Neza	Atlético Mexiquense
Deportivo Naza	Real Sociedad
Irapuato	Unión Coapa
Club Juventus	TW Coinmex

**AMISTOSOS**

Deportivo Tepichín	1	Raza	5
Leones Banamex	1	Florería Mariela	3
Potros Coapa	2	Liceo	4
San Francisco	1	Atlas Montoya	0

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Todos los Equipos tienen la obligación de REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, los domingos de 14:00 a 17:00 Horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087.

## RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.  
En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

### OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

- 1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro
- 2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados y de los jugadores suplentes.
- 3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
- 4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
- 5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

### OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

### CUERPOS TECNICOS

Los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2 Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6 El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del descanso.
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

**CATEGORIA ESPECIAL**

**RESULTADOS DE LA JORNADA 2**

Aguilas	4	Tampico	3
Schlumberger	1	Marsella	3
Esparta	2	Toluca	2
San José	3	El Rosario	4
Atlético Chiapas	3	Racing	5
CDI Juvenil	3	Pumas MCA	1

**CLASIFICACION**

**GRUPO A**

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	CDI Juvenil	6	2	2	0	0	7	2	5						
2	Marsella	6	2	2	0	0	5	1	4						
3	Aguilas	6	2	2	0	0	6	3	3						
4	Racing	6	2	2	0	0	7	3	4						
5	Tampico	3	2	1	0	1	5	4	1						
6	El Rosario	3	2	1	0	1	5	7	-2						
7	Toluca	2	2	0	2	0	6	6	0						
8	Atlético Chiapas	1	2	0	1	1	7	9	-2						
9	Esparta	1	2	0	1	1	2	4	-2						
10	San José	0	2	0	0	2	3	6	-3						
11	Schlumberger	0	2	0	0	2	1	5	-4						
12	Pumas MCA	0	2	0	0	2	1	5	-4						
<b>TOTALES</b>		<b>34</b>	<b>24</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>10</b>	<b>55</b>	<b>55</b>	<b>0</b>						

**PROXIMOS PARTIDOS**

Aguilas	Marsella
Toluca	Tampico
El Rosario	Schlumberger
Racing	Esparta
Pumas MCA	San José
CDI Juvenil	Atlético Chiapas

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

**NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO**

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

**CATEGORIA ESPECIAL**

**RESULTADOS DE LA JORNADA 2**

FC Barcelona	0	San Miguel	1
Club Estado de México	2	Cámara de Diputados	2
H del Imperio	4	P W C	2
V E D	3	Deportivo Guadalupe	3
Ajax	0	CDI Maccabi	9
La Costeña FC	1	Atlético Español	1

**CLASIFICACION**

**GRUPO B**

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	San Miguel	6	2	2	0	0	4	2	2						
2	Cámara de Diputados	4	2	1	1	0	6	4	2						
3	Deportivo Guadalupe	4	2	1	1	0	5	3	2						
4	Club Estado de México	4	2	1	1	0	4	2	2						
5	CDI Maccabi	3	1	1	0	0	9	0	9						
6	H del Imperio	3	2	1	0	1	6	5	1						
7	Ajax	3	2	1	0	1	4	12	-8						
8	Atlético Español	1	1	0	1	0	1	1	0						
9	V E D	1	2	0	1	1	5	7	-2						
10	La Costeña FC	1	2	0	1	1	1	3	-2						
11	P W C	0	2	0	0	2	5	8	-3						
12	FC Barcelona	0	2	0	0	2	0	3	3						
<b>TOTALES</b>		<b>30</b>	<b>22</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>50</b>	<b>50</b>	<b>0</b>						

**PROXIMOS PARTIDOS**

FC Barcelona	Cámara de Diputados
P W C	San Miguel
Deportivo Guadalupe	Club Estado de México
CDI Maccabi	H del Imperio
Atlético Español	V E D
La Costeña FC	Ajax

\* Equipos que pierden por Default Administrativo

Páginas de Internet:

[ligaespfutbol.com](http://ligaespfutbol.com) y  
[ligaespanolafutbol.com](http://ligaespanolafutbol.com)

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.

**GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO DE CLAUSURA"**



Augustine  
Tochukwu  
O B D  
6 Goles



Miguel Humberto  
Contreras  
O B D  
5 Goles



Moises Tussie  
Sittón  
CD ISRAELITA  
3 Goles



Bogar Guadalupe  
Moreno  
O B D  
3 Goles



Carlos Alberto  
Perez  
O B D  
3 Goles



Samuel Andres  
Jeronimo  
O B D  
3 Goles



Carlos Alberto  
Morales  
SPORTING TFC  
3 Goles

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

**GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO DE CLAUSURA"**



Jorge Diego  
Breitburg  
CDI MACCABI  
4 Goles



Salvador Ramirez  
H. DEL IMPERIO  
4 Goles



Alfonso Trejo  
CAMARA DE DIPUTADOS  
3 Goles



Isaac Cherm  
CDI JUVENIL  
3 Goles



Alan Carlos  
Castellanos  
CLUB ESTADO DE MEXICO  
3 Goles



Salvador Cruz  
TOLUCA  
3 Goles

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

**REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS**

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta ( a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:  
  
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

Para los equipos que tengan jugadores que no hayan firmado la Hoja de Solicitud de Registro, pueden solicitar el cambio de Firma del Jugador. Soliciten el Formato de Firma, tiene un costo de Diez pesos. Este cambio de Firma lo tendrían que hacer antes de que se pudiera dar alguna protesta. Si se hace después no procede. El Jugador que firme debe de anexar copia de la Credencial de Elector por ambos lados.

**RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS**

- En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.
- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
  - b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
  - c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
  - d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

## COMUNICADO AL COLEGIO DE ARBITROS

1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.

2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.

3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.

4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.

5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.

6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.

7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.

8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.

9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.

10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

**Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087**

## GRUPOS DE LA CATEGORIA PREMIER

GRUPO 1	
1	Liceo
2	COA Campero
3	San Francisco
4	Gazza
5	O B D
6	Valencia FC
7	Flash Point
8	Hermanos Y Amigos
9	CD Israelita
10	Sporting TFC
11	Florería Mariela
12	Naranjas

GRUPO 2	
1	Turcos FC
2	San Sebastián
3	Terranova
4	Manchester
5	Galicia FC
6	Cruz Azul Lomas Verdes
7	Poli San Francisco
8	Morelia Tlahuac
9	Deportivo Valma
10	CD Morelia
11	Atlético Magdalena
12	Estudiantes

## CALENDARIO DE JUEGOS PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
31-Ago	07-Sep	14-Sep	16-Sep	21-Sep	28-Sep	05-Oct	12-Oct
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 12	10 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	12 vs 8
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 12	10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4
9 vs 10	8 vs 11	12 vs 6	4 vs 10	8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2
11 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8	6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11					
19-Oct	26-Oct	02-Nov					
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4					
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6					
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8					
2 vs 11	12 vs 3	5 vs 10					
3 vs 9	11 vs 5	7 vs 12					
5 vs 7	9 vs 7	9 vs 11					

### NOTAS IMPORTANTES

Las programaciones en lo que se refiere a Local y Visitante, estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Este calendario es una referencia para que conozcan el orden de sus partidos y rivales. No implica que necesariamente haya que aplicar ese orden.

**EL 16 DE SEPTIEMBRE (MARTES) Y EL 20 DE NOVIEMBRE (JUEVES) SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.**

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

CATEGORIA ESPECIAL

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Para el Torneo de Liga "Clausura 2003" se formarán 3 Grupos: Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3.

- 1 Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos.
- 2 Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 3 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1, los del Grupo B al Grupo 2 y los del Grupo C al Grupo 3.
- 3 Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo y los 2 mejor tercer lugar.
- 4 Se hará una tabla general del 1 al 8, entre los equipos clasificados, tomando en cuenta los puntos obtenidos.
- 5 Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán: {1 vs. 8}, {2 vs. 7}, {3 vs. 6} y {4 vs. 5}. Si se diera empate al finalizar los partidos de Cuartos de Final y Semifinal, avanzará a la siguiente fase el equipo mejor ubicado en la Tabla General. Si el empate se da en la Final habrá tiempos extras y penaltys.

Ascenderán a la Categoría Premier el Campeón y Subcampeón.

GRUPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
1 Águilas	1 FC Barcelona	1 CD Israelita "B"
2 Schlumberger	2 Club Estado de México	2 Atlético Mexiquense
3 Tampico	3 San Miguel	3 River Plate
4 Esparta	4 H del Imperio	4 Real Sociedad
5 Marsella	5 Cámara de Diputados	5 Lufthansa OSYC
6 San José	6 V E D	6 Unión Coapa
7 Toluca	7 P W C	7 Cosmos FC
8 Atlético Chiapas	8 Ajax	8 TW Coinmex
9 El Rosario	9 Deportivo Guadalupe	9 U de Neza
10 CDI Juvenil	10 La Costeña FC	10 Club Juventus
11 Racing	11 CDI Maccabi	11 Deportivo Naza
12 Pumas MCA	12 Atlético Español	12 Irapuato

Los Equipos que se vayan integrando, entrarán con partidos perdidos.

NOTA IMPORTANTE

CD Israelita "B"	Jugará sus partidos los miércoles a las 20 horas
CDI Maccabi	Jugará sus partidos los sábados a las 17 ó 19 horas
CDI Juvenil	Jugará sus partidos los sábados a las 17 ó 19 horas

Estos equipos si clasifican jugarán la Liguilla, pero no ascenderán.

CRITERIOS DE DESEMPEÑO PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL En el caso de empate a puntos en cualquier posición de la tabla se definirá en la siguiente forma:

- |                        |                            |
|------------------------|----------------------------|
| 1° Diferencia de Goles | 3° Resultado particular    |
| 2° Mas Goles anotados  | 4° Equipo Más Disciplinado |

CATEGORIA PREMIER

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Se formarán 2 Grupos 1 y 2

- 1 Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos, para un total de 11 Jornadas.
- 2 Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 2 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1 y los del Grupo B al Grupo 2.
- 3 Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo.

**FINALES:** POR LOS PUESTOS 1°, 2°, 3° y 4° :

Primer Lugar del Grupo 1 vs. Segundo Lugar del Grupo 2

Primer Lugar del Grupo 2 vs. Segundo Lugar del Grupo 1

En caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, en alguno de estos partidos, pasará a la Final el equipo que haya quedado en primer lugar de grupo.

Los Ganadores jugarán la Final y los Perdedores por el Tercer y Cuarto Lugar

**POR LOS PUESTOS 5°, 6°, 7°, y 8° :**

Tercer Lugar del Grupo 1 vs. Cuarto Lugar del Grupo 2

Tercer Lugar del Grupo 2 vs. Cuarto Lugar del Grupo 1

**POR LOS PUESTOS 9°, 10°, 11° y 12° :**

Quinto Lugar del Grupo 1 vs. Sexto Lugar del Grupo 2

Quinto Lugar del Grupo 2 vs. Sexto Lugar del Grupo 1

**DESCENSO:** Jugarán por el **No Descenso** los equipos clasificados en los lugares del 7 al 12 de cada Grupo. Descenderán 4 equipos.

a) Se formarán 2 Grupos de 6 Equipos en cada Grupo. Los del Grupo A formarán el Grupo 3 y los del Grupo B formarán el Grupo 4.

b) Partirán con los puntos obtenidos en la primera fase.

c) Jugará cada Grupo en forma independiente, 5 partidos.

d) Descenderán a la Categoría Especial, los 2 últimos lugares de cada Grupo.

**POR LOS PUESTOS 13°, 14° 15° y 16° :**

Primer Lugar del Grupo 3 vs. Segundo Lugar del Grupo 4

Primer Lugar del Grupo 4 vs. Segundo Lugar del Grupo 3

**POR LOS PUESTOS 17°, 18°, 19° y 20° :**

Tercer Lugar del Grupo 3 vs. Cuarto Lugar del Grupo 4

Tercer Lugar del Grupo 4 vs. Cuarto Lugar del Grupo 3

**POR LOS PUESTOS 21°, 22°, 23° y 24° :**

Quinto Lugar del Grupo 3 vs. Sexto Lugar del Grupo 4

Quinto Lugar del Grupo 4 vs. Sexto Lugar del Grupo 3

e) Si algún equipo deja de participar, en cualquiera de las fases de la competencia, automáticamente descenderá.

Es importante la clasificación de los equipos, dado que, si hubiere lugares disponibles en la Categoría Premier, independiente de que hayan descendido, estos lugares serán ocupados según el orden clasificatorio.

## CONOZCA NUESTRA GENTE



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Sporting TFC  
Posición:  
Defensa  
Equipos en los que  
ha jugado:  
Sporting TFC

Gabriel Eduardo  
García

Año de Ingreso:  
1999  
Con el Equipo:  
Cruz Azul Icel  
Posición:  
Medio  
Equipos en los que  
ha jugado:  
Cruz Azul Icel y  
Morelia Tlahuac



Eder Martínez



Año de Ingreso:  
2002  
Con el Equipo:  
Flash Point  
Posición:  
Delantero  
Equipos en los que  
ha jugado:  
O B D y Flash Point

Felipe de Jesus  
García

Año de Ingreso:  
2001  
Con el Equipo:  
Aguilas  
Posición:  
Medio  
Equipos en los que  
ha jugado:  
Aguilas



Aldo Uriel  
Márquez



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
Marsella  
Posición:  
Portero  
Equipos en los que  
ha jugado:  
Marsella

Jesús Alcalá

Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
H del Imperio  
Posición:  
Delantero  
Equipos en los que  
ha jugado:  
H del Imperio



Javier Trujillo



Año de Ingreso:  
2003  
Con el Equipo:  
FC Barcelona  
Posición:  
Medio  
Equipos en los que  
ha jugado:  
FC Barcelona

Víctor Enrique  
Ramos

Año de Ingreso:  
2001  
Con el Equipo:  
Irapuato  
Posición:  
Medio  
Equipos en los que  
ha jugado:  
Irapuato



Efrén Israel López

## UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.