

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



COMUNICADO AL COLEGIO DE ARBITROS

26 de Agosto de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 35

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 24 DE AGOSTO DE 2003

TORNEO DE COPA 2003

FINAL

San Francisco 6 O B D 5

Por el Tercer Lugar:

Deportivo Guadalupe 1 Naranjas 6

TORNEO DE COPA " B "

FINAL

Morelia Tlahuac 4 Valencia FC 3

TORNEO DE COPA " C "

FINAL

Unión Coapa 1 Poli San Francisco 2

AMISTOSOS DEL 24 DE AGOSTO DE 2003

Schlumberger	0	El Rosario	3	Aguilas	7	P W C	1
Tampico	2	Racing	6	Liceo	5	San José	0
Newcastle United	1	Estudiantes	4	Manchester	0	Esparta	0
Toluca	0	Cosmos FC	0	CD Israelita	5	Marsella	2
CDI Juvenil	4	Atlético Chiapas	0	Deportivo Valma	7	Deportivo México	5
San Miguel	1	Hermanos y Amigos	1	Atlético Mexiquense	4	H del Imperio	2
V E D	2	Club Estado de México	0	Deportivo Tepichin	1	CD Morelia	7
Real Madrid	2	Cámara de Diputados	6	FC Barcelona	8	Ajax	0
Neza	4	Real Sociedad	3	Deportivo Naza	1	Atlético Magdalena	2
Sporting TFC	3	Turcos FC	1	Lufthansa OSYC	3	U de Neza	4
TW Coinmex	1	River Plate	1	Flash Point	2	Leones Banamex	1

TRIANGULAR:

Terranova	0	Cruz Azul L V	2
Cruz Azul L V	1	Gazza	1
Gazza	2	Terranova	1

LA CENA BAILE ENTREGA DE TROFEOS DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL SE CELEBRARA EL 29 DE AGOSTO.

**EL 31 DE AGOSTO INICIA EL TORNEO DE LIGA
"CLAUSURA 2003"**

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.

2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.

3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.

4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.

5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.

6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.

7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.

8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.

9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.

10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Correo Electrónico:

ligaesp@hotmail.com

AVISO IMPORTANTE PARA LOS EQUIPOS DE LA CATEGORÍA PREMIER

Para la Temporada 2003 que inició en Enero, los equipos que conformen la Categoría Premier que presenten campo en condición de local, salvo los que administre la Liga, les informamos que éstos deberán de estar en excelentes condiciones para ser aceptados. De no ser así, se les programará en campos de la Liga. Se les ha estado avisando con tiempo suficiente para que tomen las previsiones necesarias.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TÉCNICOS

1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)

2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.

3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar

4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.

5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos.

Les informamos que la póliza convenida con Seguros Monterrey vence el 31 de Agosto del presente.

Para la renovación del Seguro de Gastos Médicos, favor de dirigirse a las oficinas de la Liga, para que les informen del costo y de la vigencia del mismo.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Al Equipo que incumpla se le aplicará la sanción prevista en el Reglamento de la Liga Española.

UN PARTIDO SE Pierde POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.

b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.

c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.

d Por presentar menos de ocho jugadores.

e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.

f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.

g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.

h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requeridos, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieran actuado.

i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.

j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.

k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equipos que lo comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.

l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.

m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.

n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.

ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.

o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.

p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de uno o más personas sin autorización del Arbitro.

q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

EQUIPOS CAMPEONES EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL					
EQUIPO	TORNEOS DE LIGA		TORNEOS DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES
	Títulos	Títulos	Títulos	Títulos	
Galicia F. C.	11		4		8
Real Madrid	7	"	6	"	9
Athletic de Bilbao	7	"	4	"	5
Cantabria	5	"	1	"	4
Valencia F. C.	4	"	2	"	1
Real Celta	2	"	2	"	2
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1
San Sebastián	2	"	4	"	3
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3
Guadalajara F. C.	1	"	2	"	1
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2
Santiago	1	"	1	"	1
Real Gijón	1	"	1	"	1
Rayo Vallecano	1	"	2	"	
Deportivo Español	1	"			1
San Martín	1	"			1
Centro Vasco	1	"			1
Poli San Francisco	1	"			1
San Francisco T	1	"			
Barcelona F. C.			3	"	
Covadonga			2	"	
Centro Gallego			1	"	1
Pumas UNAM			1	"	
San Lorenzo			1	"	
Sevilla F. C.			1	"	
Aeroglobal			1	"	
Atlético Español			1	"	
Celta FC			1	"	
O B D			1	"	

OBLIGACION DE CONTRATAR SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Páginas de Internet: www.ligaespfutbol.com
www.ligaespanolafutbol.com

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

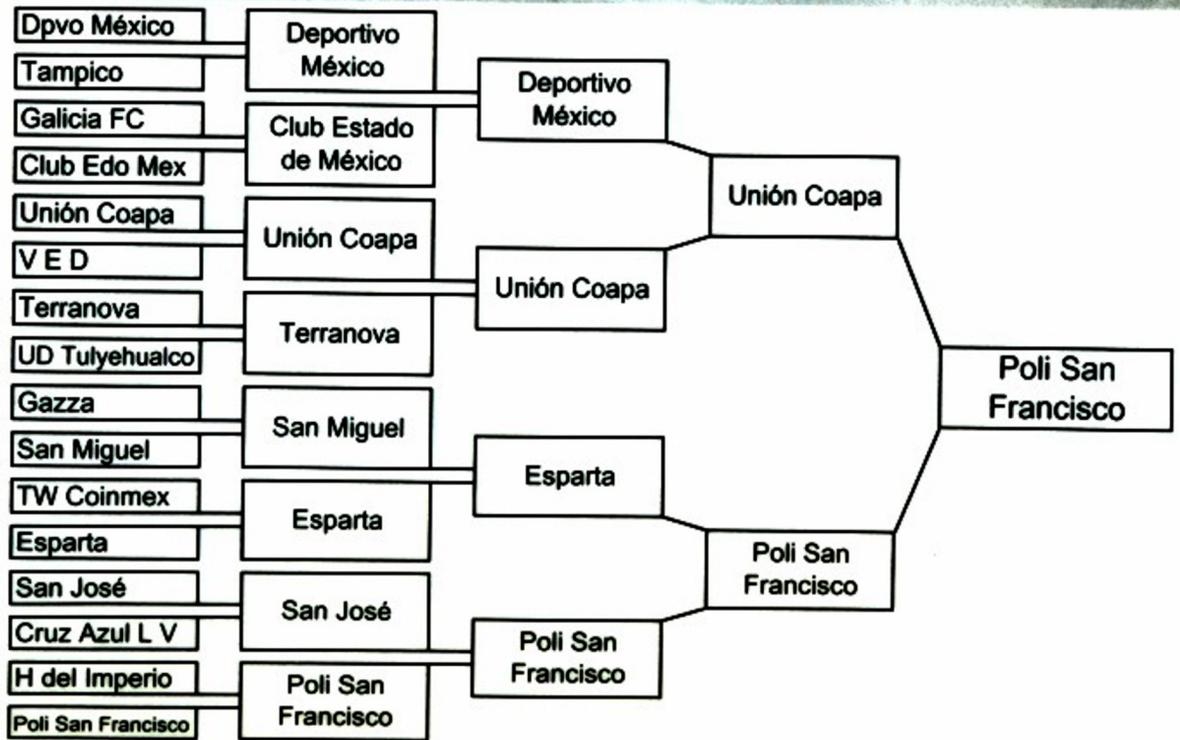
TORNEO DE COPA " B "



TORNEO DE COPA " C "

BASES DE COMPETENCIA

- 1 Se jugará a eliminación directa. En caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, se tirarán penaltys en la forma que especifican los Reglamentos.
- 2 Se darán Trofeos a los 3 primeros lugares.
- 3 Los equipos que resulten eliminados, jugarán el Torneo de Copa "B" y "C", con Trofeo al ganador.
- 4 En el caso de confusión o similitud en los uniformes de los equipos, tendrá que cambiar de uniforme, el equipo de mas reciente ingreso.
- 5 Dado que los enfrentamientos son de eliminación directa, en el caso de que algún partido no pudiera jugarse por causas de lluvia o de fuerza mayor, se programará el miércoles de la semana siguiente.



PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE BAEZA (TEXCOCO) y LOS SAUCES

El descanso en los partidos que se celebren en estos campos, será como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo según las necesidades de tiempo, a criterio arbitral. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE CIUDAD DEPORTIVA

A partir del domingo 30 de Marzo se celebrarán partidos en los campos N° 2 y N° 7 de la Ciudad Deportiva. El uso de estas instalaciones es Temporal, periodo de prueba. La reglamentación para los equipos que se programen en estas instalaciones es la siguiente: 1) Tolerancia de 10 minutos, dentro de la cual se tendrán que entregar los Registros. 2) Descanso como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo. 3) Dado que los campos están cerrados, solo pueden entrar jugadores y cuerpos técnicos con registro vigente. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

NOTA: Jornada tras Jornada la mayoría de Equipos hacen un uso indebido de la Tolerancia, situación que nos afecta en los horarios de los partidos. La Tolerancia es exclusivamente PARA ENTREGAR REGISTROS y que en el transcurso de ésta se inicie el partido. La Tolerancia no es para calentar. La Tolerancia no es para esperar a algún Equipo.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

SOLICITAMOS LA COLABORACION DE LOS SEÑORES ARBITROS EN LOS SIGUIENTES PUNTOS:

- 1) EN LA REVISION DE REGISTROS DEBEN DE PARTICIPAR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS, ASI COMO EN LOS CAMBIOS.**
- 2) LOS JUGADORES EXPULSADOS NO PUEDEN PERMANECER EN LAS BANCAS.**

GRACIAS

NOTA DE INTERES RELACIONADA CON LA REVISION DE LOS REGISTROS.

- 1° La SUPLANTACION o intento de suplantación es motivo de Default.**
- 2° En la revisión de Registros, obligatoriamente, deben de participar los Capitanes de los equipos.**
- 3° En caso de duda en relación a la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y se anexará a la cédula arbitral el Registro, La Firma, El registro del Capitán y el del Entrenador.**
- 4° En el caso de comprobarse la Suplantación, independiente de que el equipo pierde su partido por Default, se sancionará al Capitán del Equipo y al Entrenador con 1 partido de suspensión, y el registro utilizado para la suplantación será cancelado.**
- 5° La comprobación de la Firma del Jugador, se tomará de la Hoja de Solicitud de Registro.**

Es importante que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador. El cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

Les recordamos los siguientes puntos:

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.**
Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es
- b) preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.**
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.**
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.**



JOSE ANTONIO
NORIEGA
SANTOS



COSME
CASTRO
MORELIA



RICARDO
BALDERAS
UNAM



FERNANDO
MARTINEZ
PUEBLA



ALAN CRUZ
CHIAPAS



JOSE MILIAN
NECAXA



JOSE DE JESUS
JIMENEZ
QUERETARO



AARON
GALINDO
CRUZ AZUL



CUAUHTEMOC
BLANCO
AMERICA



YOSGART E
GUTIERREZ
CRUZ AZUL



ISRAEL
CASTRO
UNAM



RODOLFO
ESPINOZA
NECAXA



DAVID OTEO
TIGRES



PEDRO
RESENDIZ
CRUZ AZUL



ALBERTO
MEDINA
GUADALAJARA



SANCHEZ
YACUTA
PACHUCA

Se está elaborando la Historia de la Liga Española de Fútbol. Los orígenes deportivos datan de 1954, año en el que se celebró el primer campeonato con 6 equipos, que fueron los fundadores: Real Madrid, Centro Vasco, Atlético Bembibre, Deportivo Llanes, Deportivo Ibero y Juventud Asturiana.

Ya pueden ver en Internet en la página de la Liga las Temporadas 1954 (Prólogo), 1954, 1955, 1956, 1957, 1958, 1959, 1960, 1961, 1962, 1963, 1964, 1965, 1966, 1967, 1968, 1969, 1970, 1971, 1972, 1973, 1974, 1975, 1976 Y 1976/77 con resultados finales, equipos participantes y fotos individuales de todos los jugadores participantes. Paulatinamente se podrá ir viendo la información referente a las Temporadas siguientes hasta llegar a la época actual.

También podrán ver la mayoría de los equipos participantes en la Temporada 2002, información que se está complementando y la Temporada 2003 completa.

Afortunadamente conservamos los archivos, cédulas arbitrales y registros de los jugadores desde el año 1954.

En el padrón de la Liga hay mas de 26,000 jugadores registrados y 200,000 fotos aproximadamente. Toda esta información estará a disposición de quien guste visitar nuestra página de internet. Esperamos completar esta Historia de la Liga Española en el transcurso del año.

La personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

Aprovechamos esta sección para agradecer al Sr. Remigio Milera, presidente del equipo Cantabria, equipo que participó en la Liga Española en la década de los ochentas y noventas, y resultó Campeón de liga en 5 ocasiones, el ofrecimiento para editar y publicar la Historia de la Liga.

CLAUSURA 2002 Y APERTURA 2003

RELACION DE TROFEOS QUE SE ENTREGARAN

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2002 "

Categoría Premier

Campeón: Poli San Francisco
 Subcampeón: O B D
 Tercer Lugar: Athletic de Bilbao

Goleo:
 Mas Goleador: Athletic de Bilbao (66 Goles)
 Menos Goleado: Athletic de Bilbao (17 Goles)
 Individual: Jorge Armando Estrada León (27 Goles)

Categoría Especial

Campeón: Estrellas
 Subcampeón: Deportivo Asunción
 Tercer Lugar: Peñarol FC

Goleo:
 Mas Goleador: Estrellas (27 Goles)
 Menos Goleado: San Isidro (21 Goles)
 Individual: José Guadalupe Zárate Peñaloza (29 Goles)

Primera División

Campeón: Marsella
 Subcampeón: Atlético Chiapas
 Tercer Lugar: C E U L

Goleo:
 Mas Goleador: Atlético Chiapas (42 Goles)
 Menos Goleado: Atlético Chiapas (8 Goles)
 Individual: Rodrigo Lozano Centeno (17 Goles)

Campeón de Campeones: Poli San Francisco

Torneo de Navidad: Gazza

Mas Diciplinado: Club Estado de México

RELACION DE TROFEOS QUE SE ENTREGARAN

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2003 "

Categoría Premier

Campeón: O B D
 Subcampeón: Poli San Francisco
 Tercer Lugar: Galicia FC

Goleo:
 Mas Goleador: Poli San Francisco (63 Goles)
 Menos Goleado: O B D (23 Goles)
 Individual: Augustine Tochukwu (26 Goles)

Categoría Especial

Campeón: Gazza
 Subcampeón: CD Morelia
 Tercer Lugar: La Costeña FC

Goleo:
 Mas Goleador: Florería Mariela (77 Goles)
 Menos Goleado: CD Morelia (12 Goles)
 Individual: Moisés Bernal Jasso (42 Goles)

Primeros Lugares de Grupo:

La Costeña FC Florería Mariela CD Morelia

Torneo de Mayo: River Plate

Torneo de Junio: Newcastle United, Cruz Azul Lomas Verdes, Marsella, Deportivo Valma, Unión Coapa y Flash Point.

Torneo de Copa:

Campeón: San Francisco
 Subcampeón: O B D
 Tercer Lugar: Naranjas

Torneo de Copa "B"

Campeón: Morelia Tlahuac
 Subcampeón: Valencia FC

Torneo de Copa "C"

Campeón: Poli San Francisco
 Subcampeón: Unión Coapa

Trofeo al Mejor Arbitro:

Silvestre Núñez Vega