



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87

28 de Mayo de 2002

BOLETIN 21

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 " CATEGORIA ESPECIAL

Semifinales de la Primera Etapa:

Final de la Primera Etapa

Deportivo Chalco 4 Atlas Montoya 3

Atletico Bilbao 1 OBD 4

Deportivo Chalco 2 OBD 2

(Gana Deportivo Chalco en Penaltys por 3 a 2)

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 26 DE MAYO DE 2002. SEGUNDA ETAPA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA 4	
OBD	*	Deportivo Chalco	*
Flash Point	4	Naranjas	3
Vega San Lorenzo	2	Gran Premio	3
PROXIMOS PARTIDOS			
Naranjas		OBD	
Deportivo Chalco		Gran Premio	
Flash Point		Vega San Lorenzo	

GRUPO A		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Deportivo Chalco	7	3	2	1	0	6	4	2
2	Flash Point	7	4	2	1	1	6	6	0
3	OBD	6	3	2	0	1	9	5	4
4	Gran Premio	6	4	2	0	2	8	10	-2
5	Naranjas	3	4	1	0	3	10	12	-2
6	Vega San Lorenzo	3	4	1	0	3	7	9	-2
TOTALES		32	22	10	2	10	46	46	0

GRUPO B		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	12	4	4	0	0	30	8	22
2	Celta FC	12	4	4	0	0	20	6	14
3	Estudiantes	4	4	1	1	2	14	18	-4
4	Atlas Montoya	4	4	1	1	2	13	18	-5
5	Real Allende	1	4	0	1	3	11	22	-11
6	C. O. A.	1	4	0	1	3	9	25	-16
TOTALES		34	24	10	4	10	97	97	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA 4	
Real Allende	3	Estudiantes	5
Celta FC	1	Atlas Montoya	0
Poli San Francisco	5	C. O. A.	0
PROXIMOS PARTIDOS			
Atlas Montoya		Real Allende	
Estudiantes		C. O. A.	
Celta FC		Poli San Francisco	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA 4	
San Sebastián	1	CD Israelita	2
San Francisco	0	Irapuato	1
San Isidro	P	Atlético Bilbao	P
PROXIMOS PARTIDOS			
Irapuato		San Sebastián	
CD Israelita		Atlético Bilbao	
San Francisco		San Isidro	

GRUPO C		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	CD Israelita	10	4	3	1	0	11	2	9
2	Atlético Bilbao	7	3	2	1	0	5	2	3
3	Irapuato	6	4	2	0	2	7	6	1
4	San Sebastián	4	4	1	1	2	9	10	-1
5	San Francisco	4	4	1	1	2	3	4	-1
6	San Isidro	0	3	0	0	3	3	14	-11
TOTALES		31	22	9	4	9	38	38	0

GRUPO D		Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Atotonilco AC	9	4	3	0	1	8	6	2
2	Real Cooperativa	8	4	2	2	0	11	6	5
3	CD Comérica	6	4	2	0	2	9	8	1
4	Milán Ixtayopan	4	4	1	1	2	6	8	-2
5	Morelia Tlahuac	4	4	1	1	2	5	7	-2
6	Real Ixtayopan	3	4	1	0	3	3	7	-4
TOTALES		34	24	10	4	10	42	42	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		JORNADA 4	
Real Cooperativa	3	Real Ixtayopan	1
CD Comérica	3	Atotonilco Ac	0
Morelia Tlahuac	1	Milán Ixtayopan	2
PROXIMOS PARTIDOS			
Real Ixtayopan		Milán Ixtayopan	
Atotonilco AC		Real Cooperativa	
CD Comérica		Morelia Tlahuac	

AMISTOSOS

Unión Barrios	0	Deportivo Asunción	1	Combinado San Francisco	1	Deportivo Pumas	4
Lechería SUD	1	Rosario	3	Nuevo México	1	Valencia FC	3

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

Obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos 55118 03 y 55147087

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar a través de Internet
CORREO ELECTRONICO: ligaesp@hotmail.com
PAGINAS ELECTRONICAS DE LA LIGA: ligaespfutbol.com y ligaespanolafutbol.com

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 ". PRIMERA DIVISION

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 26 DE MAYO DE 2002

<i>RESULTADOS Y CLASIFICACIONES</i>		<i>JORNADA 20</i>	
Jarritos	P	CD Israelita " B"	P
Deportivo Victoria	5	Liverpool	1
W. Wanderers	2	Santander	0
CD Toluca	1	Deportivo Holanda	0
Unión Barrios	1	Britania	0
Atlético Oro	0	Comb. San Francisco	1

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita " B"	Liverpool
Santander	Jarritos
Deportivo Holanda	Deportivo Victoria
Britania	W. Wanderers
Comb. San Francisco	CD Toluca
Atlético Oro	Unión Barrios

<i>GRUPO 1</i>		<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>DG</i>
1	CD Toluca	51	21	17	0	4	67	17	50
2	Deportivo Victoria	44	20	14	2	4	53	39	14
3	Unión Barrios	42	21	13	3	5	43	28	15
4	Deportivo Holanda	36	20	12	0	8	52	37	15
5	Liverpool	34	19	11	1	7	46	32	14
6	CD Israelita "B"	34	17	10	4	3	38	33	5
7	Jarritos	33	19	10	3	6	50	42	8
8	Comb. San Francisco	21	20	6	3	11	34	54	-20
9	Britania	19	20	6	1	13	21	42	-21
10	Santander	9	19	3	0	16	8	43	-35
11	W. Wanderers	7	20	2	1	17	18	50	-32
12	Atlético Oro	3	20	1	0	19	9	35	-26
TOTALES									

<i>GRUPO 2</i>		<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>DG</i>
1	Cruz Azul Lomas Verdes	54	20	17	3	0	102	23	79
2	Tampico	43	20	13	4	3	68	22	46
3	CDI Maccabi	36	19	10	6	3	49	32	17
4	Atlético Chiapas	31	21	8	7	6	49	44	5
5	Atomos	29	19	9	2	8	43	37	6
6	Morelos Ecatepec	27	19	8	3	8	28	40	-12
7	Esparta	26	21	6	8	7	44	45	-1
8	Marsella	24	20	7	3	10	33	66	-33
9	Club Estado de México	23	20	7	2	11	37	44	-7
10	Cruz Azul Sotelo	20	20	5	5	10	49	58	-9
11	C E U L	14	20	4	2	14	21	51	-30
12	Imagine FC	7	21	2	1	18	19	81	-62
TOTALES									

<i>RESULTADOS Y CLASIFICACIONES</i>		<i>JORNADA 20</i>	
Morelos Ecatepec	1	CDI Maccabi	1
Club Estado de México	2	Atomos	1
Esparta	6	C E U L	0
Imagine FC	0	Cruz Azul Lomas Verdes	14
Atlético Chiapas	0	Marsella	1
Tampico	6	Cruz Azul Sotelo	2

PROXIMOS PARTIDOS

CDI Maccabi	Atomos
C E U L	Morelos Ecatepec
Cruz Azul Lomas Verdes	Club Estado de México
Marsella	Esparta
Cruz Azul Sotelo	Imagine FC
Tampico	Atlético Chiapas

La Hoja de Reporte de su partido la deberán de hacer llegar a las oficinas de la Liga (directamente o por Fax), a mas tardar el miércoles siguiente a su partido. En ella deberán de relacionar los Amonestados, Expulsados y Anotadores de Goles de su Equipo y cuantos Amonestados y Expulsados tuvo el Equipo contrario. Así como el tiempo de juego.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En las páginas de la Liga Española: ligaespfutbol.com y ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE DIRECTIVA Y EL FORMATO CON LOS COLORES DE SUS UNIFORMES.

SI UN EQUIPO NO HA ENTREGADO LA HOJA CON LOS COLORES DE SU UNIFORME, Y ALGUN PARTIDO NO SE HAYA PODIDO JUGAR POR IGUALDAD O SIMILITUD EN LOS COLORES, PERDERA POR DEFAULT. LES RECORDAMOS LA OBLIGACION DE REGISTRAR 2 UNIFORMES.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

RECORDAMOS A LOS EQUIPOS QUE SON PROPIETARIOS DE CANCHA, ATOTONILCO AC, REAL COOPERATIVA, DEPORTIVO CHALCO, SAN FRANCISCO, MORELIA TLAHUAC, REAL IXTAYOPAN, MILAN IXTAYOPAN, SAN ISIDRO Y CELTA FC, QUE SON RESPONSABLES DE LA SEGURIDAD EN LAS MISMAS. LANZAR OBJETOS AL TERRENO DE JUEGO ES MOTIVO DE VETO DE CANCHA Y LA REINCIDENCIA ES MOTIVO DE VETO POR LO QUE RESTA DE LA TEMPORADA.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 "

- | | | | |
|----|--|---|--|
| a) | CADA GRUPO JUGARA EN FORMA INDEPENDIENTE, TODOS CONTRA TODOS A UNA VUELTA, PARA UN TOTAL DE 5 PARTIDOS, CALIFICANDO A CUARTOS DE FINAL LOS 2 PRIMEROS LUGARES DE CADA GRUPO. | | |
| b) | EL EQUIPO QUE PIERDA ALGUN PARTIDO POR DEFAULT QUEDA DESCALIFICADO DE LA COMPETENCIA (EXCEPCIONES: 112-J, 112-K Y 112-0) | | |
| c) | EN EL CASO DE EMPATE EN PUNTOS, TANTO EN LA PRIMERA COMO EN LA SEGUNDA ETAPA, LOS CRITERIOS DE DESEMPEATE SON LOS SIGUIENTES: | | |
| | 1º DIFERENCIA DE GOLES | 3º RESULTADO PARTICULAR ENTRE LOS EQUIPOS | |
| | 2º MAYOR NUMERO DE GOLES ANOTADOS | 4º EQUIPO MAS DISCIPLINADO | |

CON LOS 8 EQUIPOS CLASIFICADOS SE HARA UNA TABLA GENERAL DEL 1 AL 8, TOMANDO EN CUENTA LA SUMA DE PUNTOS DE LA PRIMERA ETAPA Y DE LA SEGUNDA ETAPA.

PARA LOS ENFRENTAMIENTOS DE CUARTOS DE FINAL JUGARA EL 1 CONTRA EL 8, EL 2 CONTRA EL 7, EL 3 CONTRA EL 6 Y EL 4 CONTRA EL 5.

PARA SEMIFINALES SE VOLVERA A HACER TABLA GENERAL DEL 1 AL 4, ENFRENTANDOSE EL 1 CONTRA EL 4 Y EL 2 CONTRA EL 3.

EN LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL Y SEMIFINAL, EN CASO DE EMPATE EN EL MARCADOR AL FINALIZAR LOS 90 MINUTOS, PASARA EL EQUIPO MEJOR CLASIFICADO SEGUN LA TABLA GENERAL.

LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL, SEMIFINAL Y FINAL SE JUGARAN EN LOS CAMPOS DE BAEZA, TEXCOCO, SORTEANDO CAMPO Y HORA. UNA VEZ CONOCIDOS LOS ENFRENTAMIENTOS, SI LOS EQUIPOS SE PONEN DE ACUERDO SE PODRA CAMBIAR EL CAMPO.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

HABRA UNA REESTRUCTURACION DE CATEGORIAS, POR LO TANTO ES MUY IMPORTANTE LA CLASIFICACION DE LOS EQUIPOS EN EL PRESENTE TORNEO, TANTO EN LA CATEGORIA ESPECIAL COMO EN LA PRIMERA DIVISION, YA QUE EN EL SIGUIENTE TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2002 " SE TOMARA COMO BASE PARA LA CONFORMACION DE GRUPOS DICHA CLASIFICACION GENERAL.

Recordamos a los Equipos que los trámites de Registro se harán de Lunes a Viernes. Los sábados no se autorizan registros ni se hacen aclaraciones sobre sanciones.

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

Es conveniente que el Formato de Llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

INFORMACION QUE SE PUEDE REVISAR EN INTERNET

a) Resultados y Clasificaciones	f) Historia de La Liga	k) Planilla de Jugadores por Equipos
b) Bases de Competencia	g) Arbitros	l) Uniformes de los Equipos
c) Fotos de Equipos	h) Fotos del Recuerdo	m) Planos de los Campos
d) Información de Inscripciones	i) Boletines Atrasados	
e) Programaciones	j) Album de la Liga	

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 "

B PRIMERA DIVISION:

SE FORMARAN 2 GRUPOS: GRUPO 1 Y GRUPO 2

GRUPO 1	
1	CD ISRAELITA "B"
2	DEPORTIVO HOLANDA
3	BRITANIA
4	SANTANDER
5	COMBINADO SAN FRANCISCO
6	LIVERPOOL
7	ATLETICO ORO
8	JARRITOS
9	UNION BARRIOS
10	CD TOLUCA
11	DEPORTIVO VICTORIA
12	W. WANDERERS

GRUPO 2	
1	CDI MACCABI
2	CRUZ AZUL LOMAS VERDES
3	MARSELLA
4	C E U L
5	CRUZ AZUL SOTEL
6	ATOMOS
7	TAMPICO
8	ESPARTA
9	ATLETICO CHIAPAS
10	IMAGINE FC
11	MORELOS ECATEPEC
12	CLUB ESTADO DE MEXICO

AVISO IMPORTANTE

Hacemos la aclaración de que en dichos grupos se podrán incluir equipos de nuevo ingreso. Estos equipos entrarian con partidos perdidos. Por tal motivo el calendario podría sufrir alguna modificación. En el caso de que se diera esta situación se publicaría en el boletín con la suficiente anticipación.

CADA GRUPO JUGARA EN FORMA INDEPENDIENTE, EN SISTEMA DE TODOS CONTRA TODOS, A DOS VUELTAS, CALIFICANDO A LA FINAL DE LA PRIMERA ETAPA EL PRIMER LUGAR DE CADA GRUPO. ESTE PARTIDO SE JUGARA ENTRE SEMANA PAGANDO CADA EQUIPO EL COSTO CORRESPONDIENTE.

CALIFICARAN A LA LIGUILLA DE LA SEGUNDA ETAPA LOS 8 PRIMEROS LUGARES DE CADA GRUPO, PARA UN TOTAL DE 16 EQUIPOS CLASIFICADOS, QUE SE DISTRIBUIRAN EN LA SIGUIENTE FORMA:

GRUPO 1	
1	1° LUGAR GRUPO 1
2	4° LUGAR GRUPO 2
3	5° LUGAR GRUPO 1
4	8° LUGAR GRUPO 2

GRUPO 2	
1	1° LUGAR GRUPO 2
2	4° LUGAR GRUPO 1
3	5° LUGAR GRUPO 2
4	8° LUGAR GRUPO 1

GRUPO 3	
1	2° LUGAR GRUPO 1
2	3° LUGAR GRUPO 2
3	6° LUGAR GRUPO 1
4	7° LUGAR GRUPO 2

GRUPO 4	
1	2° LUGAR GRUPO 2
2	3° LUGAR GRUPO 1
3	6° LUGAR GRUPO 2
4	7° LUGAR GRUPO 1

- a) CADA GRUPO JUGARA EN FORMA INDEPENDIENTE, TODOS CONTRA TODOS A UNA VUELTA, PARA UN TOTAL DE 3 PARTIDOS, CALIFICANDO A CUARTOS DE FINAL LOS 2 PRIMEROS LUGARES DE CADA GRUPO.
- b) EL EQUIPO QUE PIERDA ALGUN PARTIDO POR DEFAULT QUEDA DESCALIFICADO DE LA COMPETENCIA
- c) EN EL CASO DE EMPATE EN PUNTOS, TANTO EN LA PRIMERA COMO EN LA SEGUNDA ETAPA, LOS CRITERIOS DE DESEMPATE SON LOS SIGUIENTES:

1°	DIFERENCIA DE GOLES
2°	MAYOR NUMERO DE GOLES ANOTADOS

3°	RESULTADO PARTICULAR ENTRE LOS EQUIPOS
4°	EQUIPO MAS DISCIPLINADO

CON LOS 8 EQUIPOS CLASIFICADOS SE HARA UNA TABLA GENERAL DEL 1 AL 8, TOMANDO EN CUENTA LA SUMA DE PUNTOS DE LA PRIMERA ETAPA Y DE LA SEGUNDA ETAPA.

PARA LOS ENFRENTAMIENTOS DE CUARTOS DE FINAL JUGARA EL 1 CONTRA EL 8, EL 2 CONTRA EL 7, EL 3 CONTRA EL 6 Y EL 4 CONTRA EL 5.

PARA SEMIFINALES SE VOLVERA A HACER TABLA GENERAL DEL 1 AL 4, ENFRENTANDOSE EL 1 CONTRA EL 4 Y EL 2 CONTRA EL 3.

EN LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL Y SEMIFINAL, EN CASO DE EMPATE EN EL MARCADOR AL FINALIZAR LOS 90 MINUTOS, PASARA EL EQUIPO MEJOR CLASIFICADO SEGUN LA TABLA GENERAL.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL.

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.	8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

TORNEO DE VERANO

<i>RESULTADOS Y CLASIFICACIONES JORNADA 4</i>				<i>GRUPO 1</i>											
				<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>DG</i>				
U de Neza	2	CD Morelia	4	1	Cruz Azul Icel	10	4	3	1	0	8	4	4		
Liceo	0	CF Elius	0	2	CD Morelia	9	4	3	0	1	14	6	8		
H del Imperio	1	Deportivo Pumas	0	3	CF Elius	8	4	2	2	0	5	1	4		
Hermanos y Amigos	1	Cruz Azul Icel	2	4	Hermanos y Amigos	7	4	2	1	1	9	7	2		
<i>PROXIMOS PARTIDOS</i>				5	H del Imperio	6	4	2	0	2	2	7	-5		
Cd Morelia		CF Elius		6	Liceo	4	4	1	1	2	4	7	-3		
Cruz Azul Icel		U de Neza		7	U de Neza	1	4	0	1	3	6	12	-6		
Deportivo Pumas		Liceo		8	Deportivo Pumas	0	4	0	0	4	0	4	-4		
Hermanos y Amigos		H del Imperio		TOTALES				45	32	13	6	13	48	48	0

<i>RESULTADOS Y CLASIFICACIONES JORNADA 4</i>				<i>GRUPO 2</i>											
				<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>DG</i>				
Santa Fé	2	Newcastle United	1	1	Boca Juniors	12	4	4	0	0	20	6	14		
Boca Juniors	3	Peñarol	0	2	Santa Fé	12	4	4	0	0	8	3	5		
Aguilas	2	Deportivo Valma	0	3	Deportivo San Pedro	9	4	3	0	1	8	7	1		
VED	1	Deportivo San Pedro	2	4	Aguilas	9	4	3	0	1	3	2	1		
<i>PROXIMOS PARTIDOS</i>				5	Peñarol	3	4	1	0	3	5	7	-2		
Newcastle United		Peñarol FC		6	Newcastle United	3	4	1	0	3	5	8	-3		
Deportivo Valma		Santa Fé		7	Deportivo Valma	3	4	1	0	3	7	12	-5		
Deportivo San Pedro		Boca Juniors		8	VED	0	4	0	0	4	1	12	-11		
V E D		Aguilas		TOTALES				51	32	17	0	15	57	57	0

<i>RESULTADOS Y CLASIFICACIONES JORNADA 4</i>				<i>GRUPO 3</i>											
				<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>DG</i>				
España DC	2	San José	4	1	Valencia FC	10	4	3	1	0	11	4	7		
Galicia FC	0	Rosario	1	2	Cosmos FC	9	4	3	0	1	12	6	6		
Union Morelia Xalostoc	0	Valencia	1	3	San José	9	4	3	0	1	11	6	5		
Cosmos FC	3	Gazza	5	4	España DC	7	4	2	1	1	7	7	0		
<i>PROXIMOS PARTIDOS</i>				5	Gazza	5	4	1	2	1	12	15	-3		
San José		Rosario		6	Unión Morelia Xalostoc	3	4	1	0	3	5	11	-6		
Valencia FC		España DC		7	Rosario	3	4	1	0	3	3	12	-9		
Gazza		Galicia FC		8	Galicia FC	0	4	0	0	4	0	4	-4		
Cosmos FC		Unión Morelia Xalostoc		TOTALES				46	32	14	4	14	61	65	-4

El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos. Para que se dé un Permiso deberán de solicitarlo en las oficinas de la Liga y mandar o anexas copia de la identificación del jugador solicitante. A un mismo jugador solo se le podrá dar permiso para 2 partidos, después lo tendrán que registrar. Los Permisos los tendrán que recoger en la Liga, **NO SE ENVIAN POR FAX**, ya que lo deben de presentar en original. Si no nos hacen llegar copia de identificación, no se autoriza el Permiso.

Si un jugador con Permiso es expulsado por una falta considerada grave, se castigará al Capitán del Equipo con 1 Partido.

ATENTO AVISO A TODOS LOS EQUIPOS: Debido al atraso en que los equipos hacen el pago correspondiente se toman las siguientes medidas:

- 1.-) Los equipos que hagan su aportación a mas tardar el martes verán su programación en el boletín semanal. Los equipos que hagan el pago los miércoles o jueves conocerán su programación ese mismo día o el jueves.
- 2.-) Los equipos que hagan su aportación o pago el viernes o sábado, se les programará partido de carácter amistoso, probablemente contra un equipo distinto al que le tocaba en calendario.
- 3.-) Estas medidas se toman por las siguientes razones:

a) La Programación Oficial de los partidos la tenemos que enviar al Colegio de Arbitros a mas tardar el jueves. Colegio de Arbitros hace las designaciones en viernes y el sábado no abren las oficinas. Por estas razones se nos complica el coordinar programaciones viernes o sábado. Debido a esto ha habido fallas en cuanto a que las tripletas puedan estar completas.

b) El equipo que cumple no tiene que estar esperando a conocer su programación hasta el viernes o sábado por culpa del que no cumple.

4.-) Para los partidos que se coordinen en viernes o sábado la Liga no se responsabiliza del Arbitraje, procuraremos mandarle Tripletas Arbitral como ha sucedido hasta ahora. Eviten esta situación haciendo su aportación en tiempo y forma y evitarán el perder su partido por Default y tener que jugar partido de carácter amistoso.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 2 DE JUNIO DE 2002

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30		U. De Neza	TULYEHUALCO	12:00	D. Tulyehualco	
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30			IXTAYOPAN	14:15	Real Ixtayopan	Milán Ixtayopan
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00			CENTRAL DE ABASTOS	2 08:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	10:50	Flash Point	Vega San Lorenzo	CENTRAL DE ABASTOS	2 10:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	12:40			CENTRAL DE ABASTOS	2 12:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	14:30	Cruz Azul Icel	Liceo	REAL DEL MONTE	12:00		
AJUSCO	1	08:30	Deportivo Valma	Santa Fé	VILLA OLIMPICA	10:00		
AJUSCO	1	10:30			VILLA OLIMPICA	12:00		
AJUSCO	1	12:30			CENTENARIO	12:00		
AJUSCO	3	08:30			CENTENARIO	14:00		
AJUSCO	3	10:30			CDI TOREO (05-06)	20:00	CD Israelita "B"	
AJUSCO	3	12:30			ATIZAPAN	08:00		
ZITLALTEPEC		09:00	Celta FC	Poli San Francisco	ATIZAPAN	10:00		
ATOTONILCO		12:00	Atotonilco	Real Cooperativa	ATIZAPAN	12:00		
MORELOS Y PAVON		10:00			TEC. TLALNEPANTLA	1 10:00		
MORELOS Y PAVON		12:00	Frayles		TEC. TLALNEPANTLA	1 12:00		
CDI TOREO		10:00			TEC. TLALNEPANTLA	2 08:00		
CDI TOREO		12:00			TEC. TLALNEPANTLA	2 10:00		
SAN FRANCISCO		10:00			TEC. TLALNEPANTLA	2 12:00		
SAN FRANCISCO		12:00	CD Morelia	CF Elius	UNIDAD CUAUHTEMOC	15:00	Cruz Azul Lomas V	Club Estado México

RELACION DE EQUIPOS QUE TIENEN QUE CAMBIAR FOTOS DE LOS REGISTROS

Por este conducto informamos de los equipos que tienen que entregar foto o fotos de jugadores y cuerpos técnicos, para elaborarles un nuevo registro. Tenemos una petición del Colegio de Arbitros en el sentido de que hay registros de Jugadores y Cuerpos Técnicos con fotografías demasiado oscuras y otras demasiado claras o sacadas de credencial de elector, con las que se dificulta distinguir la identidad del jugador.

A tal efecto informamos que equipos deben de sustituir esas fotografías para que no tengan problemas y los arbitros les permitan la participación. Los equipos deben de entregar en las oficinas de la Liga el registro actual y 2 fotografías. El plazo vence el 2 de Junio y el costo es de 10 pesos por registro o reposición de registro.

AGUILAS 471 1129 1614 1947 1969 2018	ATOTONILCO 1310 1312 1315	ATLETICO CHIAPAS 432 436 440 1078 CT 1081 1082	ATLAS MONTOYA 348 348 CT 401 489	BOCA JUNIORS 1898 1904 1907	BRITANIA 805 806 807 808 811 812 813 816 817 818
CD TOLUCA 492 499 1197 1911	CEUL 1916 2028	CD MORELIA 113	COSMOS FC 478 1787 1922 C7	CD COMERICA 1096 1099 1100 1128 1133	IRAPUATO 797
PENAROL FC 1334 1336 1346 1346 CT 1349 1350 1548 CT	FLASH POINT 237 240 242 249 250 400 594 595 1565 1730 1843	DEPORTIVO HOLANDA 603 610 615	DEPORTIVO VICTORIA 1405	ESPAÑA DC 1122 1123	MARSELLA 289 779
REAL ALLENDE 965 1510	SAN ISIDRO 2036	IMAGINE FC 1580 1603	H DEL IMPERIO 377 383 384	JARRITOS 1556	MILAN IXTAYOPAN 745 748 883 1585
ESTUDIANTES 7	SAN SEBASTIAN 981	MORELIA TLAHUAC 111	TAMPICO 212 214 757 612	NEWCASTLE UNITED 942 985	CRUZ AZUL LOMAS V 725
		VEGA SAN LORENZO 2026 2027 2067	LIVERPOOL 978	UNION MORELIA X 1384 1562	

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.