



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEFONOS Y FAX: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaespfutbol.com.mx
 19 de Marzo de 2001 BOLETIN 12

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2001 "

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 18 DE MARZO DE 2001

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 9)				GRUPO		A	CLASIFICACION						
				EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
Athletic de Bilbao	5	Pollos Ixtayopan	3	1	Athletic de Bilbao	27	9	9	0	0	52	12	40
San Sebastián	0	Constructora Masesto	1	2	Poli San Francisco	22	9	7	1	1	23	15	8
Boca Juniors	0	Poli San Francisco	1	3	Bravos	17	9	5	2	2	27	23	4
Deportes Marinos	4	San Isidro	2	4	Liceo	15	9	4	3	2	14	10	4
Deportivo Cuautitlán	2	Amsterdam	4	5	Amsterdam	15	9	5	0	4	27	24	3
Flash Point	5	Valencia FC	0	6	Pollos Ixtayopan	13	9	3	4	2	18	13	5
Liceo	2	Deportivo Carbajal	1	7	San Sebastián	12	9	3	3	3	14	9	5
Peñarol FC	2	Bravos	3	8	Constructora Masesto	11	8	3	2	3	15	14	1
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				9	Deportes Marinos	10	9	3	1	5	16	22	-6
NOMBRE	EQUIPO	GOLES		10 <td>Boca Juniors</td> <td>9</td> <td>8</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>3</td> <td>13</td> <td>15</td> <td>-2</td>	Boca Juniors	9	8	2	3	3	13	15	-2
Jaime Manuel Sánchez	Athletic de Bilbao	12		11	Peñarol FC	9	9	3	0	6	19	24	-5
José Raúl Sotelo Vilches	Athletic de Bilbao	7		12	Flash Point	9	9	2	3	4	15	22	-7
Mauricio González Morales	Amsterdam	6		13	Deportivo Carbajal	9	9	2	3	4	14	22	-8
Luis Pedro Reynoso B.	San Sebastián	6		14	San Isidro	7	9	1	4	4	20	28	-8
Sergio Aburto Hernández	Dpvo. Carbajal	5		15	Deportivo Cuautitlán	6	9	1	3	5	12	23	-11
Roberto Leal Avila	Athletic de Bilbao	5		16	Valencia FC	5	9	1	2	6	10	33	-23
Fernando Valentín Avelino	Flash Point	5											

CATEGORIA ESPECIAL (JORNADA 9)				GRUPO		B	CLASIFICACION						
				EQUIPOS		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
CF Elius	1	CD Israelita	2	1	CD Israelita	24	9	8	0	1	42	14	28
Turcos FC	1	San Francisco	4	2	Real Madrid	22	9	7	1	1	30	8	22
Real Madrid	1	Real Cooperativa	1	3	San Francisco	21	9	6	3	0	16	6	10
Franco Español	1	Unión Morelia Xalostoc	2	4	Huracán Sevilla	19	9	6	1	2	25	13	12
Huracán Sevilla	0	Vega San Lorenzo	3	5	Real Cooperativa	18	9	5	3	1	19	12	7
Colima	1	Morelia Tlahuac	0	6	Celta	17	9	5	2	2	33	21	12
Celta	5	Milán Ixtayopan	0	7	Vega San Lorenzo	15	8	5	0	3	15	8	7
Hermanos y Amigos	2	Cruz Azul Icel	1	8	Colima	14	9	4	2	3	16	20	-4
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				9	Morelia Tlahuac	13	9	4	1	4	16	23	-7
NOMBRE	EQUIPO	GOLES		10 <td>Hermanos y Amigos</td> <td>10</td> <td>9</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>5</td> <td>9</td> <td>15</td> <td>-6</td>	Hermanos y Amigos	10	9	3	1	5	9	15	-6
César Ledesma León	Huracán Sevilla	12		11	Cruz Azul Icel	9	8	3	0	5	20	19	1
José Luis Gutiérrez López	Real Madrid	11		12	Unión Morelia Xalostoc	9	9	3	0	6	11	31	-20
Victor Hugo Huerta	Celta	10		13	Franco Español	7	9	2	1	6	15	29	-14
José Luis Juárez Amador	Real Cooperativa	8		14	Milán Ixtayopan	3	9	1	0	8	7	27	-20
Cristian Patiño Rodríguez	Real Madrid	7		15	CF Elius	2	9	0	2	7	7	20	-13
Zahi Mordehay Yaish Zadka	CD Israelita	7		16	Turcos FC	1	9	0	1	8	12	27	-15
Abdo Shamos Helfon	CD Israelita	7											

Les recordamos a todos los equipos que el 21 de Marzo (miércoles) se jugará la Jornada 10 tal como está establecido en las bases de competencia. A tal efecto los equipos deben de hacer su pago en forma anticipada.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:	
OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaespfutbol.com

PRIMERA DIVISION (JORNADA 9)				GRUPO	1	CLASIFICACION							
				EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
Estudiantes	2	VED	4	1	Estudiantes	19	9	6	1	2	25	10	15
Aguilas	1	CDI Maccabi	3	2	CDI Maccabi	19	9	6	1	2	21	6	15
Marsella	2	Tampico	3	3	Tampico	19	9	6	1	2	20	18	2
Britania	2	Independiente	2	4	VED	16	8	5	1	2	17	9	8
Newcastle United	2	Inter de Milán	1	5	Aguilas	15	9	4	3	2	28	18	10
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				6	Newcastle United	13	9	4	1	4	18	20	-2
NOMBRE	EQUIPO		GOLES	7	Inter de Milán	8	9	2	2	5	12	15	-3
Roberto Gallegos Carreño	Estudiantes		9	8	Marsella	8	9	2	2	5	10	21	-11
Mateo Gilberto Pérez E.	Aguilas		8	9	Britania	4	8	1	1	6	13	26	-13
Juán Carlos Cortés Sandoval	Britania		5	10	Independiente	4	9	1	1	7	5	26	-21
Edgar Grajales Rangel	Aguilas		5										

PRIMERA DIVISION (JORNADA 9)				GRUPO	2	CLASIFICACION							
				EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
Cosmos	*	CD Israelita "B"	*	1	Atomos de Carpio	23	9	7	2	0	30	9	21
Morelos Ecatepec	2	Atomos de Carpio	5	2	Arsenal	17	9	5	2	2	19	10	9
Casas Aragón	2	Atomos	0	3	Xalostoc	17	9	5	2	2	16	9	7
Latino	2	Xalostoc	2	4	Casas Aragón	17	9	5	2	2	16	10	6
Arsenal	1	San José	1	5	San José	14	9	4	2	3	20	12	8
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				6	Latino	11	9	3	2	4	15	26	-11
NOMBRE	EQUIPO		GOLES	7	Atomos	8	9	2	2	5	12	21	-9
Salvador Cruz Cortés	San José		8	8	CD Israelita "B"	6	8	1	3	4	8	14	-6
Julio César Cruz Reyes	Atomos de Carpio		6	9	Cosmos	6	8	2	0	6	13	25	-12
Omar Contreras Meza	Atomos		5	10	Morelos Ecatepec	4	9	1	1	7	13	26	-13
Ismael Tavera Gámez	Cosmos		5										

PRIMERA DIVISION (JORNADA 9)				GRUPO	3	CLASIFICACION							
				EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
Deportivo Tulyehualco	7	Deportivo Valma	4	1	CD Morelia	17	9	4	5	0	32	23	9
CD Morelia	4	Nacional	1	2	Nacional	17	9	5	2	2	24	18	6
H. Del Imperio	1	Real Sociedad	1	3	Deportivo Tulyehualco	15	9	4	3	2	31	23	8
U. De Neza	3	La Raza	1	4	Real Sociedad	15	9	4	3	2	31	25	6
Deportivo Pumas	4	Real Allende	0	5	Deportivo Valma	14	9	4	2	3	27	27	0
GOLEADORES (Hasta la Jornada 8)				6	H. Del Imperio	11	9	3	2	4	18	24	-6
NOMBRE	EQUIPO		GOLES	7	Deportivo Pumas	9	9	2	3	4	24	27	-3
Adrián Adán Peña Juárez	Real Sociedad		12	8	U. De Neza	8	9	2	2	5	21	24	-3
José Alfredo Jiménez M.	Deportivo Tulyehualco		9	9	La Raza	8	9	2	2	5	21	27	-6
León Ponce Lomelí	Nacional		8	10	Real Allende	8	9	2	2	5	22	33	-11
Arturo Montes Aguillón	CD Morelia		7										

almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE
 TELS.: 5586-8922 - 5754-8033



dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
 correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

PENDIENTES

Hermanos y Amigos	0	Morelia Tlahuac	1	San Francisco	1	Huracán Sevilla	0
Nacional	1	La Raza	0	CDI Maccabi	4	Britania	0
Bravos	5	Valencia	2	Xalostoc	0	Atomos de Carpio	1

AMISTOSOS

Camaleones	0	C. Tulyehualco	1	Oporto		Rosario	
------------	---	----------------	---	--------	--	---------	--

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 25 DE MARZO DE 2001

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30	Celta	San Francisco
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30	CF Elius	Cruz Azul Icel
BAEZA. TEXCOCO	2	08:00		Flash Point
BAEZA. TEXCOCO	2	09:45	At. Bilbao	Poli San Francisco
BAEZA. TEXCOCO	2	11:30	Real Madrid	Vega San Lorenzo
BAEZA. TEXCOCO	2	13:15		
AJUSCO	1	08:30		CD Morelia
AJUSCO	1	10:15	Peñarol	
AJUSCO	1	12:00	Dpvo. Valma	
AJUSCO	2	08:30	Hermanos y Amigos	Franco Español
AJUSCO	2	10:15		
AJUSCO	2	12:00		
MORELOS Y PAVON		08:00	Casas Aragón	Atomos de Carpio
MORELOS Y PAVON		09:30		
MORELOS Y PAVON				
TEC. TLANEPANTLA		08:00	Aguilas	Marsella
TEC. TLANEPANTLA		10:00	Newcastle	Independiente
VILLA OLIMPICA		08:00		
VILLA OLIMPICA		10:00		
TLAHUAC		14:00		

SAN FRANCISCO				
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00		
ATIZAPAN		08:00		
ATIZAPAN		10:00		Liceo
ATIZAPAN		12:00	San Sebastián	Dpvo. Carbajal
OJO DE AGUA		08:30		
OJO DE AGUA		10:15	Latino	Cosmos
OJO DE AGUA		12:00		
CDI TOREO		10:00		
CDI TOREO		12:00	CDI Maccabi	VED
CDI TOREO (26-03)		20:00	Atomos	CD Israelita "B"
CERRITOS. TEXT.		10:30		
CERRITOS. TEXT.		12:30		
TULYEHUALCO				
TULYEHUALCO				
TERMoeLECTRICA				
TERMoeLECTRICA				
REAL DEL MONTE				
LOS PINOS		08:00	Dpvo. Cuautitlán	Valencia

Partido *Huracán Sevilla vs. Colima*: Se jugarán los 20 minutos faltantes, con el marcador 2 a 2, con 10 jugadores cada equipo, en fecha y campo que en su momento designará la Directiva.

El partido de Campeón de Campeones entre los equipos SAN FRANCISCO Y ATHLETIC DE BILBAO se jugará el 28 de Marzo a las 16 horas en las instalaciones de Baeza

Partido (*Const. Masesto vs. Boca Juniors*): Dado que el Arbitro no concedió la Tolerancia, este partido se programará en fecha y hora que designe la Directiva.

FECHA EN LA QUE SE JUGARAN LOS SIGUIENTES PARTIDOS PENDIENTES											
Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO	Fecha	Campo	H	EQUIPO	vs	EQUIPO
31-Mar	Ajusco		Vega San Lorenzo		Cruz Azul Icel				Const. Masesto		Boca Juniors
31-Mar	Ajusco		Dpvo. Tulyehualco		Dpvo. Pumas						

Para que estos partidos sean programados, los equipos deben de hacer el pago correspondiente. El equipo que no realice el pago perderá dicho partido por Default.

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

Todos los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas a los teléfonos 55 11 80 03 y 55 14 70 87

- OBLIGACIONES DEL CAPITAN**
- Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
 - Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
 - Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
 - Firmar la cédula al finalizar el partido.
 - Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
 - Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.
 - Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán.
 - En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M).

Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx

Página de Internet: ligaesfutbol.com

OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO

- 1 Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la celebración del partido.
- 2 Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas).
- 3 Es el responsable del buen comportamiento de la banca y de la Porra.
- 4 Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
- 5 Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para jugadores.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Espanola: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

Recordamos a todos los equipos que el costo de la Afiliación a la Federación es de \$10.00 (Diez pesos) por jugador, con carácter obligatorio.

ATENTO AVISO: La Programación de los partidos está sujeta al pago realizado por los equipos. Favor de confirmarla el jueves en la tarde. Si algún equipo no cubre el pago correspondiente, perderá por Default y podría no ser programado. De darse esta situación se jugaría un amistoso y pudiera darse algún cambio en lo que se refiere a campo y hora.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- a) Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible. Como posibilidad de programación están los campos de Ojo de Agua. Los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- b) Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- c) En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Les recordamos a todos los delegados y representantes de equipos, que los sábados no se hacen aclaraciones en relación a las sanciones de sus jugadores ni se autorizan registros. La oficina se cierra a las 14 horas.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar a través de Internet

CORREO ELECTRONICO: liga@prodigy.net.mx

LA PAGINA ELECTRONICA DE LA LIGA ES: ligaesfutbol.com