



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 18  
13 de mayo de 2025



**H del Imperio**

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



**Harochos**

Dr. Liceaga #157 Bis  
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)  
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc  
CDMX C.P. 06720

**ED MUNDO DIVERTIDO**  
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!  
Para el amor mas grande de tu vida

**APARTA TU FIESTA CON \$3,000.00**

56-1168-2332  
55-9246-8835

[edmundodivertido.com](http://edmundodivertido.com)



**Panthers**

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## Torneo de Liga "Apertura 2025"

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Tlaltenco FC	2 - 4	Ramones FC	Pumas	2 - 0	FC Omtare
Halcones IMCC	7 - 0	Cariocas	Lobos CDMX	2 - 0	Zamudios
FES Aragón	0 - 1	Bellavista Oro	U de Neza	2 - 0	García's Club
RAC	1 - 3	Real Casablanca	Uxmal	2 - 2	Roma

### Jornada 13

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	22	13	10	2	1	38	10	28
2 Bellavista Oro	20	13	10	2	1	37	18	19
3 Tlaltenco FC	19	12	9	1	2	42	14	28
4 Lobos CDMX	18	13	8	2	3	34	15	19
5 Real Casablanca	18	12	8	2	2	34	18	16
6 Uxmal	17	12	7	3	2	27	19	8
7 Roma	16	13	7	2	4	33	17	16
8 U de Neza	13	13	6	1	6	21	27	-6
9 Ramones FC	12	12	5	2	5	22	27	-5
10 FES Aragón	12	13	5	2	6	23	29	-6
11 Halcones IMCC	8	12	3	2	7	21	21	0
12 Cariocas	7	13	3	1	9	18	37	-19
13 Pumas	6	13	3	0	10	11	27	-16
14 FC Omtare	4	12	1	2	9	23	45	-22
15 Zamudios	4	13	1	2	10	13	39	-26
16 García's Club	4	13	1	2	10	6	40	-34

### Bases de Competencia del Grupo Covadonga

#### Calendario para Grupo Covadonga

Covadonga	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar	30-mar
1 Zamudios	1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7
2 García's Club	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
3 FC Omtare	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
4 Uxmal	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13
5 Real Casablanca	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15
6 U de Neza	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14
7 Bellavista Oro	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12
8 Lobos CDMX	15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10
	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
	06-abr	13-abr	25-may	04-may	11-may	01-jun	27-abr	
9 Cariocas	9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13	
10 Pumas	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11	
11 Ramones FC	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9	
12 RAC	15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
13 Tlaltenco FC	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
14 FES Aragón	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
15 Unión NT FC	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
16 Roma	8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16	

#### Bases de Competencia

Se jugarán 15 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final:	1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°
Semifinales:	Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5° Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°
Ganadores juegan la Final	La Liga designará donde se juega la Final

## Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
18-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal	vs	Celtic Académicos
18-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Ramones FC	vs	Real Casablanca
18-may	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Atlético Unión
				Harochos	vs	Leones Tultitlán
18-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	FC Omtare	vs	Roma
18-may	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Deportivo Atlante	vs	Unión FC
18-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Apocalipsis	vs	San Miguel Bayern
18-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Rules	vs	Club León
18-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Libertad AM	vs	Barcelona
18-may	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Combinado San Andrés	vs	Panthers
18-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Milán	vs	H del Imperio
18-may	Campo D' Jaime		08:00	Huracán	vs	Valencia FC
18-may	Campo D' Jaime		10:00	Marsella	vs	Cariocas
18-may	Los Sauces	2	12:00	Lobos CDMX	vs	Harochos
18-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	U de Neza	vs	Halcones IMCC
18-may	Los Sauces	2	10:00	Ambientalistas	vs	Miller
18-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

### RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Bases de Competencia del Grupo Compostela A

Calendario Grupo Compostela A

	Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6		Jornada 7	
	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar	30-mar	06-abr	13-abr	20-abr	27-abr	04-may	11-may
1	Valencia FC	1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 7	14 vs 5	7 vs 5	14 vs 5	7 vs 5	14 vs 5	7 vs 5
2	Merced Gómez	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	3 vs 7	9 vs 3	3 vs 7	9 vs 3
3	Milán Jr	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 4	2 vs 9	1 vs 9	1 vs 9	1 vs 9	1 vs 9	1 vs 9	1 vs 9	1 vs 9
4	Cosmos FC	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 4	2 vs 11	13 vs 4	2 vs 11	13 vs 4	2 vs 11	13 vs 4
5	CDI Tel Aviv	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 6	4 vs 13	12 vs 6	4 vs 13	12 vs 6	4 vs 13	12 vs 6
6	Celtic Académicos	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 8	6 vs 12	10 vs 8	6 vs 12	10 vs 8	6 vs 12	10 vs 8
7	Leones Tultitlán	13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 10	8 vs 10	8 vs 10	8 vs 10	8 vs 10	8 vs 10	8 vs 10
8	Proyecto T	Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		
9	River Santa Cecilia	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11	13 vs 11	13 vs 11	13 vs 11	13 vs 11	13 vs 11	13 vs 11	13 vs 11
10	Huracán	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9	9 vs 13	12 vs 9	9 vs 13	12 vs 9	9 vs 13	12 vs 9	9 vs 13
11	Marsella	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	12 vs 10	7 vs 12	10 vs 7	12 vs 10	7 vs 12	10 vs 7	12 vs 10
12	Ambientalistas	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	10 vs 8	8 vs 5	10 vs 8	8 vs 5	10 vs 8	8 vs 5	10 vs 8
13	Atlético Unión	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	6 vs 3	6 vs 3	6 vs 3	6 vs 3	6 vs 3	6 vs 3	6 vs 3
14	Reforma FL	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1	4 vs 1

Bases de Competencia

Se jugarán 13 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°

Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°

Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°

Ganadores juegan la Final La Liga designará donde se juega la Final

Bases de Competencia del Grupo Compostela B (Ajusco)

Bases de Competencia

El Torneo de Liga Apertura 2025 se jugará en 2 Etapas

**Primera Etapa.** Se jugarán 11 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta. Se habilitará una Jornada para partidos pendientes

Clasificarán a la Liguilla los 4 equipos mejor clasificados. Semifinales: 1° vs 4° y 2° vs 3°

Ganadores juegan la Final

Los Equipos no clasificados jugarán un Torneo con Trofeo.

Semifinales

Club León 1 - 2 Apocalipsis

Final

Libertad AM 1 - 5 Milán

Apocalipsis 3 - 1 Milán

Torneo Amistoso

Semifinales

Deportivo Atlante 3 - 0 Rules

Final

Combinado San Andrés 2 - 0 Barcelona

Deportivo Atlante 1 - 3 Comb. San Andrés

Semifinales

Unión FC 4 - 1 San Miguel Bayern

Final

H del Imperio 2 - 0 Estudiantes

Unión FC 4 - 6 H del Imperio

**Segunda Etapa:** Se formarán 2 Grupos (A y B) de 6 Equipos en cada Grupo. Jugarán 5 Jornadas y clasifican a la Liguilla los 2 primeros lugares de cada Grupo. En Semifinales se enfrentarán 1° del Grupo A vs 2° del Grupo B y 1° del Grupo B vs 2° del Grupo A.

Ganadores juegan la Final

Los Equipos no clasificados jugarán un Torneo con Trofeo.

Torneo de Liga "Apertura 2025"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 13

Atlético Unión	0 - 6	Marsella	Celtic Académicos	Milán Jr	
Ambientalistas	2 - 4	Harochos	Cosmos FC	5 - 5	Valencia FC
Huracán	2 - 1	Leones Tultitlán	Merced Gómez	0 - 2	Reforma FL
Proyecto T	0 - 2	CDI Tel Aviv			

Grupo Compostela A

	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	23	13	11	1	1	48	15	33
2 CDI Tel Aviv	18	13	8	2	3	28	18	10
3 Celtic Académicos	17	12	8	1	3	40	16	24
4 Milán Jr	16	13	7	2	4	39	29	10
5 Huracán	14	13	6	2	5	20	31	-11
6 Cosmos FC	13	12	5	3	4	36	34	2
7 Atlético Unión	13	12	6	1	5	22	23	-1
8 Harochos	12	12	6	0	6	21	19	2
9 Reforma FL	12	13	4	4	5	28	32	-4
10 Leones Tultitlán	12	12	6	0	6	25	32	-7
11 Valencia FC	11	13	4	3	6	27	29	-2
12 Ambientalistas	11	13	5	1	7	19	32	-13
13 Merced Gómez	2	12	1	0	11	2	22	-20
14 Proyecto T	0	13	0	0	13	3	30	-27

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Milán	1 - 3	Apocalipsis
Combinado San Andrés	3 - 1	Deportivo Atlante
Unión FC	4 - 6	H del Imperio

Grupo Compostela B

	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Club León	18	11	7	4	0	27	7	20
2 Libertad AM	16	11	7	2	2	30	18	12
3 Milán	15	11	6	3	2	28	18	10
4 Apocalipsis	15	11	6	3	2	27	22	5
5 Colegio Internacional	13	11	6	1	4	29	21	8
6 Combinado San Andrés	13	11	5	3	3	24	18	6
7 Barcelona	12	11	6	0	5	23	20	3
8 Rules	11	11	4	3	4	15	26	-11
9 Unión FC	9	11	3	3	5	22	20	2
10 H del Imperio	6	11	3	0	8	12	23	-11
11 Estudiantes de la Plata	1	11	0	1	10	0	20	-20
12 San Miguel Bayern	1	11	0	1	10	3	31	-28

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.



Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

### Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

### Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.  
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

### ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- \* Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- \* Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- \* Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- \* Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- \* Por realizar mas de 8 cambios.
- \* Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- \* Por Suplantación de jugadores.
- \* Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- \* Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- \* Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- \* Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- \* Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- \* Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- \* Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- \* Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

### PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

### JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

### CÉDULA ARBITRAL

### FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

# Colegio de Arbitros GAUS



## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

## NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- \* Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- \* Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- \* Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- \* No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- \* No colaborar con el Arbitro.
- \* No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- \* Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- \* Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- \* Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- \* Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- \* Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- \* No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- \* Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- \* Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:












- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

UNION FC vs HALCONES DEL IMPERIO B. ESQUIVEL    ULISES RENTERIA  	MILAN vs APOCALIPISIS O. MORALES    DONOVAN G,  	FES ARAGON vs BELLAVISTA ORO MIGUEL CARCAMO    FELIPE SANCHEZ  
COMB S ANDRES vs DPVO ATLANTE A. MIRANDA    JOSUE CHAVEZ  	ATLETICO UNION vs MARSELLA JESUS MORA    GAEL MORALES  	HURACAN vs LEONES TULTITLAN CARLOS FLORES    JOSEPH MOGUEL  
CELTIC ACADEMICOS vs MILAN JR CARLOS FIGUEROA    SANTIAGO LEAL  	COSMOS FC vs VALENCIA FC CARLOS MARTINEZ    S. TORREBLANCA  	MILLER vs HAROCHOS GABRIEL VERA    RICARDO FLORES  
RAC vs REAL CASABLANCA IAN CARLO PEREZ    A. TRIGUEROS  	LIBERTAD AM vs PANTHERS OBED MENDOZA    MIGUEL MENDOZA  	TLALTENCO FC vs RAMONES FC GUSTAVO S.    D. VILLANUEVA  
U DE NEZA vs CLUB LEON B. MONDRAGON    ISRAEL MARTINEZ  	REFORMA FL vs INFIELES FC PABLO MAYO    ADRIAN FIERROS  	UXMAL vs FC OMTARE ADOLFO DURAN    ANGEL CANTERO  
HALCONES IMCC vs CARIOCAS A. GONZALEZ    BRANDON TEJA  	AMBIENTALISTAS vs ROMA PABLO CABRERA    FRANCISCO D.  	

### Partidos Anistosos jugados el 11 de mayo de 2025

U de Neza 4 - 0 Club León      Libertad AM 0 - 2 Panthers  
Uxmal 3 - 1 FC Omtare      Pumas 2 - 0 Sao Paulo  
Roma 6 - 0 Ambientalistas      Harochos 4 - 1 Miller

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



**Halcones IMCC**



**Cosmos FC**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**Huracán**



**Combinado San Andrés**

## Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC	DIEGO GARDUÑO MILAN	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA
					
14 Goles	14 Goles	14 Goles	12 Goles	11 Goles	11 Goles
BRANDON TEJA CAROCAS	GAEL MORALES MARSELLA	MIKEL MARTINEZ BARCELONA	GASTON RUIZ MARSELLA	ALDO PIÑA TLALTENCO FC	FERNANDO TEJEDA UXMAL
					
10 Goles	10 Goles	9 Goles	9 Goles	9 Goles	9 Goles

## Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

EDSON FERNANDEZ CLUB LEON	DIEGO GARDUÑO MILAN	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC	FERNANDO TEJEDA UXMAL	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO
					
19 Goles	18 Goles	18 Goles	18 Goles	17 Goles	15 Goles
OLAF SURO LOBOS CDMX	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA	DONOVAN G. APOCALIPSIS	BRANDON TEJA CARIOCAS		
					
15 Goles	14 Goles	13 Goles	13 Goles		

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

### TOLERANCIA

### TIEMPOS DE JUEGO

### DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

Tlaltenco FC jugará como Local en la Unidad Deportiva Ejidal a las 12 horas

Lobos CDMX jugará como Local en el Campo Djaime o en Los Sauces a las 12 horas

Equipo Poli San Francisco solicitó Permiso para no jugar el Torneo de Apertura. Se va a unir al equipo Roma en este Torneo

Equipo Élite FC se integra al Torneo posteriormente.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga