

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- · Programaciones de Partidos
- · Jugadores Sancionados
- · Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- · Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal

- · Historia de la Liga
- · Album de Profesionales
- · Fotos del Recuerdo
- · Fotografías de Premiaciones
- · Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- · Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 55118003 y 46332175 Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

30 de mayo de 2017

BOLETIN

21



TORNEO DE COPA 2017

Inicia el 2 de Julio



	TORNEO DE LIGA APERTURA 2017					Gı	rupos	Cova	donga	1 y	2
	RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Club Reforma 2 - 2 San Sebastián Sección XXXVII 0 - 2 Pumas 4 - 6 CH Meave 5 de Mayo 2 - 0 CD La Fama 4 - 0 Roma Valencia FC 5 - 1 U de Neza 2 - 0 Ciberdyne S Jabón la Corona 2 - 0 Uxmal 0 - 3 Maccabi Haifa Cariocas 0 - 0 Terranova 1 - 3 Poli San Francisco CF Aguila 3 - 3							Merced CD More Milán CF Estud Dpvo Ro	lia diantes mán Rico ro Victoria		
	Grupo Cova	adonga 1	. PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Poli San Fran	cisco	29	10	9	1	0	38	13	25	10
2	CD La Fama		27	10	8	1	1	27	12	15	10
3	Maccabi Haifa	a	26	10	7	2	1	37	6	31	10
4	Uxmal		24	10	7	0	3	23	13	10	10
5	Club Reforma	3	23	10	6	1	3	27	20	7	10
6	Roma		21	10	6	0	4	21	20	1	9
7	San Sebastiá	n	15	10	2	2	6	15	23	-8	9
8	Pumas		15	10	2	1	7	17	37	-20	10
9	U de Neza		14	10	2	0	8	12	25	-13	10
10	Terranova		12	10	2	1	7	9	19	-10	9
11	CH Meave		10	10	2	0	8	9	28	-19	6
12	Ciberdyne		7	10	2	1	7	4	23	-19	2
	Grupo Cova	adonga 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	G F	GC	DG	PE
1	S Jabón la Co	orona	27	10	8	1	1	24	9	15	10
2	Deportivo Vio	toria	26	10	8	1	1	26	13	13	9
3	CF Aguila		24	10	5	4	1	28	15	13	10
4	Valencia FC		23	10	6	1	3	21	14	7	10
5	Merced Góme		22	10	5	2	3	24	20	4	10
6	Dpvo Román	Rico	16	10	4	4	2	18	15	3	4
7	Cariocas		13	10	5	2	3	13	17	-4	3
8	Milán		10	10	3	1	6	15	23	-8	3
9	5 de Mayo		9	10	2	3	5	8	13	-5	2
10	CF Estudiante	es	7	10	2	3	5	13	19	-6	0
11	CD Morelia		2	10	1	0	9	2	18	-16	0
12	Sección XXX\	/II	2	10	0	0	10	0	20	-20	2

Grupos Covadonga y Bases de Competencia

Covadonga 1		Covadonga 2
Uxmal	1	Cariocas
Terranova	2	CF Aguila
U de Neza	3	S Jabón la Corona
Poli San Francisco	4	Deportivo Victoria
CD La Fama	5	Valencia FC
Maccabi Haifa	6	Dpvo Román Rico
Pumas	7	5 de Mayo
Ciberdyne	8	CF Estudiantes
San Sebastián	9	Merced Gómez
Roma	10	Milán
CH Meave	11	CD Morelia
Club Reforma	12	Sección XXXVII

- 1° Se jugarán 11 Jornadas, a una vuelta
- 2° Clasifican a Semifinales del 1° al 4°

Jugando 1° vs 4° y 2° vs 3°

En los partidos de Semifinales prevalecerá el factor cancha para el equipo mejor clasificado

Los equipos clasificados del 5° al 8° jugarán una Liguilla de 3 partidos con Trofeo al ganador.

Los equipos clasificados del 9° al 12° jugarán una Liguilla de 3 partidos con Trofeo al ganador.

Las Programaciones de Partidos se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva, en relación a Campos y Horarios.

	PROXIMOS PARTIDO	S GF	RUPOS CO	VADONGA, COMPOS	TELA	Y AJUSCO
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
04-jun	Baeza (Texcoco)	2	08:00	CH Meave	VS	San Sebastián
				Roma	VS	Pumas
				Ciberdyne	VS	CD La Fama
04-jun	Baeza (Texcoco)	2	10:00	U de Neza	VS	Roma
04-jun	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Poli San Francisco	VS	Uxmal
04-jun	Club Reforma	1	08:00	Terranova	VS	Club Reforma
				CD Morelia	VS	Merced Gómez
04-jun	Ajusco	3	10:00	Milán	VS	5 de Mayo
04-jun	Los Sauces	2	14:00	CF Estudiantes	VS	Valencia FC
04-jun	U D Soraya Jiménez		08:00	Dpvo Román Rico	VS	S Jabón la Corona
04-jun	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Deportivo Victoria	VS	Cariocas
04-jun	Los Sauces	2	12:00	CF Aguila	VS	Obrero Melchor O
04-jun	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	VS	Bramex
04-jun	Ajusco	1	08:00	Merced Gómez	VS	Ceffut
04-jun	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athletic	VS	Club León
04-jun	CDI Toreo		11:00	CDI Eilat	VS	Marsella
03-jun	Club Reforma	2	10:00	RAC	VS	Fes Aragón
				Lagartos ITTLA	VS	Obrero Melchor O
04-jun	Ajusco	1	10:00	Pumas	VS	Bayern FC
04-jun	Colegio Alemán		11:00	Ex Alumnos C Alemán) VS	HL Travel
04-jun	Los Sauces	2	10:00	Tuzos FC	VS	CF Aguila "B"
04-jun	Ajusco	3	08:00	Tacos FC	VS	Atlético Unión
04-jun	Club Reforma	1	12:00	Athletic Reforma	VS	Universitario
04-jun	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Leones Negros FC	VS	H del Imperio
				CDI Tel Aviv	VS	CDI Eilat
					VS	
04-jun	Ajusco	2	10:00	Real Halcones	VS	Chelsea
00-ene			00:00	Sind Cámara Senad	VS	Botafogo
04-jun	Ajusco	4	08:00	Toros FC	VS	Real Sporting
04-jun	Ajusco	6	08:00	Botafogo	VS	PSV
04-jun	Ajusco	4	10:00	Palmas	VS	Juventus
04-jun	Ajusco	2	12:00	San Miguel Bayern	VS	Niupi CF
04-jun	Ajusco	6	10:00	Nápoles FC	VS	Apocalipsis
04-jun	Ajusco	5	10:00	Veracruz	VS	Deportivo Roma
04-jun	Ajusco	2	08:00	Atlético Pumas	VS	Estrella Roja
04-jun	Ajusco	5	08:00	Santa Teresa	VS	FC Malagra

En la página de la Liga: **www.ligaes.com** se publican las Sanciones Semanales, se incluye también las Sanciones a Equipos.

Equipos que tienen que registrar 2 integrantes de Cuerpo Técnico

Lagartos ITTLA, Terranova, 5 de Mayo, Marsella, Leones Negros FC, Club León y H del Imperio.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Athletic Reforma, Atlético Unión, Bramez, Club Dpvo Román Rico, Deportivo Victoria, Milán, Poli San Francisco, Pumas, Reforma Athletic, Tacos FC y Terranova.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2017 Grupos Compostela 1 y 2

RE	SULTADOS	S Y CLASIFICACIONES		Jornad	a 10
Obrero Melchor O	4 - 2	Bramex	Bayern FC	0 - 0	Ex Alumnos C Alemá
Ceffut	5 - 4	Cosmos FC	HL Travel	1 - 2	Tuzos FC
Club León	0 - 1	Marsella	CF Aguila "B"	2 - 0	
CDI Eilat	5 - 4	Reforma Athletic	Atlético Unión	1 - 4	Athletic Reforma
Fes Aragón	1 - 3	CDI Tel Aviv	Colonia	0 - 2	Leones Negros FC
Lagartos ITTLA	0 - 2	RAC	H del Imperio	3 - 2	Tacos FC

	Grupo Compostela	1	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	PE
1	. CDI Tel Aviv		28	10	9	0	1	40	12	28	10
2	RAC		26	10	8	0	2	32	15	17	10
3	Obrero Melchor O		24	10	7	0	3	23	13	10	10
4	Fes Aragón		24	10	7	0	3	27	20	7	10
5	5 Bramex		22	10	6	0	4	29	20	9	10
ϵ	Reforma Athletic		22	10	6	0	4	24	21	3	10
7	Cosmos FC		19	10	4	1	5	22	30	-8	10
8	B Marsella		16	9	3	0	6	12	19	-7	10
ç	CDI Eilat		15	9	2	1	6	19	29	-10	10
1	0 Ceffut		12	10	2	0	8	9	28	-19	8
1	1 Lagartos ITTLA		7	10	2	0	8	9	20	-11	3
1	2 Club León		4	10	1	2	7	14	33	-19	0

Finales Torneo de Liga Apertura 2017 Grupos Compostela 2 y 3

	Grupo Compostela 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	CF Aguila "B"	3	1	1	0	0	2	0	2	1
2	Tuzos FC	3	1	1	0	0	2	1	1	1
3	HL Travel	1	1	0	0	1	1	2	-1	1
4	Bayern FC	2	1	1	0	0	3	2	1	0
5	Ex Alumnos C Alemán	1	1	0	0	1	2	3	-1	1
	Grupo Compostela 3	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	G F	GC	DG	PE
1	Grupo Compostela 3 Athletic Reforma	PTS 3]] 1	JG 1	JE 0	JP 0	G F 4	G C 1	DG 3	PE 0
1 2] J 1 1	J G 1 1				G C 1 0		PE 0 0
1 2 3	Athletic Reforma	3	J J 1 1 1	J G 1 1 1	0	0	4	G C 1 0 2		PE 0 0 0
1 2 3 4	Athletic Reforma Leones Negros FC	3	J J 1 1 1 1	J G 1 1 1 0	0	0	4 2	1 0		PE 0 0 0 0
٠.	Athletic Reforma Leones Negros FC H del Imperio	3	1 1 1 1 1	1 1 1	0 0 0	0	4 2 3	1 0 2	3 2 1	PE 0 0 0 0 0

Calendario Apertura 2017. Compostela 2 y 3 y Ajusco 2										
Jorn 1	Jorn 2		Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5					
28-may	04-jun		11-jun	18-jun	25-jun					
1 vs 2	6 vs 1		3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3		5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5		4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6					

Bases de Competencia

- 1º Se jugarán 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.
 - 2º El Equipo que obtenga mas puntos será el Ganador.
 - Todos los Jugadores deben de presentar su Registro fisicamente. Default automático.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2017	Grupos Ajusco	1 '	y 2	
------------------------------	---------------	-----	-----	--

RE	SULTADOS	Y CLASIFICACIONE	S	Jornad	a 10
Niupi CF	1 - 9	Chelsea	San Miguel Bayern	2 - 1	Palmas
Botafogo	4 - 5	Real Halcones	Deportivo Roma	3 - 0	Atlético Pumas
Real Sporting	2 - 0	Sind Cámara Senad	Apocalipsis	2 - 2	Veracruz
PSV	1 - 5	Toros FC	Estrella Roja	1 - 5	Nápoles FC
Juventus	2 - 0	FC Galaxy			

10
10
10
10
10
10
8
5
9
2
3
1
PE
1
1
1
1
1
1



RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia.** El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por Nº de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

S Jahón la Corona 6 - 2 Leones Negros FC Real Sporting 0 - 1 Santa Teresa CF Aguila "B" 2 0 Ciberdyne

SISTEMA DE PUNTUACION PARA LA TEMPORADA 2017

Por Partido Ganado 2 Puntos Por Partido Empatado 1 Puntos Por Partido Perdido 0 Puntos

Se dará 1 Punto Extra a los Equipos que hayan cubierto la cuota de su partido antes de su juego o a mas tardar el mismo día.

La Aplicación del Punto Extra no será retroactiva. Si el pago se hace posterior al día del partido no será aplicado.

Sugerimos a los Equipos que hagan el pago de su partido en el transcurso de la semana, antes de su Partido.

En la Clasificación habrá una columna adicional para los Puntos Extras.

HORARIOS DE OFICINA LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

a) ECONOMICA

- 1° El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2º Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3º Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

b) DE CANCHA

- 1º Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2° Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° El Equipo deberá de presentarse debidamente uniformado, con sus Uniformes de Titular y Suplente. Equipo mal Uniformado sanción de 1 Partido al capitán.
- 4º Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

RELACIONADO CON ARBITRAJE

a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL

- 1º Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- º Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

b) ARBITRAJE

- 1º Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3º Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4º Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

PARTIDOS OFICIALES TORNEO DE LIGA Y COPA

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

No sirve presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos

Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido















LUIS RAMIREZ







CEFFUT vs COSMOS FC LUIS GODINEZ







ESTRELLA ROJA vs NAPOLES FC JUAN MARTINEZ CARLOS MARTINEZ









ATLETICO UNION vs ATHLETIC REFORMA AARON GARCIA PABLO MAYO







CLUB REFORMA vs SAN SEBASTIAN REAL SPORTING vs SANTA TERESA LUIS ALVAREZ ERIC TELLEZ

LUIS LUNA





MARIO ALVAREZ

CARIOCAS vs CLUB DPVO ROMAN RICO

ENRIOUE G.





FES ARAGON vs CDI TEL AVIV CARLOS VAZOUEZ DAVID SHAMOSH





JOSE PONCE

5 DE MAYO vs MERCED GOMEZ BRAYAN RIVERA





NIUPI CF vs CHELSEA SERGIO FLORES CARLOS GARCIA

BOTAFOGO vs REAL HALCONES





S JABON LA CORONA vs LEONES NEGROS FC JUAN BURGOS RODRIGO OROZCO





SAN MIGUEL BAYERN vs PALMAS AARON FUENTES J. MIRANDA





U DE NEZA vs JUVENTUS OMAR ANTUNEZ CARLOS ROCHA





CD LA FAMA vs ROMA JAVIER JIFKINS C. GONZALEZ





JUGADORES SANCIONADOS

- 1°) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2°) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3°) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4°) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4°) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a mas tardar el lunes siguiente a su partido:
 - a) El Jugador será dado de Baja
 - Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
 - Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del
- El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se havan derivado de la agresión.
- Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada 1 partido de castigo al Capitán
- d) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- e) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
- Estar bien Uniformados Sanción de 1 Partido al Capitán
- g) Tener buen comportamiento de Porra

Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al

Entrenador del equipo.





TOLERANCIA

- 1°) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO



- 4°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.





Goleadores en la Temporada 2017 Compostela **Grupos:** Covadonga Aiusco CHRISTIAN ZAVALA ALLAN ISRAEL CARLOS GARCIA EDUARDO GALICIA MICHAEL LINNECAR DAVID CHAVEZ CD LA FAMA CDI TEL AVIV CHELSEA REAL HALCONES REFORMA ATHLETIC NIUPI CF 29 Goles 23 Goles 23 Goles 22 Goles Goles 18 Goles ALVARO JIMENEZ M. CALDERON MARIO ELIZALDE E. CALDERON MIGUEL ROMERO J. MARTINEZ **PUMAS** CLUB REFORMA C.F. AGUILA REAL HALCONES CD LA FAMA ESTRELLA ROJA Goles Goles 18 17 16 Goles 16 Goles 15 Goles 14 Goles ANGEL TEJEDA KEVIN RIMANN DIEGO BREITBURD VICTOR MUÑOZ ANGEL SANCHEZ FERNANDO TEJEDA UXMAL EX ALUMNOS C ALEMAN CDI TEL AVIV FC MALAGRA TUZOS FC UXMAL Goles 13 Goles 12 Goles 12 Goles 12 Goles 12 Goles JUAN REYES ALAN MARTINEZ JOSHUA REYES GABRIEL VARGAS GUSTAVO CRUZ A. HURTADO REAL HALCONES SAN SEBASTIAN BOTAFOGO HI TRAVFI TOROS FC CD LA FAMA 11 Goles 11 Goles 11 Goles 10 Goles 10 Goles 10 Goles LEON ROMERO ANTONIO ZAVALA BRUNO MORALES FERNANDO ORTIZ SINUE ESPINDOLA MOISES HELFON

AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Goles

9

MACCABI HAIFA

Goles

POLI SAN FRANCISCO

Goles

9

VALENCIA FC

Goles

9

EONES NEGROS FC

CLUB REFORMA

Goles

HL TRAVEL

9

Goles

9

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se raeliza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

El 40% de los Equipos alinean "Cachirules". Exigimos a los Arbitros y solicitamos a los Capitanes hagan una buena revisión de los Registros y el reporte correspondiente.