

NEZA NT



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

19 de julio de 2016

BOLETIN

28



ESTRELLA ROJA

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016" Inicia el 4 de Septiembre

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Boletín Semanal
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VERACRUZ



MERCED GOMEZ



TEMPORADA 2016 TORNEO DE COPA Grupos Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 2

5 de Mayo	2 - 0		Ciberdyne	4 - 0	U de Neza
CD La Fama	-	Fuerza Aérea	Poli San Francisco	5 - 0	C.F. Aguila
Pumas	1 - 0	S Jabón La Corona	Terranova	2 - 4	Uxmal
Real Santa Fé	7 - 0	H del Imperio	San Sebastián	1 - 5	Roma

Grupo Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Real Santa Fé	4	2	2	0	0	9	1	8	0
2 5 de Mayo	2	2	2	0	0	7	0	7	2
3 Fuerza Aérea	2	1	1	0	0	5	2	3	0
4 Pumas	2	2	1	0	1	3	5	-2	0
5 CD La Fama	0	1	1	0	0	2	0	2	2
6 S Jabón La Corona	0	2	0	0	2	1	3	-2	0
7 xxx	0	2	0	0	2	0	4	-4	0
8 H del Imperio	0	2	0	0	2	0	12	-12	0

Grupo Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Poli San Francisco	4	2	2	0	0	8	0	8	0
2 Roma	4	2	2	0	0	7	1	6	0
3 Ciberdyne	2	2	1	0	1	4	2	2	0
4 Uxmal	2	2	1	0	1	4	4	0	0
5 San Sebastián	2	2	1	0	1	3	5	-2	0
6 Terranova	0	2	0	1	1	5	7	-2	1
7 C.F. Aguila	0	2	0	1	1	3	8	-5	1
8 U de Neza	0	2	0	0	2	0	7	-7	0

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
27-jul	Vivanco		17:00	CD La Fama	vs	Fuerza Aérea
24-jul	Jabón La Corona		10:00	S Jabón La Corona	vs	CD La Fama
24-jul	Ajusco	1	08:00	H del Imperio	vs	Pumas
24-jul	Ajusco	3	08:00	Real Santa Fé	vs	5 de Mayo
24-jul	Baeza (Texcoco)	2	10:00	C.F. Aguila	vs	U de Neza
24-jul	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Uxmal	vs	Poli San Francisco
24-jul	Baeza (Texcoco)	2	12:00	Roma	vs	Terranova
24-jul	Baeza (Texcoco)	1	12:00	San Sebastián	vs	Ciberdyne
24-jul	Ajusco	1	12:00	Milán	vs	Neza NT
24-jul	Baeza (Texcoco)	1	08:00	CD Morelia	vs	Merced Gómez
24-jul	Baeza (Texcoco)	2	08:00	CF Estudiantes	vs	Club León
				Club Ciberdyne	vs	
24-jul	Ajusco	1	10:00	Pumas "B"	vs	Cariocas
24-jul	U D Soraya Jiménez		08:00	Italia	vs	Caminemos Juntos
24-jul	Los Sauces	2	14:00	Valencia FC	vs	Fes Aragón
24-jul	Los Sauces	2	10:00	Sección XXXVII	vs	D Guadalajara
24-jul	Los Sauces	2	08:00	Leones Negros FC	vs	Cosmos FC
24-jul	Los Sauces	2	12:00	Atlético Milán	vs	Marsella
24-jul	U D Soraya Jiménez		08:00	Club Ciberdyne	vs	Caminemos Juntos
24-jul	Ajusco	5	10:00	Toros CEVA	vs	PSV
24-jul	Ajusco	2	08:00	Leyes Reforma	vs	Nápoles FC
24-jul	Ajusco	4	08:00	Estrella Roja	vs	San Miguel Bayern
24-jul	Ajusco	6	08:00	FC Malagra	vs	Atlético Pumas
24-jul	Ajusco	3	10:00	Real Alcones	vs	Bayern FC
24-jul	Ajusco	2	10:00	Real Sporting	vs	FC Galaxy
24-jul	Ajusco	2	12:00	Delfines	vs	Jules Rimet
				Veracruz	vs	
24-jul	Ajusco	5	08:00	Unión Azul	vs	Elefantes FC
24-jul	Ajusco	3	12:00	Real Gijón	vs	Sind Cámara Senad
24-jul	Ajusco	4	10:00	Palmas	vs	Luxemburgo
				Apocalipsis	vs	
24-jul	Ajusco	6	08:00	FC Malagra	vs	Veracruz

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

CD Morelia, Poli San Francisco, San Sebastián, Uxmal, D Guadalajara, Cariocas, Italia, Pumas, Pumas "B" y Sind. Jabón La Corona.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Ciberdyne, Club Ciberdyne, Italia, Milán, Neza NT, Pumas, Pumas "B" y Real Gijón.

TEMPORADA 2016 TORNEO DE COPA Grupo Compostela A

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 2

0 - 2	Neza NT		Club León	4 - 1	CD Morelia
Merced Gómez	3 - 0	Milán	Club Ciberdyne	2 - 2	CF Estudiantes

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Neza NT	4	2	2	0	0	6	2	4	0
2 CF Estudiantes	3	2	1	1	0	4	2	2	0
3 Merced Gómez	2	2	1	0	1	5	4	1	0
4 Milán	2	2	1	0	1	2	3	-1	0
5 CD Morelia	2	2	1	0	1	4	6	-2	0
6 Club Ciberdyne	1	2	0	1	1	4	5	-1	0
7 Club León	0	2	1	0	1	4	3	1	2
8 xxx	0	2	0	0	2	0	4	-4	0

TEMPORADA 2016

Recordamos a los Equipos que el pago de su partido debe de hacerse en forma anticipada. No se aplicarán los puntos a los Equipos que no realicen el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados ya no se podrán recuperar. Art. 56

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.

TEMPORADA 2016

TORNEO DE COPA

Grupos Compostela B y C

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Fes Aragón	0 - 2	Cariocas	Marsella	2 - 4	D Guadalajara
Caminemos Juntos	1 - 0	Pumas "B"	Cosmos FC	4 - 5	Sección XXXVII
Valencia FC	2 - 0	Italia	Atlético Milán	0 - 2	Leones Negros FC

Jornada 2

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Caminemos Juntos	2	2	2	0	0	7	3	4	2
2 Valencia FC	2	2	2	0	0	4	0	4	2
3 Fes Aragón	2	2	1	0	1	3	3	0	0
4 Cariocas	0	2	1	0	1	5	6	-1	2
5 Pumas "B"	0	2	0	0	2	0	3	-3	0
6 Italia	0	2	0	0	2	1	5	-4	0

Grupo Compostela C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Sección XXXVII	4	2	2	0	0	13	7	6	0
2 Cosmos FC	2	2	1	0	1	14	9	5	0
3 Leones Negros FC	2	2	2	0	0	4	0	4	2
4 D Guadalajara	2	2	1	0	1	8	12	-4	0
5 Marsella	0	2	0	0	2	2	6	-4	0
6 Atlético Milán	0	2	0	0	2	3	10	-7	0

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- ECONOMICA
 - El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
 - Para dar de Alta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
 - Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.
- DE CANCHA
 - Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
 - Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
 - Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
 - Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
 - No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

En la página de la Liga www.ligaes.com se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 2

Atlético Pumas	0 - 2	PSV	Jules Rimet	3 - 0	Real Sporting
Nápoles FC	1 - 3	Toros CEVA	Veracruz	2 - 1	Delfines
San Miguel Bayern	3 - 1	Leyes Reforma		0 - 2	Elefantes FC
FC Malagra	1 - 1	Estrella Roja	Sind Cámara Senad	5 - 0	Unión Azul
	0 - 2	Bayern FC	Luxemburgo	5 - 0	Real Gijón
FC Galaxy	0 - 4	Real Halcones	Apocalipsis	0 - 2	Palmas

Grupo Ajusco A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 PSV	4	2	2	0	0	4	0	4	0
2 San Miguel Bayern	4	2	2	0	0	4	1	3	0
3 Estrella Roja	3	2	1	1	0	3	1	2	0
4 Leyes Reforma	2	2	1	0	1	5	4	1	0
5 Toros CEVA	2	2	1	0	1	3	2	1	0
6 FC Malagra	2	2	1	0	1	2	5	-3	0
7 Nápoles FC	0	2	0	0	2	1	5	-4	0
8 Atlético Pumas	0	2	0	0	2	0	4	-4	0

Grupo Ajusco B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Real Halcones	4	2	2	0	0	6	1	5	0
2 Jules Rimet	2	2	1	0	1	4	2	2	0
3 Delfines	2	2	1	0	1	3	2	1	0
4 Bayern FC	2	2	1	0	1	2	2	0	0
5 Real Sporting	2	2	1	0	1	3	4	-1	0
6 Veracruz	2	2	1	0	1	3	4	-1	0
7 FC Galaxy	2	2	1	0	1	2	4	-2	0
8 xxx	0	2	0	0	2	0	4	-4	0

Grupo Ajusco C	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Luxemburgo	4	2	2	0	0	10	1	9	0
2 Sind Cámara Senad	4	2	2	0	0	8	2	6	0
3 Palmas	4	2	2	0	0	4	0	4	0
4 Apocalipsis	2	2	1	0	1	2	2	0	0
5 Elefantes FC	0	2	1	0	1	4	3	1	2
6 xxx	0	2	0	0	2	0	4	-4	0
7 Real Gijón	0	2	0	0	2	0	7	-7	0
8 Unión Azul	0	2	0	0	2	1	10	-9	0

Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

TORNEO DE COPA 2016 GRUPO AJUSCO

Grupo A	Grupo B	Grupo C
1 P S V	Bayern FC	Elefantes FC
2 Nápoles FC	FC Galaxy	Sind. Cámara Senad
3 Toros CEVA	Real Halcones	Unión Azul
4 San Miguel Bayern	Jules Rimet	Luxemburgo
5 Leyes Reforma	Real Sporting	Real Gijón
6 FC Malagra	Veracruz	Apocalipsis
7 Estrella Roja	Delfines	Palmas
8		

1° Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas, a una vuelta.

2° Clasificarán a la Liguilla los Equipos clasificados en 1° y 2° de cada Grupo.

1° A vs 2° B 1° B vs 2° C
y 1° C vs 2° A

La Final será un Triangular

Los Equipos que no clasifiquen jugarán Partidos Amistosos

Calendario Torneo de Copa 2016 (Grupos Ajusto A B C)						
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
10-jul	17-jul	24-jul	31-jul	07-ago	14-ago	21-ago
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Los Grupos son de 7 Equipos. Cuando a los Equipos les corresponda jugar vs el N° 8, jugarán Amistoso y se aplicarán los Puntos

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.



TORNEO DE COPA 2016 GRUPOS COVADONGA Y COMPOSTELA

Covadonga A	Covadonga B	Compostela A
1	U de Neza	Neza NT
2	CD La Fama	Poli San Francisco
3	Fuerza Aérea	C. F. Águila
4	Pumas	Terranova
5	S Jabón La Corona	Uxmal
6	Real Santa Fé	San Sebastián
7	H del Imperio	Roma
8	5 de Mayo	Ciberdyne

Compostela B	Compostela C
1 Cariocas	1 D Guadalajara
2 Caminemos Juntos	2 Cosmos FC
3 Pumas "B"	3 Sección XXXVII
4 Valencia FC	4 Atlético Milán
5 Italia	5 Leones Negros FC
6 FES Aragón	6 Marsella

Los Equipos que no clasifiquen jugarán Partidos Amistosos

Calendario Torneo de Copa 2016 (Grupos Ajusto A B C)						
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
10-jul	17-jul	24-jul	31-jul	07-ago	14-ago	21-ago
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Los Grupos son de 7 Equipos. Cuando a los Equipos les corresponda jugar vs el N° 8, jugarán Amistoso y se aplicarán los Puntos

Calendario Torneo de Copa 2016 Compostela B y C				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
10-jul	17-jul	24-jul	31-jul	07-ago
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Las Finales para todos los Grupos se jugarán en los campos que asigne la Liga Finalizado el Torneo de Copa inicia el Torneo de Liga Clausura 2016.

Grupos Covadonga A y B.

Jugarán 7 Partidos. Clasifican a Semifinales el 1° y 2° lugar de cada Grupo, enfrentándose
1° A vs 2° B 1° B vs 2° A Los ganadores jugarán la Final

Grupo Compostela A

Jugarán 7 Partidos. Clasifican a Semifinales los 4 primeros lugares enfrentándose
1° vs 4° y 2° vs 3° Los ganadores jugarán la Final

Grupos Compostela B y C

Jugarán 5 Partidos. Clasifican a Semifinales el 1° y 2° lugar de cada Grupo, enfrentándose
1° A vs 2° B 1° B vs 2° A Los ganadores jugarán la Final

Equipos que no participan en la Copa debido a vacaciones: Club Reforma, RAC, Reforma Athletic, Maccabi Haifa, CDI Mesada, CDI Tel Aviv, Ex Alumnos Colegio Alemán, Universidad de Londres y Almería FC. Pendiente la situación de Tres Cruces. Equipo San Mateo está suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: gerencia@ligaes.com

HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>CLUB CIBERDYNE vs CF ESTUDIANTES JUAN CUERVO LUIS ESCOBAR</p> 	<p>CLUB LEON vs CD MORELIA GERARDO MURO LUIS MONTES</p> 	<p>CIBERDYNE vs U DE NEZA MANUEL RIOS V. RODRIGUEZ</p> 
<p>SAN SEBASTIAN vs ROMA A. GONZALEZ JOSE AUSIN</p> 	<p>POLI SAN FRANCISCO vs C.F. AGUILA LUIS RAMIREZ ESTEBAN MEZA</p> 	<p>TERRANOVA vs UXMAL JUAN DE LUIS A. SANCHEZ</p> 
<p>NEZA NT vs LEONES NEGROS FC JUAN RIVERA A. LECHUGA</p> 	<p>MARSELLA vs D GUADALAJARA EFREN MELCHOR JAIR MARTINEZ</p> 	<p>FES ARAGON vs CARIOCAS VICTOR FUENTES JOSE GUTIERREZ</p> 
<p>COSMOS FC vs SNTSS SECC XXXVII JOSE MARTINEZ A. CHAVEZ</p> 	<p>PUMAS vs S JABON LA CORONA OSCAR PRADO O. HERNANDEZ</p> 	<p>CAMINEMOS J ROMAN AC vs PUMAS "B" B. GUZMAN ANTERO GOMEZ</p> 
<p>SIND CAMARA SENADORES vs UNION AZUL ERIK SALAZAR EDUARDO CRUZ</p> 	<p>REAL SANTA FE vs H DEL IMPERIO LUIS SANCHEZ CESAR SILICEO</p> 	<p>MERCED GOMEZ vs MILAN RAUL DIMAS JUAN MORALES</p> 
<p>FC MALAGRA vs ESTRELLA ROJA JORGE VILLEGAS B. HERNANDEZ</p> 	<p>APOCALIPSIS vs PALMAS IVAN MAURICIO JONATHAN SOSA</p> 	<p>LUXEMBURGO vs REAL GIJON LUIS ESPINOSA A. HERNANDEZ</p> 
<p>VERACRUZ vs DELFINES GUSTAVO REYES MIGUEL XOLIO</p> 	<p>NAPOLES FC vs TOROS CEVA JESUS ESPINOZA JOSE HURTADO</p> 	<p>SAN MIGUEL BAYERN vs LEYES REFORMA DANIEL ESPINOSA M. GRANADOS</p> 

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a más tardar el lunes siguiente a su partido:
 - a) El Jugador será dado de Baja
 - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
 - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- b) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
 - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
 - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
 - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
 - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.



SAN MIGUEL BAYERN



CIBERDYNE

TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



SECCION XXXVII



CLUB CIBERDYNE

Goleadores en la Temporada 2016

Grupos: **Covadonga** **Compostela** **Ajusco**

C. SANDOVAL CIBERDYNE  27 Goles	MAYEMCI TREJO CD MORELIA  24 Goles	LUIS MORALES MERCED GOMEZ  22 Goles	NICHOLAS DEAKIN REFORMA ATHLETIC  22 Goles	FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  18 Goles	JOSHUA NANBOS COSMOS FC  18 Goles
ISRAEL DE LA CRUZ ALMERIA FC  17 Goles	C. ZAVALA CD LA FAMA  17 Goles	GUSTAVO REYES VERACRUZ  17 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  16 Goles	JOSE LANGARICA FUERZA AEREA  15 Goles	A. JIMENEZ PUMAS  15 Goles
A. HURTADO TOROS CEVA  15 Goles	ERWIN SANCHEZ ATLETICO MILAN  14 Goles	MIGUEL GONZALEZ FUERZA AEREA  14 Goles	ADOLFO DURAN UXMAL  14 Goles		

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

¡ Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa despues de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

PARTIDOS OFICIALES TEMPORADA 2016

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
 - 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico
- No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos
Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

FC GALAXY vs REAL HALCONES RUBEN LOZANO 	JUAN GALICIA 	JULES RIMET vs REAL SPORTING ERICK TORRES 	JOSE VALENCIA 	BAYERN FC vs ELEFANTES FC LUIS DELGADO 	OMAR VALDIVIESO 
---	---	---	--	--	--

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Neza NT	6 - 2	Leones Negros FC	Elefantes FC	3 - 2	Bayern FC
PSV	2 - 0	5 de Mayo	-	-	-



REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) **La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.**
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.