



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Foro de la Liga Española
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



Temporada 2015

Torneo de Liga "Apertura 2015"

Grupo Covadonga

Final Covadonga 1
Poli San Francisco 6 - 5 Fuerza Aérea
(En penaltys)

Tercer Lugar Covadonga 1
Ejército 1 - 0 CD La Fama

Final Covadonga 2
San Mateo 4 - 5 S Jabón La Corona
(En penaltys)

Tercer Lugar Covadonga 2
Villarreal SM 2 - 3 CDI Haifa

Grupo Compostela

Final Compostela 1
CDI Tel Aviv 1 - 3 R A C

Tercer Lugar Compostela 1
Unión Deportiva 2 - 0 Barca México

Final Compostela 2
Fes Aragón 3 - 5 Milán
(En penaltys)

Tercer Lugar Compostela 2
SNTSS Sección 37 - CDI Mesada

Grupo Ajusco

Final Grupo Ajusco
Vodka Jrs 5 - 1 Real Halcones

Tercer Lugar Grupo Ajusco
Zacatepec 7 - 2 P S V

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 02

S Jabón La Corona	1 - 3	Tres Cruces	CDI Haifa	1 - 1	H del Imperio
Unión Deportiva	0 - 1	Poli San Francisco	San Mateo	2 - 0	Barca México
Villarreal SM	4 - 1	FC Real Vizcaya	Ejército	4 - 0	Valencia FC
Terranova	2 - 2	San Sebastián	Almería FC	8 - 2	CF Estudiantes
Uxmal	2 - 1	U de Neza	Merced Gómez	5 - 1	Telcel Digshop
5 de Mayo	0 - 5	Fuerza Aérea	Bayern Munich	3 - 7	Pumas

Grupo 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Tres Cruces	4	2	2	0	0	9	1	8
2	Poli San Francisco	4	2	2	0	0	3	0	3
3	Villarreal SM	2	1	1	0	0	4	1	3
4	Unión Deportiva	0	1	0	0	1	0	1	-1
5	S Jabón La Corona	0	2	0	0	2	1	5	-4
6	FC Real Vizcaya	0	2	0	0	2	1	10	-9

Grupo 2		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Fuerza Aérea	4	2	2	0	0	10	1	9
2	Uxmal	4	2	2	0	0	4	1	3
3	5 de Mayo	2	2	1	0	1	3	7	-4
4	San Sebastián	1	2	0	1	1	2	4	-2
5	Terranova	1	2	0	1	1	3	7	-4
6	U de Neza	0	2	0	0	2	3	5	-2

Grupo 3		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Ejército	4	2	2	0	0	17	1	16
2	San Mateo	4	2	2	0	0	7	1	6
3	Valencia FC	2	2	1	0	1	2	5	-3
4	CDI Haifa	1	2	0	1	1	2	3	-1
5	H del Imperio	1	2	0	1	1	2	6	-4
6	Barca México	0	2	0	0	2	1	15	-14

Grupo 4		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Almería FC	4	2	2	0	0	11	2	9
2	Merced Gómez	4	2	2	0	0	10	1	9
3	Pumas	2	2	1	0	1	7	6	1
4	Bayern Munich	2	2	1	0	1	5	7	-2
5	Telcel Digshop	0	2	0	0	2	1	7	-6
6	CF Estudiantes	0	2	0	0	2	2	13	-11

* Partido Unión Deportiva vs Poli San Francisco: Se jugarán lo 30 minutos faltantes el domingo 26 de Julio. Unión Deportiva con 11 y Poli San Francisco con 10 Jugadores.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

¡ Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
26-jul	Baeza (Texcoco)	2	09:50	Tres Cruces	vs	Unión Deportiva
26-jul	Baeza (Texcoco)	1	09:50	Poli San Francisco	vs	Villarreal SM
26-jul	Jabón La Corona		10:00	FC Real Vizcaya	vs	S Jabón La Corona
26-jul	Baeza (Texcoco)	1	08:00	U de Neza	vs	San Sebastián
26-jul	Sierra Hermosa	E	08:00	Fuerza Aérea	vs	Uxmal
				5 de Mayo	vs	Terranova
				Barca México	vs	H del Imperio
26-jul	San Mateo		11:10	Valencia FC	vs	San Mateo
				Ejército	vs	CDI Haifa
				Telcel Digshop	vs	CF Estudiantes
26-jul	Ajusco	1	11:40	Pumas	vs	Merced Gómez
				Bayern Munich	vs	Almería FC
					vs	Puebla
26-jul	Los Sauces	2	08:00	Marsella	vs	Cosmos FC
26-jul	Los Sauces	2	09:50	EF Chaco	vs	D Guadalajara
				Ciberdyne	vs	FES Aragón
26-jul	Ajusco	1	08:00	Milán	vs	Vodka Jrs
26-jul	Ajusco	3	08:00	Marte FC	vs	Real Santa Fé
				Real Unión	vs	SNTSS Sección 37
				Cariocas	vs	Atlético Milán
				Real Gijón	vs	Italia
				Oviedo	vs	Valladolid FC
				Autopartes España	vs	Normandía
				Roma	vs	CD Morelia
					vs	
					vs	
					vs	
26-jul	Ajusco	5	08:00	Palmas	vs	Toros CEVA
26-jul	Ajusco	2	08:00	Naranja Mecánica	vs	Zacatepec
26-jul	Ajusco	4	08:00	Nápoles FC	vs	Jules Rimet
26-jul	Ajusco	6	08:00	Atlético Pumas	vs	P S V
26-jul	Ajusco	5	09:50	Stuttgart	vs	Real Halcones
26-jul	Ajusco	4	09:50	Elefantes FC	vs	Real Sporting
26-jul	Ajusco	2	11:40	Observatorio IT	vs	Unión Azul
26-jul	Ajusco	4	11:40	París	vs	Apocalipsis

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Poli San Francisco, Almería FC, Italia, Marsella, Barca México, D Guadalajara, EF Chaco, San Sebastián, FC Real Vizcaya, Ejército, CDI Haifa, Puebla, Ciberdyne, Marte FC y Telcel Digshop.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Autopartes España, Barca México, D Guadalajara, Fes Aragón, Marte FC, Pumas, Real Gijón, San Mateo, San Sebastián y Telcel Digshop.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

TEMPORADA 2015

Los Jugadores tendrán que presentar, en sus partidos, su Registro de la Temporada 2015. No hay Permisos para jugar sin Registros. Si algún Jugador alinea sin Registro Vigente, se aplicará Default.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.

TEMPORADA 2015

TORNEO DE COPA Grupos A, B, C y D

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 01

Puebla	0 - 5	Marsella	NTSS Sección XXXVII	1 - 2	Cariocas
Cosmos FC	10 - 4	EF Chaco	Atlético Milán	8 - 2	Real Gijón
D Guadalajara	-		Italia	2 - 0	Real Unión
FES Aragón	2 - 2	Milán	Valladolid FC	2 - 0	Autopartes España
Vodka Jrs	2 - 1	Marte FC	Normandía	0 - 5	Roma
Real Santa Fé	4 - 2	Ciberdyne	CD Morelia	0 - 0	Oviedo

Grupo A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Cosmos FC	2	1	1	0	0	10	4	6
2 Marsella	2	1	1	0	0	5	0	5
3 D Guadalajara	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Puebla	0	1	0	0	1	0	5	-5
5 EF Chaco	0	1	0	0	1	4	10	-6
6	0	1	0	0	1	0	2	-2

Grupo B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Atlético Milán	2	1	1	0	0	8	2	6
2 Italia	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Cariocas	2	1	1	0	0	2	1	1
4 SNTSS Sección 37	0	1	0	0	1	1	2	-1
5 Real Unión	0	1	0	0	1	0	2	-2
6 Real Gijón	0	1	0	0	1	2	8	-6

Grupo C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Santa Fé	2	1	1	0	0	4	2	2
2 Vodka Jrs	2	1	1	0	0	2	1	1
3 FES Aragón	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Milán	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Marte FC	0	1	0	0	1	1	2	-1
6 Ciberdyne	0	1	0	0	1	2	4	-2

Grupo D	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Roma	2	1	1	0	0	5	0	5
2 Valladolid FC	2	1	1	0	0	2	0	2
3 CD Morelia	1	1	0	1	0	0	0	0
4 Oviedo	1	1	0	1	0	0	0	0
5 Autopartes España	0	1	0	0	1	0	2	-2
6 Normandía	0	1	0	0	1	0	5	-5

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

D Guadalajara 1 - 3 Italia

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 01

Toros CEVA	0 - 1	Naranja Mecánica	Real Halcones	2 - 3	Elefantes FC
Zacatepec	2 - 2	Nápoles FC	Real Sporting	2 - 5	Observatorio IT
Jules Rimet	2 - 2	Atlético Pumas	Unión Azul	2 - 0	París
P S V	Pte	Palmas	Apocalipsis	8 - 0	Stuttgart

Grupo Ajusco E	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Naranja Mecánica	2	1	1	0	0	1	0	1
2 Atlético Pumas	1	1	0	1	0	2	2	0
3 Jules Rimet	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Nápoles FC	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Zacatepec	1	1	0	1	0	2	2	0
6 P S V	0	0	0	0	0	0	0	0
7 Palmas	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Toros CEVA	0	1	0	0	1	0	1	-1

Grupo Ajusco F	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Apocalipsis	2	1	1	0	0	8	0	8
2 Observatorio IT	2	1	1	0	0	5	2	3
3 Unión Azul	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Elefantes FC	2	1	1	0	0	3	2	1
5 Real Halcones	0	1	0	0	1	2	3	-1
6 París	0	1	0	0	1	0	2	-2
7 Real Sporting	0	1	0	0	1	2	5	-3
8 Stuttgart	0	1	0	0	1	0	8	-8

Temporada 2015 Torneo de Copa Grupo Ajusco E y F

Grupo E	Grupo F
Toros CEVA	1 Real Halcones
Naranja Mecánica	2 Elefantes FC
Zacatepec	3 Real Sporting
Nápoles FC	4 Observatorio IT
Jules Rimet	5 Unión Azul
Atlético Pumas	6 París
P S V	7 Apocalipsis
Palmas	8 Stuttgart

Bases de Competencia

- 1º Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas, a una vuelta.
 - 2º Clasificarán a Semifinales el 1º y 2º lugar de cada Grupo, enfrentándose en Semifinales:
 1º Grupo E vs 2º Grupo F
 1º Grupo F vs 2º Grupo E
- Los demás Equipos jugarán Partidos Amistosos esas 2 semanas

Calendario Torneo de Copa 2015 (Grupo Ajusco E y F)

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
19-jul	26-jul	02-ago	09-ago	16-ago	23-ago	30-ago
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a **partir de que finaliza la Tolerancia.** El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.



Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa.
- 2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlo de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3°) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.
- 4°) El equipo que alinee a algún Jugador sin el Registro Vigente, perderá su Partido por default. Art. 112-G. No hay Permisos para Jugar sin Registro en Partidos de competencia Oficial.
- 5°) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes
Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

Temporada 2015 Torneo de Copa Grupos 1, 2, 3 y 4

Grupo 1		Grupo 2		Grupo 3		Grupo 4	
1	Unión Deportiva	1	San Sebastián	1	H del Imperio	1	CF Estudiantes
2	Villarreal SM	2	Uxmal	2	San Mateo	2	Merced Gómez
3	Tres Cruces	3	U de Neza	3	Barca México	3	Telcel Digshop
4	FC Real Vizcaya	4	5 de Mayo	4	Ejército	4	Bayern Munich
5	Poli San Francisco	5	Fuerza Aérea	5	Valencia FC	5	Pumas
6	S Jabón La Corona	6	Terranova	6	CDI Haifa	6	Almería FC

Calendario Torneo de Copa 2015 (Grupos 1,2,3 y 4)				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
12-jul	19-jul	26-jul	02-ago	09-ago
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Bases de Competencia

Se jugarán 5 Jornadas. Clasifica a Semifinales el 1° lugar de cada Grupo
 1° Grupo 1 vs 1° Grupo 4
 1° Grupo 2 vs 1° Grupo 3

La Final y el partido por el 3° Lugar se jugarán en Campo Neutral o en el que la Directiva considere que está en mejores condiciones.

Los demás Equipos jugarán Partidos Amistosos esas 2 semanas

El Torneo de Liga "Clausura 2015" inicia el 30 de Agosto

Temporada 2015 Torneo de Copa Grupos A, B, C y D

Grupo A		Grupo B		Grupo C		Grupo D	
1	Puebla	1	SNTSS Sección 37	1	FES Aragón	1	Valladolid FC
2	Marsella	2	Cariocas	2	Milán	2	Autopartes España
3	Cosmos FC	3	Atlético Milán	3	Vodka Jrs	3	Normandía
4	EF Chaco	4	Real Gijón	4	Marte FC	4	Roma
5	D Guadalajara	5	Italia	5	Real Santa Fé	5	CD Morelia
6		6		6		6	

Pendientes de integrar: Cyberdyne, Reforma Athletic, Univ de Londres, Real Unión y Oviedo

Calendario Torneo de Copa 2015 (Grupos A, B, C y D)				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
19-jul	26-jul	02-ago	09-ago	16-ago
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Bases de Competencia

Se jugarán 5 Jornadas. Clasifica a Semifinales el 1° lugar de cada Grupo
 1° Grupo A vs 1° Grupo D
 1° Grupo B vs 1° Grupo C

Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PUEBLA vs MARSELLA STEVE RUIZ RODOLFO RUIZ  	VILLARREAL SM vs FC REAL VIZCAYA ANGEL BENITEZ JORGE LOPEZ  	D GUADALAJARA vs ITALIA JESUS MORENO E. CASARRUBIAS  
COSMOS FC vs EF CHACO OSCAR FUENTES GERARDO GARCIA  	EJERCITO vs VALENCIA FC REYES LOPEZ JOSE VAZQUEZ  	S JABON LA CORONA vs TRES CRUCES ENRIQUE ROSAS C. CERVANTES  
UNION DEPORTIVA vs POLI SAN FRANCISCO ALBERTO GARCIA O. MONTES DE OCA  	CDI HAIFA vs H DEL IMPERIO JAIME BISSU C. BANDERAS  	TOROS CEVA vs NARANJA MECANICA CARLOS HURTADO JOSE BRINDIS  
JULES RIMET vs ATLETICO PUMAS A. GARCIA JUAN RAMIREZ  	REAL SPORTING vs OBSERVATORIO IT RICARDO ARREOLA ALFONSO SANCHEZ  	APOCALIPSIS vs STUTTART JESUS FUENTES I. GUADARRAMA  
ZACATEPEC vs NAPOLES FC LUIS PEREZ DIEGO OLVERA  	REAL HALCONES vs ELEFANTES FC R. ESQUIVEL RODRIGO MANICA  	REAL SANTA FE vs CIBERDYNE MARIO MACIAS C. SANDOVAL  
NORMANDIA vs ROMA L. GUTIERREZ C. GONZALEZ  	FES ARAGON vs MILAN CARLOS VAZQUEZ LUIS MORALES  	BAYERN MUNICH vs PUMAS E. SERRALDE MIGUEL CARMONA  
MERCED GOMEZ vs TELCEL DIGSHOP LUIS MORALES GUSTAVO DIAZ  	5 DE MAYO vs FUERZA AEREA SANTIAGO CASSINO NELSON ELEUTERIO  	VODKA JRS vs MARTE FC IVAN MANZANILLA VLADIMIR ARIAS  



AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

- 1° Pérdida del partido por Default
- 2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.





REAL SANTA FE



STUTTGAR

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



H DEL IMPERIO



CIBERDYNE

Goleadores en la Temporada 2015 (Liga y Copa)
Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

C. SANDOVAL CIBERDYNE  28 Goles	JOSE AGUILAR UNION DEPORTIVA  25 Goles	J. RODRIGUEZ VODKA JRS.  24 Goles	MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  22 Goles	FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  20 Goles	REYES LOPEZ EJERCITO  18 Goles
JOSE RIVERA SNTSS SECC XXXVII  17 Goles	ANGEL SANCHEZ BARCA MEXICO  14 Goles	JORGE PACHECO VILLARREALSM  14 Goles	LUIS MORALES MERCED GOMEZ  13 Goles	JUAN LARA ATLETICO MILAN  12 Goles	L. VILLALOBOS CD MORELIA  12 Goles
DIEGO ALARCON CLUB REFORMA  12 Goles	DANIEL ALANIS POLI SAN FRANCISCO  12 Goles	DANIEL SACAL CD ISRAELITA  11 Goles	LUIS ORTEGA CF ESTUDIANTES  11 Goles	RAUL ROMERO FES ARAGON  11 Goles	A. VARGAS TOROS CEVA  11 Goles
NELSON ELEUTERIO FUERZA AEREA  10 Goles	F. OCHOA POLI SAN FRANCISCO  10 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  10 Goles	CHRISTIAN ZAVALA CD LA FAMA  9 Goles	JOSHUA NANBOS COSMOS FC  9 Goles	RAFAEL RAMIREZ EJERCITO  9 Goles
SERGIO PELCASTRE FC REAL VIZCAYA  9 Goles	DIEGO ANDRADE NORMANDIA  9 Goles	JOSE GAMIÑO PUMAS  9 Goles	JUAN MENDIOLA SAN MATEO  9 Goles	CARLOS HURTADO TOROS CEVA  9 Goles	OMAR RESENDIZ UNION DEPORTIVA  9 Goles
U. MONTESINOS VALENCIA FC  9 Goles					

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Mejores Jugadores de la Semana
 Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

UXMAL vs U DE NEZA JORGE GARCIA 	JUAN BERMUDEZ 	SNTSS SECC XXXVII vs CARIOCAS JOSE RIVERA 	CARLOS GARCIA 	ALMERIA FC vs CF ESTUDIANTES EDEN RODRIGUEZ 	FERNANDO GARCIA 
TERRANOVA vs SAN SEBASTIAN EDGARD RUIZ 	HECTOR OJEDA 	ATLETICO MILAN vs REAL GJON MAXIMILIANO RUIZ 	RICARDO CANO 		

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.