

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- · Goleadores con Fotografías.
- Foro de la Liga Española
- · Mejores Jugadores de la Jornada.
- · Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- · Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 55118003 y 52075712 Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

24 de febrero de 2015

BOLETIN



TEMPORADA 2015

A partir de la 2a. Jornada los Jugadores tendrán que presentar, en sus partidos, su Registro de la Temporada 2015. No hay Permisos para jugar sin Registros. Si algún Jugador alinea sin Registro Vigente, se aplicará Default.



TOF	rneo de	LIGA APE	RTUR	A 20	15	Gr	upo	Covad	onga	
RE	SULTADOS	Y CLASIFIC	CACION	ΞS				Jorn	ada	03
Tres Cruces Roma CDI Haifa Merced Gómez Fuerza Aérea	3 - 0 1 - 6 1 - 2 3 - 1 Pte	U de Neza Poli San Fra Uxmal Telcel Digsl San Mateo			CD CD	Impe La Far Israel rreal S Brav	na ita SM	1 - 0 1 - 1 3 - 1 0 - 6 1 - 1	5 de Puma Ejérc	-
	n Francisco uces Gómez Aérea teo fa		PTS 6 4 4 4 2 1 1 1 1 0 0	J J 3 3 2 3 3 1 2 3 3 3	J G 3 2 2 2 1 0 0 0 0	J E 0 0 0 0 1 1 1 1	J P 0 1 0 1 2 0 1 2 2 2	GF 15 9 7 6 5 1 4 2 4 2	G C 3 4 3 9 1 6 4 11 5	DG 12 5 4 -3 -4 0 -2 -2 -7 -3
Cov 1 CD Isra 2 Almería 3 5 de Ma 4 Ejército 5 Pumas 6 Bravos 7 CD La F 8 San Seb 9 H del In 10 Villarrea	FC ayo ama pastián nperio	В	PTS 5 4 4 3 3 3 2 2 2 0 0	3 3 3 2 3 3 2 3 3 3	J G 2 1 1 1 1 0 0 0	JE 1 2 2 1 1 1 2 2 0 0	J P 0 0 0 0 1 1 0 1 2 3	G F 8 4 4 6 7 3 3 2 3 1	G C 1 1 3 0 7 7 3 3 5 11	DG 7 3 1 6 0 -4 0 -1 -2 -10
Jugado el 24 de Fel	brero:			Ejérc	ito	0 -	0	CD Israel	ita	

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2015.

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación!

	PROXIMOS PARTIDO	S G	RUPOS CO	DVADONGA, COMPOS	STEL	A Y AJUSCO
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
01-mar	San Mateo		12:40	San Mateo		Tres Cruces
01-mar	Baeza (Texcoco)	1	08:00	U de Neza		Roma
				Poli San Francisco		CDI Haifa
01-mar	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Uxmal		Merced Gómez
00-ene			00:00	Telcel Digshop		Fuerza Aérea
01-mar	Baeza (Texcoco)	1	11:30	Almería FC		H del Imperio
01-mar	Baeza (Texcoco)	2	09:45	San Sebastián		CD La Fama
01-mar	Ajusco	4	11:30	5 de Mayo		CD Israelita
01-mar	Ajusco	1	11:30	Pumas		Villarreal SM
01-mar	Ajusco	1	08:00	Ejército		Bravos
01-mar	CAR Reyes Texcoco	1	08:30	Ciberdyne		Real Santa Fé
01-mar	Baeza (Texcoco)	2	13:15	Milán		Valladolid FC
01-mar	Baeza (Texcoco)	1	13:15	CD Morelia		León
01-mar	Club Reforma	1	08:00	Club Reforma		Juventud Aragón
01-mar	Ajusco	1	09:45	Univ de Londres		Unión Deportiva
				FES Aragón		RAC
28-feb	CDI Toreo		17:00	Valencia FC		CDI Tel Aviv
01-mar	CAR Reyes Texcoco	1	10:30	Cariocas		FC Real Vizcaya
01-mar	Baeza (Texcoco)	1	09:45	Normandía		Autopartes España
01-mar	Los Sauces	2	11:30	CF Estudiantes		SNTSS Sección XXXVII
01-mar	CDI Toreo		10:30	CDI Netanya		Terranova
01-mar	Los Sauces	2	09:45	Atlético Milán		Virreyes
01-mar	Los Sauces	2	13:15	Marsella		Colonia
01-mar	Los Sauces	2	08:00	Barça México		Real Gijón
28-feb	CDI Toreo		19:00	CDI Mesada		Cosmos FC
01-mar	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athlétic		D Guadalajara
01-mar	Baeza (Texcoco)	2	11:30	Sindicato Jabón La Co	orc	FES Aragón
01	A÷	_	00.00	D.C.V		\/
01-mar	Ajusco	6	08:00	PSV	VS	Vodka Jrs
01-mar	Ajusco	4	08:00	Toros CEVA	VS	Unión Azul
01-mar	Ajusco	5	08:00	Galicia	VS	París
01-mar	Ajusco	5	11:30	Apocalipsis	VS	Chivas
01-mar	Ajusco	5	09:45	Zacatepec Atlético Pumas	VS	Palmas
01-mar	Ajusco	6	09:45		VS	Real Sporting
01-mar	Ajusco	4	09:45	Real Halcones	VS	Toros Neza
				Titanes	VS	Santos

Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Terranova, Telcel Digshop, Poli San Francisco, Barca México, Marsella, Villarreal SM, Ejército, Normandía y Almería FC.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Almería FC, Pumas, CD La Fama, Colonia, Normandía, Poli San Francisco, Telcel Digshop, Tres Cruces y Villarreal SM.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

1°) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

 Baeza
 08:00
 09:45
 11:30
 13:15
 San Mateo:
 11:00

 Ajusco:
 08:00
 09:45
 11:30
 13:15
 CDI Toreo
 10:30
 12:30

 Los Sauces:
 08:00
 09:45
 11:30
 13:15
 Colegio Militar
 10:30

Los Sauces: 08:00 09:45 11: Club Reforma: 08:00 10:00

CAR Reyes Texcoco 08:30 10:30 12:30

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

- 2°) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3°) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175

HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.



Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.

									_		
			LIGA APEI			15	Gr	upo	Compo		
C Valla	Santa Fé iberdyne adolid FC León d Aragón	1 - 0 3 - 4 0 - 2 1 - 1 0 - 5	Y CLASIFICA Milán CD Morelia Club Reform Univ de Lond Unión Depor	a dres	F Auto	C Real oparte: Secció Atléti	s Espa n XXX' Virrey co Mil	ña VII ⁄es án	1 - 1 1 - 1 2 - 0 0 - 2 5 - 1	Terrai Marse Barca	ella ı México
	RAC S Aragón Tel Aviv	5 - 5 2 - 2 4 - 0	Valencia FC Cariocas Normandía			Co	Color eal Gij smos	ón FC	5 - 1 3 - 5 0 - 2	Refor D Gua	lesada ma Athlétic ıdalajara
,		Compost	ela A	PTS	JJ	JG	JE		G F	G C	DG
1 2 3 4	Club Re CD More Ciberdy	elia		6 6 4 3	3 3 3 3	3 3 2 1	0 0 0 1	0 0 1 1	11 8 9 8	0 2 6 7	11 6 3 1
5		d Aragón		3	3	1	1	1	8	9	-1
6	Univ de	Londres		3	3	1	1	1	2	3	-1
7 8	Valladol Real Sa			2 2	3 3	1 1	0 0	2 2	5 5	8 10	-3 -5
9	León	iila re		1	3	0	1	2	5 4	11	-5 -7
10	Milán			0	3	0	0	3	0	4	-4
11				0	0	0	0	0	0	0	0
12				0	0	0	0	0	0	0	0
		Compost	ela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 2 3	CDI Tel RAC FES Ara			6 5 5	3 3 3	3 2 2	0 1 1	0 0 0	9 9 7	1 5 3	8 4 4
4	Valencia	FC		4	3	1	2	0	16	9	7
5	FC Real		00 /TT	4	3	1	2	0	4	2	2
6 7	CF Estu	Sección XX diantes	(XVII	4 3	3 3	2 1	0 1	1 1	6 5	6 5	0 0
8	Autopar	tes Españ	a	2	3	0	2	1	4	5	-1
9	Terrano			2	3	0	2	1	3	4	-1
	Cariocas	-		0	3 3	0 0	1 0	2 3	3 2	7 15	-4 -13
12	rtorman	laia		Ŏ	3	0	0	3	0	6	-6
			-1-6	DTC		1.0	7 -	10	С Г	C C	DC
1		Compost a Athlétic	eia C	PTS 6	J J 3	JG 3	JE 0	JP 0	G F 14	G C 7	DG 7
2	Marsella	1		5	3	2	1	0	9	4	5
3 4	Barca M			4	3 3	2 1	0 1	1 1	9 6	5 6	4 0
5	D Guada Colonia	alajala		3 2	3	3	0	0	9	1	8
6	Atlético			2	3	1	0	2	8	11	-3
7 8	Real Gij Virreyes			2 1	3 3	1 0	0 1	2 2	5 2	8 6	-3 -4
9	CDI Mes			1	3	0	1	2	3	10	- 1 -7
10	Cosmos	FC		0	3	0	0	3	2	9	-7
11 12				0	0 0	0 0	0 0	0	0 0	0 0	0 0
				•	U	9	5	9	5	3	J

	TOR	NEO [DE LIGA A	PERTL	JRA :	2015		Grup	o Ajus	SCO	
	RESUL	TADOS	Y CLASIFIC	ACIONE	S					nada	01
	PSV	-	Vodka Jrs			Za	catep	ес	-	Palma	as
To	ros CEVA	-	Unión Azul		A	tlétic	o Pum	ias	-	Real S	Sporting
	Galicia	-	París			Real H	lalcon	es	-	Toros	Neza
Ap	ocalipsis	-	Chivas				Titan	es	-	Santo	S
	•										
	Grupo	Ajusc	0	PTS	JJ	JG	JE	JΡ	GF	GC	DG
1	PSV			0	0	0	0	0	0	0	0
2	Vodka Jrs			0	0	0	0	0	0	0	0
3	Toros CEVA	4		0	0	0	0	0	0	0	0
4	Unión Azul			0	0	0	0	0	0	0	0
5	Galicia			0	0	0	0	0	0	0	0
6	París			0	0	0	0	0	0	0	0
7	Apocalipsis			0	0	0	0	0	0	0	0
8	Chivas			0	0	0	0	0	0	0	0
9	Zacatepec			0	0	0	0	0	0	0	0
10	Palmas			0	0	0	0	0	0	0	0
11	Atlético Pui	mas		0	0	0	0	0	0	0	0
12	Real Sporti	ng		0	0	0	0	0	0	0	0
13	Real Halcoi	nes		0	0	0	0	0	0	0	0
14	Toros Neza	1		0	0	0	0	0	0	0	0
15	Titanes			0	0	0	0	0	0	0	0

Los Equipos Unión Deportiva y Lobster (Real Santa Fé) se pasaron al Grupo Compostela Está pendientes la Integración de varios Equipos. Las Bases de Competencia se publicarán la siguiente semana.

16 Santos

TEMPORADA 2015

A partir de la 2a. Jornada los Jugadores tendrán que presentar, en sus partidos, su Registro de la Temporada 2015. No hay Permisos para jugar sin Registros. Si algún Jugador alinea sin Registro Vigente, se aplicará Default.

PARTIDOS AMISTOSOS

Sección XXXVII	4 - 2	Marsella	Toros Neza	2 - 3	Atlético Pumas
Toros CEVA	5 - 0	Vodka JRS	Unión Azul	1 - 1	Galicia
Real Sporting	0 - 0	París	Apocalipsis	2 - 0	Titanes
PSV	1 - 2	Zacatenec	Chivas	2 - 2	Real Halcones

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.

TEMPORADA 2015

A partir de la 2a. Jornada los Jugadores tendrán que presentar, en sus partidos, su Registro de la Temporada 2015. No hay Permisos para jugar sin Registros. Si algún Jugador alinea sin Registro Vigente, se aplicará Default.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2015"

Fechas de juegos. Febrero 08-15-22 Marzo: 01-08-15-22-29 Abril: 12-19-26

Mayo: 03-10-17-24-31 Junio: 07-14-21-28 Julio: 05-12

COV	/ADO	NGA
Grupo A		Grupo B
U de Neza	1	San Sebastián
Poli San Francisco	2	5 de Mayo
Tres Cruces	3	H del Imperio
Uxmal	4	Pumas
Roma	5	CD La Fama
Telcel Digshop	6	Ejército y FAM
CDI Haifa	7	CD Israelita
Fuerza Aérea	8	Bravos
Merced Gómez	9	Villarreal SM
San Mateo	10	Almería FC

Se jugarán 2 Etapas

Calendario Grupo Covadonga	
Torneo de Liga Apertura 2015 1a. Etapa	

Joi	rn	1	Joi	'n	2	Joi	rn	3	Joi	rn	4	Joi	'n	5	Joi	'n	6	Joi	'n	7	
0	8-f	eb	1	5-f	eb	2	2-f	eb	01-mar			90	3-m	ıar	15	j-m	ıar	22-mar			
1	٧s	2	10	٧s	1	3	٧S	1	10	٧s	3	5	٧s	3	10	٧s	5	7	٧S	5	
3	٧s	4	2	٧S	3	5	٧S	2	1	٧S	5	7	٧S	1	3	٧S	7	9	٧S	3	
5	٧s	6	4	VS	5	7	٧S	4	2	٧S	7	9	٧S	2	1	٧S	9	8	۷S	1	
7	٧s	8	6	٧S	7	9	٧S	6	4	٧S	9	8	٧S	4	2	٧S	8	6	۷S	2	
9	٧s	10	8	VS	9	8	٧S	10	6	٧S	8	6	٧S	10	4	٧S	6	4	۷S	10	

Bases de Competencia Grupo Covadonga

Primera Etapa

- Cada Grupo jugará 9 Jornadas, en forma independiente, a una vuelta.
- Clasificarán al Grupo Covadonga 1 los Equipos clasificados en los puestos 1º al 5º de cada Grupo, para un total de 10 equipos.

Los equipos clasificados en los puestos del 6° al 10° jugarán en el Grupo Covadonga 2.

Jorn 8 Jorn 9 29-mar 12-abr

10 vs 7 9 vs 7

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes
 Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2015"

GRUPOS COMPOSTELA

Los Grupos serán de 12 Equipos. Se inició con 10 Equipos, en el transcurso de la Primera Etapa se irán integrando los demás equipos. No afectará la Competencia ya que entrarán con Partidos Perdidos, según la Jornada en la que se integren. Se les irá informando oportunamente.

	Grupo A	Grupo B	Grupo C
1	Real Santa Fé	RAC	Virreyes
2	Club Reforma	Normandía	CDI Eilat
3	CD Morelia	Cariocas	Barca México
4	Univ de Londres	CF Estudiantes	Reforma Athlétic
5	Milán	Valencia FC	Marsella
6	Unión Deportiva	Terranova	D Guadalajara
7	Ciberdyne	FES Aragón	Atlético Milán
8	Juventud Aragón		Cosmos FC
9	Valladolid FC	CDI Tel Aviv	Colonia
10	León	SNTSS Sección 37	Real Gijón
11		FC Real Vizcaya	
12		Autopartes España	

Bases de Competencia Grupo Compostela Primera Etapa

- 1° Se jugarán 9 Jornadas, a una vuelta.
- 2º Clasificarán al Compostela 1 los Equipos clasificados en los puestos 1º al 3º de cada Grupo, y el mejor 4º lugar de los Grupos A y B,para un total de 10 equipos.

Los demás Equipos formarán el Compostela 2 y 3 de acuerdo a la clasificación obtenida.

(Calendario Grupo Compostela Grupos A y C Torneo de Liga Apertura 2015														
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5		Jorn 6	Jorn 7		Jorn 8		Jorn 9
08-feb		15-feb		22-feb		01-mar		08-mar		15-mar	22-mar		29-mar		12-abr
1 vs 2		3 vs 1		1 vs 5		7 vs 1		1 vs 9		10 vs 1	1 vs 8		6 vs 1		1 vs 4
3 vs 4		2 vs 5		7 vs 3		5 vs 9		10 vs 7		9 vs 8	6 vs 10		8 vs 4		2 vs 6
5 vs 6		4 vs 7		9 vs 2		3 vs 10		8 vs 5		7 vs 6	4 vs 9		10 vs 2		3 vs 8
7 vs 8		6 vs 9		10 vs 4		2 vs 8		6 vs 3		5 vs 4	2 vs 7		9 vs 3		5 vs 10
9 vs 10		8 vs 10		8 vs 6		4 vs 6		4 vs 2		3 vs 2	3 vs 5		7 vs 5		7 vs 9

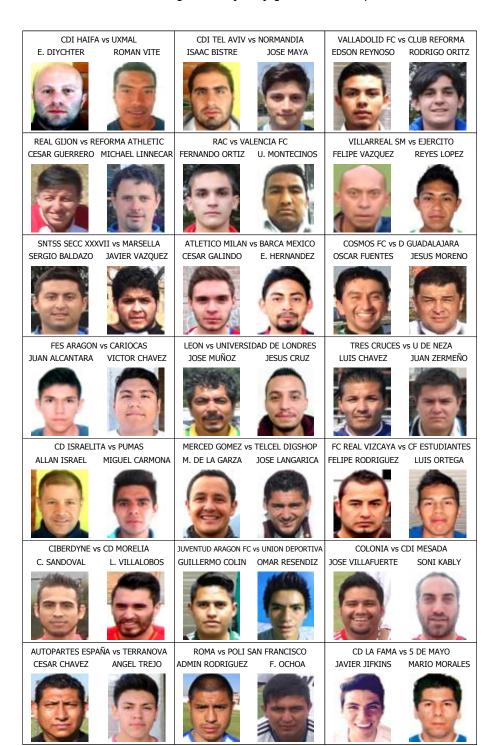
Calendario Grupo Compostel												la	a Grupo B Torneo de Liga Apertura 2015								5											
Jo	rn 1	n 1 Jorn 2 Jorn 3 Jorn 4						4	Joi	'n	5	Joi	'n	6	Joi	'n	7	Joi	'n	8	Joi	'n	9	Jor	'n	10	Joi	'n	11			
0	08-feb 15-feb 22-feb				01	l-m	ıar	08-mar			15-mar		22-mar		29-mar		12-ab		ıbr	19-ab		ıbr	or 26-		abr							
1	٧S	2	3	VS	1	1	٧S	5	7	٧S	1	1	٧S	9	11	٧S	1	1	۷S	12	10	۷S	1	1	VS	8	6	٧S	1	1	٧S	4
3	٧S	4	2	٧S	5	7	٧S	3	5	٧S	9	11	٧S	7	9	٧s	12	10	٧S	11	12	٧S	8	6	٧S	10	8	٧S	4	2	٧S	6
5	٧S	6	4	٧s	7	9	٧S	2	3	VS	11	12	٧S	5	7	٧s	10	8	VS	9	11	۷S	6	4	٧s	12	10	VS	2	3	VS	8
7	٧S	8	6	٧s	9	11	٧S	4	2	VS	12	10	٧S	3	5	٧s	8	6	VS	7	9	٧S	4	2	٧s	11	12	VS	3	5	VS	10
9	٧S	10	8	٧s	11	12	٧S	6	4	٧S	10	8	٧S	2	3	٧s	6	4	٧S	5	7	٧S	2	3	٧s	9	11	٧S	5	7	٧S	12
11	٧s	12	10	٧s	12	10	۷S	8	6	VS	8	6	٧s	4	2	٧s	4	2	٧S	3	5	٧S	3	5	۷S	7	9	VS	7	9	٧s	11

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2° La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1° Pérdida del partido por Default
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alneación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.







TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1°) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2°9 La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 3°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 4°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.





Goleadores Torneo de Liga "Apertura 2015"



Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias.



Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia.** El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.

ISAAC CHEREM

DAVID TEJEDA

- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.