



Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Foro de la Liga Española
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2014" Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 17

Selección Reforma	0 - 2	CD Israelita	Atlante	2 - 2	Roma
Cariocas	2 - 3	H del Imperio	Ejército y FAM	6 - 0	Leones
Poli San Francisco	4 - 1	Uxmal	CDI Haifa	0 - 0	Bravos
Poli SF	4 - 3	Almería FC	Merced Gómez	3 - 5	San Mateo
Telcel Digshop	2 - 1	Drag. Xochimilco			

Grupo 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli San Francisco	32	17	15	2	0	80	31	49
2 Ejército y FAM	27	17	12	3	2	49	13	36
3 Poli SF	24	17	10	4	3	49	29	20
4 Atlante	24	17	9	6	2	39	23	16
5 CD Israelita	22	17	10	2	5	49	22	27
6 Telcel Digshop	20	17	8	4	5	23	26	-3
7 Almería FC	19	17	9	1	7	45	40	5
8 Dragones Xochimilco	18	17	8	2	7	34	24	10
9 San Mateo	18	17	7	4	6	36	36	0
10 Merced Gómez	17	17	7	3	7	45	37	8
11 Roma	17	17	7	3	7	38	42	-4
12 Uxmal	16	17	5	6	6	40	37	3
13 Bravos	15	17	6	3	8	35	40	-5
14 CDI Haifa	11	17	3	5	9	20	38	-18
15 H del Imperio	11	17	5	1	11	24	52	-28
16 Leones	8	17	3	2	12	29	74	-45
17 Cariocas	4	17	2	0	15	24	65	-41
18 Selección Reforma	3	17	1	1	15	20	50	-30

Finales del Torneo de Liga Apertura 2014. Grupo Covadonga

Semifinales

Final

Poli San Francisco	-	Atlante		
Ejército y FAM	-	Poli SF		

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
13-jul	Baeza (Texcoco)	1	11:30	CF Estudiantes	vs	Univ de Londres
13-jul	Ajusco	1	09:45	Pumas	vs	Colonia
13-jul	Ajusco	6	09:45	Fes Aragón	vs	Milán
13-jul	CAR Reyes Texcoco	1	10:00	Necaxa	vs	Juventud Aragón
13-jul	Baeza (Texcoco)	2	11:30	Valladolid FC	vs	D Guadalajara
13-jul	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	AC Prisma
13-jul	Los Sauces	2	11:30	Marsella	vs	Valencia FC
13-jul	CAR Reyes Texcoco	1	08:00	Ciberdyne	vs	Italianos
13-jul	Los Sauces	2	09:45	RAC	vs	San Sebastián
13-jul	Baeza (Texcoco)	1	09:45	Poli San Francisco	vs	Atlante
13-jul	Colegio Militar		16:00	Ejército y FAM	vs	Poli SF
13-jul	Baeza (Texcoco)	1	08:00	CD Morelia	vs	U de Neza
13-jul	Ajusco	1	11:30	5 de Mayo	vs	H del Imperio
13-jul	Ajusco	1	08:00	Merced Gómez	vs	Leones
13-jul	Baeza (Texcoco)	2	09:45	Cariocas	vs	Uxmal
13-jul	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Almería FC	vs	Telcel Digshop
13-jul	Ajusco	5	09:45	Club Milán	vs	Galicia
13-jul	Ajusco	2	11:30	Palmas	vs	Atlético Pumas
13-jul	Ajusco	3	08:00	Club At Drink Team	vs	Poza Rica
13-jul	Ajusco	2	08:00	Zacatepec	vs	Vodka Jr
13-jul	Ajusco	4	11:30	Apocalipsis	vs	Real Sporting
13-jul	Ajusco	4	09:45	París	vs	FSG Soccer
				Palmas	vs	
				Chivas	vs	Galicia
13-jul	Ajusco	4	08:00	Madrid	vs	Chelsea
13-jul	Ajusco	2	09:45	Real Halcones	vs	Toros Neza
13-jul	Ajusco	6	08:00	Unión Prepa 8	vs	P S V
				Atlético Pumas	vs	

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2014.

Visite la página de Internet de la Liga

[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Uxmal, AC Prisma, D Guadalajara, Juventud Aragón, D Xochimilco y Milán.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:



TORNEO DE COPA 2014 Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 01	
Univ de Londres	0 - 0	Pumas	Osos Satélite	1 - 4	Marsella
Juventud Aragón	4 - 2	CF Estudiantes	Valencia FC	4 - 2	Ciberdyne
Milán	2 - 2	Necaxa	D Guadalajara	2 - 3	Cosmos FC
Colonia	3 - 2	Fes Aragón	Italianos	1 - 4	Valladolid FC

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Juventud Aragón	2	1	1	0	0	4	2	2
2 Colonia	2	1	1	0	0	3	2	1
3 Milán	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Necaxa	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Univ de Londres	1	1	0	1	0	0	0	0
6 Pumas	1	1	0	1	0	0	0	0
7 Fes Aragón	0	1	0	0	1	2	3	-1
8 CF Estudiantes	0	1	0	0	1	2	4	-2

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Marsella	2	1	1	0	0	4	1	3
2 Valladolid FC	2	1	1	0	0	4	1	3
3 Valencia FC	2	1	1	0	0	4	2	2
4 Cosmos FC	2	1	1	0	0	3	2	1
5 D Guadalajara	0	1	0	0	1	2	3	-1
6 Ciberdyne	0	1	0	0	1	2	4	-2
7 AC Prisma	0	1	0	0	1	1	4	-3
8 Italianos	0	1	0	0	1	1	4	-3

TORNEO DE COPA 2014 Grupos Covadonga y Compostela

Compostela A	Compostela B	Covadonga 2
1 Universidad de Londres	1 D Guadalajara	1 CD Morelia
2 Pumas	2 Cosmos FC	2 U de Neza
3 Colonia	3 Osos Satélite	3 5 de Mayo
4 FES Aragón	4 Marsella	4 H del Imperio
5 Milán	5 Valencia FC	5 Merced Gómez
6 Necaxa	6 Ciberdyne	6 Leones
7 Juventud Aragón	7 Italianos	7 Cariocas
8 CF Estudiantes	8 Valladolid FC	8 Uxmal

**Bases de Competencia:** Se jugarán 7 Jornadas. Clasifican en el Grupo Compostela los 2 primeros de cada Grupo, en el Covadonga el 1º y 2º Lugar de Grupo.

Calendario para Grupo Covadonga 2 y Compostela. Torneo de Copa

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

**Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2014"

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	26	15	13	0	2	46	19	27
2 5 de Mayo	24	15	12	0	3	60	23	37
3 Aztlán	24	15	12	0	3	49	21	28
4 CDI Tel Aviv	24	15	10	4	1	30	9	21
5 Valencia FC	22	15	11	0	4	37	23	14
6 Pumas	21	15	9	3	3	37	14	23
7 Colonia	17	15	8	1	6	28	25	3
8 Cosmos FC	14	15	7	0	8	32	33	-1
9 Universidad de Londres	13	15	6	1	8	27	42	-15
10 Milán	12	15	5	2	8	29	34	-5
11 D Guadalajara	11	15	5	1	9	21	33	-12
12 Necaxa	10	15	4	2	9	25	25	0
13 AC Prisma	10	15	5	0	10	22	32	-10
14 Osos Satélite	8	15	4	0	11	28	44	-16
15 Real Gijón	4	15	2	0	13	14	75	-61
16 España	0	15	0	0	15	1	34	-33

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 San Sebastián	29	15	14	1	0	61	12	49
2 U de Neza	26	15	12	2	1	39	10	29
3 FES Aragón	21	15	9	3	3	33	22	11
4 Reforma Athlétic	19	15	9	1	5	35	21	14
5 CD Morelia	19	15	9	1	5	29	25	4
6 Juventud Aragón	18	15	8	2	5	31	19	12
7 Italianos	18	15	9	0	6	31	30	1
8 Marsella	18	15	8	2	5	26	29	-3
9 Valladolid FC	17	15	8	1	6	31	24	7
10 CF Estudiantes	17	15	8	1	6	25	27	-2
11 Ciberdyne	13	15	6	1	8	26	28	-2
12 CDI Eilat	12	15	6	0	9	14	18	-4
13 Real Madrid DC	7	15	3	1	11	16	43	-27
14 Beluni	4	15	2	0	13	4	26	-22
15 FC Real Vizcaya	2	15	1	0	14	7	42	-35
16 Terranova	0	15	0	0	15	0	32	-32

Finales del Torneo de Liga Apertura 2014. Grupo Compostela

Semifinales

RAC	4	-	2	U de Neza
San Sebastián	2	-	1	5 de Mayo

Final

RAC	
San Sebastián	

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175

HORARIOS DE OFICINA  
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

TORNEO DE COPA 2014 Grupo Ajusco

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	02
	-	Poza Rica	-	Galicia
Vodka Jr	2 - 3	Club At Drink Team	Chelsea	2 - 0
Real Sporting	0 - 1	Zacatepec	Unión Azul	-
FSG Soccer	0 - 2	Apocalipsis	P S V	0 - 1
Palmas	2 - 1	París	Atlético Pumas	3 - 3
				Unión Prepa 8

Grupo Ajusco A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Apocalipsis	3	2	1	1	0	5	3	2
2 Palmas	3	2	1	1	0	5	4	1
3 Vodka Jr	2	2	1	0	1	4	3	1
4 Real Sporting	2	2	1	0	1	2	1	1
5 Poza Rica	2	2	1	0	1	2	2	0
6 Club At Drink Team	2	2	1	0	1	3	4	-1
7 Zacatepec	2	2	1	0	1	1	2	-1
8 París	0	2	0	0	2	1	4	-3
9 FSG Soccer	0	2	0	0	2	0	4	-4
10 Club Milán	0	2	0	0	2	0	4	-4

Grupo Ajusco B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Halcones	4	2	2	0	0	8	1	7
2 Galicia	4	2	2	0	0	4	0	4
3 Unión Prepa 8	3	2	1	1	0	5	3	2
4 Chivas	2	2	1	0	1	4	3	1
5 Chelsea	2	2	1	0	1	2	2	0
6 Atlético Pumas	1	2	0	1	1	4	10	-6
7 Madrid	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Toros Neza	0	1	0	0	1	1	4	-3
9 P S V	0	2	0	0	2	0	3	-3
10 Vikingos	0	2	0	0	2	0	4	-4

Grupo A	Grupo B
Poza Rica	1 Galicia
Vodka Jr	2 Chelsea
Club At Drink Team	3 Chivas
Real Sporting	4 Toros Neza
Zacatepec	5 Madrid
FSG Soccer	6 P S V
Apocalipsis	7 Real Halcones
Palmas	8 Atlético Pumas
París	9 Unión Prepa 8
	10

**Bases de Competencia:** Se jugará del 29 de Junio al 31 de Agosto. Calendario para los 2 Grupos. Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas, clasificando a la Final el 1º Lugar de cada Grupo. Los Equipos no podrán pedir Permiso, para dejar algún partido pendiente, durante el Torneo de Copa.

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
29-jun	06-jul	13-jul	20-jul	27-jul	03-ago	10-ago	17-ago	24-ago
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

- 1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:
 

Baeza	08:00	09:45	11:30	13:15	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:45	11:30	13:15	San Mateo:	11:00	
Los Sauces:	08:00	09:45	11:30	13:15	Colegio Alemán		
Club Reforma:	08:00	10:00			D Xochimilco	10:00	
Acatlán	12:00						
- 2º) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1º Pérdida del partido por Default
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

## CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

## CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE COPA 2014 GRUPO AJUSCO

VICTOR LOPEZ CHIVAS	R. NOCHEBUENA REAL HALCONES	JONATHAN SOSA PALMAS	R. JIMENEZ PSV	G. HERNANDEZ REAL HALCONES
				
3 Goles	3 Goles	2 Gol	2 Gol	2 Goles

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

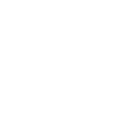
- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

**Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.**

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>CARIOCAS vs H DEL IMPERIO JHOVAN ALVARADO MARIO BADILLO</p>  	<p>JUVENTUD ARAGON FC vs CF ESTUDIANTES VALENTIN CABELLO ERICK PEREZ</p>  	<p>VALENCIA FC vs CIBERDYNE DAVID VAZQUEZ OSCAR SANDOVAL</p>  
<p>POLI SAN FRANCISCO vs UXMAL JORGE MENDEZ ANGEL FLORES</p>  	<p>POLI SF vs ALMERIA FC SERGIO MATA JUAN BARAJAS</p>  	<p>D GUADALAJARA vs COSMOS FC AARON ROMERO JOSE PIÑA</p>  
<p>OSOS SATELITE vs MARSELLA CARLOS ANGELES EDGAR JACOBO</p>  	<p>COLONIA vs FES ARAGON E. MONDRAGON ASDRUBAL ARCOS</p>  	<p>EJERCITO Y F.A.M. vs LEONES E. HERNANDEZ JUAN MARTINEZ</p>  
<p>RAC vs U DE NEZA DIEGO LABRA A. RAMOS</p>  	<p>MERCED GOMEZ vs SAN MATEO OSCAR GALAN FRANCISCO NAVA</p>  	<p>MILAN vs NECAXA PABLO LEON ALFONSO LOPEZ</p>  
<p>TELCEL DIGSHOP vs DRAGONES XOCHIMILCO HUGO RODRIGUEZ MIGUEL CRUZ</p>  	<p>SAN SEBASTIAN vs 5 DE MAYO NELSON ELEUTERIO A. VILLAVICENCIO</p>  	<p>AC PRISMA vs REAL GIJON CARLOS ORTIZ ISRAEL RUIZ</p>  
<p>PSV vs REAL HALCONES ISRAEL DIAZ ANGEL ALCANTAR</p>  	<p>PALMAS vs PARIS ANGEL BOLAÑOS ENRIQUE MARIN</p>  	<p>POZA RICA vs GALICIA FERNANDO LOPEZ RAUL VENTURA</p>  
<p>REAL SPORTING vs ZACATEPEC RODRIGO RIVERA JORGE VERA</p>  	<p>VODKA JRS. vs CLUB AT. DRINK TEAM JESUS PALMA T. BURGOS</p>  	<p>FSG SOCCER vs APOCALIPSIS F. FLORES NOE FUENTES</p>  

## RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



RAC: Jugará sus partidos el sábado a las 10:00 en el Club Reforma  
 Reforma Athletic: Jugará sus partidos los domingos a las 8:00 en el Club Reforma  
 CDI Eilat: Jugará miércoles a las 20:00 en CDI Toreo  
 Ejército y FAM: Jugará sus partidos como local los sábados



CLUB AT DRINK TEAM  
VS  
**CHELSEA**

Ajusco

15 de Junio de 2014

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

5 DE MAYO  
VS  
**SAN SEBASTIAN**

Baeza, Texcoco

6 de Julio de 2014



**CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2014  
GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y EL ESCORIAL**

IVAN TREJO BRAVOS  30 Goles	ALLAN ISRAEL CD ISRAELITA  29 Goles	EDER MONSIVAIS 5 DE MAYO  23 Goles	JOSE CAMPUZANO ALMERIA FC  23 Goles	NELSON ELEUTERIO SAN SEBASTIAN  22 Goles	F. ARANDA UXMAL  22 Goles
CARLOS MOJICA ATLANTE  20 Goles	C. VILLAGARCIA CARIOCAS  20 Goles	L. BUSTAMANTE MERCED GOMEZ  19 Goles	ALAN ARMENTA POLI SAN FRANCISCO  18 Goles	C. GONZALEZ ROMA  16 Goles	F. OCHOA POLI SF  14 Goles
MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  14 Goles	O. MENDOZA AZTLAN  13 Goles	LEONEL VELASCO JUVENTUD ARAGON  13 Goles	ISAAC RODRIGUEZ POLI SAN FRANCISCO  13 Goles	C. HERNANDEZ U DE LONDRES  13 Goles	SAUL HERNANDEZ 5 DE MAYO  12 Goles
ISAAC CHEREM CD ISRAELITA  11 Goles	CARLOS ANGELES OSOS SATELITE  11 Goles	C. PACHECO U DE NEZA  11 Goles			

Para solicitar la liberación de un jugador sancionado, deben de hacerlo por correo o telefonicamente a las oficinas de la Liga. La alineación de cualquier jugador que aparezca como sancionado en las Hojas de Alineación, es responsabilidad del Equipo.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

**Mejores Jugadores de la Semana**  
Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ITALIANOS vs VALLADOLID FC M. GUADARRAMA 	CHELSEA vs CHIVAS LUIS GOMEZ 	ATLANTE vs ROMA MARIO GARCIA 	F. RODRIGUEZ 	E. ORDIERES 	O. ALBINO 
--	--	--	---	--	--



**NOTAS RECORDATORIAS DEL REGLAMENTO Y BASES DE COMPETENCIA**

Los Jugadores Suplentes deben de permanecer en las bancas, sentados, durante todo el partido. En el caso de campos que no cuenten con bancas, deberán de estar igualmente sentados y retirados de la línea de banda.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P. Se aplica en Partidos Suspendidos.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

El jugador que por su conducta origine un zafarrancho o agresión entre jugadores de los Equipos se le sancionará con 6 partidos. Artículo 121-B

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones correspondientes. Aunque el partido haya finalizado, se podrá aplicar Default si los hechos reportados se consideran graves.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

Ajusco	CD Israelita	Los Sauces	CAR Reyes Texcoco
Club Reforma	Colegio Alemán		